

Základné metódy tvorby multimediálneho obsahu

Podmienky absolvovania predmetu, požiadavky na projekt, práca na cvičeniach ZS 2019-20

Garant predmetu, prednášky: Ing. Peter Kapec, PhD. (peter.kapec@stuba.sk)

Cvičenia zabezpečujú:

Ing. Vladimír Kunštár (vladimir.kunstar@stuba.sk) - vedúci cvičení
Ing. Lukáš Doubravský (lukas.doubravsky@stuba.sk)
Ing. Michael Garaj (garaj.michael@gmail.com)
Ing. Dušan Javorník (duskyman7@gmail.com)
Ing. Matúš Kislán (matuskislán@gmail.com)

Hodnotenie:

- priebežné hodnotenie:
 - písomný test v **siedmom** týždni: 10b
 - projekt: 40b
- záverečná skúška: 50b

Podmienky absolvovania predmetu:

1. získanie zápočtu
2. získanie aspoň 56b z celkového hodnotenia za predmet

Podmienky na získanie zápočtu:

1. Priebežná práca na projekte
2. **Aktívna účasť na cvičeniach:** riešenie úloh na dané cvičenie a predvedenie výsledkov cvičiacemu
 - a. **nepredvedenie výsledku** práce cvičiacemu viac ako **1-krát** znamená **nesplnenie** podmienok získania zápočtu
 - b. v prípade nestihnúť vypracovania úlohy na cvičeniach, je nutné úlohu odovzdať (napr. cez e-mail) cvičiacemu v **deň cvičení** do 23:59
3. Spôsob odovzdania projektu
 - a. **predvedenie dielčích výstupov projektu** cvičiacemu v kontrolných bodoch na príslušnom cvičení podľa termínov uvedených nižšie
 - b. **predvedenie výsledku projektu** v súlade so stanovenými požiadavkami a v požadovanej kvalite najneskôr v **zápočtovom týždni na cvičeniach**, t.j. najneskôr na 12-tom cvičení
 - c. **odovzdanie dielčích výstupov a výsledkov projektu** do AIS-u podľa pokynov v mieste odovzdania, **všetci študenti** podľa harmonogramu nižšie
4. Neodovzdanie dielčích výstupov projektu alebo samotného projektu do AIS znamená **nesplnenie** podmienok získania zápočtu
5. Oneskorené odovzdanie bez penalizácie je možné **len** v odôvodnených prípadoch spôsobených závažnými situáciami (napr. hospitalizácia v nemocnici a pod.)
6. Získanie **aspoň 25b** z priebežného hodnotenia (súčet bodov z priebežného testu a projektu)

Bonusové body za aktivitu na cvičeniach

- jeden študent z krúžku, ktorý zadanú úlohu na cvičeniach samostatne vyrieši ako prvý, získa 2 bonusové body (platí iba pre úlohy týkajúce sa HTML, CSS, PHP)
- jeden študent môže takto za semester získať max. 6b

Dôležité: Penalizácia za oneskorenie odovzdania projektu do AIS:

- pre 3 a 5 týždňov: -2b
- pre 8 a 12 týždňov: -5b

za každý začatý týždeň oneskorenia začínajúci dňom po termíne odovzdania do AIS.

Projekt:

Vytvorte multimediálnu prezentáciu k svojim mobilným telefónom, ktorá bude zahŕňať text, obraz, zvuk, video, interaktívne a navigačné prvky. Prezentácia by mala obsahovať predstavenie telefónu, technické detaily, porovnanie s iným telefónom, rôzne obrázky vzhľadu mobilu a príslušenstva a taktiež obrazovky používateľského rozhrania, komentáre používateľov, odkazy na iné webové stránky (aktuálne ceny, stránka výrobcu, atď.) a ďalšie podľa vlastnej fantázie.

Podmienky:

- Vytvorená prezentácia musí byť implementovaná v HTML5, CSS, PHP
- Odovzdaný kód musí mať striktne oddelené obsahové a grafické časti
- Všetky multimédiá uvedené v min. požiadavkách (texty, obrázky, videá atď.) musia byť:
 - vlastné, t.j. NIE skopírované
 - uložené lokálne, t.j. napr. videá NEMÔŽU byť na YouTube a pod.
- Je zakázané používať nástroje typu WYSIWYG ako Dreamweaver, FrontPage a pod.

Termíny pre kontrolné body (KB), predvedenie cvičiacemu, hodnotenie:

KB1: spolu 5b

- termín odovzdania do AIS: **do 13.10.2019 do 23:59**
- spôsob odovzdania projektu:
 - podľa pokynov v “Miesto odovzdania” v AIS: dokumentácia (v **pdf** formáte)
- dokumentácia obsahuje vypracované:
 - 3b - návrh **všetkých** obrazoviek a štruktúry web stránky
 - 1b - návrh navigačného dizajnu
 - 1b - podrobný opis obsahu prezentácie podľa MUDPY metodiky, min. jedna A4

KB2 : spolu 5b

- termín odovzdania do AIS: **do 20.10.2019 do 23:59**
- spôsob odovzdania projektu:
 - podľa pokynov v “Miesto odovzdania” v AIS: dokumentácia (v **pdf** formáte)
- cvičenie č. 5 - predvedenie riešenia:
 - 1b - spisanie **všetkých** textov prezentácie (**Aj, Sj**)
 - 1b - predvedenie grafických prvkov prezentácie (obrázky, logá, pozadia atď.)
 - 3b - predvedenie implementovanej základnej kostry prezentácie (t.j. aspoň 3 podstránky medzi sebou navzájom poprepájané a aspoň 2 hlbšie rozpracované)

KB3 : spolu 19b

- termín odovzdania do AIS: **do 10.11.2019 do 23:59**
- spôsob odovzdania projektu:
 - podľa pokynov v “Miesto odovzdania” v AIS: projektové súbory príslušnej časti implementácie (v **zip** súbore)
- cvičenie č. 8 - predvedenie riešenia:
 - predvedenie **kompletnej statickej prezentácie** a jej odovzdanie spolu s jazykovými mutáciami a nachystanými formulármi
 - 2b - predvedenie **všetkých** videí, zvukov a ďalších médií
 - 3b - zakomponovanie **všetkých** grafických prvkov, videí a zvukov do prezentácie
 - 5b - HTML5

- 6b – CSS štýly
- 3b - Štruktúra a organizácia súborov projektu, štruktúrovanosť HTML/CSS kódu

KB4: spolu **11b**

- termín odovzdania do AIS: **do 08.12.2019 do 23:59**
- spôsob odovzdania projektu:
 - podľa pokynov v “Miesto odovzdania” v AIS: projektové súbory príslušnej časti implementácie (v **zip** súbore)
- cvičenie č. 12 - predvedenie riešenia:
 - predvedenie finálnej dynamickej prezentácie a jej odovzdanie
 - 6b – PHP dynamické stránky
 - 5b – celkový vzhľad, úroveň a komplexnosť riešenia

Minimálne požiadavky pre multimediálnu prezentáciu:

text:

- 7 samostatných pod-stránok
- textový obsah bude v minimálne 2 jazykových mutáciách, pričom jedna musí obsahovať diakritiku (t.j. správne kódovanie pre napr. slovenčinu a angličtinu)
- aspoň 2 tabuľky, napr. na technické parametre
- vzhľad štýlovaný cez CSS

interaktívne a navigačné prvky:

- navigačné linky
- vstupné textové polia na vpísanie komentárov, na kontaktovanie tvorca prezentácie, zaslanie e-mailu a pod. a ich spracovanie

obraz:

- musí byť použitý vektorový aj rastrový obraz (podľa potreby a tam kde je to vhodné)
- 2 obrázky zobrazujúce každý mobil spredu a zozadu
- 1 obrázok externého príslušenstva
- 3 obrázky zobrazujúce používateľské rozhranie operačného systému mobilu
- vytvorte vlastné vektorové logo v SVG formáte, ktoré unikátne “vystihne” Vašu multimed. prezentáciu, a ďalšie grafické prvky

animácia:

- aspoň 2 animované GIF obrázky
- CSS animácia

video:

- natočte aspoň 2 používateľské videá:
- jedno s detailom na používateľské rozhranie v mobile a prácu s ním
- druhé pri bežnom používaní osobou

zvuk:

- zoznam zvonení dostupných v mobiloch a možnosť prehrať aspoň 3 zvonenia

PHP:

- jazykové mutácie
- použitie include-ov a optimalizácia duplicit v projekte
- komentárová sekcia
- fotogaléria načítaná dynamicky zo zadefinovaného priečinka

bonus:

- responzívna stránka, použitím css @media, optimalizovaná aspoň pre 2 typy zariadení (desktop, tablet, mobil)