## Практическое занятие № 16

**Тема:** составление программ с использованием ООП.

**Цель:** закрепить усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрести навыки составление программ с ООП в IDE PyCharm Community.

## Постановка задачи.

Создайте класс "Человек" с атрибутами "имя", "возраст" и "пол". Напишите метод, который выводит информацию о человеке в формате "Имя: имя, Возраст: возраст, Пол: пол".

#### Текст программы:

```
class Human:
    def __init__(self, name: str, age: int, gender: str) -> None:
        self.name = name
        self.age = age
        self.gender = gender

def info(self) -> None:
        print(f"Имя: {self.name}, Bospact: {self.age}, Пол: {self.gender}")

test_human = Human(name="Test", age=100500, gender="F")

test_human.info()
```

# Протокол работы программы:

Имя: Test, Возраст: 100500, Пол: F

Process finished with exit code 0

#### Постановка задачи.

Создание базового класса "Животное" и его наследование для создания классов "Собака" и "Кошка". В классе "Животное" будут общие методы, такие как "дышать" и "питаться", а классы-наследники будут иметь свои уникальные методы и свойства, такие как "гавкать" и "мурлыкать".

#### Текст программы:

```
class Animal:
  def __init__(self, nickname: str, sex: str, old: int):
    self.nickname = nickname
    self.sex = sex
     self.old = old
  def breathe(self):
     print(f'{self.nickname} дышит')
  def eat(self):
     print(f'{self.nickname} питается')
  def get info(self):
     print(f'Кличка: {self.nickname}\nПол: {self.sex}\nВозраст: {str(self.old)}')
class Dog(Animal):
  def init (self, nickname: str, sex: str, old: int):
     super().__init__(nickname, sex, old)
  def bark(self):
     print(f'{self.nickname} гавкает')
class Cat(Animal):
  def __init__(self, nickname: str, sex: str, old: int):
     super().__init__(nickname, sex, old)
  def purr(self):
     print(f'{self.nickname} мурлычет')
if name ==' main ':
  my dog = Dog(nickname='Шарик', sex='Самец', old=8)
  my cat = Cat(nickname='Maтроскин', sex='Caмeц', old=5)
  my_cat.get_info()
  print()
  my dog.get info()
  print()
```

```
my_dog.breathe()
my_cat.purr()
my_dog.bark()
my_cat.eat()
```

#### Протокол работы программы:

Кличка: Матроскин

Пол: Самец Возраст: 5

Кличка: Шарик Пол: Самец Возраст: 8

Шарик дышит Матроскин мурлычет Шарик гавкает Матроскин питается

Process finished with exit code 0

#### Постановка задачи.

Для задачи из блока 1 создать две функции, save\_def и load\_def, которые позволяют сохранять информацию из экземпляров класса (3 шт.) в файл и загружать ее обратно. Использовать модуль pickle для сериализации и десериализации объектов Python в бинарном формате.

### Текст программы:

```
import pickle

class Human:
    def __init__(self, name: str, age: int, gender: str) -> None:
        self.name = name
        self.age = age
        self.gender = gender

def info(self) -> None:
        print(f"Имя: {self.name}, Возраст: {self.age}, Пол: {self.gender}")
```

```
def save_def(instance: Human, filepath: str) -> None:
  with open(filepath, "wb") as file:
    pickle_dump(obj=instance, file=file)
def load def(filepath: str) -> Human:
  with open(filepath, "rb") as file:
    human instance = pickle.load(file=file)
  return human instance
if __name__ == '__main__':
  test_human = Human(name="Test", age=100500, gender="F")
  vasya = Human(name="Baсилий", age=25, gender="M")
  ann = Human(name="Анна", age=19, gender="Ж")
  save_def(instance=test_human, filepath="./saves/test_human.pickle")
  save_def(instance=vasya, filepath="./saves/vasya.pickle")
  save def(instance=ann, filepath="./saves/ann.pickle")
  test human I = load def(filepath="./saves/test human.pickle")
  vasya_l = load_def(filepath="./saves/vasya.pickle")
ann_l = load_def(filepath="./saves/ann.pickle")
  test human l.info()
  vasya Linfo()
  ann Linfo()
```

# Протокол работы программы:

Имя: Test, Возраст: 100500, Пол: F Имя: Василий, Возраст: 25, Пол: М Имя: Анна, Возраст: 19, Пол: Ж

Process finished with exit code 0

**Вывод:** в процессе выполнения практического занятия закрепил усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрёл навыки составление программ с ООП в IDE PyCharm Community. Были использованы языковые конструкции class, def.

Выполнены разработка кода, отладка, тестирование, оптимизация программного кода.

Готовые программные коды выложены на GitHub.