# **Embedded C**

Week 5: Integratie – Individueel Project



### **Overzicht**

- Week 1: Hello Arduino Basics LED
- Week 2: Buttons Interrupts
- Week 3: Potentiometer the LED Screen
- Week 4: Timers Sound
- Week 5: Integratie en individueel project
- Week 6: Integratie en individueel project

### Content

- Overzicht
- ➤ Demo 1 Temperatuursensor
- ➤ Tips & Tricks
- > Extra: muziek een toontje hoger...
- > Individueel project
- > Examenplanning



Algemene afspraken

♥ Demo

♦ Tips & Tricks

Projectideeën

### **Week 5 – Algemene afspraken**



**Overzicht** 

- Je werkt *individueel* tegen het einde van P4 een programmeerproject uit in ANSI-C gebruikmakende van je Arduino en extension shield.
- Individueel project:
  - o ofwel formuleer je zelf een projectvoorstel
  - o ofwel geef je je voorkeur uit de lijst van projectideeën door aan de docent
- Je mag (vrijblijvend) externe componenten aan je extention shield koppelen (sensors)
- Vereisten:
  - C programma qua volume dubbel van een weekproject
  - Zoveel mogelijk leerstofelementen erin verwerken (interrupts, structs, timers, ADC, gebruik shift registers, arrays, strings, dynamische allocatie geheigen,...)
  - Gebruik van de serial monitor
- Gebruik zoveel mogelijk eigen geschreven libraries
- Extra: communicatie met een Java-programma
- Deadline: zondag 30 mei middernacht
- Evaluatie: 50% programmeercode en 50% mondeling examen

# Week 5 – Lijst sensoren

Omschrijving	<u>Link</u>	<u>Prijs</u>
Jumperkabels (heb je ALTIJD nodig)	https://www.conrad.be/p/mikroelektronika-mikroe-511-jumper-kabel-raspberry-pi-banana-pi-arduino-10;	€ 3,70
Temperatuursensor	https://www.conrad.be/p/iduino-1485301-temperatuursensor-1485301	€ 4,36
Vochtigheidssensor	https://www.conrad.be/p/vochtsensor-me014-iduino-me014-1616238	€ 5,94
Naderingssenor	https://www.conrad.be/p/iduino-1485298-naderingssensor-1485298	€ 3,92
Lijnherkenningssensor	https://www.conrad.be/p/iduino-1485324-1485324	€ 5,58
Lichtgevoelige weerstand	https://www.conrad.be/p/iduino-1485310-lichtgevoelige-weerstand-arduino-1485310	€ 3,35
Bodemvochtigheidssensor	https://www.conrad.be/p/bodemvochtigheidssensor-me110-iduino-me110-1616242	€ 1,82
Bewegingssensor - Makerfactory	https://www.conrad.be/p/makerfactory-pir-bewegingsmelder-vma314-geschikt-voor-arduino-boards-ard	€ 5,38
Bewegingssensor - iduino	https://www.conrad.be/p/iduino-1485335-pir-bewegingssensor-1485335	€ 7,62
Regenmeldersensor	https://www.conrad.be/p/regenmelder-sensor-me111-iduino-me111-1616243	€ 5,58
Waterpeilsensor	https://www.conrad.be/p/iduino-vochtsensormodule-1-stuk-s-se045-1485323	€ 2,02
Waterpeilsensor + Bodemvochtigheidssensor	https://www.conrad.be/p/makerfactory-vochtigheidssensor-en-waterpeilsensor-1612748	€ 4,99
Trillingssensor - 1 stuk	https://www.conrad.be/p/iduino-1485326-trillingssensor-arduino-1485326	€ 3,35
Trillingssensor - 2 stuks	https://www.conrad.be/p/makerfactory-trillings-stootsensor-2-delig-compatibel-met-arduino-1612798	€ 5,03
Trillingsensor	https://www.conrad.be/p/iduino-1485302-trillingssensor-arduino-1485302	€ 11,50
Hellingssensor	https://www.conrad.be/p/iduino-1485333-hellingsensor-arduino-1485333	€ 3,35
Klopsensor	https://www.conrad.be/p/iduino-1485312-klopsensor-arduino-1485312	€ 2,77
Microfoonvolumesensor	https://www.conrad.be/p/iduino-1485297-microfoonvolumesensor-1485297	€ 4,86
Schakelsensor	https://www.conrad.be/p/iduino-se032-schakelsensor-1-stuks-1485321	€ 4,36
Infraroodzender	https://www.conrad.be/p/iduino-1485309-infrarood-zender-arduino-1485309	€ 3,35
Infraroodontvanger	https://www.conrad.be/p/iduino-1485322-infrarood-ontvanger-arduino-1485322	€ 3,35
Afstandssensor	https://www.conrad.be/p/ultrasoonsensor-st1099-diverse-iduino-st1099-diverse-1616245	€ 3,85
Magnetisch veld detector	https://www.conrad.be/p/iduino-1485303-hall-sensor-arduino-1485303	€ 4,36
Alcoholsensor	https://www.conrad.be/p/alcohol-ethanol-gas-sensor-me075-iduino-me075-1616239	€ 9,66
Rook -en gassensor	https://www.conrad.be/p/rook-gassensor-me084-iduino-me084-1616241	€ 6,09
Aanraaksensor	https://www.conrad.be/p/capacitieve-aanraaksensor-me130-iduino-me130-1616251	€ 5,58
Joystick	https://www.conrad.be/p/sensorkit-ky023jm-arduino-banana-pi-pcduino-raspberry-pi-1707629	€ 3,75
Kleurenled (+ aankoop 3 weerstanden 560 Ohm	nchttps://www.conrad.be/p/rgb-led-module-st1090-iduino-st1090-1616259	€ 2.84



### Opmerkingen:

- Fir is geen verplichting om sensors aan te kopen.
- ➤ De opgegeven webwinkel is een voorbeeld, iedereen die eventueel sensors wenst aan te schaffen kan dit doen in de (web)winkel van zijn keuze.

### Week 5 - Demos

 $\boldsymbol{\circ}$ 

**Overzicht** 

### **1 – Temperatuursensor**

Hoe connecteer je een (temperatuur)sensor op je extension shield (video) en hoe gebruik ik deze sensor?

# Week 4 – Tips & Tricks

00

**Overzicht** 

1 – Java: communicatie over de seriële poort

2 – My API: pinMode en digitalWrite

3 – My API: digitalRead en analogRead

# Week 5 - Projectideeën





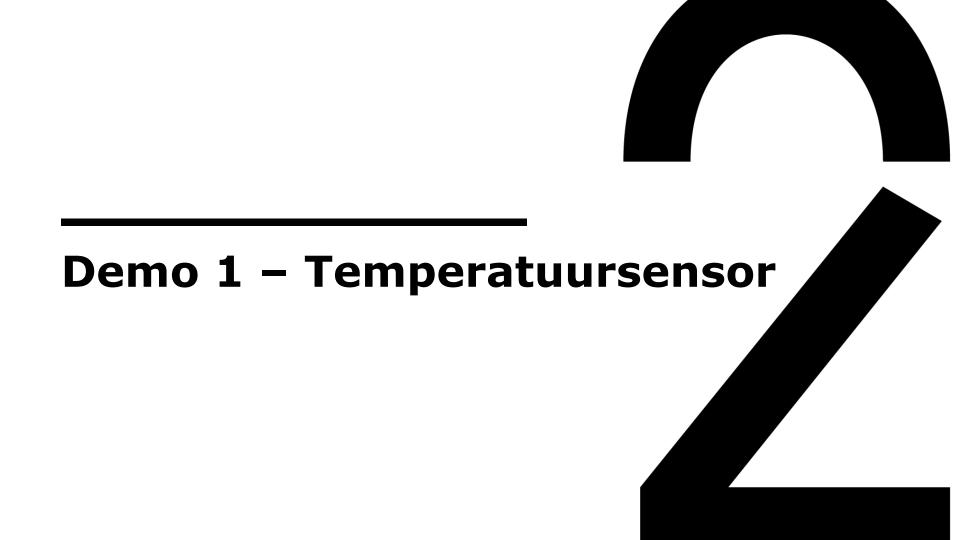
Opdracht Overzicht

- ☐ Bankattack.pdf
- ☐ <u>Cijfervormer.pdf</u>
- ☐ Covid Oppressor 2.pdf
- □ Dubbel 8.pdf
- □ Elf hoog.pdf
- ☐ Guitar Hero.pdf
- □ HogerLager.pdf
- Roulette.pdf
- □ Slot Machine.pdf
- ☐ Stille Jan.pdf

# Niet vergeten: Portfolio

Ο...

- arduino
  - > libraries
  - Project Week 1 MorseCode
    - Project Week 2 Simon
    - Project Week 3
    - Project Week 4
    - Project Week 5 & 6



## **Demo 1' – Temperatuursensor- C-code**

```
#include <avr/io.h>
#include <stdlib.h>
#include <util/delav.h>
#include <display.h>
#define Vref 1000
                       // Vref is 1V, maximale output
void initADC() {
                                                      // zie demo potentiometer!!
                                                     // kies interne 5V (VCC) als referentiespanning
 ADMUX = BV(REFS0);
 ADCSRA |= _BV(ADPS2) | _BV(ADPS1) | _BV(ADPS0); // stel prescaling factor in op 16 Mhz / 128 = 125 Khz
 ADCSRA |= BV(ADEN); // enable AD conversie
uint16 t readADC(uint8 t channel) {
 ADMUX = (ADMUX \& 0xf0) | channel;
                                        // plaats het gewenste channel in de laagste 4 bits van ADMUX-register
 ADCSRA |= _BV(ADSC);
                                        // trigger conversie
 loop until bit is clear(ADCSRA, ADSC); // wacht tot ADSC nul (cleared) is, dan is conversie gedaan
 return ADC;
```

## **Demo 1' – Temperatuursensor- C-code**

```
double to_voltage(int rawADC) {
 return rawADC * (Vref / 1023.0); // 0 = 0V en 1023 = 1V
double to_temperture(int rawADC) {
 return to voltage(rawADC) / 10.0;
int main() {
 initDisplay();
 initADC();
 uint16 t rawADC;
 double temp;
 double voltage;
 while (1) {
  rawADC = readADC(PC5);
                             // lees ADC waarde op A5 (PC5)
  voltage = to_voltage(rawADC); // zet ADC om naar spanning
  temp = to temperture(rawADC);
                                    // zet ADC om naar temperatuur
  writeNumberAndWait(temp,1000);
return 0;
```

### **Demo 1 – Temperatuursensor - Achtergrond**

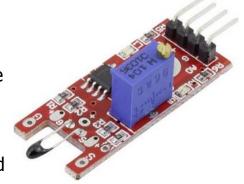
### Iduino 1485301

**Sensormodule als afzonderlijke sensor**, te gebruiken in combinatie met het Arduino-platform, maar ook met andere systemen. Een thermistor met NTC-karakter ((Negative Temperature Coefficient) vormt de basis van de digitale temperatuursensormodule.

Een **thermistor** is een elektrische weerstand (de weerstand is afhankelijk van de temperatuur). Het woord thermistor is een samenvoeging van de Engelse woorden *thermal* en *resistor*.

### LM35DZ

Integrated-circuit temperatuursensor waarbij de output voltage lineair proportioneel is met de temperatuur in °C (centigrade)





### **Demo 1' - Temperatuursensor - Achtergrond**

### LM35DZ

Integrated-circuit temperatuursensor waarbij de output voltage lineair proportioneel is met de temperatuur in °C

(centigrade)

### Features

- · Calibrated directly in ° Celsius (Centigrade)
- Linear + 10,0 mV/°C scale factor
- 0,6 °C accuracy guaranteeable (at +25 °C)
- Rated for 0...100 °C range
- · Suitable for remote applications
- · Low cost due to wafer-level trimming
- Operates from 4 to 30 volts
- Less than 60 µA current drain
- · Low self-heating, 0,08 °C in still air
- Nonlinearity only ±0,25 °C typical
- Low impedance output, 0,1 W for 1 mA load

# Technical data Precision temperature sensor LM35DZ Voltage output 10 mV / °C Operating range 0...100 °C Housing TO92 Accuracy ±0,6 °C (at +25 °C)

### **DATA SHEET**

Precision temperature sensor LM35DZ





### continos

- Calibrated directly in \* Celsius (Centigrade)
   Linear + 10,0 mW/\*C scale factor
- · 0.6 °C accuracy guaranteeable (at +25 °C)
- Rated for 0...100 °C range
- Suitable for remote applications
- · Low cost due to water-level trimming
- Operates from 4 to 30 volts
   Less than 60 uA current drain.
- Low self-heating, 0.08 °C in still air
- · Low self-reaving, 0,00 C in still are
- Nonlinearity only ±0,25 °C typical
- Low impedance output, 0.1 W for 1 mA load



- U-TEMP

### General description

The LMSS series are procision infragranted-circust temperature sensors, whose couples voltages in limitary proprocision to the Calestian (Continguald) femorature. The LMSS flus has an advantage over linear interprocision except and the continuation of the Calestian (Continguald) femorature. The LMSS flus has an advantage over interpretables; except and continuation of the Calestian femorature and self-25 °C continuation of the Calestian femoration femorature and self-25 °C continuation of the Calestian femorature and self-25 °C continuation of the calestian femorature and self-25 °C continuation femorature and

For further information, visit our website: www.bb-sensors.com

Technical changes reserved 0141 0316-131 10/2014

Front view

B+B Thermo-Technik GmbH | Heinrich-Hertz-Streße 4 | D-78166 Donaueschinger Fon +49 771 83160 | Fax +49 771 8316-50 | info@bb-sensors.com | bb-sensors.com

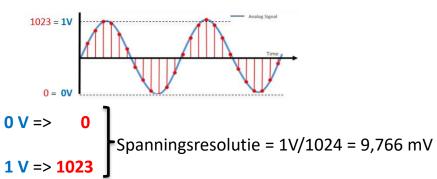
### **Demo 1' – Temperatuursensor - Achtergrond**

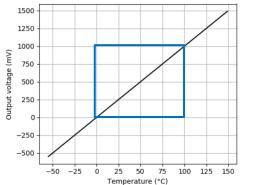
### LM35DZ

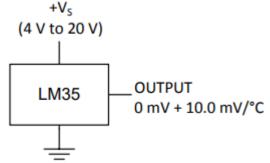
Technical data

Precision temperature sensor LM35DZ				
Voltage output	10 mV / °C			
Operating range	0100 °C			
Housing	TO92			
Accuracy	±0,6 °C (at +25 °C)			

 $10 \text{mV/°C } \&\& 0...100 °C => \max V_{OUT} = 1 \text{ V}$ 

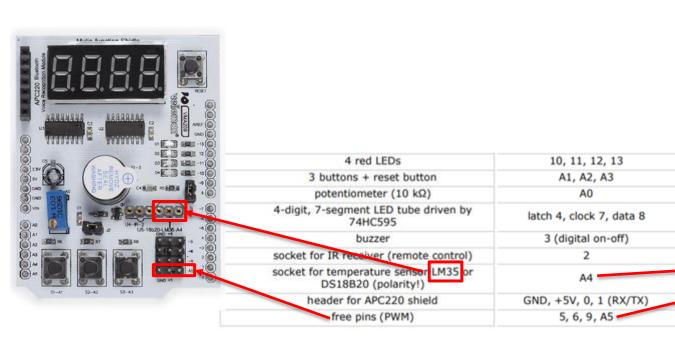


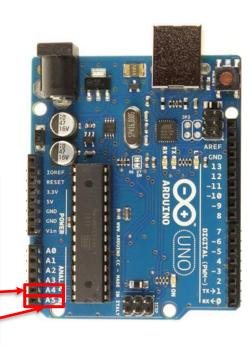




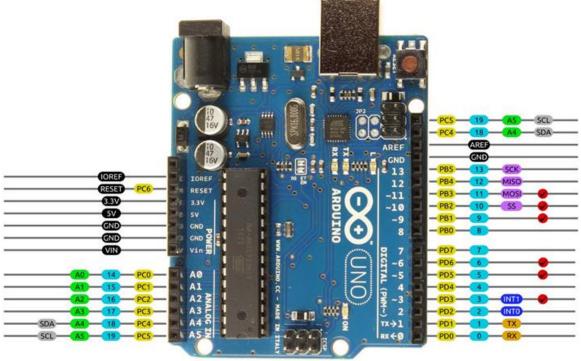
10 mV/°C => 
$$V_{OUT}$$
 = 250 mV = 25 °C  
 $V_{OUT}$  / 10 = Temp (°C)  
 $V_{OUT}$  = ADC \* ( $V_{REE}$  /1024)

# **Demo 1 – Temperatuursensor - Achtergrond**





**Demo 1 – Temperatuursensor - Achtergrond** 





















# **Demo 1 – Temperatuur-**sensor - Achtergrond

26

25

24

23

21

20

19

18

17

16

15

PC5 (ADC5 / SCL)

PC4 (ADC4 / SDA)

PC3 (ADC3)

PC2 (ADC2)

PC1 (ADC1)

PC0 (ADC0)

GND

AREF

AVCC

PB5 (SCK)

PB4 (MISO)

PB1 (OC1A)

PB3 (MOSI / OC2A)

PB2 (SS / OC1B)

(RESET) PC6

(RXD) PD0

(TXD) PD1

(INT0) PD2

(T0) PD4

(XTAL1) PB6

(XTAL2) PB7

(AIN1) PD7

(CLKO) PB0

(OC0B / T1) PD5

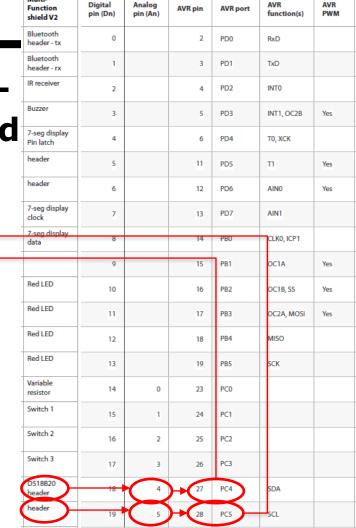
(OC0A / AIN0) PD6

vcc

GND

11

(OC2B / INT1) PD3

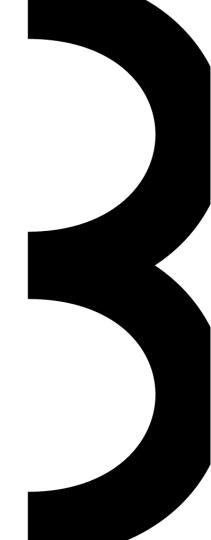


Multi-

### Tips & Tricks

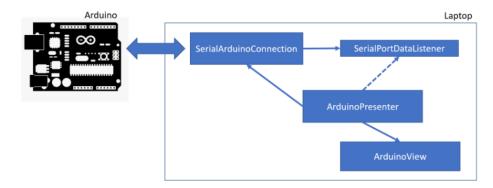
\$Java: communicatie over seriële poort

♥ MyAPI



### Tips & Tricks - Java: communicatie over seriële poort

- Gebruik hiervoor een library zoals <u>jSerialComm (Koppelingen naar een externe site.</u>).
  - download de jar file van deze library
  - zorgt ervoor dat je java applicatie deze library kan gebruiken.
- Voorbeeldprojectje beschikbaar op Canvas



### **Tips & Tricks - MyAPI**

### Doel:

een **library** met een aantal **high-level functies** om rechtstreeks naar een pin te schrijven, of er van te lezen, ... i.p.v. te werken met bitmanipulaties

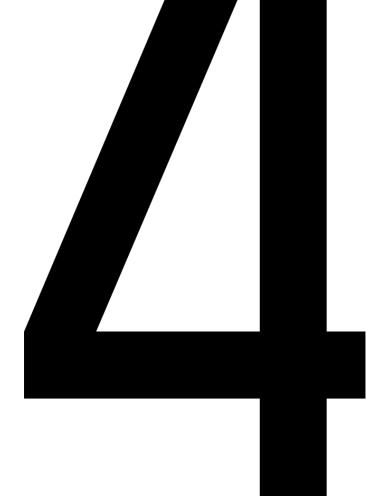
### Welke high-level functies?

- **pinMode**: om een pin in bepaalde *modus* te zetten: *output, input* of *pull-up*.
- digitalWrite: om een hoge of lage waarde naar een pin te schrijven.
- digitalRead: om digitale waarde van een pin te lezen,
- initADC en analogRead: om een analoge waarde van een pin te lezen.

### Voordeel:

Arduino code te vinden op internet bijna copy-paste gebruiken.

Extra: Muziek – een toontje hoger...



### Extra: muziek – een toontje hoger...

```
// Star Wars - the Imperial March - Darth Vader Theme
int melody[] = {NOTE A4, NOTE A4, NOTE A4, NOTE F4, NOTE C5, NOTE A4, NOTE F4, NOTE C5, NOTE A4, 0,
                                                  NOTE E5, NOTE E5, NOTE E5, NOTE F5, NOTE C5, NOTE GS4, NOTE F4, NOTE C5, NOTE A4};
uint8_t noteType[] = \{4,4,4,6,16,4,6,16,4,4,4,4,4,6,16,4,6,16,4\}; //2 = \frac{1}{2}; 4 = \frac{1}{4}; 8 = \frac{1}{8}; 16 = \frac{1}{16};...
bpm = 108;
                                                                                                                                                                                                                     // beats per minute
   Library pitches
                                                                                                                                                      *****************
                                                                                                                           * Public Constants (in Hz)
   specifical entire entir
                                                                                                                           #define NOTE C0 16.35
                                                                                                                       #define NOTE CS0 17.32
                                                                                                                       #define NOTE D0 18.35
                                                                                                                       #define NOTE DS0 19.45
                                                                                                                       #define NOTE E0 20.6
                                                                                                                       #define NOTE F0 21.83
                                                                                                                       #define NOTE FS0 23.12
                                                                                                                       #define NOTE GS8 6644.88
                                                                                                                       #define NOTE A8 7040
                                                                                                                       #define NOTE AS8 7458.62
                                                                                                                       #define NOTE B8 7902.13
```

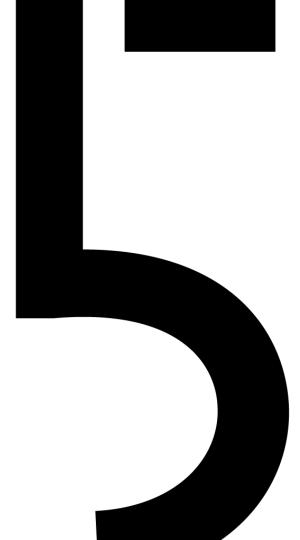
### Extra: muziek – een toontje hoger...

```
#define DELAY BACKWARD COMPATIBLE // to allow variables as parameter for the delay-functions
#include <util/delay.h>
#include <avr/io.h>
#include <pitches.h>
void enableBuzzer() {
 DDRD |= (1 << (PD3)); // The buzzer is at PORTD3
void soundBuzzer(){
                                                              Best een buzzer-library aanmaken
  PORTD \&= \sim (1 << (PD3));
void noSoundBuzzer(){
  PORTD |= (1 << (PD3));
```

### Extra: muziek – een toontje hoger...

```
void wait(long period) {
  _delay_ms (period / 1000); // First delay for the number of whole milliseconds
  _delay_us (period % 1000); // Then delay for the remainder of microseconds
void playOneNote(int frequencyInHz, uint8 t noteType, uint8 t bpm) {
 float beatDuration = (60.0 / bpm) * 1000000L; // Time between two beats in microseconds
  float noteGap = beatDuration * 0.1;
                                           // Time of the gap between two notes in microseconds
  long halfPeriod = (1000000L/frequencyInHz) / 2; // in microseconds
  long noteDuration = beatDuration * (4.0 / noteType);
                                                        // in microseconds
  long elapsed = 0:
  while(halfPeriod > 0 && elapsed < (noteDuration - noteGap)) {</pre>
   soundBuzzer();
   wait(halfPeriod);
   noSoundBuzzer():
   wait (halfPeriod);
   elapsed += halfPeriod * 2;
                                                     int main () { // play melody only once
  wait((noteDuration - elapsed));
                                                       enableBuzzer();
                                                       for(int i = 0; i < sizeof(melody)/sizeof(int); i++) {</pre>
                                                         playOneNote(melody[i],noteType[i], bpm);
```

# **Toewijzing Projecten**



# **Toewijzing projecten**

...

# **Mondeling Examen - Planning**



# **Mondeling Examen - Planning**

Uur	Woensdag 16 juni - INF107A	Uur	Vrijdag 18 juni - INF107B
8:30		8:30	
8:50		8:50	
9:10		9:10	
9:40		9:40	
10:00		10:00	
10:20		10:20	
10:40		10:40	
11:10		11:10	
11:30		11:30	
13:00		13:00	
13:20		13:20	
13:40		13:40	
14:10		14:10	
14:30		14:30	
14:50		14:50	
15:20		15:20	
15:40		15:40	





