

## Základy objektovo-orientovaného programovania

A

Ing. Ján Lang, PhD., UISI FIIT STU

Test - 13. novembra 2013

Priezvisko:

Meno:

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	

Test trvá 35 minút. V uzavretých otázkach s ponúknutými odpoveďami je vždy správna iba jedna možnosť. Do tabuľky uveďte písmeno pod ktorým je označená odpoveď, ktorú vyberáte. Hodnotia sa len odpovede v tabuľke. V prípade opravy jasne vyznačte odpoveď, ktorá platí. Každá správna odpoveď má hodnotu vyznačenú v otázke. Nesprávna odpoveď, alebo nejednoznačné vyznačenie má hodnotu 0 bodov. Postup riešenia sa nehodnotí. Akceptovaný bude len odovzdaný celistvý list.

1. (2b) Daný je nasledujúci kód v Jave:

```
public class Prva {
    public Prva() {
        System.out.print("P");
    }
}
public class Druha extends Prva{
    public Druha() {
        System.out.print("D");
    }
}
public class Tretia extends Prva {
    public Tretia() {
        System.out.print("T");
    }
}
```

Čo sa vypíše po vykonaní príkazov:

```
new Druha();
new Tretia();
new Prva();
```

- (a) DPPTP
- (b) PDPTP
- (c) DPTTP
- (d) PTPDP
- (e) DPPPT

2. (1b) Daný je nasledujúci kód v Jave:

```
public class A {
    static int pocet = 0;
    int p = 1;

    public A(int pocet) {
        this.pocet++;
        this.p = pocet;
        pocet = 3;
    }
}
```

Čo sa vypíše po vykonaní príkazov:

```
new A(2);
System.out.println(A.pocet);
```

- (a) 0
- (b) 1
- (c) 2
- (d) 3
- (e) Kompilačná chyba

3. (2b) Daný je nasledujúci kód v Jave:

```
class Clovek {
    String meno, priezvisko;

    Clovek(String meno, String priezvisko) {
        this.meno = meno;
        this.priezvisko = priezvisko;
    }

    public String toString() {
        return meno + " " + priezvisko;
    }

    void vypis() {
        System.out.println(priezvisko + " " + meno);
    }
}

class Student extends Clovek {
    int rocnik;

    Student(String meno, String priezvisko, int rocnik) {
        super(meno, priezvisko);
        this.rocnik = rocnik;
    }

    public String toString() {
        return priezvisko + " " + meno;
    }

    void vypis() {
        System.out.println(meno + " " + priezvisko);
    }
}
```

Ktorý z príkazov zabezpečí výpis na konzolu v tvare:

Adam Prvy

- (a) System.out.println(new Student("Adam", "Prvy", 1));
- (b) new Clovek("Adam", "Prvy").vypis();
- (c) System.out.println(new Student("Adam", "Prvy", 1).vypis());
- (d) new Student("Adam", "Prvy", 1).super.vypis();
- (e) System.out.println(new Clovek("Adam", "Prvy"));

**4. (1b) Inštancia triedy**

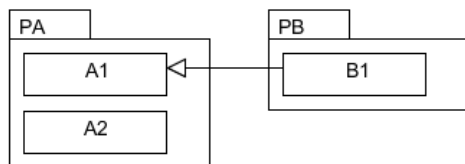
- (a) má svoj stav a správanie ale nemá identitu
- (b) nemá stav, ale má správanie a identitu
- (c) má svoj stav, správanie a identitu
- (d) má identitu, stav ale ešte nemá správanie
- (e) nemá identitu ani stav ale má správanie

**5. (1b) Stav objektu triedy**

- (a) je definovaný hodnotami jeho atribútov
- (b) je definovaný bezparametrickým konštruktorom
- (c) je definovaný inštanciou agregovanej metódy
- (d) je definovaný modifikátormi prístupu
- (e) je nedefinovaný

**6. (1b) Medzi triedou A a triedou B je vzťah agregácie. Tento vzťah:**

- (a) reprezentuje dedenie vlastností nadtypu
- (b) znamená dedenie vlastností podtypu
- (c) umožňuje skrývanie implementácie objektu
- (d) predstavuje princíp znovupoužitia programového kódu skladaním
- (e) poskytuje možnosť meniť vlastnosti oboch tried

**7. (1b) Daný je nasledujúci diagram v jazyku UML:**

Znázornený vzťah na úrovni implementácie v jazyku Java znamená, že

- (a) atribúty triedy A1 sú v rámci triedy B1 viditeľné s uvedením modifikátora `public` a `protected`
- (b) atribúty triedy B1 sú v rámci triedy A1 viditeľné s uvedením modifikátora `public` a `protected`
- (c) atribúty triedy A1 sú v rámci triedy B1 viditeľné s uvedením modifikátora `private` a `protected`
- (d) atribúty triedy B1 sú v rámci triedy A1 viditeľné s uvedením modifikátora `private` a `protected`
- (e) atribúty triedy A1 nie sú v rámci triedy B1 viditeľné s uvedením modifikátora `public` a `protected`
- (f) atribúty triedy B1 sú v rámci triedy A1 viditeľné iba s uvedením modifikátora `public` a `protected`

**8. (1b) Rozhranie poskytované objektom**

- (a) reprezentuje stav inštancie
- (b) je súborom jeho atribútov
- (c) popisuje množinu inštancií triedy, ktoré majú rovnaké vlastnosti a správanie
- (d) vymedzuje požiadavky, ktoré naň môžu byť kladené
- (e) popisuje množinu inštancií triedy, ktoré nemajú rovnaké vlastnosti a správanie

**9. (1b) Trieda**

- (a) popisuje množinu objektov, ktoré majú rovnaké atribúty a správanie. Stav jednotlivých objektov však nemôže byť odlišný

- (b) popisuje množinu objektov, ktoré majú rovnaké vlastnosti a správanie. Stav jednotlivých objektov však nemôže byť odlišný
- (c) popisuje množinu objektov, ktoré nemajú rovnaké vlastnosti a správanie. Stav jednotlivých objektov však môže byť odlišný
- (d) popisuje množinu objektov, ktoré nemajú rovnaké vlastnosti a správanie. Stav jednotlivých objektov však nemôže byť odlišný
- (e) popisuje množinu objektov, ktoré majú rovnaké vlastnosti a správanie. Stav jednotlivých objektov však môže byť odlišný

**10. (1b) Deklarácia nestatickej metódy rovnakej signatúry v Podtype**

- (a) preťažuje (overloads) pôvodnú metódu Nadtypu
- (b) umožňuje jej dedenie tým, že je nestatická
- (c) prekonáva (overrides) pôvodnú metódu Nadtypu
- (d) neumožňuje jej dedenie práve preto, že je nestatická
- (e) preťažuje (overloads) pôvodnú metódu Podtypu

**11. (1b) Deklarácia `import static java.lang.Math.*;`**

- (a) Sprístupní priestor názvov statických atribútov a metód triedy `Math`
- (b) Sprístupní priestor názvov statických atribútov triedy `Math`
- (c) Sprístupní priestor názvov statických metód triedy `Math`
- (d) Naimportuje všetky statické atribúty a metódy triedy `Math`
- (e) Naimportuje všetky statické atribúty triedy `Math`
- (f) Naimportuje všetky statické metódy triedy `Math`

**12. (1b) Dedenie nám v odvodenej triede neumožňuje:**

- (a) ponechať a využívať všetko z rodičovskej triedy
- (b) doplniť, čo v rodičovskej triede nebolo a v odvodenej chýba
- (c) zmeniť to, čo z rodičovskej triedy nevyhovuje
- (d) preťažovať metódy rodičovskej triedy
- (e) meniť štruktúru rodičovskej triedy

**13. (1b) Daný je nasledujúci kód v Jave:**

```

public class A {
    void m(int i) { }
    void m(int i, int j) { }
}

public class B extends A {
    void n(int i) { }
    void m(int i, int j) { }
}
  
```

Ktoré z nasledovného je pravdivé tvrdenie?

- (a) `B.n(int i)` prekonáva `A.m(int i)`
- (b) `A.m(int i, int j)` prekonáva `A.m(int i)`
- (c) `B.m(int i, int j)` preťažuje `B.n(int i)`
- (d) `B.m(int i, int j)` preťažuje `A.m(int i)`
- (e) `B.n(int i)` preťažuje `A.m(int i)`
- (f) `B.m(int i, int j)` prekonáva `B.n(int i)`
- (g) `B.m(int i, int j)` prekonáva `A.m(int i)`

Spolu 15 bodov

Riešenie:

1	b
2	b
3	e
4	c
5	a
6	d
7	a
8	d
9	e
10	c
11	a
12	e
13	d