



# *La modélisation des données*

420-4D5 Introduction aux bases de données

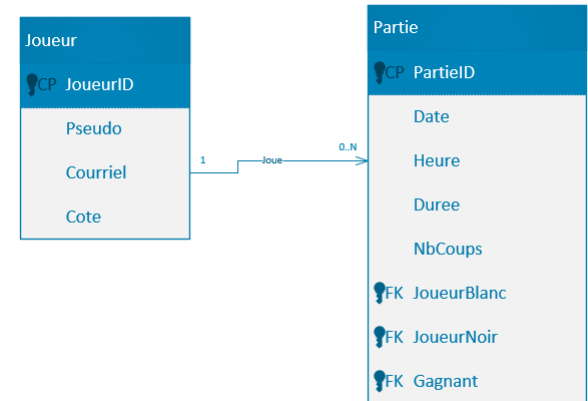
# ■ Relations

## □ One-To-Many (1-N)

- Nous avons parfois plusieurs relations (1-N) entre deux tables.  
Comme ici les joueurs qui participent à une partie d'échec.

• Dans Partie, on a 3 références vers JoueurID de la table Joueur:

JoueurBlanc  
JoueurNoir  
Gagnant



On est obligé de leur donner des noms différents car une table ne peut pas avoir des champs ayant le même nom. De plus, ce ne serait vraiment pas clair d'avoir 3 X JoueurID dans une table.

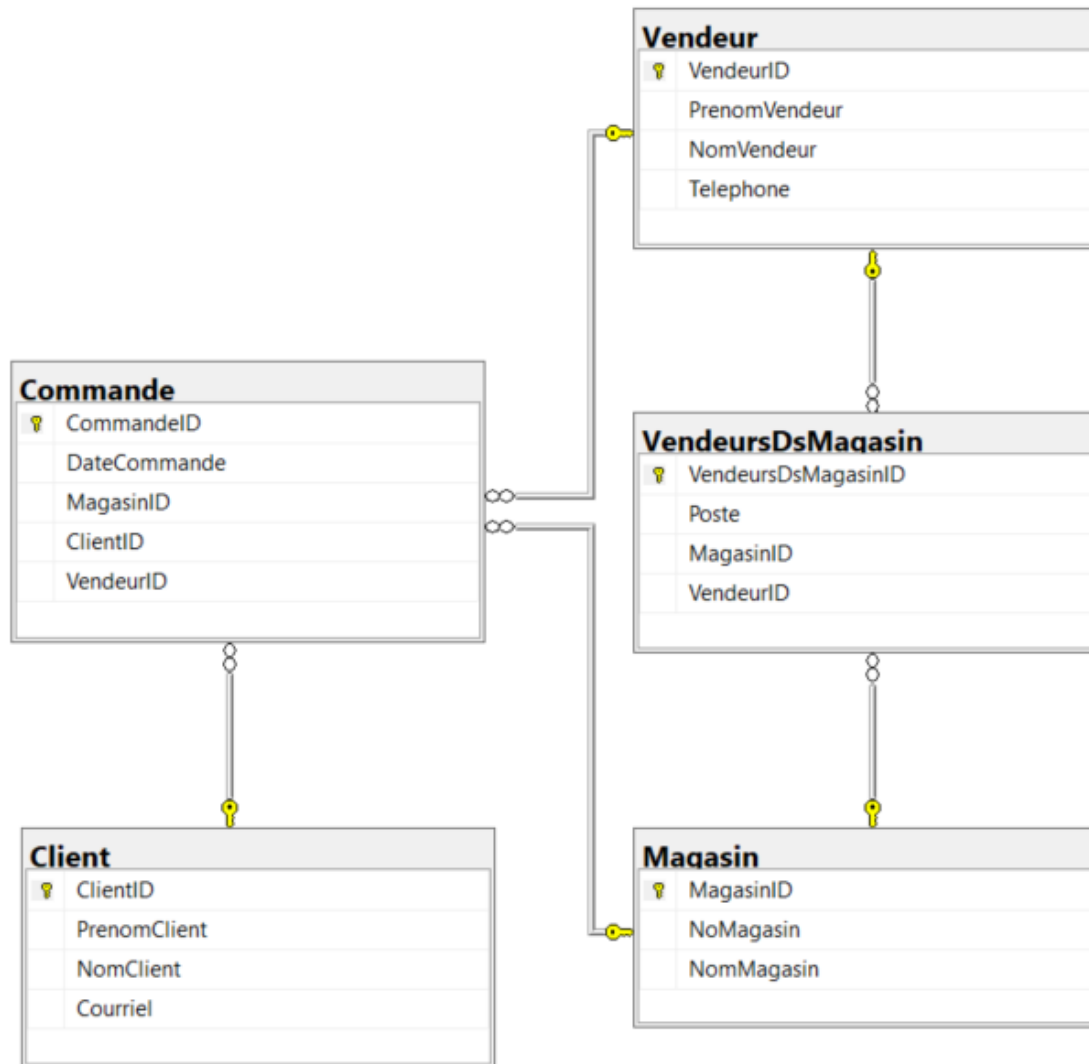


# **Le modèle physique**

# Le modèle physique

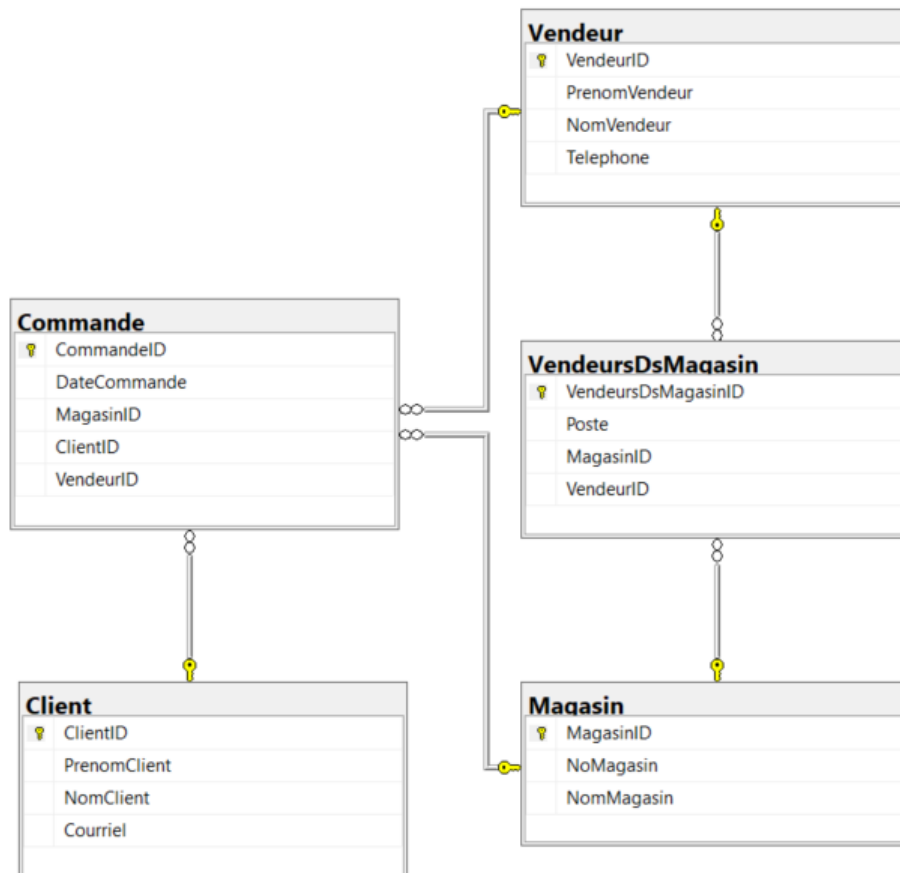
- Le modèle physique
  - DDL de création de la BD
  - Création des schémas (2-3 schémas)
  - DDL de création des tables
  - Ajout des contraintes étrangères
  - Ajout des contraintes UNIQUE et DEFAULT
  - Ajout des contraintes CHECK, mais le faire seulement quand c'est nécessaire

# Faire le diagramme dans la BD



# Insérer des données

- Il faut commencer par les tables n'ayant pas de clés étrangères.



Donc l'ordre d'insertion des données dans les tables sera :

Client  
Magasin  
Vendeur

Commande  
VendeursDsMagasin