Отчет о прохождении 1 этапа внешних курсов Введение

Артемов Данил Сергеевич

Содержание

1 Цель работы

Ознакомиться с операционной системы Linux.

2 Задание

Просмотреть видео и пройти тестовые задания.

3 Теоретическое введение

Linux — это **семейство операционных систем, основанных на одноимённом монолитном ядре**, разработанном Линусом Торвальдсом.

Ядро Linux обладает открытым исходным кодом и распространяется бесплатно. Благодаря этому любой разработчик может использовать его для создания своей уникальной операционной системы, то есть дистрибутива.

4 Выполнение лабораторной работы

1 Этап: (рис. 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29, 30, 31, 32).

Figure 1: Задание 1

Курс действительно называется "Введение в Linux", поэтому с этим вопросом проблем не возникло.

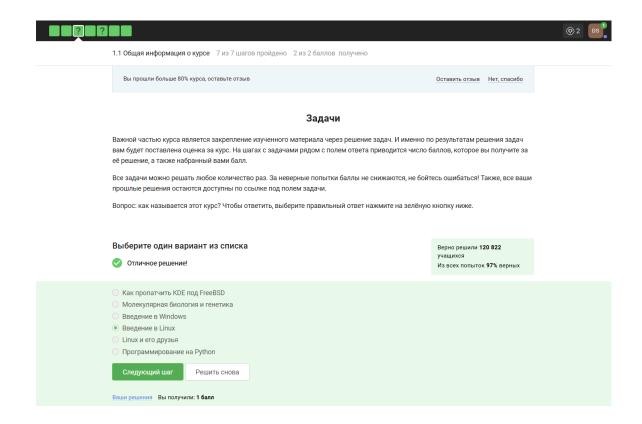


Figure 2: Задание 2

Прочитав критерии прохождения курса, я отметила необходимые утверждения.

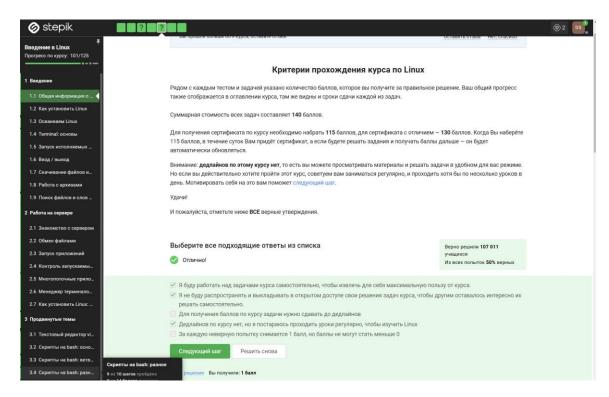


Figure 3: Задание 3

Стандартная операционная система, предлагаемая большей частью магазинов - windows, именно она стоит у меня на основном компьютере.

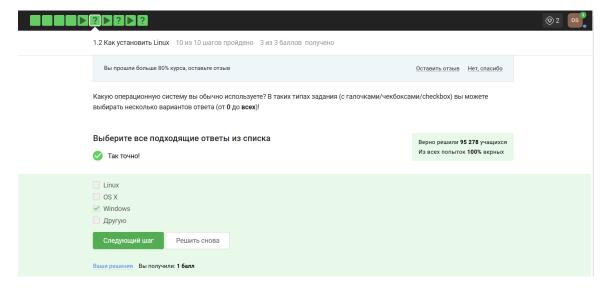


Figure 4: Задание 4

На свой компьютер мы устанавливали специальную программу VirtualBox, которая нужна для подключения одной операционной на другой.

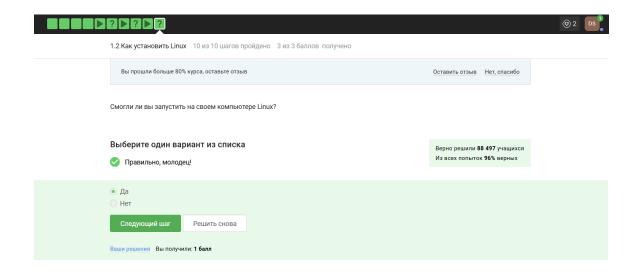


Figure 7: Задание 7

deb — формат пакетов операционных систем проекта Debian. Используется также их производными, такими как Ubuntu, Knoppix и другими.

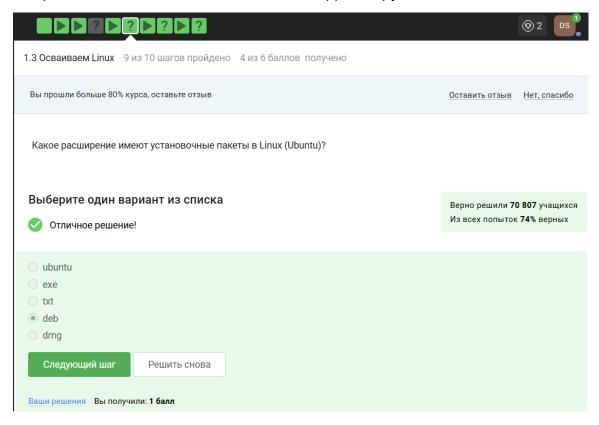


Figure 8: Задание 8

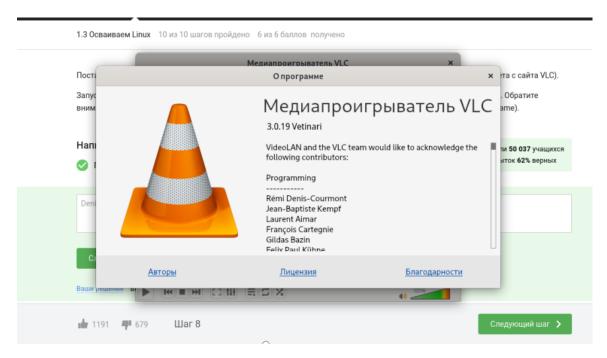


Figure 9: Задание 8

Здесь на скриншоте видно, что установив программу медиапроигрывателя я посмотрела, кто авторы программы и записала первую фамилию.

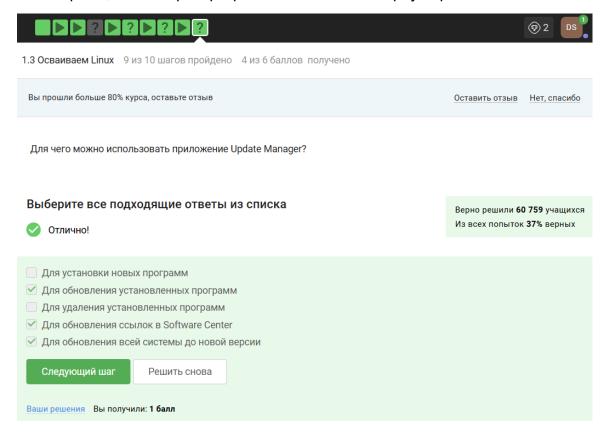


Figure 10: Задание 9

Менеджер обновлений — это программа для обновления установленного программного обеспечения в дистрибутивах ОС Linux, основанных на Debian или использующих систему управления пакетами АРТ. Менеджер обновлений устанавливает обновления безопасности или просто улучшающие функциональность программы.

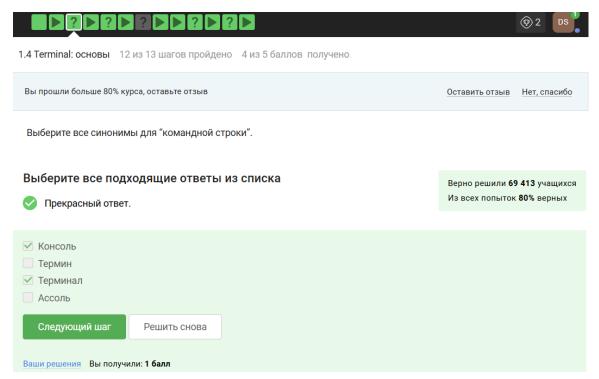


Figure 11: Задание 10

Ассоль - героиня литературного произведения, а термин - это определение.

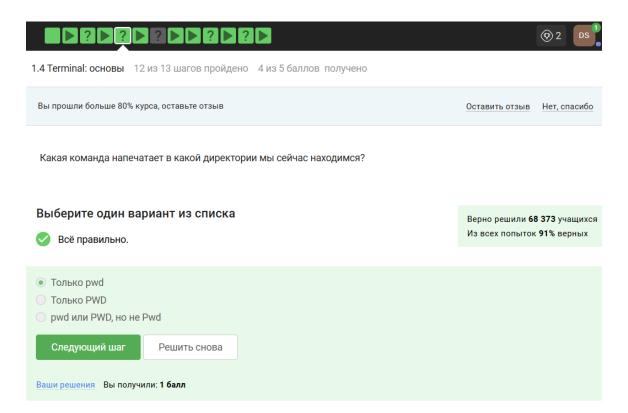


Figure 14: Задание 13

Я прописываю полный путь до директории Downloads, так как на данный момент нахожусь в другой директории.

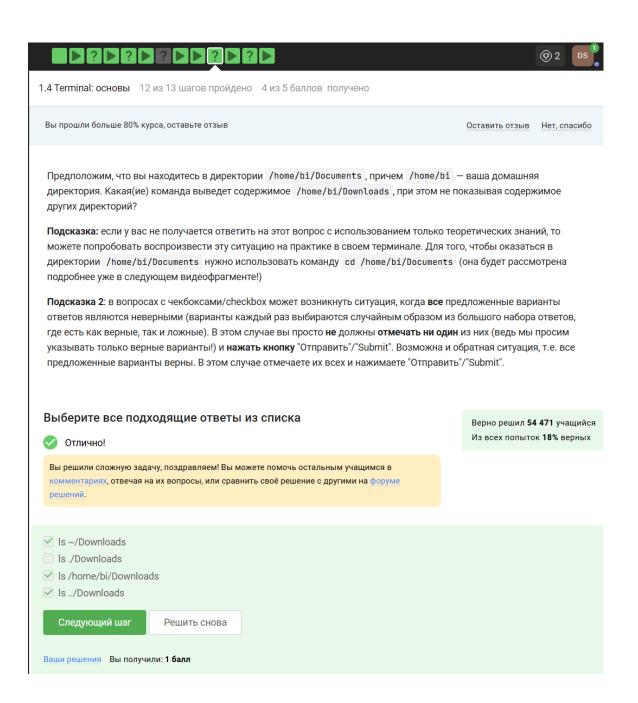


Figure 15: Задание 14

rm - r удаление директории и рекуррентное удаление файлов, находящихся в ней. 1.4 Terminal: основы 12 из 13 шагов пройдено 4 из 5 баллов получено Вы прошли больше 80% курса, оставьте отзыв Оставить отзыв Нет, спасибо Какая команда используется для удаления директорий? Выберите один вариант из списка Верно решили 58 022 учащихся Из всех попыток 83% верных Всё получилось! ● rm -r mkdir -r \bigcirc mv mkdir Следующий шаг Решить снова Ваши решения Вы получили: 1 балл

Figure 16: Задание 15

Это я проверила эмпирическим путём, что видно в ходе скринкаста.

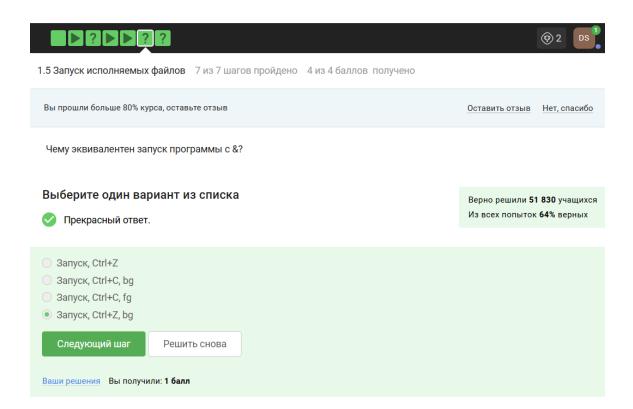


Figure 17: Задание 16

Это запуск программы в фоновом режиме.

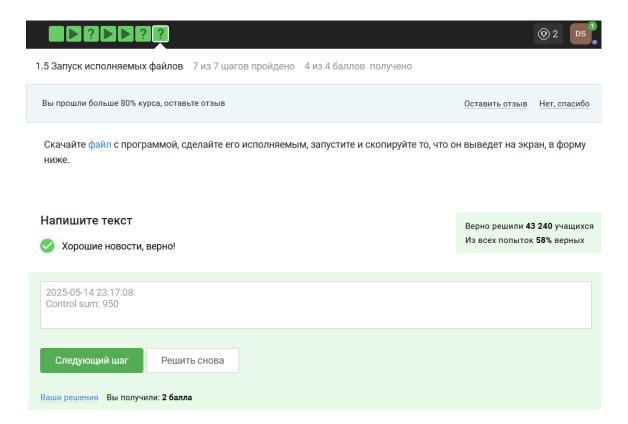
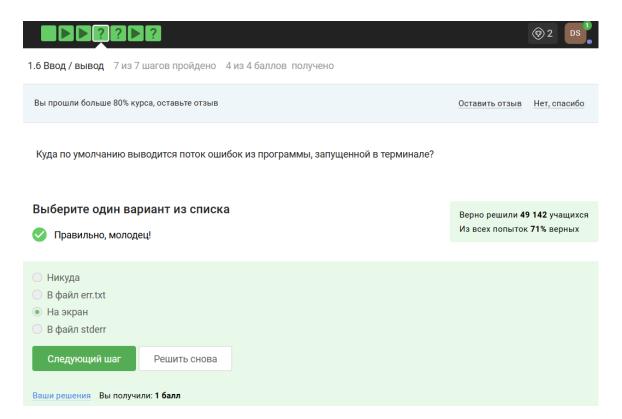


Figure 18: Задание 17

Figure 19: Задание 17

Здесь видно выполнение команды.

Figure 20: Задание 18



Автоматически поток ошибок выводится на экран - это видно, например, в ходе выполненных лабораторных. В файл будет поток выводиться, если его перенаправить.

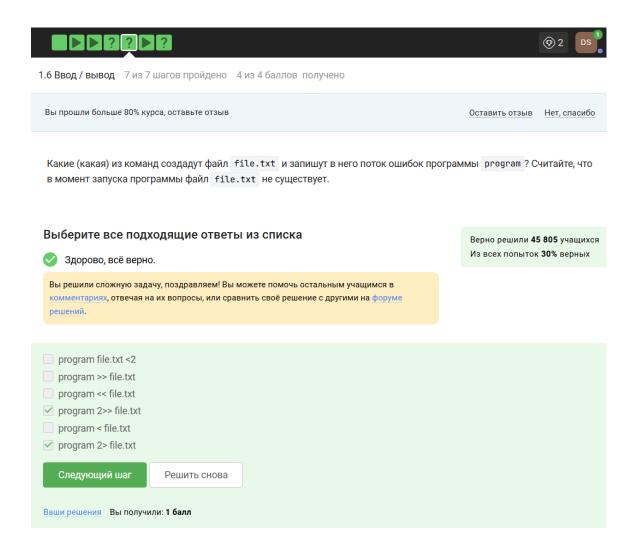


Figure 21: Задание 19

- < file использовать файл как источник данных для стандартного потока ввода.
 - file направить стандартный поток вывода в файл. Если файл не существует, он будет создан, если существует перезаписан сверху.
- 2> file направить стандартный поток ошибок в файл. Если файл не существует, он будет создан, если существует перезаписан сверху.
 - file направить стандартный поток вывода в файл. Если файл не существует, он будет создан, если существует данные будут дописаны к нему в конец.
- 2>>file направить стандартный поток ошибок в файл. Если файл не существует, он будет создан, если существует данные будут дописаны к нему в конец.
- &>file или >&file направить стандартный поток вывода и стандартный поток ошибок в файл. Другая форма записи: >file 2>&1.

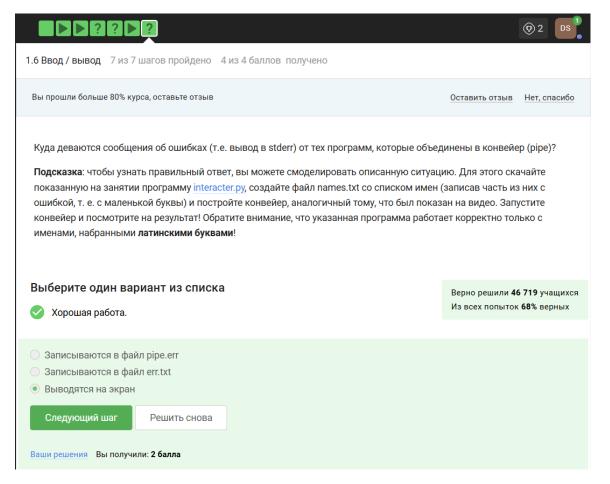


Figure 22: Задание 20

- 1. cat names.txt | ./interacter.py | less = вывод на экран
- 2. cat names.txt | ./interacter.py 2>err.txt | less = вывод ошибки в err.txt

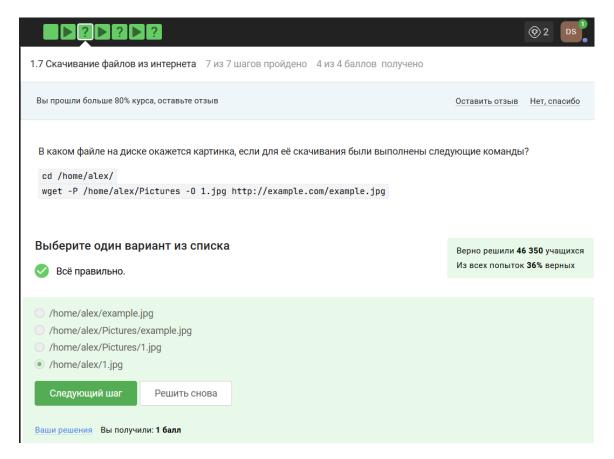


Figure 23: Задание 21

Команда wget -P /home/alex/Pictures http://example.com/example.jpg скачивает файл и даже размещает его, назвав example.jpg, в папке /home/alex/Pictures. Но после этих манипуляций срабатывает часть ключа -O 1.jpg и только что скачаный example.jpg конвертируется в 1.jpg и размещается в текущей директории, в которой мы находимся, потому что путь файла уже не указан, указано только название - 1.jpg.

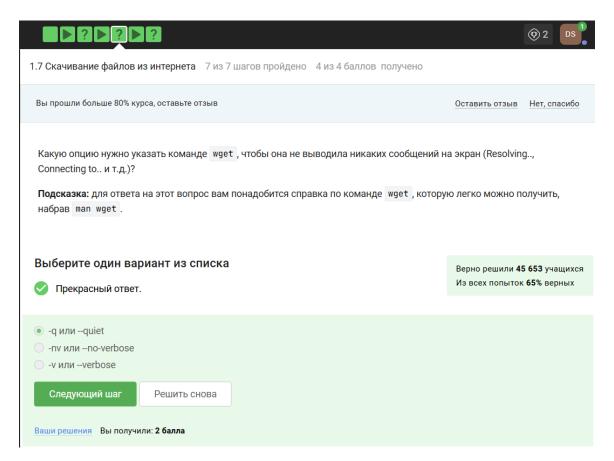


Figure 24: Задание 22

-q -quiet Turn off Wget's output.

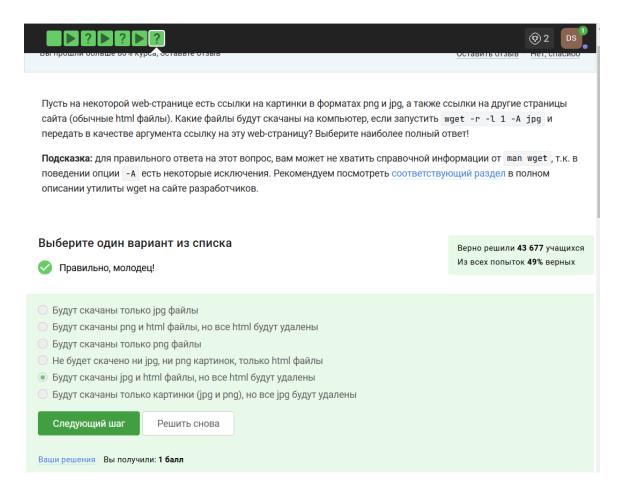


Figure 25: Задание 23

4.2 Типы файлов

При загрузке материалов из Интернета вы часто захотите ограничить поиск только определенными типами файлов. Например, если вы заинтересованы в загрузке GIF-файлов, вы не будете рады получить кучу документов PostScript, и наоборот.

Wget предлагает две опции для решения этой проблемы. В описании каждой опции перечислены краткое имя, длинное имя и эквивалентная команда в .wgetrc.

'-A acclist' '-accept acclist' 'accept = acclist' '-accept-regex urlregex' 'accept-regex = urlregex'

Аргумент опции '--ассерt' представляет собой список суффиксов или шаблонов файлов, к оторые Wget будет загружать при рекурсивном получении. Суффикс - это конечная часть файла, состоящая из "обычных" букв, например, 'gif' или '.jpg'. Шаблон совпадения содерж ит подстановочные знаки типа shell, например, 'books*'.

Таким образом, указав 'wget -A gif,jpg', Wget загрузит только файлы, заканчивающиеся на 'gif' или 'jpg', то есть GIF и JPEG. С другой стороны, 'wget -A "zelazny*196[0-9]*" загрузит то лько файлы, начинающиеся с 'zelazny' и содержащие в себе числа от 1960 до 1969. Описа ние того, как работает сопоставление шаблонов, можно найти в руководстве к вашей обо лочке.

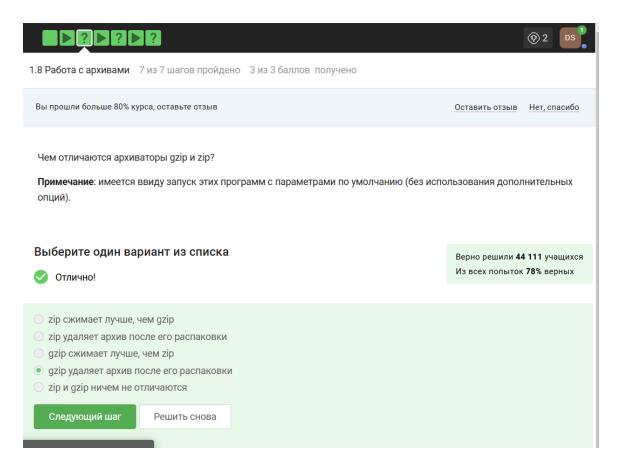


Figure 26: Задание 24

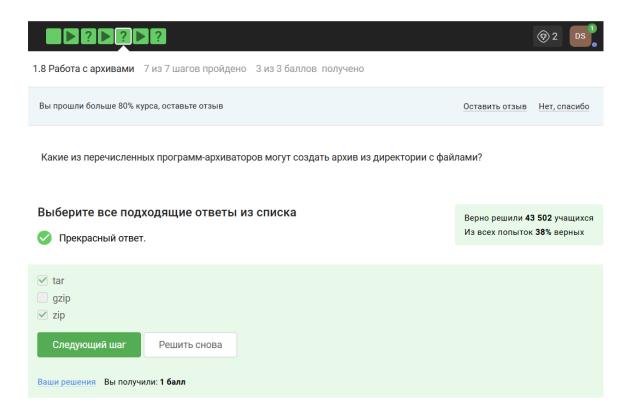


Figure 27: Задание 25

gzip (сокращение от GNU Zip) — утилита сжатия и восстановления (декомпрессии) файлов, использующая алгоритм Deflate.

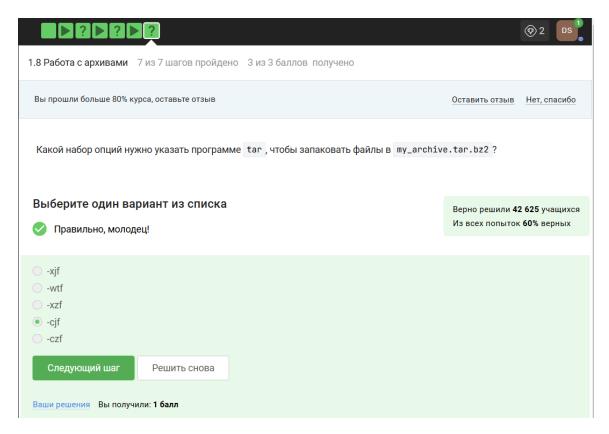


Figure 28: Задание 26

- с архиватор
- ј указатель на тип архиватора bzip
- f потому что создаем архив в файловой системе

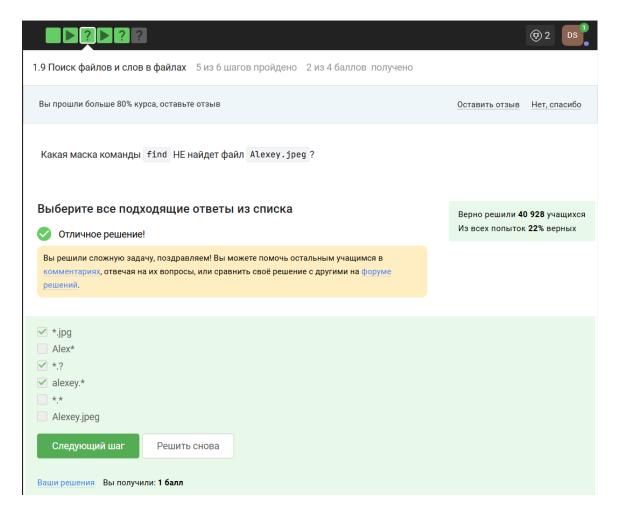


Figure 29: Задание 27

? = один символ

alexey = маленькая буква

И файл должен быть jpeg, а не jpg

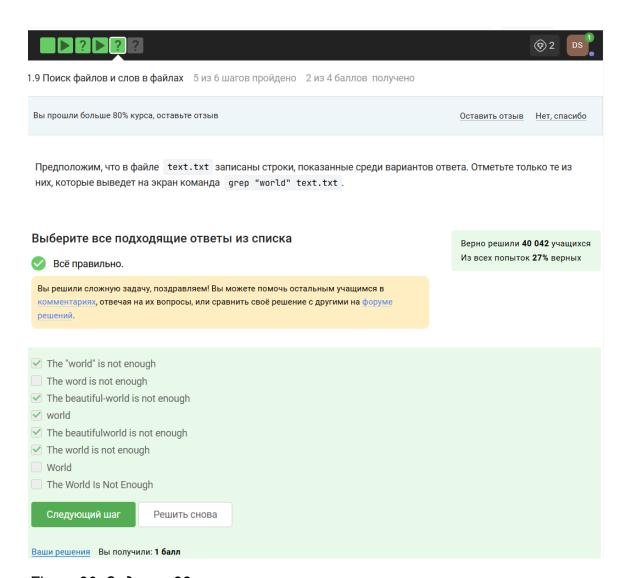


Figure 30: Задание 28

Регистр - маленькая буква, слово - world, а не word

Список литературы

1. Введение в Linux