Základy objektovo-orientovaného programovania

A

Ing. Ján Lang, PhD., UISI FIIT STU Test - 10. novembra 2016 - riadny termín

Meno a priezvisko:

Test trvá 30 minút. V uzavretých otázkach s ponúknutými odpoveďami je vždy správna iba jedna možnosť. Do tabuľky uveďte písmeno pod ktorým je označená odpoveď, ktorú vyberáte. Hodnotia sa len odpovede v tabuľke. V prípade opravy jasne vyznačte odpoveď, ktorá platí. Každá správna odpoveď má hodnotu vyznačenú v otázke. Nesprávna odpoveď, alebo nejednoznačné vyznačenie má hodnotu 0 bodov. Postup riešenia sa nehodnotí. Akceptovaný bude len odovzdaný celistvý list.

```
1. (2b) Daný je nasledujúci kód v Jave:
```

```
public class Account {
   private String userID = null;

Account(String s) {
    this.userID = s;
   }

public final void modifyID(String modifyID)
   {
    this.userID = modifyID;
   }
}

public class specialAccount extends Account {
   specialAccount(String s) {
      super(s);
   }

   public void modifyID(String modifyID, double amount) {
   }
}

public static void main(String[] args) {
   Account a = new Account("A2016_1011");
}
```

Nový účet:

- (a) vznikne
- (b) nevznikne kvôli tomu, že userID je už inicializovaný na null
- (c) nevznikne, pretože metóda modify() je finálna
- (d) nevznikne, lebo konštrukcia super(s); nemôže pristupovať k finálnej metóde
- (e) nevznikne pretože trieda Account nemá bezparametrický konštruktor
- (f) vznikne po úprave Account a = new Account(new "A2016_1011");
- (g) nevznikne kvôli zlému formátu argumentu pri volaní konštruktora

```
2. (2b) Daný je nasledujúci kód v Jave:
```

```
public class A {
   protected int i;

public A(int i) {
   System.out.println("Toto je A");
   }

public void m() {
   System.out.println("metoda m");
   }

public void m(int i) {
   System.out.println("iná metoda m");
   }
}

public class B extends A {
   public final void m() {
   super.m();
   super.i++;
   System.out.println("metoda m triedy B");
   }
}
```

Problémom tohto kódu je:

- (a) chýbajúci parametrický konštruktor v triede B
- (b) pokus o inkrementáciu atribútu i
- (c) nesprávne použitie kľúčového slova final
- (d) chýbajúci bezparametrický konštruktor triedy A
- (e) pokus o prekonanie metódy m()
- (f) duplicita v pomenovaní metód triedy A
- (g) žiadna z uvedených možností

3. (2b) Daný je nasledujúci kód v Jave:

Ktoré z nasledujúcich tvrdení týkajúce sa kódu vyššie je pravdivé?

- (a) metóda m triedy N preťažuje metódu m triedy M
- (b) metóda m triedy N prekonáva metódu m triedy M
- (c) metóda m triedy N nemôže preťažiť implicitnú metódu m triedy M
- (d) metóda m triedy N nemôže prekonať finálnu metódu m triedy M kvôli volaniu super.m();
- (e) metódu m triedy N je možné v triede M prekonať
- (f) volanie super.m(); nie je korektné
- (g) žiadna z uvedených možností

```
public class M {
      public M() {
             System.out.print("M");
       void m(){
              System.out.print("N");
       static void n() {
             System.out.print("0");
public class N extends M {
      public N() {
             System.out.print("0");
       void m() {
             System.out.print("N");
       static void n() {
             System.out.print("M");
public class 0 extends N {
      public O() {
              System.out.print("M");
       void m(){
             System.out.print("N");
       static void n() {
             System.out.print("0");
public class Main {
      public static void main(String[] args)
{
             new O().m();
             new M();
             N.n();
             new N().m();
             O.n();
             new O();
       }
}
```

4. (2b) Daný je nasledujúci kód v Jave:

```
Kód uvedený vyššie vypíše:
```

- (a) MOMNMNMONOMOM
- (b) MOMNOMMONOMOM
- (c) MOMNMMMONOMOM
- (d) NOMNMMMONOMON
- (e) NMOOMNMONONON
- (f) NONNMONMNNMMN
- (g) OMNMMMONOMOMO
- (h) OOMNMONONOMOO
- (i) ONMNNMMONOMOO

```
5. (1b) Daný je nasledujúci kód v Jave:
public class Kosik {
        Zelenina z;

        public void pridaj(Zelenina z) {
            this.z = z;
        }
}

public class Zelenina {
}

public class Mrkva extends Zelenina {
}

public class Kalerab extends Zelenina {
}

public class Main {
        public static void main() {
            Kosik k1 = new Kosik();
            k1.pridaj(new Zelenina());
            Kosik k2 = new Kosik();
            Zelenina z = new Zelenina();
            k2.pridaj(z);
}
```

Vzťah košíka k1 a zeleniny pripomína:

- (a) dedenie
- (b) agregáciu
- (c) kompozíciu

}

- (d) preťaženie
- (e) prekonanie
- (f) zapuzdrenie
- 6. (1b) Deklarácia import static java.lang.Math.*;
- (a) Naimportuje všetky statické atribúty a metódy triedy Math
- (b) Naimportuje všetky statické atribúty triedy Math
- (c) Naimportuje všetky statické metódy triedy Math
- (d) Sprístupní priestor názvov statických atribútov triedy Math
- (e) Sprístupní priestor názvov statických metód triedy Math
- (f) Sprístupní priestor názvov statických atribútov a metód triedy Math

spolu 10 bodov Riešenie:

1	a	2b
2	d	2b
3	a	2b
4	С	2b
5	С	1b
6	f	1b