

Programování 2

3. cvičení, 2-3-2022

tags: Programování 2, Čtvrtek 1, Čtvrtek 2

Farní oznamy

1. Tento text a kódy ke cvičení najdete v repozitáři cvičení na <https://github.com/PKvasnick/Programovani-2>.

2. **Domácí úkoly:**

- Tento týden jste měli těžší domácí úkoly (2 těžké a 1 lehký)
- Poradili jste si výborně
- Budeme se úkolům dnes věnovat
- Na další týden si dáme něco lehčího.

Dnešní program:

- Kvíz
- Domácí úkoly
- Opakování: Načítání a zpracování posloupností , matice
- Blnární vyhledávání

Na zahřátí

"First, solve the problem. Then, write the code." – John Johnson

Neboli **mějte po ruce tužku a papír.**

Co dělá tento kód

```
1 | dict(zip(range(1,4), ["Pascal", "Python", "C++", "Javascript"])))
```

Pojmenované n-tice

```
1 | from collections import namedtuple
2 | Point = namedtuple("Point", "x y")
3 | point = Point(5, 6)
4 | point.x
5 | Out[5]: 5
6 | point.y
7 | Out[6]: 6
```

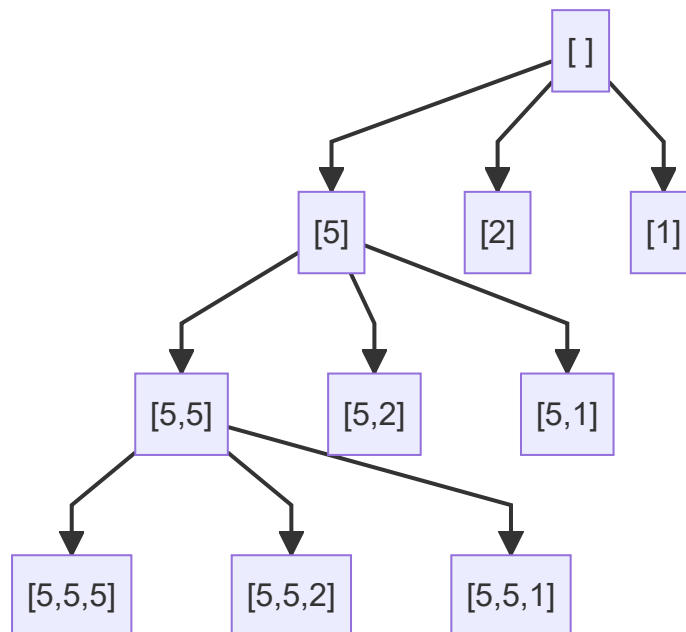
Toto je jedna z možností, jak implementovat kontejner s různorodými daty, která spolu souvisí.

Domácí úkoly

Spojování utříděných seznamů

Platba mincemi a Youngovy tabulky

Obě úlohy jsou docela podobné, i když pro Youngovy tabulky máme zkratku rekurzivní vztah.



Obě úlohy jsou o prohledávání grafu.

Protože úloha může mít velký počet řešení, je u obou úloh důležité pořadí, v jakém prohledáváme uzly, protože nás to zbavuje nutnosti třídit výsledky anebo dokonce zkoumat, jestli se řešení neopakují.

Tímto typem úloh se budeme zabývat podrobněji později v tomto semestru. Dnes si ukážeme řešení pro úlohu s mincemi.

Dvě řešení:

1. Rekurzivní - backtracking

Používáme globální seznam pro platbu - tedy set mincí, kterým chceme zaplatit danou sumu.

V každém kroku pro všechny mince, které lze použít:

- přidáme minci k platbě,
 - pokud zůstává kladná suma k zaplacení, rekurzivně opakujeme volání funkce
 - pokud suma k zaplacení je 0, vypíšeme platbu

- odebereme minci z platby

```
1  # Rekurzivní verze - backtracking
2
3  n = int(input())
4  mince = [int(x) for x in input().split()]
5  assert(len(mince) == n)
6  suma = int(input())
7
8  platba = [] # Jediné úložiště
9
10
11 def zkus(suma: int, max_mince: int = 0) -> None:
12     """Zkusí přidat některou minci k seznamu platba.
13     Pokud nelze přidat, buď vytiskne anebo neudělá nic."""
14     for m in mince[max_mince:]:
15         platba.append(m)
16         if suma - m > 0:
17             zkus(suma - m, mince.index(m))
18         elif suma - m == 0:
19             print(*platba)
20             platba.pop()
21
22
23 zkus(suma, 0)
24
```

Výhody:

- Jednoduchý kód
- Malé nároky na paměť

Nevýhody:

- Náklady na rekurzi

Vylepšení:

- Lze výrazně ušetřit při přidávání nejmenší mince

2. Nerekurzivní - zásobník

V každém kroku vyjme ze zásobníku jednoho kandidáta na platbu

- Každou minci, kterou lze použít, přidáme k této platbě a
 - Pokud zůstává kladná suma k zaplacení, vložíme do zásobníku
 - Pokud je suma k zaplacení 0, vytiskneme

```
1  # Nerekurzivní verze se zásobníkem
2
3  n = int(input())
```

```

4  mince = [int(s) for s in input().split()]
5  assert(len(mince) == n)
6  suma = int(input())
7
8
9  # Musíme obracet pořadí mincí, aby se nám vypisovali ve správném pořadí
10 stack = [[m] for m in reversed(mince)]
11 while stack:
12     platba = stack.pop()
13     # Zjistíme z platby, jakou sumu je potřeba zaplatit
14     # a jaké mince lze použít
15     curr_sum = suma - sum(platba)
16     curr_mince = 0 if len(platba) == 0 else mince.index(platba[-1])
17     # Postupně přidáváme mince
18     for m in reversed(mince[curr_mince:]):
19         if curr_sum - m > 0:
20             stack.append([*platba, m])
21         elif curr_sum - m == 0:
22             print(*[*platba, m])

```

Výhody:

- Jednoduchý kód
- Nemáme náklady na rekurzi

Nevýhody:

- Potenciálně velké náklady na paměť

Opakování a pokračování:

Maximum a jiné vlastnosti posloupností

Tady si procvičíme úplně jednoduché věci, zčásti také proto, abychom si zopakovali některé postupy, které využijete pro domácí úkoly.

Načtení posloupnosti z konzole a ze souboru

Typické zadání úlohy v ReCodExu:

Načtěte ze standardního vstupu posloupnost desetinných čísel oddělených znakem nového řádku, ukončenou řádkou s číslem -1 (toto číslo do posloupnosti nepatří)

Načítání pomocí generátoru

Pokud chceme hledat například maximum posloupnosti a nechceme ji celou načítat, musíme kód pro načítání a hledání promíchat. To je nešťastné, pokud chceme pro zpracování posloupnosti použít stejný kód pro načítání ze standardního vstupu nebo souboru.

```

1 def read_from_console():
2     while "-1" not in (line := input()):
3         yield float(line)
4     return
5
6 m = float("-inf")
7 for number in read_from_console():
8     if number > m:
9         m = number
10 print(m)

```

Napište kód, který takto nalezne maximum při načítání posloupnosti ze souboru.

Reduce

Uměli bychom uzavřít otevřený cyklus `while`, resp. `for`, který máme v tomto kódu?

Můžeme použít funkci `functools.reduce`, která dělá přibližně toto:

```

1 def reduce(function, iterable, initializer=None):
2     it = iter(iterable)
3     if initializer is None:
4         value = next(it)
5     else:
6         value = initializer
7     for element in it:
8         value = function(value, element)
9     return value

```

Tedy funkce `reduce` propaguje a aktualizuje nějaký stav přes posloupnost.

```

1 from functools import reduce
2
3 def read_from_console():
4     while "-1" not in (line := input()):
5         yield float(line)
6     return
7
8 maximum = reduce(max, read_from_console(), float("-inf"))
9 print(maximum)

```

Takovýto kód bude rychlý, protože cyklus se vykonává uvnitř funkce, a tedy běží v C a ne v Pythonu.

Pro připomenutí, pokud načítáme řádky dat bez ukončovacího řetězce, je lepší načítat přes `sys.stdin`:

```

1 from functools import reduce
2 from sys import stdin
3
4

```

```

5  def read_from_console():
6      for line in stdin.readlines():
7          if "-1" in line:
8              break
9          yield float(line)
10     return
11
12
13     maximum = reduce(max, read_from_console(), float("-inf"))
14     print(maximum)

```

Podobné úlohy

- rozhodnout, zda je posloupnost čísel monotonní a jak (konstantní, rostoucí, neklesající, klesající, nerostoucí)
- v posloupnosti čísel nalézt druhou největší hodnotu a počet jejích výskytů
- v posloupnosti čísel určit délku nejdelšího souvislého rostoucího úseku
- v posloupnosti čísel určit počet různých hodnot
- v posloupnosti čísel nalézt souvislý úsek se součtem K (pro zadanou hodnotu K)
- v posloupnosti kladných čísel nalézt souvislý úsek se součtem K (pro zadanou hodnotu K)
- v posloupnosti čísel nalézt souvislý úsek s maximálním součtem.

Řešení

- Pro část úloh stačí implementovat funkci pro `reduce`.
- Pro další musíme vytvořit složitější vyhledávání.

Vyhledávání v setříděném seznamu

Úloha je najít hodnotu v setříděném seznamu, nebo zjistit, jestli se tam nachází, nebo kolikrát.

Podobně můžeme prohledávat interval na reálné ose, pokud definujeme "rozlišovací schopnost", tedy nejmenší interval, který ještě chceme prohledávat univě.

Algoritmus: Půlení intervalu (proto *binární*).

Náročnost: $\log(n)$

```

1  #!/usr/bin/env python3
2  # Binární vyhledávání v setříděném seznamu
3
4  kde = [11, 22, 33, 44, 55, 66, 77, 88]
5  co = int(input())
6
7  # Hledané číslo se nachází v intervalu [l, p]
8  l = 0
9  p = len(kde) - 1
10
11 while l <= p:

```

```

12     stred = (l+p) // 2
13     if kde[stred] == co: # Našli jsme
14         print("Hodnota ", co, " nalezena na pozici", stred)
15         break
16     elif kde[stred] < co:
17         l = stred + 1 # Jdeme doprava
18     else:
19         p = stred - 1 # Jdeme doleva
20 else:
21     print("Hledaná hodnota nenalezena.")
22

```

- Co kdybychom chtěli nalézt všechny stejné hodnoty, nejen jednu?

Podpora v Pythonu: modul bisect

```

1  import bisect
2
3  nums = [1,2,3,3,3,4,5,8]
4
5  print(bisect.bisect_left(nums, 3))
6  print(bisect.bisect_right(nums,3))
7  print(nums[bisect.bisect_left(nums, 3):bisect.bisect_right(nums,3)])
8  ---
9  2
10 5
11 [3, 3, 3]

```
