Министерство образования Республики Беларусь Учреждение Образования БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ

Кафедра электронных вычислительных средств

Лабораторные работы № 7, 8 «Программирование полигармоники для измерения АЧХ фильтра. Измерение АЧХ цифрового рекурсивного фильтра с помощью БПФ» Вариант 12

Проверил: Шемаров А.И. Выполнил: ст. гр. 850701 Филипцов Д. А.

1 Цель работы

Запрограммировать генератор полигармонического сигнала на 2N отсчето в (сумма гармоник от 1-й до N/2) табличным методом для измерения AЧХ филь тра. При программировании фазу очередной гармоники необходимо сдвигать на 2 отсчета относительно предыдущей. Проще всего это сделать формируя 2N+2 о тсчета сигнала и не изменяя аргумента только увеличивать шаг в таблице на 1 п ри переходе к очередной гармонике. БПФ применяется ко второй половине пол игармоники на выходе фильтра (последние N точек из 2N точек).

2 Задание

Таблица 2.1 – Условие выполнения задания

	Вариант	N (длина 1-й гармоники)	Тип и параметры фильтра					
			Тип	Aa	Fa1	Fp1	Fp2	Fa2
	12	256	ФНЧ	60			0,5	0,7

3 Ход работы

Assembler-код:

```
.mmregs
      .def c int00
      .text
N DBC .set 64
K .set 11
N poli .set 258
GAR .set 64
N .word 1
step .word 64
c int00:
      SSBX OVM
      STM #sinus, AR3
      ST #N poli-2,BK
      STM #0,AR0
      STM #GAR-1, AR7
new polyharmonic:
      STM #polyharmonic, AR5
      ADDM #1, AR0
      STM #N poli-1, BRC
      RPTB new harmonic
      LD *AR3+0%,-4,A
```

```
ADD *AR5,A
      STL A, *AR5+
new harmonic:
      NOP
      BANZ new polyharmonic, *AR7-
      ST #6, AR0
      STM #filter-6, AR4; y[i]
      RPTZ A, #6
      STL A, *AR4+
      STM #polyharmonic-6, AR5 ; результат X
      STM #filter-6, AR4; y[i]
      STM #N poli-1, BRC
      RPTB IIR
      RSBX OVA ; сброс бита переполнения
      XOR A, A
      STM #koef, AR3
      RPT #6
      MAC *AR5+, *AR3+, A, A ; x[i-6:i]
      RPT #5
      MAS *AR4+, *AR3+, A, A ; y[i-6:i]
      SFTA A, 3
      STH A, *AR4+; y[i]
      LD *AR4-0,A
      LD *AR5-0,A
IIR:
      NOP
      XOR B, B
      STM #126, AR7
      STM #filter+128,AR3
      STM #sinus real, AR5
      LD *AR3+,A
DBC:
      LD #N DBC, A ; A=N/2, для алгоритма Рэйдера
      STH B, 1, AR1 ; сохранение текущей позиции
      SFTL B, #K ; сдвиг этой позиции, чтобы узнать ее старший бит(бит C)
      BC new pos, NC ;если в старшем разряде 1, смотрим следующий бит
RADER:
      LD A,-1, A ; алгоритм Рэйдера
      SUB #N DBC, A ; алгоритм Рэйдера
      SFTL B,1 ;сдвиг позиции еще на 1 разряд, чтобы узнать ее старший бит
      BC RADER, С ; если в старшем разряде 1, смотрим следующий бит
new pos:
      ADD AR1, A ; узнаем новую позицию
      LD A, 15, В ; сохряняем новую позицию в В
      STLM A, ARO ; загружаем ее в ARO
      LD *AR5+0, A ;устанавливаем указатель в новом массиве на adr+AR0
```

```
MVDD *AR3+,*AR5 ; перенос значения из adr+1 старого массива в adr+AR0
нового массива
      STM \#sinus real, AR5 ;устанавливаем указатель в новом массиве на adr = 0
      BANZ DBC, *AR7-
      NOP
      STM #sinus imagine, AR3
      STM #sinus real, AR5
      STM #SIN, AR4
      STM #COS, AR2
      LD #N, DP
      STM #6, AR1
      LD step, A
      SUB #1,A
      STLM A, AR7
      LD N, A
      STLM A, ARO
      SUB #1,A
      RPT #128
      ST #0, *AR3+
      STM #sinus imagine, AR3
      NOP
      LD *AR3+0,B
      LD *AR5+0,B
      NOP
block step:
      STLM A, BRC
      NOP
      RPTB BPF
      MPY *AR5, *AR2, B ; B = QR*cosx
      MAC *AR3, *AR4, B, B; B = (QR*cosx+QI*sinx)/2
      SFTL B, -16
      LD *AR5-0,A
      LD *AR5, -1, A
      SUB B,A; A = PR/2-B/2 = QR
      ADD *AR5, -1, B ; B = PR/2+B/2 = PR
      STL B, *AR5+0
      MPY *AR3, *AR2, B ; B = QI*cosx
      MAS *AR5, *AR4, B, B; B = (QI*cosx-QR*sinx)/2
      SFTL B, -16
      STL A, *AR5+
      LD *AR3-0,A
      LD *AR3, -1, A
      SUB B, A; A = PI/2-B/2 = QI
      ADD *AR3, -1, B ; B = PI/2+B/2 = PI
      STL B, *AR3+0
      STL A, *AR3+
      MVDM step, ARO ; переход к следующему поворотному коэффициенту
      NOP
      LD *AR2+0,A
      LD *AR4+0,A
      LD N, A
```

```
STLM A,AR0
```

```
BPF:
      NOP
      NOP
      LD *AR3+0,B
      LD *AR5+0,B
      STM #COS, AR2
      STM #SIN, AR4
      SUB #1,A
      BANZ block step, *AR7-
      NOP
      LD step, A
      SFTA A, -1
      STL A, step
      SUB #1,A
      STLM A, AR7
      LD N,A
      SFTA A,1
      STL A, N
      STLM A, ARO
      STM #sinus real, AR5
      STM #sinus imagine, AR3
      LD *AR3+0,B
      LD *AR5+0,B
      STM #COS, AR2
      STM #SIN, AR4
      SUB #1,A
      BANZ block step, *AR1-
      NOP
      STM #output, AR2
      STM #sinus imagine+1, AR3
      STM #sinus real+1, AR5
      STM #GAR-1, AR7
AFC:
      RSBX OVA ; overflow
      SQUR *AR5+,A ;A = ReX(k)^2
      SQURA *AR3+,A ; A = A + ImX(k)^2 = ReX(k)^2 + ImX(k)^2 = P(MOЩНОСТЬ СИГНАЛА
на к гармонике)
      SFTA A, -5; A = A*2 = 2*P(-15+8+1+1)
      ST #0, *AR4 ;Первое приближение корня из A
sqrt block:
      MAS *AR4, *AR4, A, B
      BC sqrt find, bleq
      ADDM #1,*AR4
      B sqrt_block
sqrt find:
      NOP
      MPY #362, A
```

```
STH A,*AR2+
BANZ AFC,*AR7-
NOP

.data
.align 512
sinus .include SIN256.asm
SIN .include SIN256.asm
COS .include COS128.asm
koef .include koef.asm
.space 10*16
polyharmonic .space 270*16
filter .space N_poli*16; под фильтр
sinus_real .space 128*16
sinus_imagine .space 128*16
output .space GAR*16
```

SFTA A,15

Выполнение:

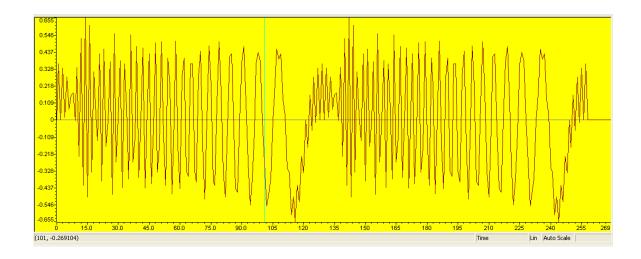


Рисунок 3.1 – Полигармонический сигнал

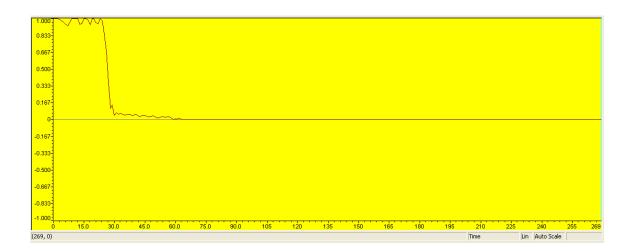


Рисунок 3.2 – АЧХ фильтра

4 Вывод

В данной лабораторной работе был запрограммирован генератор полигармонического сигнала, был измерен АЧХ цифрового рекурсивного фильтра с помощью БП Φ .