МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ ХАРКІВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ РАДІОЕЛЕКТРОНІКИ

Кафедра КІТАМ

Звіт

з Лабораторної роботі №1

з дисципліни «Програмні засоби інтегрованих систем у виробництві» на тему «Дослідження середовища розробки програм .NET»

Виконав: Перевірив:

ст. гр. АКТАКІТ-21-2 Асистент

Махов Д.Р. Теслюк.С.І

1 ДОСЛІДЖЕННЯ СЕРЕДОВИЩА РОЗРОБКИ ПРОГРАМ .NET

1.1 Мета роботи

Мета даної лабораторної роботи ознайомитися з середовищем розробки програм.NET, навчитися створювати консольні проекти

1.2 Стислі теоретичні відомості

Avalonia – це кросплатформовий XAML фреймворк для платформи .NET.

Для багатьох розробників на WPF/UWP/Хатагіп цей фреймворк буде інтуїтивно зрозумілим і простим у освоєнні. Avalonia підтримує Windows, Linux, macOS, також заявлена експериментальна підтримка Android та іOS. Для розробки вам знадобиться visual studio та плагін avalonia для неї.за умовчанням, згідно з документацією, avalonia підтримує .net framework та net core 2.0+. Для кроссплатформенної розробки необхідно вибрати net core. Вибір проекту avalonia у visual studio 2019.

Рисунок 1.1- Завдання 1 Варіант 2

```
| Table | Tab
```

Рисунок 1.2- Завдання 1 Варіант 2 інші вхідні данні

Рисунок 1.3- Завдання 2

```
Difference of MainWindow.axamiles N...  

MainWindow.axami
```

Рисунок 1.4 - Завдання 3 d>0

Рисунок 1.5 - Завдання 3 d=0

Рисунок 1.6 - Завдання 3 d<0

Контрольні питання

- 2. Деяка множина, модель, абстрактне сховище або оточення, створене для логічного угрупування унікальних ідентифікаторів
- 5. Console.WriteLine та Console.ReadLine або Console.Write та Console.Read

