

# Protokoll MTCG Intermediate Hand-In

## Decisions

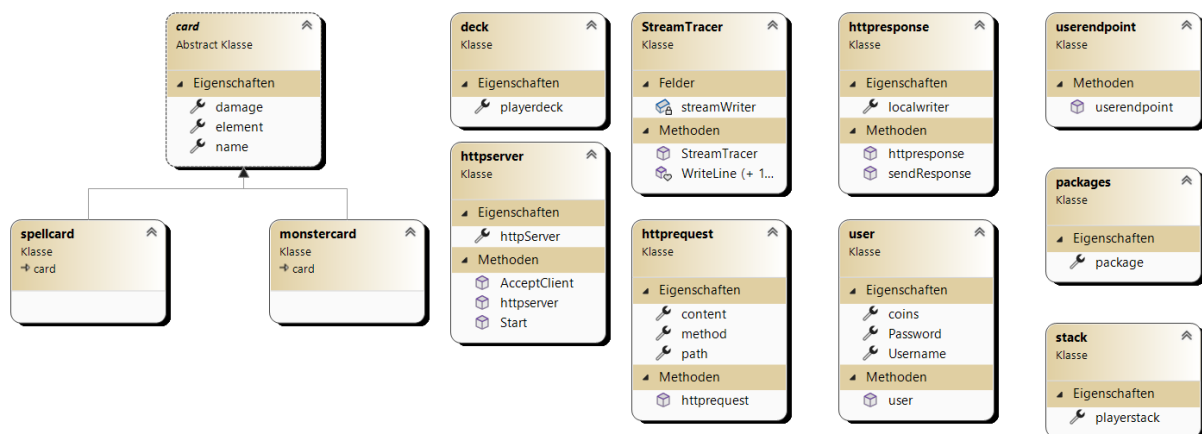
Für den http-server habe ich drei Klassen erstellt. Die Klasse httpserver startet den Server. Die Klasse httprequest behandelt die http-Requests. Die Klasse httpresponse betätigt die http-Responses. Das Login und die Registrierung von User wird durch die Klasse userendpoint geregelt. Beim Login wird überprüft, ob ein User schon in der Datenbank existiert und ob das eingegebene Passwort, mit dem in der Datenbank übereinstimmt. Bei der Registrierung der Datenbank das Passwort des Users gehasht zu übergeben, da Passwörter nie im Klartext in einer Datenbank gespeichert werden sollen. Außerdem wird geprüft, ob ein User mit demselben Namen schon in der Datenbank existiert.

Die card Klasse habe ich als abstrakte Klasse definiert, weil es nur Spell- oder Monsterkarten geben kann und keine normalen Karten.

## Structure

Das Programm ist in einen Teil der sich mit den http/REST-Elementen befasst und in einem Teil, der sich mit den Modelklassen befasst.

## Klassendiagramm



## Git link

git link: <https://github.com/Danijoh1/MTCG.git>