Α,

Dané sú dva reťazce znakov x a y, ktoré obsahujú dlhé čísla. Napíšte funkciu scitaj, ktorá spočíta tieto dve dlhé čísla a vráti výsledok v návratovej hodnote. Funkcia nevypisuje na obrazovku.

Napr. pre x=123 a y=1234 je výsledok 1357, viď tabuľka: char* scitaj(char *x, char *y)

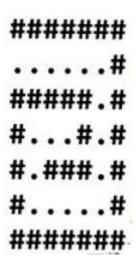
X	T	4	3			
ASCII	49	50	51	0		
У	1	2	3	4		
ASCII	49	50	51	52	0	
х+у	1	3	5	7		
ASCII	49	51	53	55	0	
	0	1	2	3	4	5

B (max. 8b): Spájané zoznamy, nájdi prvok. Uvažujte implementáciu spájaného zoznamu využitím štruktúr Zoznam a Prvok, napíšte funkciu najdi, ktorá vráti index prvku v spájanom zoznamu s hľadaným menom. Ak v zozname prvok neexistuje, vrátite -1.

Napr. pre zoznam Jano -> Tomas -> Peter -> Fero a meno Peter je výsledok 2 (indexujeme od 0).

C (max. 8b): Súčet čísel v súboroch. V súboroch cisla_1.txt, cisla_2.txt, atď. sa nachádzajú celé čísla. Napíšte program, ktorý spočíta hodnoty čísel vo všetkých súboroch. Neviete koľko takých súborov je, načítavajte postupne pre rastúce čísla 1, 2, ... až kým existuje príslušný súbor. Z každého súboru načítavajte čísla do konca súboru. Na výstup program napíše jediné celé číslo: súčet hodnôt čísel vo všetkých súboroch (cisla_1.txt, cisla_2.txt, ...).

D (max. 8b): Napíš program v jazyku C, ktorý na štandardný výstup vypíše špirálu zo znakov mriežka (#) na plátno bodiek (.) veľkosti NxN podľa predlohy. Príkazy by mali správne pracovať pre ľubovoľné nepárne celé číslo N > 0.



E – Doplnovacka