

Okruhy k záverečnému testu.

1. Čo sú prvočísla?
  - a. Ako sa prvočísla používajú v informatike?
  - b. Algoritmus na vyhľadanie  $n$ -teho prvočísla.
  - c. Algoritmus na vzhľadanie  $n$  prvočísel.
  - d. Algoritmus na vzhľadanie prvočísel v interval.
2. Práca s veľkými číslami
  - a. Podľa skript 145-149
3. Triediace algoritmy - princíp algoritmov, zdrojový kód
  - a. Prehľad triediacich algoritmov Algoritmy triediace v čase  $O(n^2)$ 
    - i. Bubblesort
    - ii. Insertsort
    - iii. Selectsort
  - b. Algoritmy triediace v čase  $O(n \log n)$ 
    - i. Quicksort
    - ii. Mergesort
    - iii. Heapsort
  - c. Algoritmy triediace v čase  $O(n)$ 
    - i. Countingsort
    - ii. Radixsort
    - iii. Bucketsort
4. Vyhľadávacie algoritmy princíp algoritmov, zdrojový kód  
Podľa <http://www2.fiiit.stuba.sk/~pospichal/soltis/uvod.htm>
  - a. Algoritmy pre neusporiadané polia
  - b. Algoritmy pre usporiadané polia
  - c. Algoritmy pre vzhľadávanie vzoru v reťazci
5. Viacrozmerné polia
  - a. Podľa skript 156
6. Bitové operácie
  - a. Podľa prílohy v AISe
7. Lineárny zoznam
  - a. Vytvoriť zoznam
  - b. Pridať záznam do zoznamu
  - c. Zmazať záznam v zozname
  - d. Vyhľadať záznam v zozname