## Отчет по ТРПО №4.

На рисунке 1 изображен конструктор форм Glade.

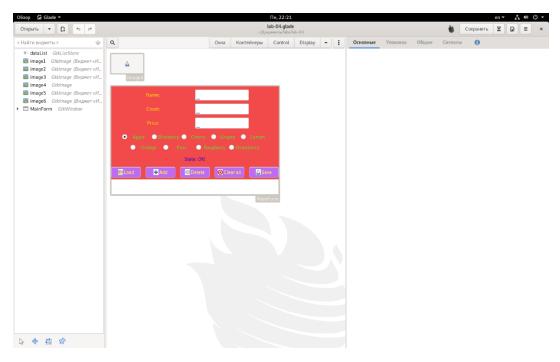


Рисунок 1 - Конструктор форм

На рисунке 2 изображены файлы в проводнике.

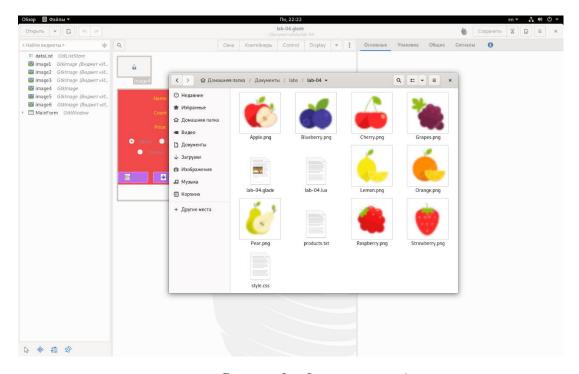


Рисунок 2 - Файлы в проводнике

## На рисунках 3-8 изображен код программы.

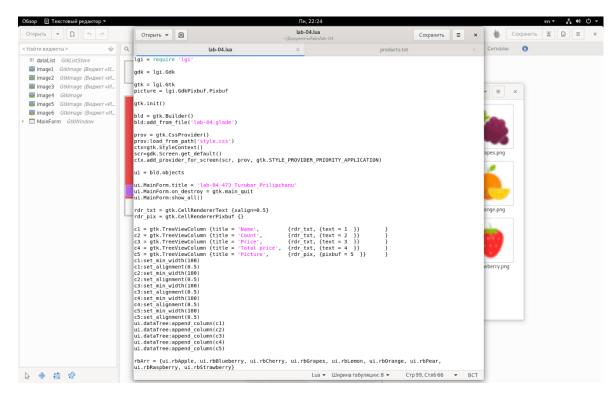


Рисунок 3 - Код программы

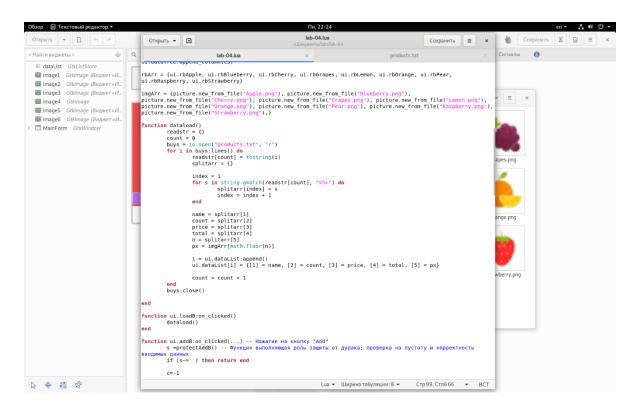


Рисунок 4 - Код программы

```
Обзор Ё Текстовый редактор ▼
 Открыть 🕶 🖸 🤄
                                                                                                                   lab-04.lua
                                                  Открыть 🕶 🖪
                                                                                                                                                                     Сохранить
                                                                                                                                                                                                    Сигналы 🙃
< Найти виджеты >
                                                                              lab-04.lua
                                                                                                                                                       products.txt
                                                          if (s~='') then return end
  ≡: dataList GtkListStore
  🔝 image1 Gtklmage (Виджет «И...
   image2 Gtklmage (Виджет «И...
                                                         for s in string.gmatch(ui.nameTB.text, "%S+") do c = c + 1

    image3 Gtklmage (Виджет «И...

                                                                                                                                                                                                      ≡ ×
  end
  🔝 image5 Gtklmage (Виджет «И...
                                                         if(c>0)
then
  🖾 image6 Gtk/mage (Виджет «И...
                                                                  ui.stateL.label = 'State: Spaces are not allowed!|
return
                                                         ui.stateL.label = 'State: OK!' -- Все зае**сь получаеца
                                                         name = ui.nameTB.text
count = tonumber(ui.countTB.text)
price = tonumber(ui.priceTB.text)
total = price * count
file = ''
px=0
for i = 1, 9, 1 do
    if(rbArr[i].active==true)
then
file = rbArr[i].te
                                                                              file = rbArr[i].label..'.png'
px = imgArr[i]
                                                                              i = ui.dataList:append() \\ ui.dataList[i] = \{[1] = name, [2] = count, [3] = price, [4] = total, [5] = px\}
                                                                                                                                                                                                      berry.png
                                               function ui.saveB:on clicked(...)
                                                      arrstr = {} -- массив всех строк из liststore arrcolumns = {} -- массив для колон одной строки, нужен чтобы собрать из всех колонок целую строку. Ом нормально пользоваться метатаблицами
                                                         iter = ui.dataList:get_iter_first() -- первый итератор count = 0
                                              сови:
while iter-=nil do
for i = 0, 4, 1 do
values = ui.dataList:get_value(iter, i)
if (i=4) then
for j = 1, 9, 1 do
pb1 = tostring(imgArr[j])

Lua ▼ Ширина табуляции: 8 ▼ Стр 99, Стл 666 ▼ ВСТ
```

Рисунок 5 - Код программы

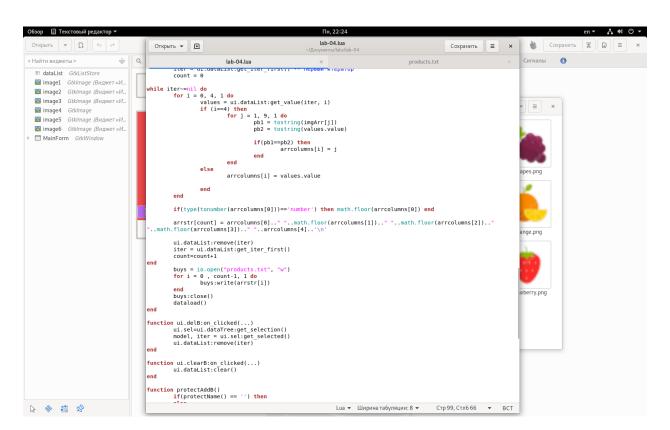


Рисунок 6 - Код программы

```
Обзор Ё Текстовый редактор ▼
                                                                                                            lab-04.lua
 Открыть 🕶 📮 🔄
                                              Открыть 🕶 🖪
                                                                                                                                                          Сохранить 🔳 🗴 🐞 Сохранить 🖫 😡 🖃
                                                                                                                                                                                      Сигналы 🙃
< Найти виджеты >
                                                                                                                                             products.txt
  ≡: dataList GtkListStore
                                            function ui.clearB:on_clicked(...)
     ui.dataList:clear()
  🔝 image1 Gtklmage (Виджет «И...

      ⋒ image2
      Gtklmage (Виджет «И...

      ⋒ image3
      Gtklmage (Виджет «И...

                                            function protectAddB()
    if(protectName() == '') then
    else
                                                                                                                                                                                         ≡ ×
  🔝 image5 Gtklmage (Виджет «И...
                                                             ui.stateL.label = 'State: '..protectName()
return
   image6 Gtklmage (Виджет «И...
                                                     if(protectCount() == '') then
else
                                                              ui.stateL.label = 'State: '..protectCount()
return
                                                     if(protectPrice() == '') then
                                                              ui.stateL.label = 'State: '..protectPrice()
return
                                           function protectName()
                                                     if (ui.nameTB.text == '') then return 'Field (Name) is empty'
else
                                                             return '' end
                                                                                                                                                                                         erry.png
                                                     if (ui.countTB.text == '') then return 'Field (Count) is empty' elseif (type(tonumber(ui.countTB.text))~='number') then return 'Field (Count) is not correct' else
                                            function protectPrice()
                                                     if (ui.priceTB.text == '') then return 'Field (Price) is empty'
elseif (type(tonumber(ui.priceTB.text))~='number') then return 'Field (Price) is not correct'
else
                                                               return '' end
                                            gtk.main()
                                                                                                                 Lua ▼ Ширина табуляции: 8 ▼ Стр 99, Стл6 66 ▼ ВСТ
```

Рисунок 7 - Код программы

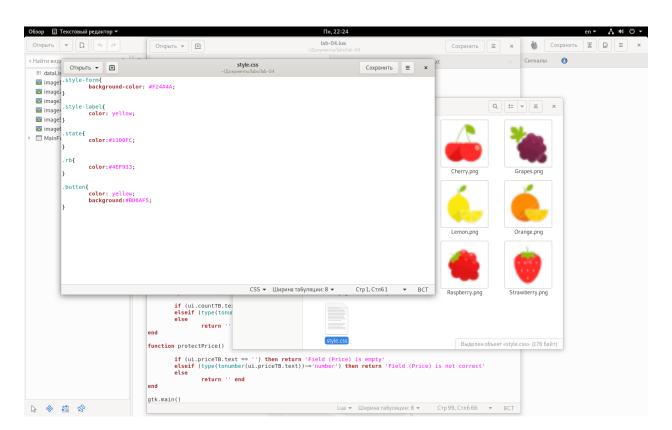


Рисунок 8 - Код программы

На рисунке 9 изображен запуск программы через терминал.

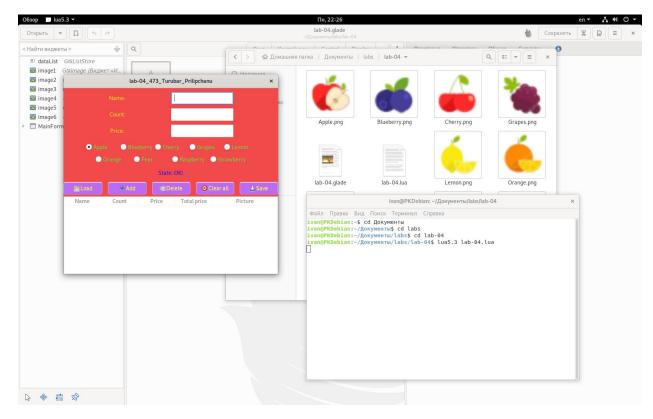


Рисунок 9 - Запуск программы

На рисунках 10-16 изображена результат работы программы.

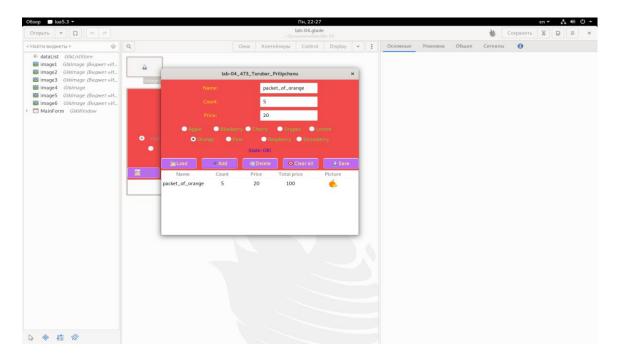


Рисунок 10 - Результат работы программы

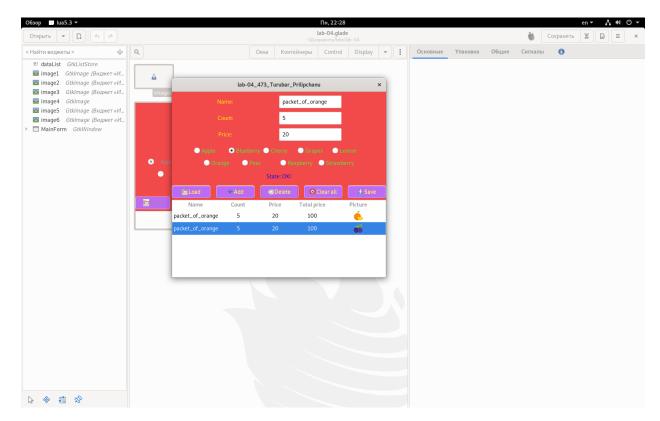


Рисунок 11 - Результат работы программы

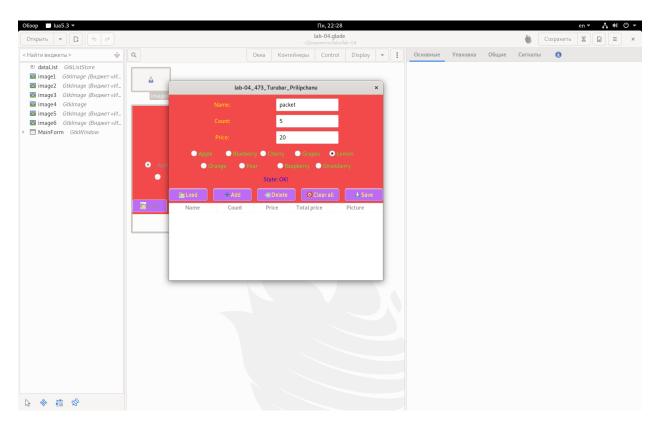


Рисунок 12 - Результат работы программы

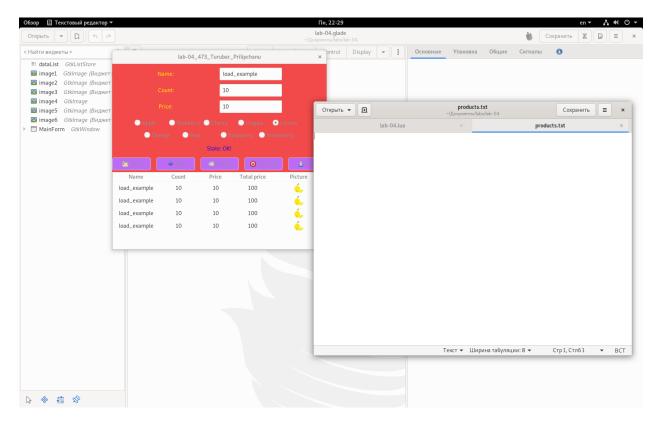


Рисунок 13 - Результат работы программы

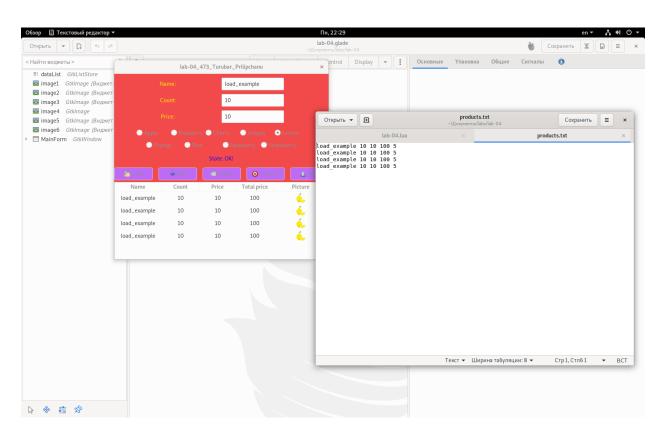


Рисунок 14 - Результат работы программы

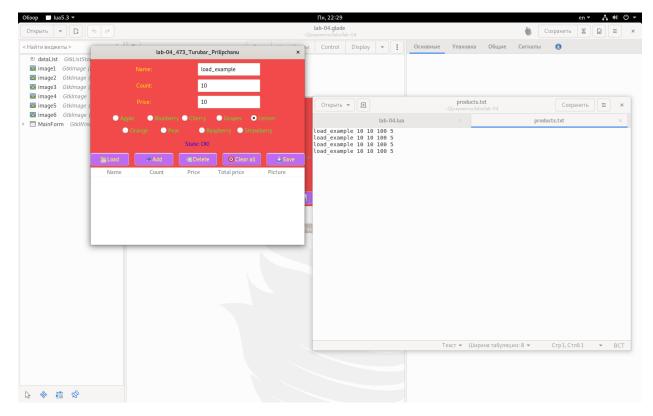


Рисунок 15 - Результат работы программы

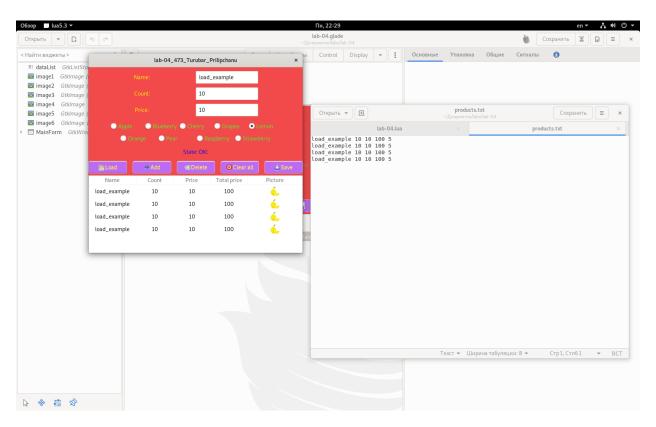


Рисунок 16 - Результат работы программы