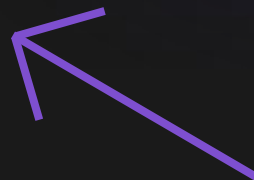




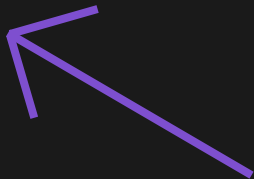
GoF Паттерни в Python

Дослідження паттернів програмування та
їх використання у Python



Вступ

Ця презентація розгляне
основи паттернів
проектування Ганг оф Фоур
(GoF) та їх застосування у
мові програмування Python.






01



Введение в GoF





Що таке паттерни проектування?



Паттерни проектування - це загальноприйняті рішення для поширених проблем у розробці програмного забезпечення, які допомагають з оптимізацією коду та покращенням його структури.



Історія GoF паттернів

GoF (Gang of Four) - це група вчених, які у 1994 році написали книгу, що описує 23 класичні паттерни проектування. Ці паттерни стали основою для багатьох сучасних технологій.





Значення у програмуванні на Python

Паттерни проектування допомагають на Python створювати більш зрозумілий та підтримуваний код, а також полегшують процес командної розробки.








02

Типи паттернів







Створюючи паттерни




Ці паттерни займаються створенням об'єктів, забезпечуючи різні механізми для підбору об'єктів. Прикладами є Singleton, Factory Method, та Builder.






Структурні паттерни



Структурні паттерни визначають, як об'єкти і класи можуть об'єднуватися для формування більших структур. Прикладами є Adapter, Composite, та Proxy.





Поведенкові паттерни

Ці паттерни концентруються на тому, як об'єкти взаємодіють і розподіляють обов'язки. Прикладами є Observer, Strategy, та Command.



Висновки

Вивчення паттернів проектування є важливим кроком для підвищення якості коду на Python. Вони сприяють стандартизації та покращенню архітектури програм.

