

Ejercicios HTML5

UD 1 - Introducción al HTML5

1. Comprobar la compatibilidad de los diferentes navegadores y comprobar cual es el mejor clasificado en los siguientes apartados:
 - video
 - Formularios
 - Geolocalización
2. Revisar los ejemplos de uso de <article> y <section> en whatwg.org

UD 2 - Estructura del documento

3. Crear un documento "Practica estructura.htm" con las siguientes características:
 - Idioma: Español
 - Codificación caracteres: UTF-8
4. En "Practica estructura.htm" añadir los siguientes datos:
 - Título: Estructura HTML5
 - Descripción: Documento de prueba para el curso de HTML5
5. En "Practica estructura.htm" añadir un favicon.
6. Asociar la hoja de estilos "estilo.css".
7. Crear la siguiente estructura de bloques:
 - Cabecera
 - Barra de navegación
 - Contenido principal
 - Pie de página.Poner algo de texto en el interior para que sea visible en el navegador.
8. En la cabecera colocar los siguientes titulares:
 - Comed mucha fruta
 - Lugar de encuentro para los amantes de la fruta
9. En el contenido principal poner lo siguiente:
 - Titular: Peras al vino
 - Apartado: Ingredientes
 - Apartado: Modo de preparación
 - Apartado: Trucos y consejos.Los contenidos se pueden copiar (sin formato) de cualquier receta de Internet.
10. Añadir un nuevo bloque para los anuncios. Colocar la imagen "anuncio.gif".

11. Entre los apartados del contenido principal colocar la foto "peras.jpg" con el siguiente pie de foto "Muestra de presentación de peras al vino".
12. Colocar un bloque de detalles con enlaces a "Otras recetas" de Internet.
13. Resaltar aquellos textos de mayor importancia.
14. Al principio del contenido principal crear una tabla de este modo:

Dificultad	Tiempo preparación	Calorías	Coste
baja	20 minutos	85 c /100 gr	0.75 € /ración

15. En el pie de la página poner la dirección de contacto
16. Añadir script para hacer compatible la estructura con IE 6.

UD 3 - Atributos semánticos

17. Editar el archivo "Practica atributos.htm". Añadir los atributos de contenido editable y no corrección ortográfica al <header>. Pruebe a modificar el titular desde el navegador.
18. Ocultar el <figure> y colocar un botón que permita volver a mostrarlo.
19. Asociar microdatos al <article> y su contenido basándose en la especificación de:
<http://schema.org/Event>
20. Asociar microdatos a uno de los locales basándose en la especificación de:
<http://schema.org/Place>
21. Asociar microdatos a uno de los grupos basándose en la especificación de:
<http://schema.org/MusicGroup>
22. En los enlaces de los grupos, indicar el idioma del documento de destino
23. En los enlaces de "Otros festivales" poner atributo que indique a los buscadores que no sigan el enlace.
24. Añadir un enlace en el <nav> que indique que "estructura.htm" es la página anterior y "formulario.htm" es la siguiente.

UD 4 - Formularios

25. Editar el archivo "Practica formulario.htm". Activar el autocompletado para todo el formulario.
26. Activar el foco en el primer campo.
27. Todos los campos son obligatorios excepto Email y URL web.

28. Editar los campos para ponerles las siguientes propiedades:
Cantidad: numérico, min=5, max=20.
29. Color: tipo color.
30. Fecha: min=1nov, max=30nov.
31. Hora: min=09:00, max=20:00, cada 30min
32. Ciudad: Cree una lista de datos para sugerir los siguientes valores: Madrid (predeterminado), Barcelona, Sevilla, Bilbao, La Coruña.
33. Teléfono, email, URL web, poner cada tipo de datos.
34. Numero de tarjeta: restringir a un número entre 14 y 16 dígitos.
35. Security Code: poner texto de sugerencia "nº posterior" que desaparezca al escribir.
36. Fecha de caducidad: tipo mes.
37. Convertir cada <section> en un <fieldset> con <legend>.
38. En el formulario poner: method="post" action="mailto:albasanz@ibm.es" enctype="text/plain".
39. Crear un estilo, en el mismo documento, para que el campo que tenga el foco muestre un fondo amarillo.
40. Añada el script necesario para que sea compatible con navegadores antiguos.

UD 5 - Multimedia

41. Editar el archivo "Practica multimedia.htm". Añadir audio con "drexler.mp3".
42. Añadir video con "drexler.mp4". Indicar precarga y dimensiones.
43. Añadir alternativas de formato para el audio y el video.
44. Añadir script para compatibilidad con navegadores antiguos.
45. Añadir alternativa de reproducción con flash en el video.

UD 6 - CSS

46. Crear un documento con texto de relleno y varios titulares. Llamarlo "Practica fuentes.htm". Aplicar la fuente "pincoyablack.otf" a los titulares.
47. Para el resto del texto, utilizar el tamaño 16px y la webfont "Delius" de Google.
48. En el documento "Practica efectos.htm" girar el titular 90°.

49. En "Practica efectos.htm" aplicar una transición para el cambio de color de los enlaces.
50. En "Practica efectos.htm" aplicar una transición para hacer las imágenes el doble de grandes y desplazarlas hacia abajo 80px.

UD 7 - Apis de JavaScript

51. En un documento nuevo identificar varios textos con una clase. Poner botón que destaque dichos textos cambiándoles el color de fondo.
52. Crear documento que localice la posición actual del visitante en un plano.

Proyecto final

53. Cree un documento con el nombre de "proyecto.htm". Asígnele las siguientes características: idioma español, codificación UTF-8, título "Curriculum Vitae", descripción "Datos profesionales de...", añada un favicon.
54. Hacer que el documento sea compatible con navegadores antiguos.
55. Dividir el contenido principal en las siguientes secciones: datos personales, estudios, experiencia, contacto.
56. Escribir los contenidos de los apartados : datos personales, estudios y experiencia.
57. En Datos personales añadir una figura con su fotografía y su nombre debajo
58. Hacer un marcado con atributos semánticos de todos los datos relevantes: nombre, dirección, email, teléfono, máxima titulación, última experiencia, etc.
59. En la sección de Contacto crear un formulario con los siguientes datos: Nombre, empresa, teléfono, email, dirección, comentarios, cita (fecha y hora).
60. En el encabezado añadir un video con una breve presentación. Si no dispone del video, utilice otro cualquiera de momento.
61. Dar estilo al documento. Utilice fuentes web y aplique estilos diferentes a cada sección.
62. Localizar la posición del visitante y enviarlo como dato oculto en el formulario.