

Relación de Ejercicios 2

5.1.- Realizar la carga del lado de un cuadrado, mostrar por pantalla el perímetro del mismo (El perímetro de un cuadrado se calcula multiplicando el valor del lado por cuatro)

```
<html>
<head>
</head>
<body>
<script type="text/javascript">
    var lado;
    lado=prompt('Ingrese medida del lado:','');
    var perimetro;
    perimetro=lado*4;
    document.write('Su perímetro es:');
    document.write(perimetro);
</script>
</body>
</html>
```

5.2.-Escribir un programa en el cual se ingresen cuatro números, calcular e informar la suma de los dos primeros y el producto del tercero y el cuarto.

```
<html>
<head>
</head>
<body>
<script type="text/javascript">
    var num1;
    var num2;
    var num3;
    var num4;
    num1=prompt('Ingrese primer valor:','');
    num2=prompt('Ingrese segundo valor:','');
    num3=prompt('Ingrese tercer valor:','');
    num4=prompt('Ingrese cuarto valor:','');
    var suma;
```

```

suma=parseInt(num1)+parseInt(num2);
var producto;
producto=parseInt(num3)*parseInt(num4);
document.write('La suma de los dos primeros valores es:');
document.write(suma);
document.write('<br>');
document.write('El producto del tercer y cuarto valor es:');
document.write(producto);
</script>
</body>
</html>

```

5.3.- Realizar un programa que lea cuatro valores numéricos e informar su suma y producto.

```

<html>
<head>
</head>
<body>
<script type="text/javascript">
var num1;
var num2;
var num3;
var num4;
num1=prompt('Ingrese primer valor:','');
num2=prompt('Ingrese segundo valor:','');
num3=prompt('Ingrese tercer valor:','');
num4=prompt('Ingrese cuarto valor:','');
var suma;
suma=parseInt(num1)+parseInt(num2)+parseInt(num3)+parseInt(num4);
var producto;
producto=parseInt(num1)*parseInt(num2)*parseInt(num3)*parseInt(num4);
document.write('La suma de los cuatro valores es:');
document.write(suma);
document.write('<br>');
document.write('El producto de los cuatro valor es:');
document.write(producto);

```

```
</script>
</body>
</html>
```

5.4.- Se debe desarrollar un programa que pida el ingreso del precio de un artículo y la cantidad que lleva el cliente. Mostrar lo que debe abonar el comprador (Ingresar por teclado un precio sin decimales, es decir un entero: 2, 7, 90 etc.)

```
<html>
<head>
</head>
<body>
<script type="text/javascript">
    var precio;
    var cantidad;
    precio=prompt('Ingrese precio del artículo','');
    cantidad=prompt('Ingrese la cantidad de artículos a llevar:','');
    var importe;
    importe=parseInt(precio)*parseInt(cantidad);
    document.write('Debe abonar:');
    document.write(importe);
</script>
</body>
</html>
```

6.1.- Se ingresan tres notas de un alumno, si el promedio es mayor o igual a siete mostrar el mensaje 'Promocionado'. Tener en cuenta que para obtener el promedio debemos operar $\text{suma} = \text{nota1} + \text{nota2} + \text{nota3}$; y luego hacer $\text{promedio} = \text{suma} / 3$;

Cuando cargamos una nota y queremos convertir inmediatamente el valor ingresado a entero podemos hacer:

```
nota1=prompt('Ingrese primer nota:','');
nota1=parseInt(nota1);
```

```
<html>
<head>
</head>
<body>
```

```
<script type="text/javascript">
    var nota1;
    var nota2;
    var nota3;
    nota1=prompt('Ingrese primer nota,');
    nota1=parseInt(nota1);
    nota2=prompt('Ingrese segunda nota,');
    nota2=parseInt(nota2);
    nota3=prompt('Ingrese tercer nota,');
    nota3=parseInt(nota3);
    var suma;
    suma=nota1+nota2+nota3;
    var promedio;
    promedio=suma/3;
    if (promedio>=7)
    {
        document.write("Promocionado");
    }
</script>
</body>
</html>
```

6.2.- Solicitar que se ingrese dos veces una clave. Mostrar un mensaje si son iguales (tener en cuenta que para ver si dos variables tienen el mismo valor almacenado debemos utilizar el operador ==)

```
<html>
<head>
</head>
<body>
<script type="text/javascript">
    var clave1;
    var clave2;
    clave1=prompt('Ingrese una clave:');
    clave2=prompt('Repita el ingreso de la clave:');
```

```
    if (clave1==clave2)
    {
        document.write('Ingreso las dos claves iguales');
    }
</script>
</body>
</html>
```

7.1.- Realizar un programa que lea por teclado dos números, si el primero es mayor al segundo informar su suma y diferencia, en caso contrario informar el producto y la división del primero respecto al segundo.

```
<html>
<head>
</head>
<body>
<script type="text/javascript">
    var num1,num2;
    num1=prompt('Ingrese el primer número:','');
    num2=prompt('Ingrese el segundo número:','');
    num1=parseInt(num1);
    num2=parseInt(num2);
    if (num1>num2)
    {
        var suma,diferencia;
        suma=num1+num2;
        diferencia=num1-num2;
        document.write('La suma es:'+suma);
        document.write('<br>');
        document.write('La diferencia es:'+diferencia);
    }
    else
    {
        var producto,division;
        producto=num1*num2;
        division=num1/num2;
```

```
document.write('El producto es '+producto);  
document.write('<br>');  
document.write('La división del primero respecto al segundo es:'+division);  
}  
</script>  
</body>  
</html>
```

7.2.-Se ingresan tres notas de un alumno, si el promedio es mayor o igual a 4 mostrar un mensaje 'regular', sino 'reprobado'.

```
<html>  
<head>  
</head>  
<body>  
<script type="text/javascript">  
var nota1,nota2,nota3;  
nota1=prompt('Ingrese primer nota:','');  
nota1=parseInt(nota1);  
nota2=prompt('Ingrese segunda nota:','');  
nota2=parseInt(nota2);  
nota3=prompt('Ingrese tercer nota:','');  
nota3=parseInt(nota3);  
var suma;  
suma=nota1+nota2+nota3;  
var promedio;  
promedio=suma/3;  
if (promedio>=4)  
{  
document.write('Regular');  
}  
else  
{  
document.write('Reprobado');  
}  
</script>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

7.3.- Se ingresa por teclado un número positivo de uno o dos dígitos (1..99) mostrar un mensaje indicando si el número tiene uno o dos dígitos (recordar de convertir a entero con parseInt para preguntar posteriormente por una variable entera). Tener en cuenta qué condición debe cumplirse para tener dos dígitos, un número

```
<html>
```

```
<head>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<script type="text/javascript">
```

```
var num;
```

```
num=prompt('Ingrese un valor comprendido entre 1 y 99:','');
```

```
num=parseInt(num);
```

```
if (num<10)
```

```
{
```

```
    document.write('El valor ingresado tiene un dígito');
```

```
}
```

```
else
```

```
{
```

```
    document.write('El valor ingresado tiene dos dígitos');
```

```
}
```

```
</script>
```

```
</body>
```

```
</html>
```