

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №1
по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»
ТЕМА: ТРАНСЛЯЦИИ, ОТЛАДКА И ВЫПОЛНЕНИЕ ПРОГРАММ НА ЯЗЫКЕ
АССЕМБЛЕРА.

Студент гр.0382

Диденко Д.В.

Преподаватель

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2021

Цель работы.

Научиться выполнять трансляцию, отладку и запускать программы на языке ассемблер.

Задание.

Записать начальное содержимое сегментных регистров CS, DS, ES и SS. Выполнить программу в пошаговом режиме с фиксацией используемых регистров и ячеек памяти до и после выполнения каждой команды.

Основные теоретические положения.

Лабораторная работа 1 использует 2 готовых программы на ассемблере: hello1 – составлена с использованием сокращенного описания сегментов и hello2 – составлена с полным описанием сегментов и выводом строки, оформленным как процедура. Выполнение работы состоит из двух частей.

Часть 1

1. Просмотреть программу hello1.asm, которая формирует и выводит на экран приветствие пользователя с помощью функции ОС MSDOS, вызываемой через прерывание с номером 21H (команда Int 21h).

Выполняемые функцией действия и задаваемые ей параметры - следующие:

- обеспечивается вывод на экран строки символов, заканчивающейся знаком "\$";
- требуется задание в регистре ah номера функции, равного 09h, а в регистре dx - смещения адреса выводимой строки;
- используется регистр ax и не сохраняется его содержимое.

2. Разобраться в структуре и реализации каждого сегмента программы.

3. Загрузить файл hello1.asm из каталога Задания в каталог Masm.

4. Протранслировать программу с помощью строки.

> masm hello1.asm

с созданием объектного файла и файла диагностических сообщений (файла листинга). Объяснить и исправить синтаксические ошибки, если они будут

обнаружены транслятором. Повторить трансляцию программы до получения объектного модуля.

5. Скомпоновать загрузочный модуль с помощью строки

> link hello1.obj

с созданием карты памяти и исполняемого файла hello1.exe.

6. Выполнить программу в автоматическом режиме путем набора строки

> hello1.exe

убедиться в корректности ее работы и зафиксировать результат выполнения в протоколе.

7. Запустить выполнение программы под управлением отладчика с помощью команды

> afdpro hello1.exe

Выполнение работы.

Результаты хода программы hello1.exe представлены в табл. 1.

Таблица 1 – Ход программы hello1.exe.

№ п/п	Адрес команды	Символический код команды	16-ричный код команды	Содержимое регистров и ячеек памяти	
				До выполнения	После выполнения
1.	0010	mov ax,1A07	B8071A	(AX) = 0000 (CS) = 1A05 (DS) = 19F5 (ES) = 19F5 (SS) = 1A09	(AX) = 1A07 (CS) = 1A05 (DS) = 19F5 (ES) = 19F5 (SS) = 1A09
2.	0013	Mov ds, ax	8ED8	(AX) = 1A07 (CS) = 1A05 (DS) = 19F5 (ES) = 19F5 (SS) = 1A09	(AX) = 1A07 (CS) = 1A05 (DS) = 1A07 (ES) = 19F5 (SS) = 1A09
3.	0015	Mov dx,0000	BA0000	(AX) = 1A07	(AX) = 1A07

				(CS) = 1A05 (DS) = 1A07 (ES) = 19F5 (SS) = 1A09	(CS) = 1A05 (DS) = 1A07 (ES) = 19F5 (SS) = 1A09
4.	0018	Mov ah,09	B409	(AX) = 1A07 (CS) = 1A05 (DS) = 1A07 (ES) = 19F5 (SS) = 1A09	(AX) = 0907 (CS) = 1A05 (DS) = 1A07 (ES) = 19F5 (SS) = 1A09
5.	001A	Int 21h	CD21	(AX) = 0907 (CS) = 1A05 (DS) = 1A07 (ES) = 19F5 (SS) = 1A09	(AX) = 0907 (CS) = 1A05 (DS) = 1A07 (ES) = 19F5 (SS) = 1A09
6.	001C	Mov ah,4ch	B44C	(AX) = 0907 (CS) = 1A05 (DS) = 1A07 (ES) = 19F5 (SS) = 1A09	(AX) = 4C07 (CS) = 1A05 (DS) = 1A07 (ES) = 19F5 (SS) = 1A09
7.	001E	Int 21	CD21	(AX) = 4C07 (CS) = 1A05 (DS) = 1A07 (ES) = 19F5 (SS) = 1A09	End

Результат работы программы hello1.exe.

```

47994 + 463361 Bytes symbol space free

0 Warning Errors
0 Severe Errors

C:\>hello1.exe
Hi Im student Danil Didenko

C:\>
```

Результаты хода программы hello2.exe представлены в табл. 2.

Таблица 2 – Ход программы hello2.exe.

№ п/п	Адрес команды	Символический код команды	16-ричный код команды	Содержимое регистров и ячеек памяти	
				До выполнения	После выполнения
1.	0005	Push DS	1E	(AX) = 0000 (CS) = 1A0B (DS) = 19F5 (ES) = 19F5 (SS) = 1A05 (SP) = 0000 Stack: +0: 0000 +2: 0000 +4: 0000 +6: 0000	(AX) = 0000 (CS) = 1A0B (DS) = 19F5 (ES) = 19F5 (SS) = 1A05 (SP) = 0016 Stack: +0: 19F5 +2: 0000 +4: 0000 +6: 0000
2.	0006	Sub ax,ax	2BC0	(AX) = 0000 (CS) = 1A0B (DS) = 19F5 (ES) = 19F5 (SS) = 1A05 (SP) = 0016 Stack: +0: 19F5 +2: 0000 +4: 0000 +6: 0000	(AX) = 0000 (CS) = 1A0B (DS) = 19F5 (ES) = 19F5 (SS) = 1A05 (SP) = 0016 Stack: +0: 19F5 +2: 0000 +4: 0000 +6: 0000
3.	0008	Push ax	50	(AX) = 0000 (CS) = 1A0B (DS) = 19F5 (ES) = 19F5 (SS) = 1A05 (SP) = 0016 Stack:	(AX) = 0000 (CS) = 1A0B (DS) = 19F5 (ES) = 19F5 (SS) = 1A05 (SP) = 0014 Stack:

				+0: 19F5 +2: 0000 +4: 0000 +6: 0000	+0: 0000 +2: 19F5 +4: 0000 +6: 0000
4.	0009	Mov ax,1A07(DATA)	B8071A	(AX) = 0000 (CS) = 1A0B (DS) = 19F5 (ES) = 19F5 (SS) = 1A05 (SP) = 0014 Stack: +0: 0000 +2: 19F5 +4: 0000 +6: 0000	(AX) = 1A07 (CS) = 1A0B (DS) = 19F5 (ES) = 19F5 (SS) = 1A05 (SP) = 0014 Stack: +0: 0000 +2: 19F5 +4: 0000 +6: 0000
5.	000C	Mov ds,ax	8ED8	(AX) = 1A07 (CS) = 1A0B (DS) = 19F5 (ES) = 19F5 (SS) = 1A05 (SP) = 0014 Stack: +0: 0000 +2: 19F5 +4: 0000 +6: 0000	(AX) = 1A07 (CS) = 1A0B (DS) = 1A07 (ES) = 19F5 (SS) = 1A05 (SP) = 0014 Stack: +0: 0000 +2: 19F5 +4: 0000 +6: 0000
6.	000E	Mov dx,0000 (OFFSET HELLO)	BA0000	(AX) = 1A07 (CS) = 1A0B (DS) = 19F5 (ES) = 19F5 (SS) = 1A05 (SP) = 0014 Stack: +0: 0000	(AX) = 1A07 (CS) = 1A0B (DS) = 19F5 (ES) = 19F5 (SS) = 1A05 (SP) = 0014 Stack: +0: 0000

				+2: 19F5 +4: 0000 +6: 0000	+2: 19F5 +4: 0000 +6: 0000
7.	0011	Call 0000 (WriteMsg)	E8ECFF	(AX) = 1A07 (CS) = 1A0B (DS) = 19F5 (ES) = 19F5 (SS) = 1A05 (SP) = 0014 Stack: +0: 0000 +2: 19F5 +4: 0000 +6: 0000	(AX) = 1A07 (CS) = 1A0B (DS) = 1A07 (ES) = 19F5 (SS) = 1A05 (SP) = 0012 Stack: +0: 0014 +2: 0000 +4: 19F5 +6: 0000
8.	0000	Mov ah,09	B409	(AX) = 1A07 (CS) = 1A0B (DS) = 1A07 (ES) = 19F5 (SS) = 1A05 (SP) = 0012 Stack: +0: 0014 +2: 0000 +4: 19F5 +6: 0000	(AX) = 0907 (CS) = 1A0B (DS) = 1A07 (ES) = 19F5 (SS) = 1A05 (SP) = 0012 Stack: +0: 0014 +2: 0000 +4: 19F5 +6: 0000
9.	0002	Int 21	CD21	(AX) = 0907 (CS) = 1A0B (DS) = 1A07 (ES) = 19F5 (SS) = 1A05 (SP) = 0012 Stack: +0: 0014 +2: 0000	(AX) = 0907 (CS) = 1A0B (DS) = 1A07 (ES) = 19F5 (SS) = 1A05 (SP) = 0012 Stack: +0: 0014 +2: 0000

				+4: 19F5 +6: 0000	+4: 19F5 +6: 0000
10.	0004	ret	C3	(AX) = 0907 (CS) = 1A0B (DS) = 1A07 (ES) = 19F5 (SS) = 1A05 (SP) = 0012 Stack: +0: 0014 +2: 0000 +4: 19F5 +6: 0000	(AX) = 0907 (CS) = 1A0B (DS) = 1A07 (ES) = 19F5 (SS) = 1A05 (SP) = 0014 Stack: +0: 0000 +2: 19F5 +4: 0000 +6: 0000
11.	0014	Mov dx, 0010	BA1000	(AX) = 0907 (CS) = 1A0B (DS) = 1A07 (ES) = 19F5 (SS) = 1A05 (SP) = 0014 Stack: +0: 0000 +2: 19F5 +4: 0000 +6: 0000	(AX) = 0907 (CS) = 1A0B (DS) = 1A07 (ES) = 19F5 (SS) = 1A05 (SP) = 0014 Stack: +0: 0000 +2: 19F5 +4: 0000 +6: 0000
12.	0017	Call 0000	E8E6FF	(AX) = 0907 (CS) = 1A0B (DS) = 1A07 (ES) = 19F5 (SS) = 1A05 (SP) = 0014 Stack: +0: 0000 +2: 19F5 +4: 0000	(AX) = 0907 (CS) = 1A0B (DS) = 1A07 (ES) = 19F5 (SS) = 1A05 (SP) = 0012 Stack: +0: 001A +2: 0000 +4: 19F5

				+6: 0000	+6: 0000
13.	0000	Mov ah,09	B409	(AX) = 0907 (CS) = 1A0B (DS) = 1A07 (ES) = 19F5 (SS) = 1A05 (SP) = 0012 Stack: +0: 001A +2: 0000 +4: 19F5 +6: 0000	(AX) = 0907 (CS) = 1A0B (DS) = 1A07 (ES) = 19F5 (SS) = 1A05 (SP) = 0012 Stack: +0: 001A +2: 0000 +4: 19F5 +6: 0000
14.	0002	Int 21	CD21	(AX) = 0907 (CS) = 1A0B (DS) = 1A07 (ES) = 19F5 (SS) = 1A05 (SP) = 0012 Stack: +0: 001A +2: 0000 +4: 19F5 +6: 0000	(AX) = 0907 (CS) = 1A0B (DS) = 1A07 (ES) = 19F5 (SS) = 1A05 (SP) = 0012 Stack: +0: 001A +2: 0000 +4: 19F5 +6: 0000
15.	0004	ret	C3	(AX) = 0907 (CS) = 1A0B (DS) = 1A07 (ES) = 19F5 (SS) = 1A05 (SP) = 0012 Stack: +0: 001A +2: 0000 +4: 19F5 +6: 0000	(AX) = 0907 (CS) = 1A0B (DS) = 1A07 (ES) = 19F5 (SS) = 1A05 (SP) = 0014 Stack: +0: 0000 +2: 19F5 +4: 0000 +6: 0000

16.	001A	Ret far	CB	(AX) = 0907 (CS) = 1A0B (DS) = 1A07 (ES) = 19F5 (SS) = 1A05 (SP) = 0014 Stack: +0: 0000 +2: 19F5 +4: 0000 +6: 0000	(AX) = 0907 (CS) = 19F5 (DS) = 1A07 (ES) = 19F5 (SS) = 1A05 (SP) = 0018 Stack: +0: 0000 +2: 0000 +4: 0000 +6: 0000
17.	0000	Int 20	CD20	(AX) = 0907 (CS) = 19F5 (DS) = 1A07 (ES) = 19F5 (SS) = 1A05 (SP) = 0018 Stack: +0: 0000 +2: 0000 +4: 0000 +6: 0000	end

Результат работы программы hello2.exe

```
C:\>hello2.exe
Hello Worlds!
Student from 0382 - Danil Didenko
C:\>
```

Выводы.

Выполнены трансляция, отладка и запуск программы на языке ассемблер.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: hello1.asm

```

DOSSEG                                ; Задание сегментов под ДОС
.MODEL SMALL                          ; Модель памяти-SMALL (Малая)
.STACK 100h                           ; Отвести под Стек 256 байт
.DATA                                 ; Начало сегмента данных
Greeting LABEL BYTE                   ; Текст приветствия
DB 'Hi Im student Danil Didenko',13,10,'$'
.CODE                                 ; Начало сегмента кода
mov ax, @data                         ; Загрузка в DS адреса начала
mov ds, ax                           ; сегмента данных
mov dx, OFFSET Greeting               ; Загрузка в dx смещения
                                      ; адреса текста

приветствия
DisplayGreeting:
    mov ah, 9                         ; # функции ДОС печати строки
    int 21h                           ; вывод на экран приветствия
    mov ah, 4ch                       ; # функции ДОС завершения программы
    int 21h                           ; завершение программы и выход в ДОС

END

```

Название файла: hello1.lst

Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10 9/15/21
08:46:47

Page 1-1

```

DOSSEG
.MODEL SMALL
.STACK 100h
.DATA
0000 Greeting LABEL BYTE
0000 48 69 20 49 6D 20 DB 'Hi Im student Danil
Didenko',13,10,'$'
73 74 75 64 65 6E
74 20 44 61 6E 69
6C 20 44 69 64 65

```

6E 6B 6F 0D 0A 24

.CODE

0000 B8 ---- R mov ax, @data
0003 8E D8 mov ds, ax
0005 BA 0000 R mov dx, OFFSET Greeting

0008 DisplayGreeting:
0008 B4 09 mov ah, 9
000A CD 21 int 21h
000C B4 4C mov ah, 4ch
000E CD 21 int 21h

END

Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10

9/15/21

08:46:47

Symbols-1

Segments and Groups:

	N a m e	Length	Align	Combine
--	---------	--------	-------	---------

Class

DGROUP	GROUP		
_DATA	001E	WORD	PUBLIC
'DATA'				
STACK	0100	PARA	STACK 'STACK'
_TEXT	0010	WORD	PUBLIC
'CODE'				

Symbols:

	N a m e	Type	Value	Attr
DISPLAYGREETING	L NEAR		0008 _TEXT
GREETING	L BYTE		0000 _DATA
@CODE	TEXT		_TEXT

```

@CODESIZE . . . . . TEXT 0
@CPU . . . . . TEXT 0101h
@DATASIZE . . . . . TEXT 0
@FILENAME . . . . . TEXT hello1
@VERSION . . . . . TEXT 510

```

18 Source Lines

18 Total Lines

19 Symbols

47994 + 463361 Bytes symbol space free

0 Warning Errors

0 Severe Errors

Название файла: hello2.asm

*; HELLO2 - Учебная программа N2 лаб.раб.#1 по дисциплине
"Архитектура компьютера"*

;Программа использует процедуру для печати строки

;

;ТЕКСТ ПРОГРАММЫ

*EOFLine EQU '\$'; Определение символьной константы
; "Конец строки"*

; Стек программы

ASSUME CS:CODE, SS:Astack

Astack SEGMENT STACK

DW 12 DUP('!') ; Отводится 12 слов памяти

Astack ENDS

; Данные программы

DATA SEGMENT

; Директивы описания данных

```
HELLO      DB 'Hello Worlds!', 0AH, 0DH,EOFLine
GREETING   DB 'Student from 0382 - Danil Didenko$'
DATA       ENDS
```

; Код программы

```
CODE       SEGMENT
```

; Процедура печати строки

```
WriteMsg   PROC   NEAR
            mov     AH,9
            int     21h ; Вызов функции DOS по прерыванию
            ret
WriteMsg   ENDP
```

; Головная процедура

```
Main       PROC   FAR
            push    DS          ;\ Сохранение адреса начала PSP в стеке
            sub     AX,AX       ; > для последующего восстановления по
            push    AX          ;/ команде ret, завершающей процедуру.
            mov     AX,DATA      ; Загрузка сегментного
            mov     DS,AX        ; регистра данных.
            mov     DX, OFFSET HELLO ; Вывод на экран первой
            call    WriteMsg     ; строки приветствия.
            mov     DX, OFFSET GREETING ; Вывод на экран второй
            call    WriteMsg     ; строки приветствия.
            ret                 ; Выход в DOS по команде,
                                ; находящейся в 1-ом слове
```

PSP.

```
Main       ENDP
```

```
CODE       ENDS
```

```
END Main
```

Название файла: hello2.lst

Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10

9/15/21

11:28:21

Page

1-1

= 0024

EOFLine EQU '\$'

```

                                ASSUME CS:CODE, SS:AStack

0000                                AStack    SEGMENT    STACK
0000    000C[                                DW 12 DUP('!')
    0021
                                ]

0018                                AStack    ENDS


0000                                DATA      SEGMENT


    0000    48 65 6C 6C 6F 20    HELLO      DB 'Hello Worlds!', 0AH,
0DH,EOFLine
    57 6F 72 6C 64 73
    21 0A 0D 24
    0010    53 74 75 64 65 6E    GREETING  DB 'Student from 0382 -
Danil Didenko$'
    74 20 66 72 6F 6D
    20 30 33 38 32 20
    2D 20 44 61 6E 69
    6C 20 44 69 64 65
    6E 6B 6F 24
0032                                DATA      ENDS


0000                                CODE      SEGMENT


0000                                WriteMsg  PROC    NEAR
0000    B4 09                                mov     AH,9
0002    CD 21                                int     21h
0004    C3                                ret
0005                                WriteMsg  ENDP

```

; Главная процедура

```
0005          Main      PROC  FAR
0005  1E              push  DS
0006  2B C0           sub   AX,AX
0008  50              push  AX
0009  B8 ---- R      mov   AX,DATA
000C  8E D8           mov   DS,AX
000E  BA 0000 R      mov   DX, OFFSET HELLO
0011  E8 0000 R      call  WriteMsg
0014  BA 0010 R      mov   DX, OFFSET GREETING
0017  E8 0000 R      call  WriteMsg
001A  CB              ret
```


1-2

```
001B          Main      ENDP
001B          CODE      ENDS
                END Main
```

Symbols-1

Segments and Groups:

	N a m e	Length	Align	Combine
Class				
	ASTACK	0018	PARA	STACK
	CODE	001B	PARA	NONE
	DATA	0032	PARA	NONE

Symbols:

	N a m e	Type	Value	Attr
	EOFLINE	NUMBER		0024
	GREETING	L BYTE		0010 DATA
	HELLO	L BYTE		0000 DATA
	MAIN	F PROC		0005 CODE
	Length = 0016			

```
WRITEMSG . . . . . N PROC      0000 CODE
Length = 0005

@CPU . . . . . TEXT  0101h
@FILENAME . . . . . TEXT  hello2
@VERSION . . . . . TEXT  510
```

```
47 Source  Lines
47 Total   Lines
13 Symbols
```

```
47986 + 461321 Bytes symbol space free
```

```
0 Warning Errors
0 Severe  Errors
```