

# Objektni dizajn

## *Pozorište na dlanu*



Violeta Jaguzović

Bojana Jovičić

Jelena Jandrić

Danijela Vukosav

ETF Banja Luka Avgust, 2021

## Sadržaj

1. Uvod .....	3
2. Podsystem za rad sa podacima .....	3
2. Podsystem za aplikativnu i poslovnu logiku .....	4
3. Podsystem za GUI i forme.....	4

## 1. Uvod

Sistem „Pozorište na dlanu“ se sa stoji od 3 manje cjeline (podsistema

Sistem se sastoji iz sledećih podsistema:

1. Podsystem za rad sa podacima
2. Podsystem za aplikativnu i poslovnu logiku
3. Podsystem za GUI i forme

U nastavku teksta biće detaljnije opisani navedeni podsistemi, te za svaki podsystem će biti priložen dijagram klasa, dodatna objašnjenja, kao i autor. Zbog veličine, dijagrami će biti priloženi u obliku linka na sliku.

## 2. Podsystem za rad sa podacima

Pod podsystemom za rad sa podacima podrazumijeva se infrastruktura neophodna za komunikaciju sa bazom podataka, kao i dohvatanje, čuvanje i izmjenu podataka bitnih za sistem “Pozorište na dlanu”. Svaka klasa koja se koristi u sistemu i čiji podaci se istovremeno nalaze u bazi podataka ima svoj odgovarajući DTO objekat (entitet), DAO interfejs sa metodama koje trebaju biti implementirane, te DAO klasu koja implementira DAO interfejs. Dodatno je uvedena i klasa Connection koju proširuju sve DAO klase, a koristi se za pristup bazi. Zbog preglednosti u klasama koje implementiraju interfejsse nisu navedene metode, i podrazumijeva se da će sve metode deklarisanе u interfejsu biti implementirane u klasama koje implementiraju dati interfejs. Sve klase kreira DAOFactoryImpl klasa koja implementira metode iz DAOFactory apstraktne klase koja predstavlja jedinstven interfejs DAOFactoryImpl klase.

[Dijagram podsistema za rad sa podacima.](#)

## 2. Podsistem za aplikativnu i poslovnu logiku

Podsistemom za aplikativnu i poslovnu logiku opisane su glavne funkcije koje korisnici mogu primijeniti prijavom na sistem. Administrator ima mogućnosti kreiranja, ažuriranja i brisanja svih dostupnih podataka pozorišta: vijesti, predstave, informacije, predstave na repertoaru, kao i informacije o glumcima. Pored pomenutog, administratoru je omogućeno da briše naloge posjetilaca (ukoliko za to ima razlog) i da kreira, ažurira i briše naloge biletarnika. Biletarnik pripada klasi korisnika koji imaju mogućnost pregleda repertoara i rezervacija predstava. Prijavom na sistem, posjetiocu se pruža mogućnost ocjenjivanja, komentarisanja predstava, kao i prilika da online rezerviše kartu. Neprijavljen posjetilac može da pregleda sve ono što je administrator specifikovao i dodao na sistem.

[Dijagram podsistema aplikativne i poslovne logike.](#)

## 3. Podsistem za GUI i forme

Na sledećem dijagramu su prikazane forme i kontroleri potrebni za korisnički grafički interfejs. Takođe, prikazani su samo osnovni atributi sa kojima korisnik interaguje i na osnovu kojih se dobijaju rezultati. Biletarnik i administrator imaju svoju formu za prijavu, nakon koje im se prikazuju osnovne forme za rad pomoću kojih vrše svoje funkcije. Posjetiočeva glavna forma za rad je početna forma iz koje ima mogućnost prijave na sistem da bi dobio neke dodatne funkcionalnosti. Iz glavne forme birajući željeni obrazac može da sprovodi svoju funkciju.

[Dijagram podsistema za GUI i forme.](#)