

МГТУ им Н.Э. Баумана, кафедра ИУ5

Лабораторная работа №2 по дисциплине "РИП"

Вариант 19

Выполнил: Никольский Даниил, ИУ5-516
Проверил: Гапанюк Юрий Евгеньевич, ИУ5

Дата: October 25, 2019
Подпись: Никольский Д.Р.

Contents

1	Задание	2
1.1	Задача 1	2
1.2	Задача 2	2
1.3	Задача 3	2
1.4	Задача 4	2
1.5	Задача 5	3
1.6	Задача 6	3
2	Исходные коды файлов	4
2.1	librip/gens.py	4
2.2	librip/iterators.py	4
2.3	librip/decorators.py	5
2.4	librip/ctxmgr.py	6
2.5	ex_1.py	6
2.6	ex_2.py	6
2.7	ex_3.py	7
2.8	ex_4.py	7
2.9	ex_5.py	8
2.10	ex_6.py	8

1 Задание

1.1 Задача 1

Необходимо реализовать генераторы `field` и `gen_random`. Генератор `field` последовательно выдает значения ключей словарей массива

1. В качестве первого аргумента генератор принимает `list`, дальше через `*args` генератор принимает неограниченное кол-во аргументов.
2. Если передан один аргумент, генератор последовательно выдает только значения полей, если поле равно `None`, то элемент пропускается
3. Если передано несколько аргументов, то последовательно выдаются словари, если поле равно `None`, то оно пропускается, если все поля `None`, то пропускается целиком весь элемент

Генератор `gen_random` последовательно выдает заданное количество случайных чисел в заданном диапазоне

Пример:

`gen_random(1, 3, 5)` должен выдать 5 чисел от 1 до 3, т.е. примерно 2, 2, 3, 2, 1

В `ex_1.py` нужно вывести на экран то, что они выдают, с помощью кода в одну строку. Генераторы должны располагаться в `librip/gen.py`

1.2 Задача 2

Необходимо реализовать итератор, который принимает на вход массив или генератор и итерируется по элементам, пропуская дубликаты. Конструктор итератора также принимает на вход именной `bool`-параметр `ignore_case`, в зависимости от значения которого будут считаться одинаковыми строки в разном регистре. По умолчанию этот параметр равен `False`. Итератор не должен модифицировать возвращаемые значения.

В `ex_2.py` нужно вывести на экран то, что они выдают одной строкой. Важно продемонстрировать работу как с массивами, так и с генераторами (`gen_random`). Итератор должен располагаться в `librip/iterators.py`

1.3 Задача 3

Дан массив с положительными и отрицательными числами. Необходимо одной строкой вывести на экран массив, отсортированный по модулю. Сортировку осуществлять с помощью функции `sorted`

1.4 Задача 4

Необходимо реализовать декоратор `print_result`, который выводит на экран результат выполнения функции. Файл `ex_4.py` не нужно изменять. Декоратор должен принимать на вход функцию, вызывать её, печатать в

консоль имя функции, печатать результат и возвращать значение. Если функция вернула список (list), то значения должны выводиться в столбик. Если функция вернула словарь (dict), то ключи и значения должны выводиться в столбик через знак равно

1.5 Задача 5

Необходимо написать контекстный менеджер, который считает время работы блока и выводит его на экран

1.6 Задача 6

Мы написали все инструменты для работы с данными. Применим их на реальном примере, который мог возникнуть в жизни. В репозитории находится файл `data_light.json`. Он содержит облегченный список вакансий в России в формате json. Структура данных представляет собой массив словарей с множеством полей: название работы, место, уровень зарплаты и т.д. В `ex_6.py` дано 4 функции. В конце каждая функция вызывается, принимая на вход результат работы предыдущей. За счет декоратора `@print_result` печатается результат, а контекстный менеджер `timer` выводит время работы цепочки функций. Задача реализовать все 4 функции по заданию, ничего не изменяя в файле-шаблоне. Функции `f1-f3` должны быть реализованы в 1 строку, функция `f4` может состоять максимум из 3 строк.

1. Функция `f1` должна вывести отсортированный список профессий без повторений (строки в разном регистре считать равными). Сортировка должна игнорировать регистр. Используйте наработки из предыдущих заданий.
2. Функция `f2` должна фильтровать входной массив и возвращать только те элементы, которые начинаются со слова “программист”. Иными словами нужно получить все специальности, связанные с программированием. Для фильтрации используйте функцию `filter`.
3. Функция `f3` должна модифицировать каждый элемент массива, добавив строку “с опытом Python” (все программисты должны быть знакомы с Python). Для модификации используйте функцию `map`.
4. Функция `f4` должна сгенерировать для каждой специальности зарплату от 100 000 до 200 000 рублей и присоединить её к названию специальности. Используйте `zip` для обработки пары специальность — зарплата.

2 Исходные коды файлов

2.1 librip/gens.py

```
import random

def field(val_list, *args):
    assert len(args) > 0
    for e in val_list:
        d = {}
        for a in args:
            if (a in e.keys()) and (len(args) == 1):
                yield e[a]
            elif a in e is not None:
                d[a] = e[a]
        if len(d) > 0 and len(args) > 1:
            yield d

def gen_random(beg, end, count):
    for i in range(count):
        yield random.randint(beg, end)
```

2.2 librip/iterators.py

```
from typing import Union, Generator

class UniqueIterator:
    class GenericItem:
        def __init__(self, e):
            self.value = e

        def __hash__(self):
            return self.value.__hash__()

        def __eq__(self, other):
            return self.value == other.value

    class StringItem(GenericItem):
        def __init__(self, item: str, ignore_case: bool = False):
            super().__init__(item)
            self.ignore_case = ignore_case
```

```

def __hash__(self) -> int:
    key = self.value if not self.ignore_case else self.value.lower()
    return key.__hash__()

def __eq__(self, other) -> bool:
    return self.value == other.value if not self.ignore_case else self.value.lower() == other.value.lower()

def __init__(self, obj: Union[list, Generator], ignore_case: bool = False, **kwargs):
    items = [
        UniqueIterator.StringItem(e, ignore_case)
        if isinstance(e, str)
        else
        UniqueIterator.GenericItem(e)
        for e in obj
    ]
    self._unique_items = iter([e.value for e in set(items)])

def __iter__(self):
    return self

def __next__(self):
    return next(self._unique_items)

```

2.3 librip/decorators.py

```

import functools

def print_result(func):
    @functools.wraps(func)
    def wrapper(*args, **kwargs):
        print(func.__name__)
        result = func(*args, **kwargs)
        res_type = type(result)
        if res_type is list:
            for i in result:
                print(i)
        elif res_type is dict:
            for i in result.items():
                print(f'{i[0]}={i[1]}')
        else:
            print(result)
        return result
    return wrapper

```

2.4 librip/ctxmgr.py

```
import time

class timer:
    def __init__(self):
        self.start = 0

    def __enter__(self):
        self.start = time.time()

    def __exit__(self, exc_type, exc_val, exc_tb):
        print(f'Run for {time.time() - self.start}')
```

2.5 ex_1.py

```
from lab2.librip.gens import field, gen_random

goods = [
    {'title': 'Ковер', 'price': 2000, 'color': 'green'},
    {'title': 'Диван для отдыха', 'price': 5300, 'color': 'black'},
    {'title': 'Стелаж', 'price': 7000, 'color': 'white'},
    {'title': 'Вешалка для одежды', 'price': 800, 'color': 'white'}
]

if __name__ == '__main__':
    print([e for e in field(goods, "title")])
    print([e for e in field(goods, "title", "price")])

    print([a for a in gen_random(1, 3, 5)])
```

2.6 ex_2.py

```
from lab2.librip.gens import gen_random
from lab2.librip.iterators import UniqueIterator

data1 = ['1', '1', '1', '1', 1, 2, 2, 2, 2, 2]
data2 = gen_random(1, 3, 10)

if __name__ == '__main__':
    i1 = UniqueIterator(data1)
    i2 = UniqueIterator(data2)
```

```
print([e for e in i1])
print([e for e in i2])
```

2.7 ex_3.py

```
if __name__ == '__main__':
    data = [4, -30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4]
    print(sorted(data, key=lambda x: abs(x)))
```

2.8 ex_4.py

```
from lab2.librip.decorators import print_result
```

```
# Необходимо верно реализовать print_result
# и задание будет выполнено
```

```
@print_result
def test_1():
    return 1
```

```
@print_result
def test_2():
    return 'iu'
```

```
@print_result
def test_3():
    return {'a': 1, 'b': 2}
```

```
@print_result
def test_4():
    return [1, 2]
```

```
if __name__ == '__main__':
    test_1()
    test_2()
    test_3()
    test_4()
```


2.9 ex_5.py

```
from time import sleep
from lab2.librip.ctxmgr import timer

if __name__ == '__main__':
    with timer():
        sleep(5.5)
```

2.10 ex_6.py

```
import json
import sys
from lab2.librip.ctxmgr import timer
from lab2.librip.decorators import print_result
from lab2.librip.gens import field, gen_random
from lab2.librip.iterators import UniqueIterator as unique

path = sys.argv[1]

# Здесь необходимо в переменную path получить
# путь до файла, который был передан при запуске

# Далее необходимо реализовать все функции по заданию, заменив 'raise NotImplemented'
# Важно!
# Функции с 1 по 3 должны быть реализованы в одну строку
# В реализации функции 4 может быть до 3 строк
# При этом строки должны быть не длиннее 80 символов

@print_result
def f1(arg):
    return list(unique(field(arg, "job-name"), ignore_case=True))

@print_result
def f2(arg):
    return list(filter(lambda s: "программист" in s, arg))

@print_result
def f3(arg):
    return list(map(lambda s: f"{s} с опытом Python", arg))

@print_result
```

```

def f4(arg):
    prof = gen_random(100000, 200000, len(arg))
    return list(map(lambda s: f'{s[0]}, запилата {s[1]} py6.', zip(arg, prof)))

if __name__ == '__main__':
    with open(path) as f:
        data = json.load(f)

    with timer():
        f4(f3(f2(f1(data))))

```