Отчёт по лабораторной работе 4

Архитектура компьютера

Артемов Данил, НБИбд-01-24, 1132249998

Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Выводы	10

Список иллюстраций

2.1	Файл для программы	6
2.2	Программа hello.asm	7
2.3	Сборка и запуск программы	8
2.4	Программа в файле lab4.asm	8
2.5	Сборка и проверка программы lab4.asm	g

Список таблиц

1 Цель работы

Целью работы является освоение процедуры компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере NASM.

2 Выполнение лабораторной работы

1. Создаю каталог lab04, перехожу в него, создаю файл hello.asm.

```
danilartemov@danilartemov-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04

danilartemov@danilartemov-VirtualBox:~$ mkdir -p ~/work/arch-pc/lab04

danilartemov@danilartemov-VirtualBox:~$ cd ~/work/arch-pc/lab04

danilartemov@danilartemov-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ touch hello.asm

danilartemov@danilartemov-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ ls

hello.asm

danilartemov@danilartemov-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$
```

Рис. 2.1: Файл для программы

2. Написал код программы по заданию.

```
hello.asm
  <u>O</u>pen
              Æ
                                              ~/work/arch-pc/lab04
 1 SECTION .data
                        db "Hello, world!",0xa
 2
           hello:
 3
                   helloLen: equ $ - hello
 4 SECTION .text
           global _start
 5
 6
7_start:
8
           mov eax, 4
           mov ebx, 1
9
10
           mov ecx, hello
11
           mov edx, helloLen
12
           int 0x80
13
14
           mov eax, 1
15
           mov ebx, 0
           int 0x80
16
```

Рис. 2.2: Программа hello.asm

- 3. Транслировал файл командой nasm. Получился объектный файл hello.o
- 4. Транслировал файл командой nasm с дополнительными опциями. Получился файл листинга и объектный файл.
- 5. Выполнил линковку и получил исполняемый файл.
- 6. Еще раз выполнил линковку для второго объектного файла и получил новый исполняемый файл.
- 7. Запустил исполняемые файлы.

```
danilartemov@danilartemov-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ nasm -f elf hello.asm

danilartemov@danilartemov-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ danilartemov@danilartemov-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ ls
hello.asm hello.o

danilartemov@danilartemov-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ nasm -o obj.o -f elf -g -l list.lst hello.asm
danilartemov@danilartemov-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ ls
hello.asm hello.o list.lst obj.o

danilartemov@danilartemov-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ ld -m elf_i386 hello.o -o hello

danilartemov@danilartemov-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ ls
hello hello.asm hello.o list.lst obj.o

danilartemov@danilartemov-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ ld -m elf_i386 obj.o -o main

danilartemov@danilartemov-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ ls
hello hello.asm hello.o list.lst main obj.o

danilartemov@danilartemov-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ ./hello
Hello, world!

danilartemov@danilartemov-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$
```

Рис. 2.3: Сборка и запуск программы

8. Изменил сообщение Hello world на свое имя и запустил файл еще раз.

```
lab4.asm
  Open
                                             ~/work/arch-pc/lab04
 1 SECTION .data
                       db "Danil,",0xa
          hello:
                  helloLen: equ $ - hello
 4 SECTION .text
 5
          global _start
 6
7 _start:
8
          mov eax, 4
9
          mov ebx, 1
10
          mov ecx, hello
11
          mov edx, helloLen
          int 0x80
12
13
14
          mov eax, 1
15
        mov ebx, 0
16
          int 0x80
```

Рис. 2.4: Программа в файле lab4.asm

```
dantlartemov@dantlartemov-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$
dantlartemov@dantlartemov-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ cp hello.asm lab4.asm
dantlartemov@dantlartemov-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ nasm -f elf lab4.asm
dantlartemov@dantlartemov-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ ld -m elf_i386 lab4.o -o lab4
dantlartemov@dantlartemov-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ ./lab4
Dantl
dantlartemov@dantlartemov-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$
```

Рис. 2.5: Сборка и проверка программы lab4.asm

3 Выводы

Освоили процесс компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере nasm.