МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №4 по дисциплине Построение и анализ алгоритмов

Тема: «Кнут-Моррис-Пратт»

Студент гр. 3343	Отмахов Д. В
Преподаватель	Жангиров Т. Р.

Санкт-Петербург

Цель работы

Изучить принцип работы алгоритма Кнута-Морриса-Пратта, разработать программу, реализующую поиск всех вхождений заданного шаблона в текст, а также определить, является ли одна строка циклическим сдвигом другой, используя модификацию данного алгоритма.

Задание 1

Реализуйте алгоритм КМП и с его помощью для заданных шаблона $P(|P| \le 15000)$ и текста $T(|T| \le 5.000.000)$ найдите все вхождения P в T.

Входные данные:

Первая строка – Р

Вторая строка – Т

Выходные данные:

Индексы начал вхождений Р в T, разделенные запятой, если Р не входит в T, то вывести -1.

Sample Input:

ab

abab

Sample Output:

0,2

Задание 2

Заданы две строки $A(|A| \le 5.000.000)$ и $B(|B| \le 5.000.000)$.

Определить, является ли A циклическим сдвигом B (это значит, что A и B имеют одинаковую длину и A состоит из суффикса B, склееного с префиксом B). Например defabc является циклическим сдвигом abcdef.

Входные данные:

Первая строка – А

Вторая строка – В

Выходные данные:

Если A является циклическим сдвигом B, индекс начала строки B в A, иначе вывести -1. Если возможно несколько сдвигов вывести первый индекс.

Sample Input:

defabc

abcdef

Sample Output:

Выполнение работы

Описание алгоритма

Алгоритм Кнута-Морриса-Пратта (КМП) — это эффективный алгоритм поиска подстроки в строке, основанный на использовании префикс-функции. Основная идея заключается в том, чтобы избежать избыточных сравнений символов при несовпадении шаблона с текстом, используя предварительно вычисленную информацию о самом шаблоне.

Этапы алгоритма:

1. Вычисление префикс-функции для шаблона:

Префикс-функция prefix[i] определяет длину наибольшего собственного суффикса подстроки pattern[0..i], который одновременно является её префиксом.

Это позволяет при несовпадении символов "перепрыгивать" по уже обработанной части шаблона, а не начинать сравнение с начала.

2. Поиск вхождений шаблона в текст:

Алгоритм последовательно сравнивает символы текста и шаблона, используя префикс-функцию для оптимизации сдвигов.

При несовпадении символов указатель в шаблоне сдвигается не на начало, а на значение префикс-функции в текущей позиции, что уменьшает количество сравнений.

3. Определение циклического сдвига:

Для проверки, является ли строка *text* циклическим сдвигом строки *pattern*, строка *pattern* удваивается, и в ней ищется вхождение *text* с помощью алгоритма КМП.

Если вхождение найдено, его позиция соответствует величине сдвига.

Оценка сложности

Временная сложность алгоритма линейна — O(n+m), где n — длина текста, а m — длина паттерна. Это достигается за счёт однократного прохода по тексту и шаблону с использованием префикс-функции.

Пространственная сложность алгоритма - O(m), так как требуется дополнительная память для хранения префикс-функции шаблона.

Код программы содержит реализацию класса *KMPMatcher*:

- *std::string pattern* строка, содержащая образец (подстроку), который мы ищем в тексте;
- *std::vector<int> prefix* массив значений префикс-функции для заданного образца;
- static std::vector<int> computePrefix(const std::string& pattern) статический метод, вычисляющий префикс-функцию для заданного образца. Префикс-функция определяет длину наибольшего собственного суффикса, который совпадает с префиксом;
- *std::vector*<*int*> *searchAll(const std::string& text)* метод, осуществляющий поиск всех вхождений образца в тексте и возвращающий вектор индексов начала этих вхождений;
- int serchFirst(const std::string& text) метод, осуществляющий поиск первого вхождения образца в тексте и возвращающий индекс его начала или -1, если образец не найден;
- static int cyclicShiftIndex(const std::string& pattern, const std::string& text) статический метод, определяющий, является ли строка text циклическим сдвигом строки pattern. Возвращает индекс начала сдвига или -1, если text не является циклическим сдвигом pattern.

Тестирование

Оба метода(searchAll, cyclicShiftIndex) были протестированы на различных входных данных.

Таблица 1. Тестирование метода searchAll (Задание 1).

Входные данные	Выходные данные
ab abab	0,2
aba ababaababa	0,2,5,7
xyz abcdef	-1
abc	-1
abcdef abcdef	0

Таблица 2. Тестирование метода cyclicShiftIndex (Задание 1).

Входные данные	Выходные данные	
defabc	3	
abcdef		
hello	1	
world	-1	
abcdef	0	
abcdef	0	
abc	-1	
abcd		
	1	
	-1	

```
Choose mode:
1 - Find all occurrences of the pattern
2 - Check if the pattern is a cyclic shift of the text
Enter 1 or 2: 1
Enter the pattern: ab
Enter the text: abab
--- Searching for all occurrences ---
Computing prefix array for pattern: ab
Prefix[0] = 0
Prefix[1] = 0
Searching all occurrences of pattern in text: abab
Checking text[0] = a against pattern[0] = a
Match at text[0], k = 1
Checking text[1] = b against pattern[1] = b
Match at text[1], k = 2
Pattern found at index 0
Checking text[2] = a against pattern[0] = a
Match at text[2], k = 1
Checking text[3] = b against pattern[1] = b
Match at text[3], k = 2
Pattern found at index 2
All occurrences: 0,2
```

Рисунок 1 — Результат работы программы для нахождения всех вхождений подстроки в текст

```
Choose mode:
1 - Find all occurrences of the pattern
2 - Check if the pattern is a cyclic shift of the text
Enter 1 or 2: 2
Enter the pattern: defabc
Enter the text: abcdef
--- Searching for cyclic shift index ---
Computing prefix array for pattern: abcdef
Prefix[0] = 0
Prefix[1] = 0
Prefix[2] = 0
Prefix[3] = 0
Prefix[4] = 0
Prefix[5] = 0
Searching for cyclic shift index of pattern in doubled text: defabcdefabc
Searching for the first occurrence of pattern in text: defabcdefabc
Checking text[0] = d against pattern[0] = a
Checking text[1] = e against pattern[0] = a
Checking text[2] = f against pattern[0] = a
Checking text[3] = a against pattern[0] = a
Match at text[3], k = 1
Checking text[4] = h against pattern[1] = h
Checking text[4] = b against pattern[1] = b
Match at text[4], k = 2
Checking text[5] = c against pattern[2] = c
Match at text[5], k = 3
Match at text[5], k = 3
Checking text[6] = d against pattern[3] = d
Match at text[6], k = 4
Checking text[7] = e against pattern[4] = e
Match at text[7], k = 5
Checking text[8] = f against pattern[5] = f
Match at text[8], k = 6
Pattern found at index 3
Cyclic shift index: 3
```

Рисунок 2 – Результат работы программы для определения циклического сдвига

Исследование

Исследуем эффективность алгоритма Кнута-Морриса-Пратта на различных объёмах входных данных.

Таблица 3. Исследование эффективности по времени.

Размер паттерна	Размер текста	Затраченное время, с
1	1.000	0.000279417
10	1.000	0.000308917
1	100.000	0.0179685
100	100.000	0.0161675
10.000	100.000	0.0134173
1	1.000.000	0.0638443
1.000	1.000.000	0.0694583
100.000	1.000.000	0.0725747
1	10.000.000	0.642375
100	10.000.000	0.765016
10.000	10.000.000	0.763974
1.000.000	10.000.000	0.794663

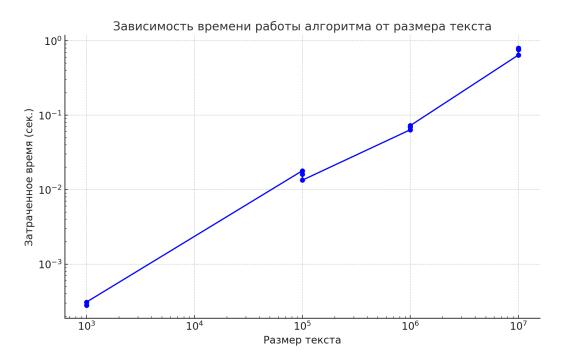


Рисунок 3 – График зависимости времени работы алгоритма от размера текста

Можно сделать следующие выводы по исследованию:

- 1. Время работы алгоритма прямо пропорционально размеру текста.
- 2. Время работы практически не зависит от размера паттерна, но при небольших размерах, результат вычисляется эффективнее.

Выводы

В ходе лабораторной работы был изучен и реализован алгоритм Кнута-Морриса-Пратта, позволяющий эффективно находить все вхождения подстроки в текст и определять циклические сдвиги строк, что подтверждено тестированием на различных входных данных.

ПРИЛОЖЕНИЕ

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Имя файла: main.cpp

```
#include <iostream>
      #include <vector>
      #include <string>
      class KMPMatcher {
      private:
          std::string pattern;
          std::vector<int> prefix;
          static std::vector<int> computePrefix(const std::string& pattern) {
              std::vector<int> prefix(pattern.size(), 0);
              int k = 0;
              std::cout << "Computing prefix array for pattern: " << pattern <<</pre>
std::endl;
              std::cout << "Prefix[0] = 0" << std::endl;
              for (size t i = 1; i < pattern.size(); ++i) {</pre>
                  while (k > 0 \&\& pattern[k] != pattern[i]) {
                       std::cout << "Mismatch at position " << i << " (k = " << k \,
<< "). Backtracking to " << prefix[k - 1] << std::endl;</pre>
                      k = prefix[k - 1];
                  if (pattern[k] == pattern[i]) {
                       k++;
                       std::cout << "Match found at position " << i << " (k = " \,
<< k << ")." << std::endl;
                  prefix[i] = k;
                  std::cout << "Prefix[" << i << "] = " << prefix[i] <<
std::endl;
              return prefix;
      public:
```

```
KMPMatcher(const std::string& pattern) : pattern(pattern),
prefix(computePrefix(pattern)) {}
          std::vector<int> searchAll(const std::string& text) {
              std::vector<int> result;
              int k = 0;
              std::cout << "\nSearching all occurrences of pattern in text: " <<</pre>
text << std::endl;</pre>
              for (size t i = 0; i < text.size(); ++i) {</pre>
                   std::cout << "Checking text[" << i << "] = " << text[i] << "
against pattern[" << k << "] = " << pattern[k] << std::endl;
                  while (k > 0 \&\& pattern[k] != text[i]) {
                       std::cout << "Mismatch at text[" << i << "], backtracking</pre>
to prefix[" << (k - 1) << "] = " << prefix[k - 1] << std::endl;
                       k = prefix[k - 1];
                   if (pattern[k] == text[i]) {
                       std::cout << "Match at text[" << i << "], k = " << k <<
std::endl;
                   }
                   if (k == (int)pattern.size()) {
                       result.push back(i - k + 1);
                       std::cout << "Pattern found at index " << (i - k + 1) <<
std::endl;
                       k = prefix[k - 1];
              return result;
          }
          int searchFirst(const std::string& text) {
              int k = 0;
              std::cout << "\nSearching for the first occurrence of pattern in</pre>
text: " << text << std::endl;</pre>
              for (size t i = 0; i < text.size(); ++i) {</pre>
```

```
std::cout << "Checking text[" << i << "] = " << text[i] << "
against pattern[" << k << "] = " << pattern[k] << std::endl;
                  while (k > 0 \&\& pattern[k] != text[i]) {
                      std::cout << "Mismatch at text[" << i << "], backtracking</pre>
to prefix[" << (k - 1) << "] = " << prefix[k - 1] << std::endl;
                      k = prefix[k - 1];
                  if (pattern[k] == text[i]) {
                      k++;
                      std::cout << "Match at text[" << i << "], k = " << k <<
std::endl;
                  if (k == (int)pattern.size()) {
                      std::cout << "Pattern found at index " << (i - k + 1) <<
std::endl;
                      return i - k + 1;
                  }
             return -1;
          }
          static int cyclicShiftIndex(const std::string& pattern, const
std::string& text) {
              if (pattern.size() != text.size()) {
                  return -1;
              }
              KMPMatcher matcher(text);
              std::string doubled = pattern + pattern;
              std::cout << "\nSearching for cyclic shift index of pattern in</pre>
doubled text: " << doubled << std::endl;</pre>
              int index = matcher.searchFirst(doubled);
              if (index != -1 && index < static_cast<int>(pattern.size())) {
                  return index;
              }
              return -1;
          }
```

```
};
      int main() {
          std::cout << "Choose mode:\n";</pre>
          std::cout << "1 - Find all occurrences of the pattern\n";</pre>
          std::cout << "2 - Check if the pattern is a cyclic shift of the</pre>
text\n";
          std::cout << "Enter 1 or 2: ";
          int mode;
          std::cin >> mode;
          std::cin.ignore();
          std::string pattern, text;
          std::cout << "Enter the pattern: ";</pre>
          std::getline(std::cin, pattern);
          std::cout << "Enter the text: ";</pre>
          std::getline(std::cin, text);
          if (pattern.empty() || text.empty()) {
               std::cout << "-1" << std::endl;
              return 0;
          if (mode == 1) {
               std::cout << "\n--- Searching for all occurrences ---\n";</pre>
               if (pattern.size() > text.size()) {
                   std::cout << "-1" << std::endl;
               } else {
                   KMPMatcher matcher(pattern);
                   std::vector<int> occurrences = matcher.searchAll(text);
                   if (occurrences.empty()) {
                       std::cout << "-1" << std::endl;
                   } else {
                       std::cout << "All occurrences: ";</pre>
                       for (size t i = 0; i < occurrences.size(); ++i) {</pre>
                            if (i != 0) std::cout << ",";
                            std::cout << occurrences[i];</pre>
                       std::cout << std::endl;</pre>
               }
```

```
} else if (mode == 2) {
    std::cout << "\n--- Searching for cyclic shift index ---\n";
    int shift = KMPMatcher::cyclicShiftIndex(pattern, text);
    std::cout << "Cyclic shift index: " << shift << std::endl;
} else {
    std::cout << "Invalid mode selected." << std::endl;
}
return 0;
}</pre>
```