

Шифрование русскоязычных сообщение методом Гронсвельда

1.0

Создано системой Doxygen 1.9.1

1 Иерархический список классов	1
1 Иерархический список классов	1
1.1 Иерархия классов	1
2 Алфавитный указатель классов	1
2.1 Классы	1
3 Список файлов	2
3.1 Файлы	2
4 Классы	2
4.1 Класс <code>Error</code>	2
4.1.1 Подробное описание	3
4.1.2 Конструктор(ы)	3
4.2 Класс <code>modAlphaCipher</code>	3
4.2.1 Подробное описание	4
4.2.2 Конструктор(ы)	4
4.2.3 Методы	4
5 Файлы	6
5.1 Файл <code>modAlphaCipher.h</code>	6
5.1.1 Подробное описание	7
Предметный указатель	9

1 Иерархический список классов

1.1 Иерархия классов

Иерархия классов.

<code>invalid_argument</code>	
<code>Error</code>	2
<code>modAlphaCipher</code>	3

2 Алфавитный указатель классов

2.1 Классы

Классы с их кратким описанием.

<code>Error</code>	
Класс для обработки ошибок, которые могут возникнуть при взаимодействии с программой	2
<code>modAlphaCipher</code>	
Класс, который реализует шифрование сообщений методом "Гронсвельда"	3

3 Список файлов

3.1 Файлы

Полный список документированных файлов.

Exception.h	??
modAlphaCipher.h	
Описание класса modAlphaCipher	6

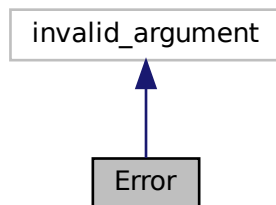
4 Классы

4.1 Класс Error

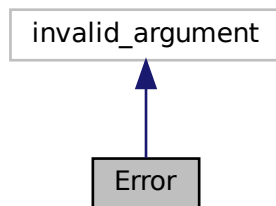
Класс для обработки ошибок, которые могут возникнуть при взаимодействии с программой

```
#include <Exception.h>
```

Граф наследования:Error:



Граф связей класса Error:



Открытые члены

- [Error](#) (const string error)
Конструктор с параметром

4.1.1 Подробное описание

Класс для обработки ошибок, которые могут возникнуть при взаимодействии с программой

4.1.2 Конструктор(ы)

4.1.2.1 `Error()` `Error::Error (const string error)` [inline]

Конструктор с параметром

Перегружается вызовом конструктора базового класса

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- `Exception.h`

4.2 Класс modAlphaCipher

Класс, который реализует шифрование сообщений методом "Гронсвельда".

```
#include <modAlphaCipher.h>
```

Открытые члены

- [modAlphaCipher](#) ()=delete
Запрещающий конструктор без параметров
- [modAlphaCipher](#) (const wstring &skey)
Конструктор для ключа
- wstring [encrypt](#) (const wstring &open_text)
Метод, предназначенный для шифрования
- wstring [decrypt](#) (const wstring &cipher_text)
Метод, предназначенный для расшифрования

Закрытые члены

- vector< int > [convert](#) (const wstring &s)
Конвертация строки в вектор типа "int".
- wstring [convert](#) (const vector< int > &v)
Конвертация вектора типа "int" в строку
- wstring [getValidKey](#) (const wstring &s)
Валидация ключа
- wstring [getValid_Str](#) (const wstring &s)
Валидация текста при шифровании/расшифровании

Закрытые данные

- `wstring numAlpha = L"АБВГДЕЁЖЗИЙКЛМНОПРСТУФХЦЧШЩЪЫЬЭЮЯ"`
Используемый алфавит
- `map< char, int > alphaNum`
Ассоциативный массив "номер по символу".
- `vector< int > key`
Атрибут для ключа

4.2.1 Подробное описание

Класс, который реализует шифрование сообщений методом "Гронсвельда".

Предупреждения

Работает только с русскоязычными сообщениями!

4.2.2 Конструктор(ы)

4.2.2.1 `modAlphaCipher()` `modAlphaCipher::modAlphaCipher (` `const wstring & skey)`

Конструктор для ключа

Аргументы

<code>skey</code>	- ключ в виде строки
-------------------	----------------------

4.2.3 Методы

4.2.3.1 `convert()` `[1/2] wstring modAlphaCipher::convert (` `const vector< int > & v) [inline], [private]`

Конвертация вектора типа "int" в строку

Возвращает

строка текста типа "wstring"

4.2.3.2 `convert()` [2/2] `vector< int > modAlphaCipher::convert (`
`const wstring & s)` [inline], [private]

Конвертация строки в вектор типа "int".

Возвращает

`std::vector <int>`, в котором хранятся индексы букв сообщения из алфавита "numAlpha"

4.2.3.3 `decrypt()` `wstring modAlphaCipher::decrypt (`
`const wstring & cipher_text)`

Метод, предназначенный для расшифрования

Аргументы

<code>std::wstring</code>	<code>cipher_text</code> - сообщение, которое нужно расшифровать
---------------------------	--

Исключения

Error , если	строка, которая пришла на вход оказывается пустой или в ней есть недопустимые символы
------------------------------	---

Возвращает

строка расшифрованного текста типа "wstring"

4.2.3.4 `encrypt()` `wstring modAlphaCipher::encrypt (`
`const wstring & open_text)`

Метод, предназначенный для шифрования

Аргументы

<code>std::wstring</code>	<code>open_text</code> - сообщение, которое нужно зашифровать
---------------------------	---

Исключения

Error , если	строка, которая пришла на вход оказывается пустой или в ней есть недопустимые символы
------------------------------	---

Возвращает

строка шифротекста типа "wstring"

4.2.3.5 `getValid_Str()` `wstring modAlphaCipher::getValid_Str (`
`const wstring & s)` [private]

Валидация текста при шифровании/расшифровании

Исключения

Error ,если	текст является пустым или в нём присутствуют недопустимые символы.
-----------------------------	--

Возвращает

Текст в виде строки типа "wstring", который успешно прошёл валидацию

4.2.3.6 `getValidKey()` `wstring modAlphaCipher::getValidKey (`
`const wstring & s)` [private]

Валидация ключа

Исключения

Error ,если	ключ является пустым или в нём присутствуют недопустимые символы
-----------------------------	--

Возвращает

Ключ в виде строки типа "wstring", который успешно прошёл валидацию

Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

- [modAlphaCipher.h](#)
- `modAlphaCipher.cpp`

5 Файлы

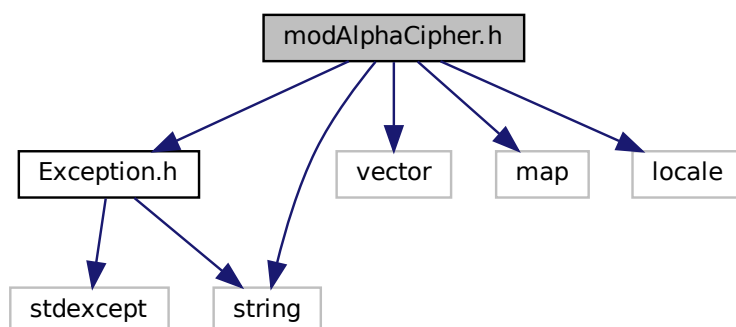
5.1 Файл `modAlphaCipher.h`

Описание класса [modAlphaCipher](#).

```
#include "Exception.h"
#include <vector>
#include <string>
#include <map>
```

```
#include <locale>
```

Граф включаемых заголовочных файлов для modAlphaCipher.h:



Классы

- class `modAlphaCipher`

Класс, который реализует шифрование сообщений методом "Гронсвельда".

5.1.1 Подробное описание

Описание класса `modAlphaCipher`.

Автор

Соколов Д.А.

Версия

1.0

Дата

28.05.2021

Авторство

ИБСТ ПГУ

Предметный указатель

- convert
 - modAlphaCipher, [4](#)
- decrypt
 - modAlphaCipher, [5](#)
- encrypt
 - modAlphaCipher, [5](#)
- Error, [2](#)
 - Error, [3](#)
- getValid_Str
 - modAlphaCipher, [6](#)
- getValidKey
 - modAlphaCipher, [6](#)
- modAlphaCipher, [3](#)
 - convert, [4](#)
 - decrypt, [5](#)
 - encrypt, [5](#)
 - getValid_Str, [6](#)
 - getValidKey, [6](#)
 - modAlphaCipher, [4](#)
- modAlphaCipher.h, [6](#)