# Gekozen Onderzoeksmethode

Voor dit onderzoek heb ik gekozen voor een combinatie van heuristische evaluatie en gebruikerstesten. Deze methoden bieden samen een compleet beeld van de voor- en nadelen van AI-gegenereerde UI’s.

## 1. Gebruikerstesten

Gebruikerstesten zijn essentieel om inzicht te krijgen in hoe echte gebruikers interageren met zowel AI-gegenereerde als menselijke UI’s. Dit helpt om knelpunten in de gebruikservaring op te sporen.

* **Doel:** Achterhalen of AI-gegenereerde UI’s even intuïtief en toegankelijk zijn als menselijke UI’s.
* **Methode:**
  + Gebruikers krijgen taken binnen beide UI’s en hun prestaties worden gemeten.
  + Factoren zoals taakvoltooiingstijd, fouten en tevredenheid worden geregistreerd.
  + Achteraf wordt kwalitatieve feedback verzameld via een vragenlijst.
* **Verwachte uitkomst:** Een duidelijk beeld van de gebruikerservaring, inclusief sterke en zwakke punten van AI-tools.

## 2. Heuristische Evaluatie

Naast gebruikerstesten wordt een heuristische evaluatie uitgevoerd. Dit is een expertbeoordeling gebaseerd op bestaande usability-richtlijnen zoals de 10 usability heuristieken van Nielsen en de WCAG-richtlijnen voor toegankelijkheid.

* **Doel:** Objectief beoordelen hoe goed AI-gegenereerde UI’s voldoen aan gevestigde usability- en toegankelijkheidsnormen.
* **Methode:** Een set AI-gegenereerde UI’s wordt beoordeeld op criteria zoals visuele hiërarchie, consistentie en toegankelijkheid.
* **Verwachte uitkomst:** Inzicht in de mate waarin AI-tools voldoen aan fundamentele ontwerpprincipes, zonder afhankelijk te zijn van gebruikersvoorkeuren.

## Waarom deze combinatie?

Door zowel gebruikerstesten als heuristische evaluatie toe te passen, wordt zowel de **praktische bruikbaarheid** als de **theoretische kwaliteit** van AI-gegenereerde UI’s beoordeeld. Dit zorgt voor een betrouwbare en onderbouwde conclusie over hun effectiviteit in vergelijking met menselijke UI’s.

## Conclusie

Deze gecombineerde onderzoeksmethode biedt een solide basis om te bepalen in hoeverre AI-tools geschikt zijn voor UI-ontwerp. Gebruikerstesten leveren directe feedback van eindgebruikers, terwijl heuristische evaluatie een objectieve beoordeling geeft. Samen vormen ze een compleet beeld van de impact van AI op UI-ontwerp en gebruikservaring.