День 4

Темы:

Урок 11: Массивы в Java.

Урок 12: Цикл for each, Массивы строк.

Урок 13: Многомерные массивы.

Ответы на вопросы 2: Генерация случайных чисел. Класс Random

Доп. статьи:

Многомерный массив, способы создания

https://vertex-academy.com/tutorials/ru/dvumernye-massivy-v-java/

или

http://developer.alexanderklimov.ru/android/java/array.php#multi

Более развернуто о генерации чисел

https://vertex-academy.com/tutorials/ru/generaciya-sluchajnyx-chisel-v-java/

*Обратите в статье особое внимание на способ создания пустого двумерного массива $(int[][] \times = new int[n][m])$

Доп. информация:

Для того, чтобы вывести массив на экран, можно вручную перебрать все его элементы с помощью цикла, но удобнее использовать метод Arrays.toString(). Этот метод описан здесь: https://www.examclouds.com/ru/java/java-core-russian/arrays-tostring
Оба варианта вывода массива на экран (вручную и с помощью Arrays.toString()) - правильные. Используйте любой из них.

Задачи:

- 1. С клавиатуры вводится число $\rm n$ размер массива. Необходимо создать массив указанного размера и заполнить его случайными числами от 0 до 10. Затем вывести содержимое массива в консоль, а также вывести в консоль информацию о:
- а) Длине массива
- б) Количестве чисел больше 8
- в) Количестве чисел равных 1
- г) Количестве четных чисел
- д) Количестве нечетных чисел
- е) Сумме всех элементов массива

Пример:

Введено число 10. Сгенерирован следующий массив:

[4, 8, 4, 9, 5, 2, 2, 3, 3, 6]

Информация о массиве:

Длина массива: 10

```
Количество чисел больше 8: 1
Количество чисел равных 1: 0
Количество четных чисел: 6
Количество нечетных чисел: 4
Сумма всех элементов массива: 46
```

2. Создать новый массив размера 100 и заполнить его случайными числами из диапазона от 0 до 10000.

Затем, используя циклы for each вывести:

- наибольший элемент массива
- наименьший элемент массива
- количество элементов массива, оканчивающихся на 0
- сумму элементов массива, оканчивающихся на 0

Использовать сортировку запрещено.

3. Заполнить двумерный массив (матрицу) случайными числами от 0 до 50. Размер матрицы задать m=12, n=8 (m - размерность по строкам, n - размерность по колонкам). В консоль вывести индекс строки, сумма чисел в которой максимальна. Если таких строк несколько, вывести индекс последней из них.

Пример сгенерированной матрицы (для простоты m=3, n=5):

```
3 2 1 5 7 // сумма - 18
1 2 5 6 2 // сумма - 16
3 4 9 6 4 // сумма - 26
```

Ответ: 2 (индекс строки, сумма чисел в которой максимальна)

4. Создать новый массив размера 100 и заполнить его случайными числами из диапазона от 0 до 10000.

Найти максимум среди сумм трех соседних элементов. Для найденной тройки с максимальной суммой выведите значение суммы и индекс первого элемента тройки.

Пример:

*Для простоты пример показан на массиве размера 10

```
[1, 456, 1025, 65, 954, 2789, 4, 8742, 1040, 3254]
```

Тройка с максимальной суммой: [2789, 4, 8742]

Вывод в консоль:

```
11535
```

*Пояснение. Первое число - сумма тройки [2789, 4, 8742]. Второе число - индекс первого элемента тройки, то есть индекс числа 2789.