# Ako sa za 24h NEnaučiť na zápočet

Minulý rok bola databáza 40 otázok, jeden zápočet máme v rámci FX.devel jeden mám ešte ja

Zápočet FX.devel → Test 1

Grežo Cviko 4

Grežo cviko 5

Moje poznámky z cvík Grežo: 1-5

OS, ez

# Otázky zo zápočtu, kt. mám ja



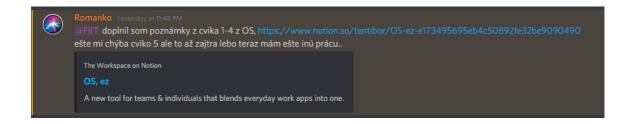
Ak to chce niekto testovať tak hlavne tie príkazy nedávajte do toho školského linuxu!!

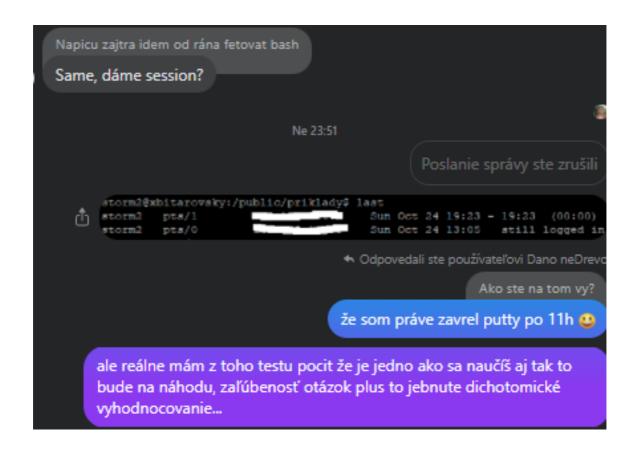
história príkazov je vidno..

Test 1

Test 2

▼ Mood





## Good to know 1

```
storm2@xbitarovsky:/etc$ help exec
exec: exec [-cl] [-a name] [command [argument ...]] [redirection ...]
Replace the shell with the given command.
```

Execute COMMAND, replacing this shell with the specified program. ARGUMENTS become the arguments to COMMAND. If COMMAND is not specified, any redirections take effect in the current shell.

#### Options:

- -a name  $\,\,$  pass NAME as the zeroth argument to COMMAND
- -c execute COMMAND with an empty environment
- -l place a dash in the zeroth argument to COMMAND

If the command cannot be executed, a non-interactive shell exits, unless the shell option `execfail' is set.

#### Exit Status:

Returns success unless COMMAND is not found or a redirection error occurs.

storm2@xbitarovsky:/etc\$ help source
source: source filename [arguments]

Execute commands from a file in the current shell.

Read and execute commands from FILENAME in the current shell. The entries in \$PATH are used to find the directory containing FILENAME. If any ARGUMENTS are supplied, they become the positional parameters when FILENAME is executed.

Exit Status:

Returns the status of the last command executed in FILENAME; fails if FILENAME cannot be read.

### Good to know 2

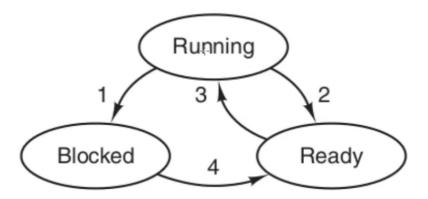
#### fork() a exec() - Unix

V Unixe proces vzniká systémovým volaním fork(). fork() vytvorí presnú kópiu procesu so všetkými pridelenými prostriedkami. Pamäť programu nie je nutné kopírovať a rodič s dieťaťom ju zdieľajú. Ak chceme spustiť iný program Unix používa volanie exec(). exec() nahradí aktuálny program procesu novým programom.

#### spawn() - Windows

Windows používa volanie CreateProcess(). Toto volanie na základe na parametrov vytvorí úplne samostatný proces.

- Dobrovoľný zánik:
  - Štandardné ukončenie programu.
  - Štandardné ukončenie s chybou.
- Nedobrovoľný zánik:
  - Ukončenie s fatálnou chybou. (Segmentation fault, division by zero)
  - Ukončenie iným procesom (Kill)



- Proces je blokovaný lebo čaká na udalosť.
- Proces je preplánovaný OS.
- Proces je naplánovaný OS.
- Proces je zobudený po príchode udalosti.

#### Preemptive

plánovanie umožňuje prerušenie vykonávanej úlohy plánovačom.

#### Non-preemptive

plánovanie dovoľuje nahradiť vykonávaný proces len ak sa on dobrovoľne rozhodne alebo ak je blokovaný systémovým volaním.

## Kritériá plánovania

- Spoločné
  - Férovosť každý proces by sa mal dostať k CPU.
  - Vynucovanie politiky politika plánovania je dodržiavaná vždy.
  - Vyváženosť Celý systém je rovnako zaneprázdnený.
- Batch systémy
  - Throughput maximálny počet úloh spracovaných za čas.
  - Turnaround time doba vykonania úlohy je čo najkratšia.
  - CPU utilizácia CPU je vyťažené neustále.
- Interaktívne systémy
  - Doba odozvy Požiadavky spracované čo najrýchlejšie.
  - Proporčnosť Spĺňa očakávania používateľa.
- RT systémy
  - Dodržanie doby odozvy Zamedzenie strate dát.
  - Predvídateľnosť Plánovač sa správa rovnako za rovnakej situácie.

## User space threads

- Knižnica s funkciami, ktoré neobsahujú systémové volanie
- Kernel OS nie je volaný rýchle operácie nad vláknami
- Tabuľka vlákien je udržiavaná v kontexte procesu.
- Kernel OS nemusí podporovať vlákna.
- Každý proces môže implementovať vlastný plánovací algoritmus.
- Neexistuje možnosť prepínať vlákna pomocou OS.
- Vlákno ktoré sa vykonáva musí používať yield().
- Vlákno blokované na systémovom volaní blokuje celý proces.

# Kernel space threads

- Kernel implementuje podporu vláken.
- Operácie nad vláknami obsahujú systémové volanie.
- Kernel sprostredkuje plánovanie vláken.
- Kernel umožňuje prepnutie vlákna bez potreby volania yield().
- Vlákno blokované na systémovom volaní neblokuje celý proces.
- Vytvorenie a ukončenie vlákna je rádovo pomalšie. (recyklácia?)

## Čo vieme že bude na zápočte

find

grep



tieto kokotiny

zoznamy nejaké či čo to resp. to sliceovanie array či čo to dačo ako v pythone ale funguje to trochu inak

interpreter, aj treba vedieť čo je bc

info ohľadom ps, ako aj oživenie procesu a to posúvanie

#### **TEST**

#### (moze byt mozno)

- vsetky veci v prkladoch 1.sh az 9.sh
- · find, grep
- · zakladne prikazy Is, cd, pwd, man, less, more, substitucia historia (!1),
- who, last, jobs, .profile, .bashrc, substitucia cez \$, jednoducha pipe, presmerovanie vstupu < <<</li>
   |& 2>&1 a podobne kokociny
- ps = vypis procesov, zastavenie procesu, ozivenie procesu
- /dev/null /dev/urandom
- budu 4 levely, 1 level teoria a dalsie 3 levely budu otazky z terminalu, bude sa len klikat, bude potreba oznacit aj nespravne a aj spravne
- otazka: v otazke su 4 body = musia vsetky 4 body spravne oznacene pre ziskanie bodu
- · man bash si precitat

Hladat si v historii o prikaze veci (nagrepovat si riadky s grepom, riadky s manom)

jebem nato 📆