**Министерство образования и науки Кыргызской Республики**

**Министерство науки и высшего образования Российской Федерации**

Государственное образовательное учреждение

высшего профессионального образования

Кыргызско-Российский Славянский университет

Имени первого Президента Российской Федерации Б. Н. Ельцина

Естественно-технический факультет

Кафедра информационных и вычислительных технологий

**КУРСОВАЯ РАБОТА**По дисциплине: «Алгоритмы и структуры данных»

**Тема: Вариант №3**

**«Демонстрация работы алгоритма сортировки вставками»**

Выполнил: студент группы ЕПИ-4-23 Лосев Данил

Руководитель: Каткова Светлана Николаевна

Оценка: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Дата: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Бишкек-2024**

**Оглавление**

[Постановка задачи 2](#_Toc183786994)

[Техническое задание 2](#_Toc183786995)

[1. Обзор 2](#_Toc183786996)

[1.1. Введение 2](#_Toc183786997)

[1.2. Назначение программы 2](#_Toc183786998)

[1.3. Цели программы 2](#_Toc183786999)

[1.4. Требования к программе 2](#_Toc183787000)

[1.5. Организация входных и выходных данных 2](#_Toc183787001)

[1.6. Требования к надежности 2](#_Toc183787002)

[1.7. Требования к составу и параметрам технических средств 3](#_Toc183787003)

[1.8. Требования к программной совместимости 3](#_Toc183787004)

[1.9. Платформа, язык программирования 3](#_Toc183787005)

[2. Модель программы 3](#_Toc183787006)

[Архитектура программы 4](#_Toc183787007)

[Форматы файлов 4](#_Toc183787008)

[Tестирование 5](#_Toc183787009)

[Тест №1 5](#_Toc183787010)

[Тест №2 5](#_Toc183787011)

[Тест №3 6](#_Toc183787012)

[Тест №4 6](#_Toc183787013)

[План работы 6](#_Toc183787014)

[Блок-схемы 7](#_Toc183787015)

[Исходный код программы 14](#_Toc183787016)

[Выводы по результатам работы 20](#_Toc183787017)

[Руководство пользователя (приложение 1) 20](#_Toc183787018)

[Введение 20](#_Toc183787019)

[Подготовка к работе 20](#_Toc183787020)

[Описание операций 21](#_Toc183787021)

[Аварийные ситуации 21](#_Toc183787022)

[Руководство программиста (приложение 2) 21](#_Toc183787023)

[Назначение и условия применения программы 21](#_Toc183787024)

[Описание среды разработки 22](#_Toc183787025)

[Входные и выходные данные. 22](#_Toc183787026)

[Описание логики работы программы 23](#_Toc183787027)

# Постановка задачи

Продемонстрируйте работу метода сортировки вставками по возрастанию. Для этого выведите состояние данного массива после каждой вставки на отдельных строках. Если массив упорядочен изначально, не нужно ничего выводить.

**Формат входных данных:**

На первой строке кода - целое число n (1 ≤ n ≤ 100) – количество элементов в массиве. На второй строке задан сам массив: последовательность натуральных чисел, не превышающих 10^9.

**Формат выходных данных:**

В выходной файл выведите строки (по количеству вставок) по n чисел каждая.

# Техническое задание

## 1. Обзор

1.1. Введение  
1.1.1. Программа разрабатывается на основе учебного плана кафедры «Информационные и вычислительные технологии».  
1.1.2. Наименование системы: **Программа для сортировки массива методом вставок**.  
1.1.3. Разработчик: **Данил Лосев, студент группы ЕПИ-4-23, КРСУ**.

1.2. Назначение программы  
Программа предназначена для демонстрации работы алгоритма сортировки методом вставок с пошаговым выводом состояния массива.

### 1.3. Цели программы

* Реализация и демонстрация алгоритма сортировки вставками.
* Обеспечение пошагового отображения изменений в массиве при каждой вставке.
* Формирование отчетных данных в соответствии с заданным форматом.

### 1.4. Требования к программе

1.4.1. **Требования к функциональным характеристикам:**

* Принимает на вход:
  + целое число n (1 ≤ n ≤ 100), указывающее количество элементов массива;
  + массив из nnn натуральных чисел (каждое не превышает 10^9).
* Сортирует массив методом вставок.
* Выводит состояние массива после каждой вставки в формате строк, каждая строка содержит n чисел.
* Если массив изначально отсортирован, ничего не выводить.

### 1.5. Организация входных и выходных данных

* Входные данные:
  + Первой строкой — число n;
  + Второй строкой — элементы массива, разделенные пробелами.
* Выходные данные:
  + Состояние массива после каждой вставки (если применимо), каждая строка содержит n чисел.

### 1.6. Требования к надежности

* Программа корректно обрабатывает массивы любых размеров в пределах допустимых значений n.
* Обеспечена устойчивость программы к некорректному вводу с соответствующими сообщениями об ошибках.

### 1.7. Требования к составу и параметрам технических средств

* **Минимальная конфигурация:**
  + Процессор с тактовой частотой 1 ГГц.
  + 512 МБ оперативной памяти.
  + 50 МБ свободного дискового пространства.
* **Рекомендуемая конфигурация:**
  + Процессор с тактовой частотой 2 ГГц или выше.
  + 2 ГБ оперативной памяти.
  + 100 МБ свободного дискового пространства.

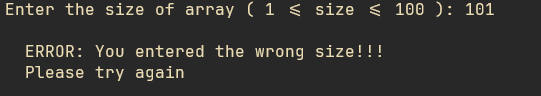
1.8. Требования к программной совместимости  
Программа совместима с ОС Windows, Linux, MacOS.

### 1.9. Платформа, язык программирования

* Платформа: консольное приложение.
* Язык программирования: C++.

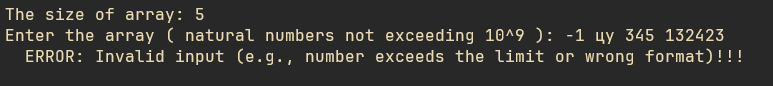
## 2. Модель программы

Программа представляет из себя консольное приложение с простым и интуитивно понятным интерфейсом. При запуске программы появляется начальный экран где у пользователя просят ввести размер массива (В случае если пользователь вводит неправильный размер высвечивается ошибка и у пользователя просят ввести размер ещё раз).

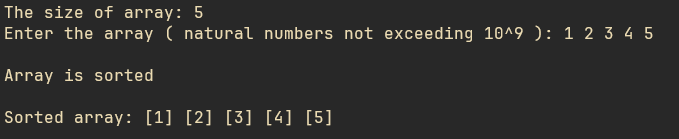


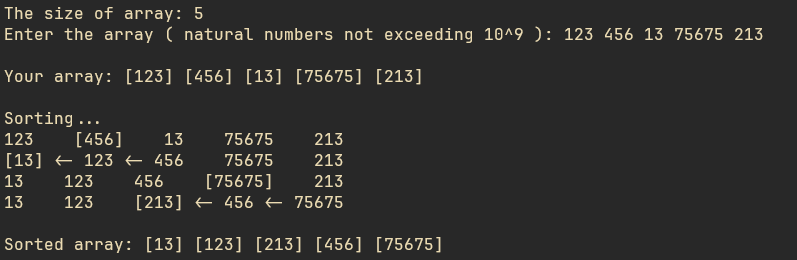


В случае если пользователь вводит размер правильно, то его переводит в новый раздел, где просят ввести сам массив (В случае если пользователь вводит неправильный массив высвечивается ошибка и у пользователя просят ввести размер ещё раз).



Если пользователь ввёл правильный массив, то начинается процесс сортировки (Если массив изначально отсортирован, то программа об этом скажет)





Также данная сортировка сохраняется в файл

После этого программа предлагает попробовать ещё раз



# Архитектура программы

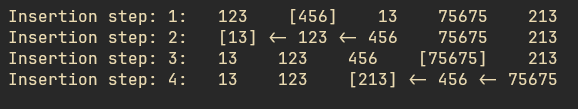
Ниже представлены класс, реализуемый в программе, его атрибуты и методы

|  |
| --- |
| Название: DYNAMIC\_ARRAY |
| Атрибуты: bool isError = false  bool isSorted = true  int \*cArray  int cSize |
| Методы: DYNAMIC\_ARRAY(int fSize)  ~DYNAMIC\_ARRAY()  void deleteArray()  int get(int fIndex)  void set(int fIndex, int fElement)  bool getError()  void isSort()  void fillTheArray(const std::string fInput)  void insertionSortArray()  void printArray(char fOpen = ' ', char fClose = ' ')  void printArrayInSort(int fIndexOfInsertElement, int fStart)  void printArrayInSortToFile(int fIndexOfInsertElement, int fStart, std::string fFileName =  FILE\_NAME) |

# Форматы файлов

В программе используются следующие форматы файлов:

1. **Исходный файл программы:**
   * **Имя файла:** TaskVariantThreeClass.cpp
   * **Тип файла:** текстовый файл с кодом на языке C++.
   * **Содержание:**
     + Полный исходный код программы, реализующий сортировку массива методом вставок.
2. **Файл вывода:**
   * **Имя файла:** output.txt
   * **Тип файла:** текстовый файл.
   * **Содержание:**
     + Состояние массива после каждой вставки в процессе сортировки.
     + Каждый результат представлен строкой, содержащей элементы массива, разделенные пробелами.
   * **Пример содержимого:**



* + **Особенности:**
    - Файл создается программой автоматически.

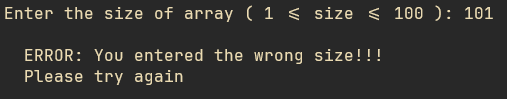
# Tестирование

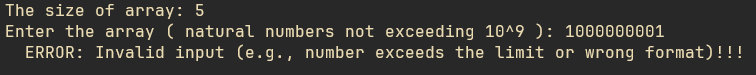
## Тест №1

**Ситуация:** Ввод размера массива и самого массива в неправильном диапазоне

**Ожидание:** Программа должна сообщить о неправильном вводе

**Проверка:**





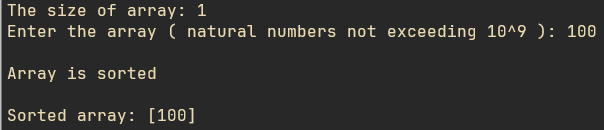
**Вывод:** Программа успешно вывела сообщение об ошибке

## Тест №2

**Ситуация:** Ввод массива размером в 1 элемент

**Ожидание:** Вывод сообщения что массив отсортирован

**Проверка:**



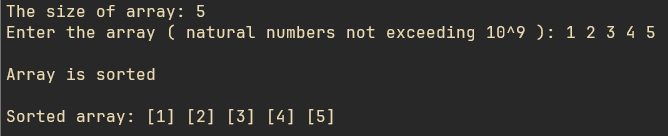
**Вывод:** Программа успешно вывела информацию о том, что массив отсортирован

## Тест №3

**Ситуация:** Ввод отсортированного массива

**Ожидание:** Вывод сообщения что массив отсортирован

**Проверка:**



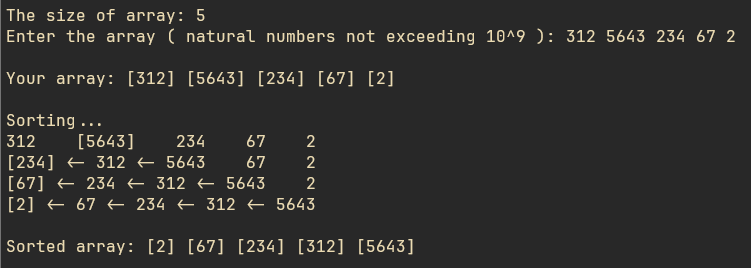
**Вывод:** Программа успешно вывела информацию о том, что массив отсортирован

## Тест №4

**Ситуация:** Ввод неотсортированного массива

**Ожидание:** Вывод статуса сортировки в каждый момент вставки

**Проверка:**



**Вывод:** Программа вывела статус сортировки в каждый момент вставки

# План работы

1. **Анализ задачи и постановка требований** (18.11.2024)
2. **Разработка технического задания** (19.11.2024)
3. **Написание кода программы** (20.11.2024 – 23.11.2024)
4. **Тестирование программы** (24.11.2024)
5. **Отладка кода** (24.11.2024)
6. **Написание отчета** (26.11.2024)
7. **Первая проверка курсовой работы преподавателем** (\_\_.\_\_.\_\_\_\_)
8. **Сдача работы** (\_\_.\_\_.\_\_\_\_)

# Блок-схемы

|  |  |
| --- | --- |
| DYNAMIC\_ARRAY::DYNAMIC\_ARRAY(int fSize) : cSize(fSize)  {  cArray = new int[cSize]{};  }; |  |
| DYNAMIC\_ARRAY::~DYNAMIC\_ARRAY()  {  delete[] cArray;  cArray = nullptr;  } |  |
| void DYNAMIC\_ARRAY::deleteArray()  {  delete[] cArray;  cArray = nullptr;  } |  |
| bool DYNAMIC\_ARRAY::getError()  {  return isError;  } |  |
| void DYNAMIC\_ARRAY::printArray(char fOpen, char fClose)  {  for (int i = 0; i < cSize; i++)  {  cout << fOpen << get(i) << fClose << ' ';  }  cout << endl;  } |  |
| void DYNAMIC\_ARRAY::fillTheArray(const string fInput)  {  isError = false;  if (!cArray || cSize <= 0)  {  isError = true;  }  else  {  istringstream numberStream(fInput);  int number;  int index = 0;  while (numberStream >> number)  {  if (number > MAX\_NUMBER || index >= cSize || number <= 0)  {  isError = true;  break;  }  cArray[index] = number;  ++index;  }  if (!isError)  {  for (int i = index; i < cSize; i++)  {  cArray[i] = 0;  }  }  }  } |  |
| int DYNAMIC\_ARRAY::get(int fIndex)  {  isError = false;  if (fIndex >= 0 && fIndex < cSize)  {  return cArray[fIndex];  }  else  {  cout << "\n ERROR: You entered the wrong size!!! \n ";  isError = true;  return 0;  }  } |  |
| void DYNAMIC\_ARRAY::insertionSortArray()  {  isSort();  if (isSorted == false)  {  cout << "\nYour array: ";  printArray('[', ']');  cout << "\nSorting...\n";  for (int i = 1; i < cSize; i++)  {  int curInt = cArray[i];  int j;    for (j = i - 1; j >= 0 && cArray[j] > curInt; j--)  {  cArray[j + 1] = cArray[j];  }  cArray[j + 1] = curInt;  printArrayInSort(j + 1, i + 1);  printArrayInSortToFile(j + 1, i + 1);  }  }  ofstream fileStream(FILE\_NAME, ios::app | ios::ate);  if (isSorted == true)  {  cout << "\nArray is sorted" << endl;  fileStream << "\nArray is sorted" << endl;  }  fileStream << endl;  fileStream.close();  } |  |
| void DYNAMIC\_ARRAY::isSort()  {  for (int i = 0; i < cSize - 1; i++)  {  if (cArray[i] > cArray[i + 1])  {  isSorted = false;  }  }  } |  |
| void DYNAMIC\_ARRAY::set(int fIndex, int fElement)  {  isError = false;  if (fIndex >= 0 && fIndex < cSize)  {  cArray[fIndex] = fElement;  }  else  {  cout << "\n ERROR: You entered the wrong size!!! \n Please try again\n";  isError = true;  }  } |  |
| void DYNAMIC\_ARRAY::printArrayInSort(int fIndexOfInsertElement, int fStart)  {  for (int i = 0; i < cSize; i++)  {  if (i < fIndexOfInsertElement)  {  cout << get(i) << " ";  }  else if (i == fIndexOfInsertElement)  {  cout << '[' << get(i) << ']';  }  else if (i > fIndexOfInsertElement && i < fStart)  {  cout << " <- " << get(i);  }  else  {  cout << " " << get(i);  }  }  cout << endl;  } |  |
| void DYNAMIC\_ARRAY::printArrayInSortToFile(int fIndexOfInsertElement, int fStart, string fFileName)  {  ofstream fileStream(fFileName, ios::app | ios::ate);  if (fileStream.is\_open())  {  fileStream << "Insertion step: " << fStart - 1 << ": ";  for (int i = 0; i < cSize; i++)  {  if (i < fIndexOfInsertElement)  {  fileStream << get(i) << " ";  }  else if (i == fIndexOfInsertElement)  {  fileStream << '[' << get(i) << ']';  }  else if (i > fIndexOfInsertElement && i < fStart)  {  fileStream << " <- " << get(i);  }  else  {  fileStream << " " << get(i);  }  }  fileStream << endl;  }  fileStream.close();  } |  |

# Исходный код программы

|  |
| --- |
| #include <cstdlib> // Подключение библиотеки для выполнения системных команд, например, очистки консоли  #include <fstream> // Подключение библиотеки для работы с файлами  #include <iostream> // Подключение библиотеки для работы с вводом и выводом в консоль  #include <limits> // Подключение библиотеки для определения пределов чисел, используется в проверке ввода  #include <regex> // Подключение библиотеки для работы с регулярными выражениями  #include <sstream> // Подключение библиотеки для работы с потоками строк, преобразование строк в числа  #include <string> // Подключение библиотеки для работы со строками  #include <synchapi.h> // Подключение библиотеки для использования функции Sleep для пауз в выполнении  #include <windows.h> // Подключение библиотеки для работы с функциями Windows, например, времени системы  // Объявление глобальных констант для ограничения размеров массива и записи данных  const int MAX\_NUMBER = 1000000000; // Ограничение на максимальное значение элементов массива  const int MAX\_ARRAY\_SIZE = 100; // Ограничение на максимальный размер массива  const int MIN\_ARRAY\_SIZE = 1; // Ограничение на минимальный размер массива  const std::string FILE\_NAME = "output.txt"; // Название файла для записи данных  // Определение класса для работы с динамическими массивами  class DYNAMIC\_ARRAY  {  private:  bool isError = false; // Флаг ошибок, возникающих при работе с массивом  bool isSorted = true; // Флаг проверки упорядоченности массива  int \*cArray; // Указатель на динамический массив  int cSize; // Текущий размер массива  public:  DYNAMIC\_ARRAY(int fSize); // Конструктор для выделения памяти под массив  ~DYNAMIC\_ARRAY(); // Деструктор для очистки памяти  void deleteArray(); // Метод для удаления динамического массива  int get(int fIndex); // Метод для получения элемента по индексу  void set(int fIndex, int fElement); // Метод для установки элемента по индексу  bool getError(); // Метод для проверки наличия ошибок  void isSort(); // Метод для проверки массива на упорядоченность  void fillTheArray(const std::string fInput); // Метод для заполнения массива из строки  void insertionSortArray(); // Метод для сортировки массива вставками  void printArray(char fOpen = ' ', char fClose = ' '); // Метод для вывода массива в консоль  void printArrayInSort(int fIndexOfInsertElement, int fStart); // Метод для вывода отсортированного массива  void printArrayInSortToFile(int fIndexOfInsertElement, int fStart,  std::string fFileName = FILE\_NAME); // Метод для записи отсортированного массива в файл  };  // Основная функция программы  int main()  {  bool isProgram = true, sizeError = false; // Флаги продолжения программы и ошибок размера  while (isProgram) // Главный цикл программы  {  int arraySize = 0; // Переменная для хранения размера массива  do  {  std::system("cls"); // Очистка консоли перед вводом  sizeError = false; // Сброс флага ошибок  std::cout << "Enter the size of array ( 1 <= size <= 100 ): "; // Запрос размера массива  std::cin >> arraySize; // Ввод размера массива  std::cin.ignore(std::numeric\_limits<std::streamsize>::max(), '\n'); // Очистка буфера ввода  // Проверка корректности ввода размера массива  if (arraySize > MAX\_ARRAY\_SIZE || arraySize < MIN\_ARRAY\_SIZE || std::cin.fail())  {  std::cin.clear(); // Сброс флага ошибки ввода  std::cin.ignore(); // Очистка оставшегося ввода  std::cout << " ERROR: You entered the wrong size!!! \n Please try again\n"; // Сообщение об ошибке  Sleep(2000); // Задержка перед повторным вводом  sizeError = true; // Установка флага ошибки  }  } while (sizeError); // Повтор запроса до корректного ввода  DYNAMIC\_ARRAY array(arraySize); // Создание объекта класса с заданным размером массива  std::string input; // Переменная для строки ввода значений массива  std::regex pattern("^\\d+(\\s+\\d+)\*$"); // Регулярное выражение для проверки формата ввода  bool isSymbol = false; // Флаг корректности ввода  do  {  std::system("cls"); // Очистка консоли перед вводом  std::cout << "The size of array: " << arraySize << std::endl  << "Enter the array ( natural numbers not exceeding 10^9 ): "; // Запрос значений массива  std::getline(std::cin, input); // Ввод строки значений массива  array.fillTheArray(input); // Заполнение массива  isSymbol = std::regex\_match(input, pattern); // Проверка строки на соответствие формату  // Проверка корректности ввода или наличия ошибок  if (array.getError() || !isSymbol)  {  std::cout  << " ERROR: Invalid input (e.g., number exceeds the limit or wrong format)!!!\n"; // Сообщение об  // ошибке  Sleep(2000); // Задержка перед повторным вводом  }  } while (array.getError() || !isSymbol); // Повтор, пока ввод некорректен  array.insertionSortArray(); // Сортировка массива методом вставок  std::cout << std::endl;  std::cout << "Sorted array: ";  array.printArray('[', ']'); // Вывод отсортированного массива в консоль  Sleep(2000); // Задержка перед завершением цикла  array.deleteArray(); // Удаление динамического массива  std::cout << "\nTry again? ( 1=yes , 0=no ): "; // Запрос продолжения программы  std::cin >> isProgram; // Чтение решения пользователя  }  return 0; // Возврат успешного завершения программы  }  // Реализация конструктора класса для инициализации массива  DYNAMIC\_ARRAY::DYNAMIC\_ARRAY(int fSize) : cSize(fSize)  {  cArray = new int[cSize]{}; // Выделение памяти для массива заданного размера  };  // Реализация деструктора для освобождения памяти  DYNAMIC\_ARRAY::~DYNAMIC\_ARRAY()  {  delete[] cArray; // Удаление массива  cArray = nullptr; // Обнуление указателя  }  // Метод для удаления массива  void DYNAMIC\_ARRAY::deleteArray()  {  delete[] cArray; // Освобождение памяти массива  cArray = nullptr; // Обнуление указателя для предотвращения утечек  }  // Метод для получения элемента по индексу  int DYNAMIC\_ARRAY::get(int fIndex)  {  isError = false; // Сброс флага ошибки  if (fIndex >= 0 && fIndex < cSize) // Проверка индекса на корректность  {  return cArray[fIndex]; // Возврат значения элемента  }  else  {  std::cout << "\n ERROR: You entered the wrong size!!! \n "; // Сообщение об ошибке  isError = true; // Установка флага ошибки  return 0; // Возврат нуля при ошибке  }  }  // Метод для установки элемента по индексу  void DYNAMIC\_ARRAY::set(int fIndex, int fElement)  {  isError = false; // Сброс флага ошибки  if (fIndex >= 0 && fIndex < cSize) // Проверка индекса на корректность  {  cArray[fIndex] = fElement; // Установка значения элемента  }  else  {  std::cout << "\n ERROR: You entered the wrong size!!! \n Please try again\n"; // Сообщение об ошибке  isError = true; // Установка флага ошибки  }  }  // Метод для проверки наличия ошибок  bool DYNAMIC\_ARRAY::getError()  {  return isError; // Возврат состояния флага ошибок  }  // Метод для проверки массива на упорядоченность  void DYNAMIC\_ARRAY::isSort()  {  for (int i = 0; i < cSize - 1; i++) // Итерация по элементам массива  {  if (cArray[i] > cArray[i + 1]) // Проверка на нарушение порядка  {  isSorted = false; // Установка флага неупорядоченности  }  }  }  void DYNAMIC\_ARRAY::fillTheArray(const std::string fInput)  {  isError = false; // Инициализируется флаг ошибки  if (!cArray || cSize <= 0) // Проверяется корректность инициализации массива  {  isError = true; // Устанавливается ошибка, если массив не выделен или размер некорректен  }  else  {  std::istringstream numberStream(fInput); // Создается поток для обработки входной строки  int number; // Объявляется переменная для хранения числа  int index = 0; // Устанавливается начальный индекс  while (numberStream >> number) // Чтение чисел из строки  {  // Проверка условий корректности числа и индекса  if (number > MAX\_NUMBER || index >= cSize || number <= 0)  {  isError = true; // Если данные некорректны, устанавливается ошибка  break; // Прерывается цикл обработки  }  cArray[index] = number; // Число сохраняется в массиве  ++index; // Переход к следующему элементу  }  // Если ошибок нет, заполняются оставшиеся элементы массива нулями  if (!isError)  {  for (int i = index; i < cSize; i++)  {  cArray[i] = 0; // Остальные элементы заполняются нулями  }  }  }  }  void DYNAMIC\_ARRAY::insertionSortArray()  {  isSort(); // Проверяется, отсортирован ли массив  if (isSorted == false) // Если массив не отсортирован  {  std::cout << "\nYour array: ";  printArray('[', ']'); // Вывод исходного массива  std::cout << "\nSorting...\n";  for (int i = 1; i < cSize; i++) // Перебираются элементы массива  {  int curInt = cArray[i]; // Сохраняется текущий элемент  int j; // Индекс для поиска позиции вставки  // Сдвиг элементов вправо для освобождения места  for (j = i - 1; j >= 0 && cArray[j] > curInt; j--)  {  cArray[j + 1] = cArray[j]; // Перемещение элементов  }  cArray[j + 1] = curInt; // Текущий элемент вставляется на правильное место  printArrayInSort(j + 1, i + 1); // Отображение промежуточного состояния массива  printArrayInSortToFile(j + 1, i + 1); // Сохранение состояния в файл  }  }  // Проверка, если массив отсортирован  std::ofstream fileStream(FILE\_NAME, std::ios::app | std::ios::ate);  if (isSorted == true)  {  std::cout << "\nArray is sorted" << std::endl; // Вывод подтверждения сортировки  fileStream << "\nArray is sorted" << std::endl; // Запись в файл  }  fileStream << std::endl;  fileStream.close(); // Закрывается файл  }  void DYNAMIC\_ARRAY::printArray(char fOpen, char fClose)  {  for (int i = 0; i < cSize; i++) // Итерация по всем элементам массива  {  std::cout << fOpen << get(i) << fClose << ' '; // Вывод каждого элемента с указанными символами  }  std::cout << std::endl; // Завершение строки вывода  }  void DYNAMIC\_ARRAY::printArrayInSort(int fIndexOfInsertElement, int fStart)  {  for (int i = 0; i < cSize; i++) // Проход по массиву  {  if (i < fIndexOfInsertElement) // Элементы до вставки  {  std::cout << get(i) << " ";  }  else if (i == fIndexOfInsertElement) // Текущий вставляемый элемент  {  std::cout << '[' << get(i) << ']';  }  else if (i > fIndexOfInsertElement && i < fStart) // Сдвинутые элементы  {  std::cout << " <- " << get(i);  }  else // Остальные элементы массива  {  std::cout << " " << get(i);  }  }  std::cout << std::endl; // Завершение строки  }  void DYNAMIC\_ARRAY::printArrayInSortToFile(int fIndexOfInsertElement, int fStart, std::string fFileName)  {  std::ofstream fileStream(fFileName, std::ios::app | std::ios::ate); // Открытие файла в режиме добавления данных  if (fileStream.is\_open()) // Проверка на успешное открытие файла  {  fileStream << "Insertion step: " << fStart - 1 << ": "; // Запись текущего шага сортировки  for (int i = 0; i < cSize; i++) // Обход всех элементов массива  {  if (i < fIndexOfInsertElement) // Элементы до вставляемого  {  fileStream << get(i) << " "; // Запись без изменений  }  else if (i == fIndexOfInsertElement) // Вставляемый элемент  {  fileStream << '[' << get(i) << ']'; // Выделение скобками для наглядности  }  else if (i > fIndexOfInsertElement && i < fStart) // Сдвинутые элементы  {  fileStream << " <- " << get(i); // Указание стрелки для сдвинутых элементов  }  else // Остальные элементы массива  {  fileStream << " " << get(i); // Обычная запись с отступом  }  }  fileStream << std::endl; // Переход на новую строку после записи текущего состояния  }  fileStream.close(); // Закрытие файла для завершения операции  } |

# Выводы по результатам работы

В ходе выполнения работы были достигнуты следующие результаты:

1. Реализована программа для сортировки массива методом вставок. Программа полностью соответствует поставленным требованиям:
   * Принимает входные данные в виде числа элементов массива и самого массива.
   * Выполняет сортировку массива методом вставок.
   * Пошагово отображает изменения в массиве, сохраняя их в файл output.txt.
   * Не производит лишнего вывода, если массив изначально отсортирован.
2. Проведено тестирование программы на различных наборах данных. Результаты тестов подтвердили корректность работы алгоритма в каждом из случаев, включая граничные и нетипичные ситуации (например, массив длиной 1, массив с одинаковыми элементами).
3. Программа разработана с использованием языка C++ и протестирована на платформе консоли. Выбранный подход показал свою эффективность и соответствие требованиям надежности.
4. Файловая организация программы позволяет сохранять результаты работы для последующего анализа. Использование текстового файла output.txt делает вывод данных удобным и понятным.

**Заключение:**  
Работа продемонстрировала применение алгоритма сортировки вставками и его пошаговую визуализацию. Программа может быть использована как обучающий инструмент для изучения принципов работы алгоритмов сортировки.

# Руководство пользователя (приложение 1)

## Введение

Данная программа предназначена для демонстрации работы алгоритма сортировки массива методом вставок. Пользователь вводит массив данных, и программа пошагово сортирует его, отображая изменения в файле output.txt и на экране . Программа подходит для учебных целей и анализа работы алгоритма.

## Подготовка к работе

1. **Требования к системе:**
   * Компьютер с установленной ОС Windows, Linux или macOS.
   * Компилятор C++ (например, GCC, Clang или MSVC).
2. **Установка:**
   * Скачайте файл программы TaskVariantThreeClass.cpp.
   * Убедитесь, что в системе установлен компилятор.
3. **Компиляция программы:**
   * Для компиляции используйте следующую команду в терминале или командной строке:

g++ -o TaskVariantThreeClass TaskVariantThreeClass.cpp

* + Выполненный код создаст исполняемый файл TaskVariantThreeClass.exe.

1. **Запуск программы:**
   * Откройте терминал или командную строку в папке с программой.
   * Введите:

./ TaskVariantThreeClass

(для Windows: TaskVariantThreeClass.exe).

## Описание операций

1. **Ввод данных:**
   * При запуске программа запросит два значения:
     + Число n — количество элементов массива.
     + Сам массив из n натуральных чисел, разделенных пробелами.
2. **Процесс выполнения:**
   * Программа выполнит сортировку массива методом вставок.
   * Изменения в массиве после каждой вставки будут записаны в файл output.txt.
3. **Вывод результатов:**
   * Если массив был изначально отсортирован, файл output.txt добавиться информация .
   * Если происходили изменения, в файле output.txt будут записаны промежуточные состояния массива.

## Аварийные ситуации

1. **Некорректный ввод:**
   * Если пользователь вводит нечисловое значение размера , программа завершится с ошибкой.
   * Решение: перезапустите программу и введите данные корректно.
2. **Выход за пределы допустимых значений:**
   * Программа проверяет, чтобы n было в пределах от 1 до 100. Если значение выходит за эти рамки, будет выведено сообщение об ошибке.
   * Решение: введите n в пределах допустимого диапазона.
3. **Ошибка записи в файл output.txt:**
   * Если файл не может быть создан (например, из-за отсутствия прав), программа завершится с ошибкой.
   * Решение: убедитесь, что у вас есть права на запись в папку, где находится программа.
4. **Прерывание работы программы:**
   * Если программа завершится преждевременно, файл output.txt может содержать только частичные результаты.
   * Решение: перезапустите программу с корректным вводом данных.

Данное руководство поможет быстро освоить использование программы и эффективно справляться с возможными проблемами.

# Руководство программиста (приложение 2)

## Назначение и условия применения программы

* 1. **Назначение программы**

Программа предназначена для демонстрации работы алгоритма сортировки массива методом вставок. Она используется для обучения и анализа принципов работы данного алгоритма.

* 1. **Функции, выполняемые программой**

Прием входных данных: числа массива и его размер.

Сортировка массива методом вставок.

Пошаговый вывод промежуточных состояний массива в файл output.txt и на экран.

* 1. **Условия, необходимые для выполнения программы**
     1. Объем оперативной памяти

**Минимальная конфигурация:**

* 512 МБ оперативной памяти.
* 50 МБ свободного дискового пространства.

**Рекомендуемая конфигурация:**

* 2 ГБ оперативной памяти.
* 100 МБ свободного дискового пространства.

1.3.2. Требования к составу периферийных устройств

* Устройство ввода (клавиатура).
* Монитор для отображения результата выполнения программы.

1.3.3. Минимальные требования

* Операционная система: Windows 7 и выше, Linux, macOS.
* Компилятор C++ (например, GCC 5.0+, Clang 6.0+, MSVC).
* 1 ГБ свободного места на диске.

1.4. Требования к персоналу (программисту)

* Знание основ алгоритмов и структур данных.
* Опыт работы с языком программирования C++.
* Умение работать с текстовыми редакторами и компиляторами.

Описание среды разработки

Для разработки программы использовалась следующая среда:

Язык программирования: C++ (стандарт C++17).

Компилятор: GCC версии 14.2.0.

Среда разработки: NeoVim (сборка LazyVim).

Операционная система: Windows 10.

Дополнительно использовались:

Инструменты для тестирования: терминал для запуска программы, файловый редактор для анализа output.txt.

Входные и выходные данные.

Входные данные

* Целое число n (1 ≤ n ≤ 100) — количество элементов массива.
* Последовательность из n натуральных чисел, каждое из которых не превышает 10^9.

Выходные данные

* Пошаговый вывод на экран состояния массива
* Файл output.txt, содержащий пошаговый вывод состояния массива на каждой итерации сортировки.

## Описание логики работы программы

**Логика работы программы**

* Программа считывает входные данные.
* Производится сортировка массива методом вставок.
* Каждой итерация вставки выводится на экран и записывается в файл output.txt.
* После завершения сортировки программа предлагает повторить ввод.