```
*/
     /* Elementi niza su realni brojevi dvostruke tacnosti.
3
     /* Nakon ucitavanja svih elemenata program izracunava i
     /* prikazuje najveci element u nizu, najmanji element u nizu,
                                                                       */
4
     /* zbir svih elemenata niza, kao i proizvod svih elemenata u
5
                                                                       */
6
                                                                       */
     /* nizu.
7
                                                                       */
     /* Ucitavanje, izracunavanja, kao i prikaz rezultata
8
     /* obaviti pomocu funkcija.
                                                                       */
9
10
11
     #include <stdio.h>
12
13
     #define MAXN1 15
14
     #define MAXN2 10
15
16
     void ucitajDimenzijeMatrice(int *, int *);
17
     void ucitajElementeMatrice(double [][MAXN2], int, int);
18
     double najveciElementMatrice(double [][MAXN2], int, int);
19
     double najmanjiElementMatrice(double [][MAXN2], int, int);
20
     double zbirElemenataMatrice(double [][MAXN2], int, int);
21
     double proizvodElemenataMatrice(double [][MAXN2], int, int);
22
     void prikaziRezultate(double, double, double);
23
24
     int main (void)
25
   ⊟{
26
         int n1, n2;
                                       /* uvek celi brojevi */
27
         double a [MAXN1] [MAXN2];
                                      /* tip zavisi od postavke zadatka */
28
         double najveci, najmanji, zbir, proizvod;
                                                        /* isti tip kao niz */
29
30
         ucitajDimenzijeMatrice(&n1, &n2); // Odrediivanie dimenzija matrice
31
32
         ucitajElementeMatrice(a, n1, n2); // Ucitavanje elemenata matrice
33
34
         najveci = najveciElementMatrice(a, n1, n2); // Odredijvanje najveceg elementa mat
35
36
         najmanji = najmanjiElementMatrice(a, n1, n2); // Odrediivanje najmanjeg elementa
37
38
         zbir = zbirElemenataMatrice(a, n1, n2); // Odrediivanie zbira svih elementa matri
39
40
         proizvod = proizvodElemenataMatrice(a, n1, n2); // Odredijvanje proizvoda svih el
41
42
         prikaziRezultate (najveci, najmanji, zbir, proizvod); // Prikaz rezultata
43
44
         return 0;
45
46
     void ucitajDimenzijeMatrice(int *n1, int *n2)
47
48
    49
         do
50
             printf("\n\nUnesite broj redova (<=%d) ", MAXN1);</pre>
51
              scanf ("%d", n1);
52
         }while((*n1<1)||(*n1>MAXN1));
53
54
         do {
55
             printf("\n\nUnesite broj kolona (<=%d) ", MAXN2);</pre>
56
              scanf ("%d", n2);
57
          }while((*n2<1)||(*n2>MAXN2));
58
59
         return;
    1
60
61
62
     void ucitajElementeMatrice(double a[][MAXN2], int n1, int n2)
63
    ={
64
         int i1, i2; /* uvek celi brojevi */
65
         for (i1=0; i1<n1; i1++)
66
              for(i2=0; i2<n2; i2++)
67
68
69
                  printf("\na[%d][%d] = ", i1, i2);
70
                  scanf("%lf", &a[i1][i2]);
71
72
73
         return;
    1
74
75
76
     double najveciElementMatrice(double a[][MAXN2], int n1, int n2)
77
    \exists \{
78
         int i1, i2;
                              /* uvek celi brojevi */
79
         double najveci;
                             /* isti tip kao niz */
80
81
         najveci = a[0][0];
82
         for(i1=0; i1<n1; i1++)
83
              for (i2=0; i2<n2; i2++)
84
                  if(a[i1][i2] > najveci)
85
                      najveci = a[i1][i2];
86
87
         return najveci;
    4
88
89
90
     double najmanjiElementMatrice(double a[][MAXN2], int n1, int n2)
91
    ₽{
92
         int i1, i2;
                               /* uvek celi brojevi */
93
         double najmanji;
                             /* isti tip kao niz */
94
95
         najmanji = a[0][0];
96
         for(i1=0; i1<n1; i1++)
              for (i2=0; i2<n2; i2++)
97
98
                  if(a[i1][i2] < najmanji)</pre>
99
                      najmanji = a[i1][i2];
00
         return najmanji;
01
    -}
02
03
04
     double zbirElemenataMatrice(double a[][MAXN2], int n1, int n2)
05
    ⊟{
06
         int i1, i2;
                         /* uvek celi brojevi */
                         /* isti tip kao niz */
07
         double zbir;
80
09
         zbir = 0;
10
         for(i1=0; i1<n1; i1++)
11
              for(i2=0; i2<n2; i2++)
12
                  zbir += a[i1][i2];
13
14
         return zbir;
15
    -}
16
17
     double proizvodElemenataMatrice(double a[][MAXN2], int n1, int n2)
18
    \Box{
19
         int i1, i2;
                              /* uvek celi brojevi */
         double proizvod;
                              /* isti tip kao niz */
20
21
22
         proizvod = 1;
23
         for(i1=0; i1<n1; i1++)
24
              for(i2=0; i2<n2; i2++)
25
                  proizvod *= a[i1][i2];
26
27
         return proizvod;
    1
28
29
30
     void prikaziRezultate(double najveci, double najmanji, double zbir, double proizvod)
31
32
         printf("\nNajveci element u nizu je %lf\n", najveci);
33
         printf("\nNajmanji element u nizu je %lf\n", najmanji);
34
         printf("\nZbir svih elemenata u nizu je %lf\n", zbir);
35
         printf("\nProizvod svih elemenata u nizu je %lf\n", proizvod);
36
37
         return;
```

*/

X pl.c X

/* Program prvo ucitava sve elemente dvodimenzionalnog niza.

1

38