

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Новосибирский государственный технический университет
Кафедра автоматизированных систем управления



Лабораторная работа №5
«Расчет переходной функции численными методами»

Группа: АВТ-813

Студент:

Чернаков Кирилл

Преподаватель:

Достовалов Дмитрий Николаевич,

к.т.н., заведующий кафедрой АСУ

Новосибирск

2020 г.

1. Передаточная функция

$$W(p) = \frac{0p^2 - 0.23p + 0.99}{1.11p^2 + 0.98p - 1.19}$$

ДУ:

$$1.11y''(x) + 0.98y'(x) - 1.19y(x) = 0g''(x) - 0.23g'(x) + 0.99g(x)$$

2. Структурная схема в Matlab

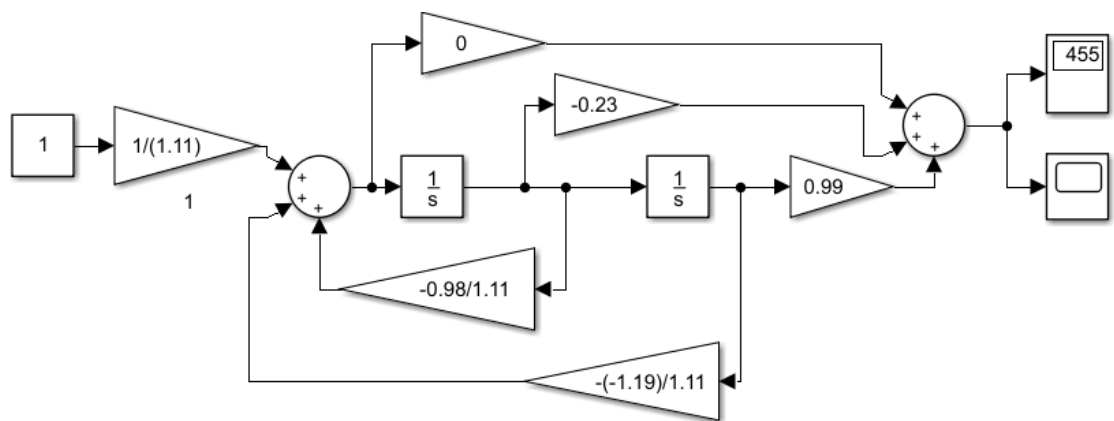


Рис. 1 – Структурная схема

3. График переходной характеристики из Matlab

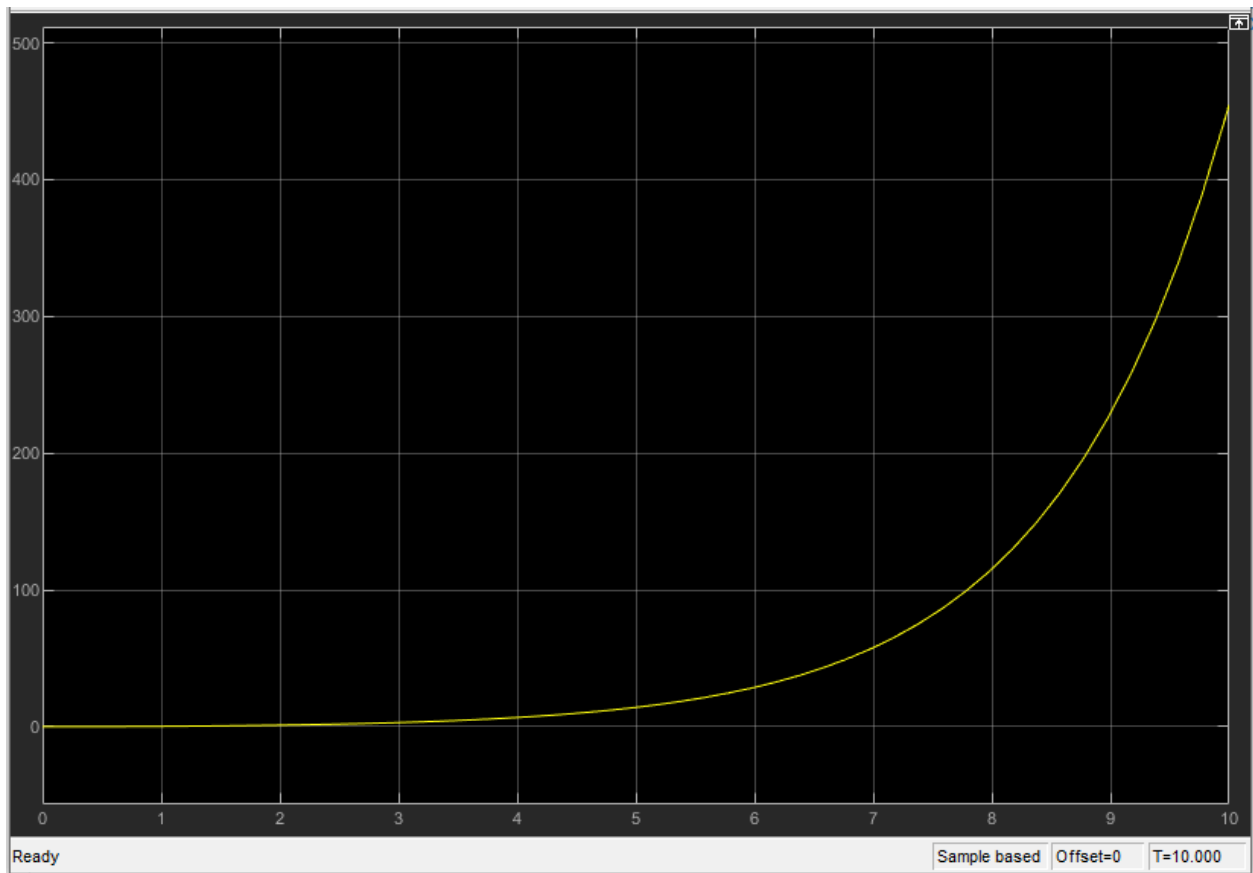


Рис. 2 – График переходной функции

4. Значения u и t_k , полученные в Matlab.

Проверим эту систему на устойчивость, рассмотрим характеристическое уравнение системы:

$$1.11p^2 + 0.98p - 1.19 = 0$$

Найдем корни:

$$p_1 = -1.56703$$

$$p_1 = 0.684144$$

Так как не все корни характеристического уравнения имеют отрицательную вещественную часть, следует что система не устойчивая и она никогда не придёт к установившемуся режиму.

Рассмотрим переходной процесс за время $t_k = 10$, за это время процесс придёт к значению $y = 455.97571918554$

5. Система уравнений, используемая для расчета переходного процесса.

$$\begin{cases} x_1' = x_2 \\ x_2' = x_3 \\ x_3 = \frac{1}{1.11}g + \frac{0.98}{1.11}x_2 - \frac{1.19}{1.11}x_1 \\ y = 0.99x_1 - 0.23x_2 + 0x_3 \end{cases}$$

6. Значения y , полученные с помощью ваших программ.

Полусонное значение с помощью программы (Метод Эйлера):

$$y_1 = 453.91070879070827$$

Полусонное значение с помощью программы (Метод РунгеКутты):

$$y_1 = 456.8335869802985$$

Значение, полученное с помощью Matlab: $y_2 = 455.97571918554$

Абсолютная погрешность для Эйлера:

$$\begin{aligned} \partial &= y_2 - y_1 \\ \partial &= 2.06501039483 \end{aligned}$$

Относительная погрешность для Эйлера:

$$\Delta = \frac{\partial}{y_2} \cdot 100\% = 0.452877271298\%$$

Абсолютная погрешность для Рунге-Кутты:

$$\begin{aligned} \partial &= y_2 - y_1 \\ \partial &= -0.857867794758 \end{aligned}$$

Относительная погрешность для Рунге-Кутты:

$$\Delta = \frac{\partial}{y_2} \cdot 100\% = 0.188138920268\%$$

Выводы об оценке точности расчетов:

В результате относительная погрешность равняется 0.6398%, что является незначительной ошибкой, из этого следует правильность работы нашей программы и составленной системы уравнений.

Как можно увидеть у метода Рунге-Кутты относительная погрешность меньше, чем у метода Эйлера, что говорит о высокой точности метода Рунге-Кутты.

7. Скриншоты из программы

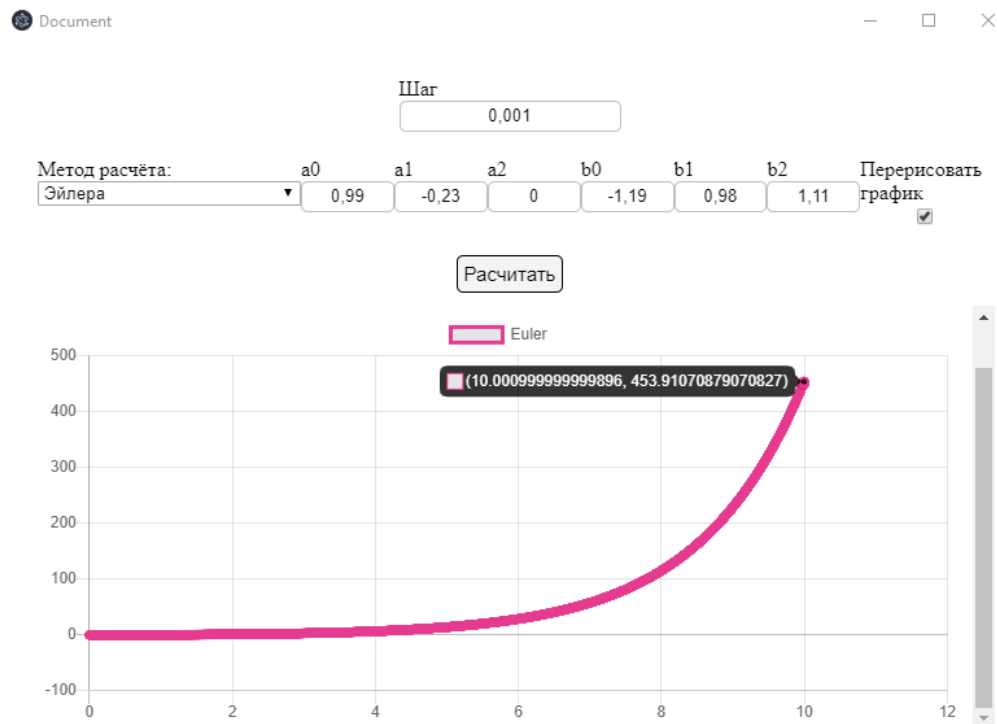


Рис. 3 – Скриншот работы программы

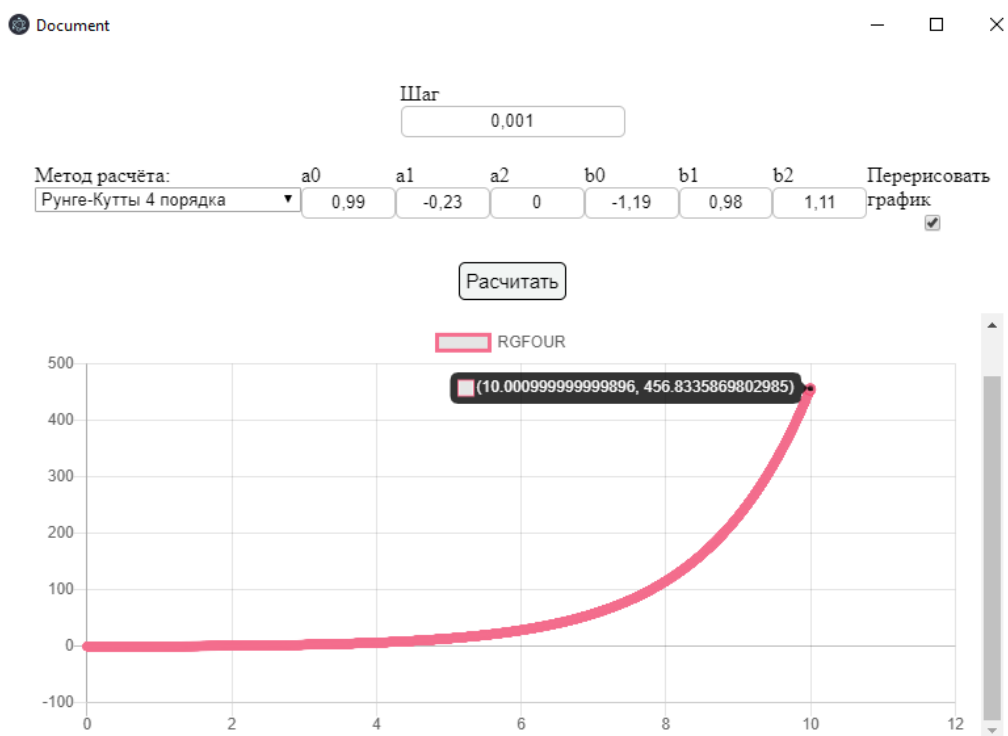


Рис. 4 – Скриншот работы программы

8. Материалы по дополнительным заданиям

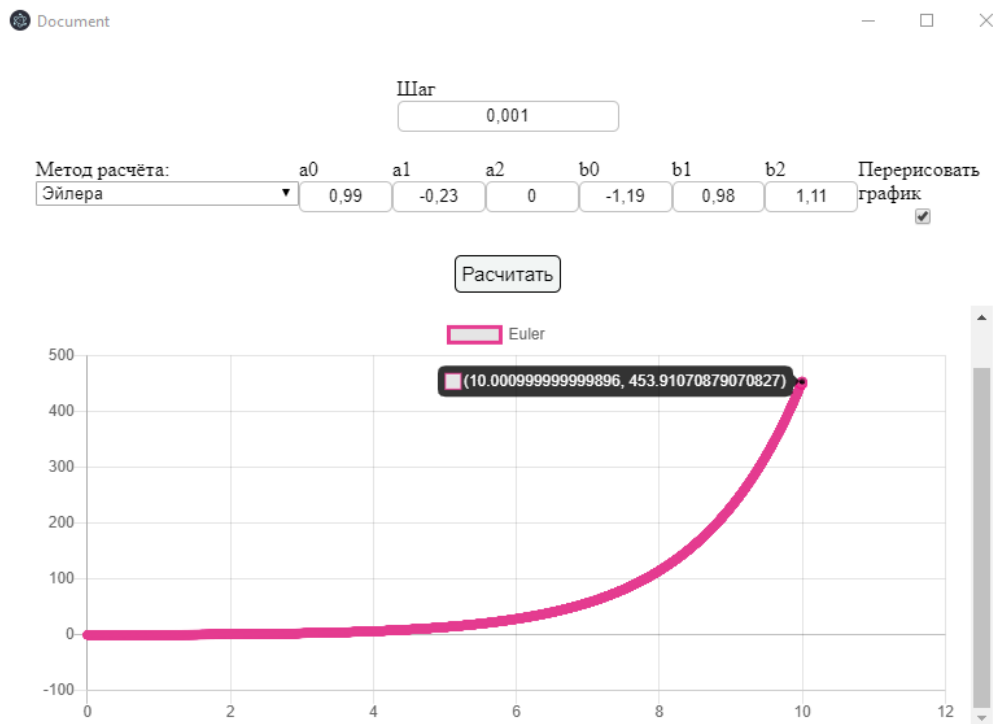


Рис. 5 – График переходной функции

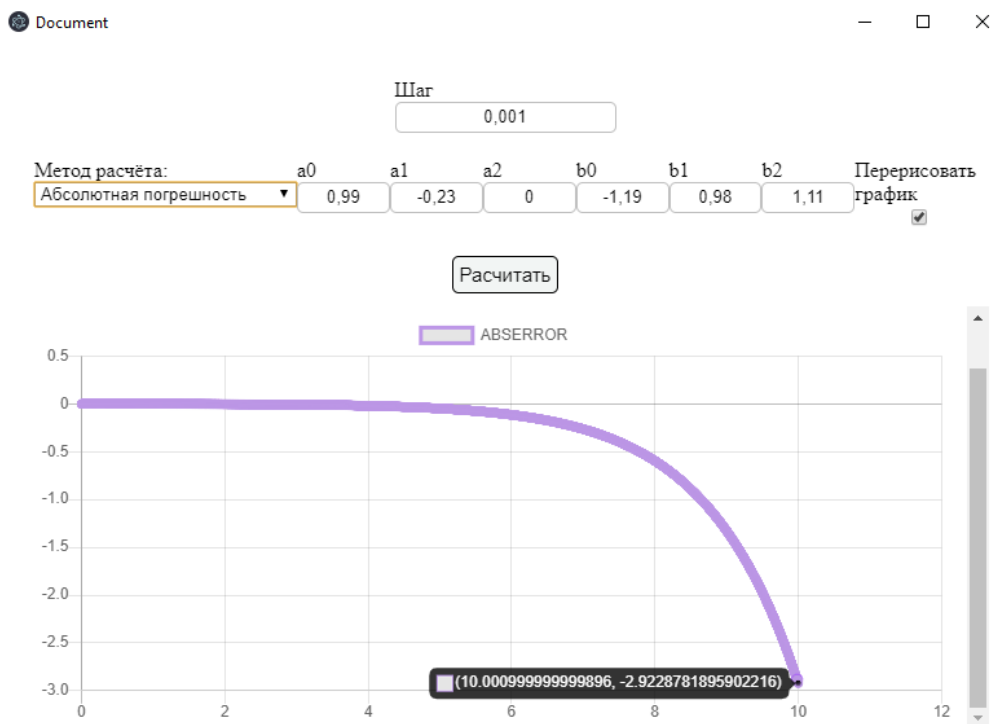


Рис. 6 – График абсолютной погрешности для метода Эйлера и Рунге-Кутты

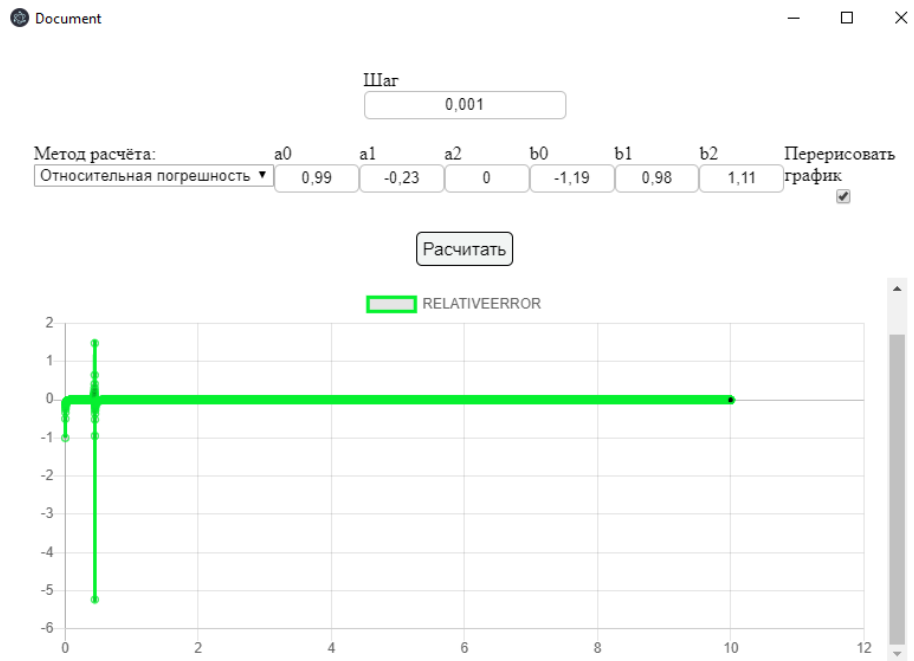


Рис. 7 – График относительной погрешности для метода Эйлера и Рунге-Кутты

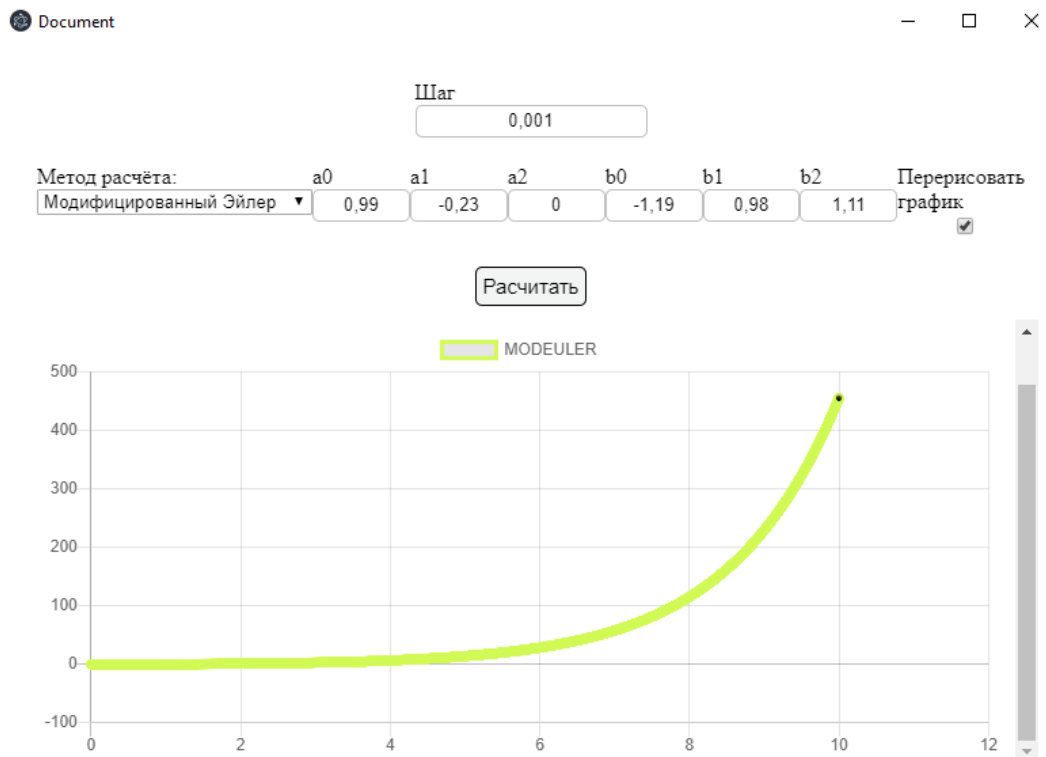


Рис. 8 – Скриншот работы программы

Модифицированный метод Эйлера

Полусонное значение с помощью программы(Метод Мод. Эйлера):

$y_1 = 455.4678522534885$

Значение полученное с помощью Matlab: $y_2 = 455.97571918554$

Абсолютная погрешность:

$$\partial = y_2 - y_1$$

$$\partial = 0,1351$$

Относительная погрешность:

$$\Delta = \left| \frac{\partial}{y_2} \cdot 100\% \right| = 0.111380257914\%$$

Выводы: в результате мы добились уменьшение ошибки по сравнению с Эйлером, путем изменения метода численного решения дифференциального уравнения.

9. Приложение

```
10. export class DiffEquations
11. {
12.   constructor( coefs )
13.   {
14.     this.coefs = coefs
15.   }
16.
17.   absoluteError( step ) {
18.     let firstResults = this.euler( step )
19.     let secondResults = this.ngFour( step )
20.     let results = []
21.     for( const [ index, result ] of firstResults.entries() ) {
22.       results.push( { x: result.x, y: result.y -
23.         secondResults[ index ].y } )
24.     }
25.     return results
26.   }
27.
28.   relativeError( step ) {
```

```

29.     let absoluteErrorResults = this.absoluteError( step )
30.     let secondResults = this.ngFour( step )
31.     let results = []
32.     for( const [ index, result ] of absoluteErrorResults.entries() ) {
33.         results.push( { x: result.x, y: result.y / secondResults[ index
x ].y } )
34.     }
35.
36.     return results
37. }
38.
39. euler( step ) {
40.     let x1 = 0, x2 = 0, x3 = 0, y = 0, x = 0
41.     let results = []
42.
43.     for( let i = 0; i < 10001; i++ ) {
44.         x1 += step * x2
45.         x2 += step * x3
46.         x3 = 1 / this.coefs.b2 - this.coefs.b1 / this.coefs.b2 * x2 -
this.coefs.b0 / this.coefs.b2 * x1
47.
48.         y = this.coefs.a0 * x1 + this.coefs.a1 * x2 + this.coefs.a2 *
x3
49.         x += step
50.         results.push( { x, y } )
51.     }
52.     return results
53. }
54.
55. modEuler( step ) {
56.     let x1 = 0, x2 = 0, x3 = 0, y = 0, x = 0
57.     let results = []
58.
59.     for( let i = 0; i < 10001; i++ ) {
60.         x1 += step * ( x2 + step / 2 * x2 )
61.         x2 += step * ( x3 + step / 2 * x3 )
62.         x3 = 1 / this.coefs.b2 - this.coefs.b1 / this.coefs.b2 * x2 -
this.coefs.b0 / this.coefs.b2 * x1
63.
64.         y = this.coefs.a0 * x1 + this.coefs.a1 * x2 + this.coefs.a2 *
x3
65.         x += step
66.         results.push( { x, y } )
67.     }
68.     return results
69. }
70.
71. ngFour( step ) {
72.     let x1 = 0, x2 = 0, y = 0, x = 0
73.     let k1 = 0, k2 = 0, k3 = 0, k4 = 0, m1 = 0, m2 = 0, m3 = 0, m4 = 0

```

```

74.
75.     let results = []
76.
77.     for ( let i = 0; i < 10001; i++ ) {
78.         m1 = x2
79.         m2 = x2 + step / 2 * m1
80.         m3 = x2 + step / 2 * m2
81.         m4 = x2 + step * m3
82.
83.         x1 += ( m1 + 2 * m2 + 2 * m3 + m4 ) * step / 6
84.
85.         k1 = ( -this.coefs.b0 * x1 -
this.coefs.b1 * x2 + 1 ) / this.coefs.b2
86.         k2 =( -this.coefs.b0 * ( x1 + step / 2 * m1 ) -
this.coefs.b1 * ( x2 + step * k1 / 2 ) + 1 ) / this.coefs.b2
87.         k3 = ( -this.coefs.b0 * ( x1 + step / 2 * m2 ) -
this.coefs.b1 * ( x2 + step * k2 / 2 ) + 1 ) / this.coefs.b2
88.         k4 = ( -this.coefs.b0 * ( x1 + step * m3 ) -
this.coefs.b1 * ( x2 + step * k3 ) + 1 ) / this.coefs.b2
89.
90.         x2 += ( k1 + 2 * k2 + 2 * k3 + k4 ) * step / 6
91.         y = this.coefs.a0 * x1 + this.coefs.a1 * x2 + this.coefs.a2 *
( -this.coefs.b0 * x1 - this.coefs.b1 * x2 + 1 ) / this.coefs.b2
92.
93.         x += step
94.
95.         results.push( { x, y } )
96.     }
97.     return results
98. }
99. }
100.
101.

```