



# DDLC Mod 开发指南习题册

---

DDLC MOD Development Guide Exercise Book

PartyParrot 著

DDLC Mod Development Guide Exercise Book© 2023 - 2025 by PartyParrot  
is licensed under CC BY-NC-SA 4.0.

PartyParrot 所著的 DDLC Mod 开发指南习题册 © 2023 - 2025 基于 CC  
BY-NC-SA 4.0 分发。

# 目录

第 2 章课后练习

1

## 第 2 章课后练习

### 一、选择题（每题只有一项符合要求的选项，共 6 小题，每小题 5 分，共 30 分）

1. 在 Ren'Py 中，使角色发言的命令是 ( )  
A. say                      B. talk                      C. speak                      D. tell
2. 若要使莫妮卡发言，下列代码正确的一项是 ( )  
A. m “你好。”                      B. monika " 你好。"  
C. m " 你好。"                      D. monika “你好。”
3. 在 Ren'Py 图像显示指令中，下列指令与其作用对应正确的一项是 ( )  
A. scene - 在屏幕上显示任意一个图像                      B. show - 在屏幕上显示任意一个图像  
C. hide - 清空屏幕图像                      D. scene - 清空屏幕图像
4. 在 Ren'Py 中，正确表示注释的一项是 ( )  
A. /\* 这是一行注释。\*/                      B. # 这是一行注释。  
C. % 这是一行注释。%                      D. //这是一行注释。
5. 在 Ren'Py 中，如果要在 sound 通道播放一个名为“oops.ogg”的音频，下列代码正确的一项是 ( )  
A. play "oops.ogg"                      B. play sound oops.ogg  
C. play sound "oops.ogg"                      D. play oops.ogg
6. 下列对于 menu 语句说法错误的一项是 ( )  
A. menu 语句用于在屏幕上显示一个选择菜单。  
B. menu 语句中的选项必须使用英文引号括起来。  
C. menu 语句在显示选项的同时还可以在文本框内显示文字。  
D. menu 语句只能有两个选项。

### 二、综合运用题（根据题目要求，编写出一段符合预期的程序）

7. 下列是一段未完成的程序代码，请完成... 部分的代码，使得这段代码运行使做到以下要求：
  - (1) 播放名为“club\_day.ogg”的背景音乐；
  - (2) 显示莫妮卡特殊姿势的例会
  - (3) 莫妮卡说出：“又见到你了，【玩家名字】！”
  - (4) 向玩家展示一个选项界面，有两个选项。第一个选项名为“纱世里”，选择后 s\_aff 加上 1；第二个选项名为“夏树”，选择后 n\_aff 加上 1。

```
1 label ch0_start:
2     scene bg club_day
3     $ s_aff = 0
4     $ n_aff = 0
5     ...
6     return
```

## 参 考 答 案

1. 【答案】A。
2. 【解析】C。在 Ren'Py 中，文字必须使用英文引号来包住。故 A、D 选项错误。根据教材表 2.1 可知，莫妮卡对应的角色编号为 m 而非 monika，故 C 选项正确，B 选项错误。
3. 【答案】B。
4. 【答案】B。Ren'Py 中使用与 Python 相同的注释方式，以“#”开头的代码将不会被执行。
5. 【解析】C。使用 play 语句时需要指定通道，A、D 选项错误。B 选项在 Ren'Py 中会被视为一个存放在“oops”命名空间的一个名为“ogg”的变量，与题意播放名为“oops.ogg”的音频不符，故错误。
6. 【答案】D。menu 语句可以有无数个选项。