

Функции в JavaScript

Математическая функция

Функция одной переменной

$$y = f(x)$$

Функция нескольких переменных

$$y = f(x, y)$$

SyntaxError: Illegal return statement

```
function cheer(score) {  
    if (score === 147)  
        return "Maximum!";  
}  
  
if (score > 100) {  
    return "Century!";  
}  
}
```

Объявление функции ES5 - Function Declaration:

```
function название(parm1, parm2, ...) {  
    console.log('что-то')  
}
```

Объявление функции в ES5 - Function Expression:

```
const название = function (parm1, parm2, ...)  
    console.log('что-то')}
```

Объявление стрелочной функции в ES6 только Function Expression:

```
const переменная = (parm1, parm2, ...) => { return }
```

Вызов

```
название(arg1, arg2, ...)
```

Функция

// Реализация функции

```
function add(x, y) {  
    var total = x + y;  
    return total;  
}
```

```
> add(2, 3, 4);
```

В чем несоответствие ?

Присвоение значения из функции

// Реализация функции

```
function add(x, y) {  
    let total = x + y;  
    return total;  
}
```

```
let result = add(2, 3, 4);
```

// Какие типы можно возвращать из
функции ?

Кол-во аргументов `arguments[]`

```
function add() {  
    let sum = 0;  
    let j = arguments.length;  
    for (var i = 0, i < j; i++)  
    {  
        sum += arguments[i];  
    }  
    return sum;  
}
```

```
> add(2, 3, 4, 5)
```


Область видимости переменной

```
let sum = 0;
```

```
function add() {  
    let sum = 0;  
    let j = arguments.length;  
    for (let i = 0; i < j; i++)  
    {  
        sum += arguments[i];  
    }  
    return sum;  
}
```

```
add(2,3);
```

```
>sum // Чему равна переменная ?
```

Область видимости переменной

```
var let = 0; ← глобальная  
          переменная
```

```
function add() {  
    var let = 0; ← локальная  
                  переменная  
    let j = arguments.length;  
    for (var i = 0; i < j; i++){  
        sum += arguments[i];  
    }  
    return sum;  
}
```

Перегрузка функции

```
function addSomeNumber(num) {  
    return num + 100;  
}
```

```
function addSomeNumber(num) {  
    return num + 200;  
}
```

```
var result = addSomeNumber(100);  
  
// 300
```

В результате перегрузки иногда возникают конфликты старой и новой библиотеки. Т.к js подключается последовательно.

Что будет если вызов функции
возникнет раньше ее реализации?

```
alert(sum(10, 10));  
function sum(num1, num2){  
    return num1 + num2;  
}
```

Передача функции в качестве аргумента.

```
function execf(parm, mass) {  
    alert(parm(2, 3));  
}
```

```
function sum(num1, num2) {  
    return num1 + num2;  
}  
execf(sum);
```

Функция как метод объекта.

```
var cat = {  
  name: 'Barsik',  
  age: 3,  
  mew: function() {  
    console.log('Мяу.. покорми меня !')  
  }  
}
```

Вызов метода:

```
cat.mew();
```

Передача аргументов.

```
var cat = {  
    name: ' Barsik',  
    age: 3,  
    mew: function(str) {  
        console.log(str);  
    }  
}
```

Вызов метода с аргументом:

```
cat.mew('Мяу.. покорми меня !');
```


Объявление функции ES5 - Function Declaration:

```
function название(parm1, parm2, ...) {  
    console.log('что-то')  
}
```

Объявление функции в ES5 - Function Expression:

```
const название = function (parm1, parm2, ...)  
    console.log('что-то')}
```

Объявление стрелочной функции в ES6 только Function Expression:

```
const переменная = (parm1, parm2, ...) => { return }
```

Вызов

```
название(arg1, arg2, ...)
```

SyntaxError: Function statements require a function name (V8-based)

callback

<https://learn.javascript.ru/callbacks>

Задачи.

1. Написать функцию которой передается объект а она выводит его содержимое.
2. Реализовать функцию из п.2 в виде метода объекта. Добавить еще пару произвольных методов объекту.