

**Ejercicio 1.-** Crea un fichero de texto mensajecortesia.txt

A continuación, desde un programa de Java, muestra el contenido de ese fichero de texto.

La salida, sería la siguiente:

```
Curso 2022 2023. Primero DAW.  
Estamos aprendiendo a programar en  
Java.
```

**Ejercicio2.-** Desde un programa de Java, mete en un fichero de texto (salida.txt ) que estará en una Carpeta Ficheros, que hemos creado antes en Mis Documentos, la frase (carácter a carácter) :  
Estamos escribiendo a traves de streams de datos. .

```
Contenido de salida.txt:  
  
Estamos escribiendo a traves de streams de datos.
```

**Ejercicio 3.-** Posteriormente al fichero salida.txt, creado en el ejercicio anterior, le añadirás la frase:  
IES Murgi ( El Ejido) Almeria  
Curso 2021 2022.  
CFGS DAW.

```
Contenido de salida.txt:  
  
Estamos escribiendo a traves de streams de datos.  
IES Murgi ( El Ejido) Almeria  
Curso 2022 2023.  
CFGS DAW.
```

**Ejercicio 4.-** Vamos a crear un programa que acceda con buffer a un fichero de texto que tengamos creado.  
El programa deberá mostrar el contenido de ese fichero.

Me creo en el escritorio el fichero modulos.txt con los módulos de 1º DAW:

Fichero: Modulos1Daw.txt  
Módulos del curso 1DAW:  
Fol.  
Lenguaje de Marcas.  
Bases de Datos.  
Sistemas Informáticos.  
Programación.  
Entornos de Desarrollo.

Y la salida del programa, cuando imprimo el fichero línea a línea, sería:

```
Fichero: Modulos1Daw.txt  
Modulos del curso 1DAW:  
Fol.  
Lenguaje de Marcas.  
Bases de Datos.  
Sistemas Informaticos.  
Programacion.  
Entornos de Desarrollo.  
/*No pongo tildes, para que me lo muestre  
correctamente*/
```

**Ejercicio 5.-** Utilizando la clase FileInputStream, y su método read (), que previamente tendrás que consultar en la Api de Java, muestra todos los bytes que tiene un fichero ( *lesMurgi.jpeg* ) , que tienes en una carpeta del escritorio.

**Ejercicio 6.-** Completa el ejercicio anterior, copiando ahora la imagen del archivo anterior (después de leerlo byte a byte), en otro sitio. Es decir, una vez que tenemos todos los bytes del archivo, tendremos que crear una nueva imagen.

Ejercicio 7.- (Serialización de Ficheros)

Utilizando la clase Calendario, que ya teníamos implementada anteriormente, vamos a crear un array de 5 Objetos de esta clase, posteriormente serializaremos el array en un fichero que será:

"<Escritorio>/TemaFicherosJava/FicheroSerializado.dat"

y posteriormente, desserializaremos ese array, desde su ubicación original para poder trabajar con él.

Ejercicio 8.- A partir de la ruta de una carpeta, mostrar todos los ficheros o directorios que tiene esa carpeta, así como los ficheros de las subcarpetas. La Carpeta donde buscaremos será: <Escritorio>\\Imagenes

Ejercicio 9.- Realiza un programa que dentro del sitio que nosotros queramos, me cree una carpeta y posteriormente, en esa carpeta que acabamos de crear, me creará un fichero de una hoja de cálculo.

Ejercicio 10.- (Práctica del vídeo 146). Realiza un programa que le pida al usuario tres cadenas:

El Nombre de un directorio o carpeta, que será el nombre de un directorio a crear.

El nombre de un archivo, que el programa de java le pone extensión .txt porque será un archivo de texto que se creará dentro de la carpeta que el usuario ha indicado en el primer parámetro.

El tercer parámetro que se le pide al usuario, será una frase que se debe insertar en el archivo creado anteriormente.