

## Úloha na 8. cvičenie – štruktúry

Vytvorte *pole záznamov* o tovare v potravinách. Predpokladajte maximálne 50 záznamov. Jednotlivé záznamy majú obsahovať *názov tovaru* (pole najviac 20 znakov), *výrobcu* (pole najviac 20 znakov), *počet kusov* a *jednotkovú cenu*. Pomocou menu umožnite používateľovi:

- vypísať obsah poľa
- pridať nový tovar na koniec zoznamu
- pridať nový tovar na zvolenú pozíciu (index) – s ošetrovaním, či je to možné tak, aby nevznikali „diery“ – prázdne nevyplnené časti poľa nasledované záznamami. Pri vkladaní nie na koniec zoznamu, je potrebné záznamy posunúť tak, aby sa vytvorilo miesto pre nový záznam.
- vymazať prvok poľa podľa pozície (indexu). Prvky poľa za vymazávaným záznamom je potrebné posunúť, aby nevznikali diery.

Poznámky:

Názov tovaru a výrobcu načítavajte pomocou `scanf("%s", nazov);` a vypisujte pomocou `printf("%s", nazov);`

Používajte funkcie.

Nepoužívajte globálne premenné, ale prenos argumentov.