

Министерство образования Республики Беларусь
Учреждение образования
БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ

Кафедра электронных вычислительных средств

Лабораторная работа № 7
«Altium Designer. Создание и редактирование посадочных мест
компонентов»

Вариант № 83

Проверил:
Рыбенков Е.В.

Выполнил:
ст. гр. 850701
Филипцов Д. А.

Минск 2021

Ход работы

Цель: Получить практические навыки по созданию посадочных мест компонентов с помощью программы Altium Designer.

1. Выполнение задания:

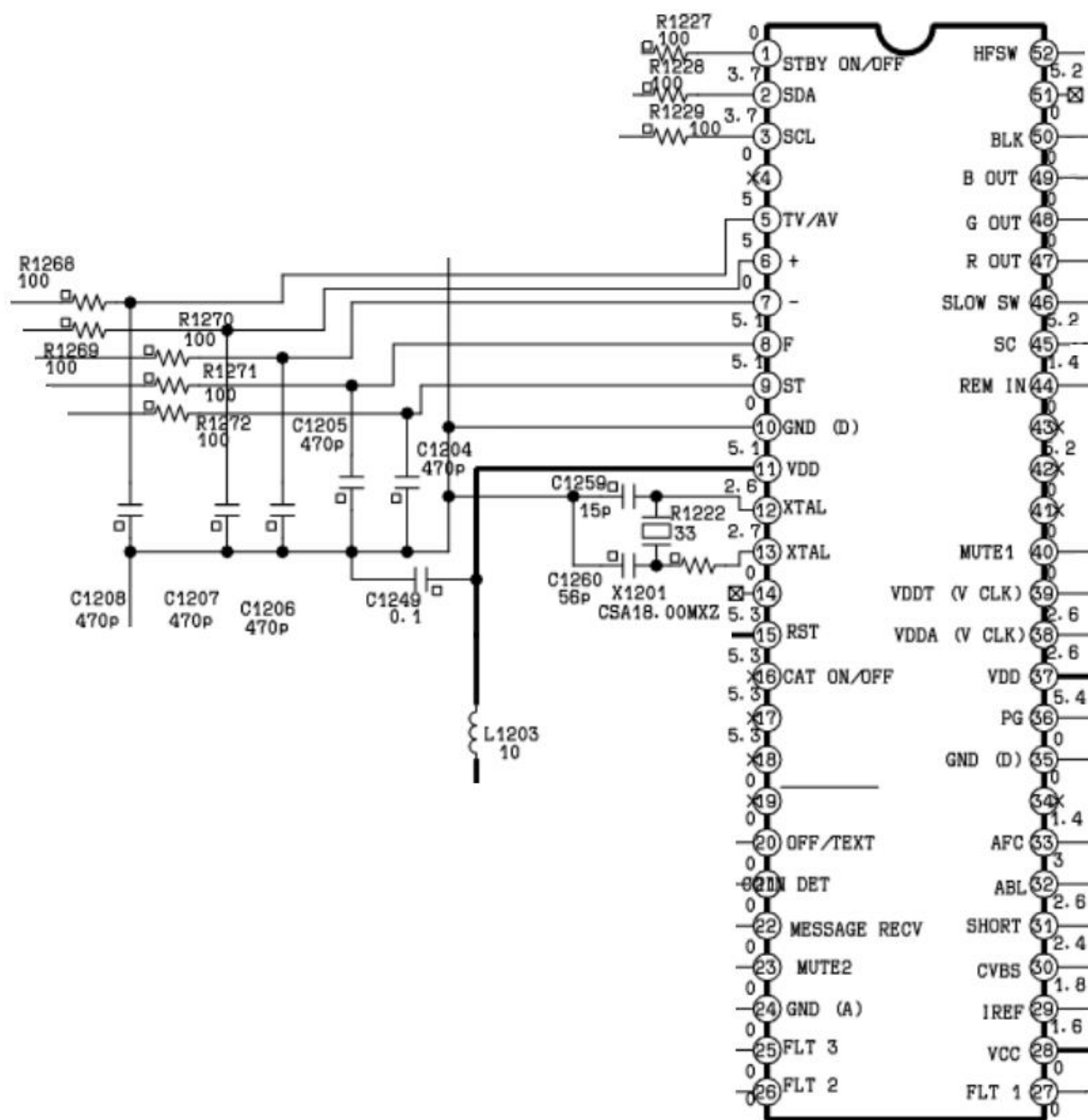


Рисунок 1.1 – Схема реализуемого устройства



Рисунок 1.1 – Посадочное место конденсатора 470 pF и 15 pF



Рисунок 1.2 – Посадочное место конденсатора 100 nF

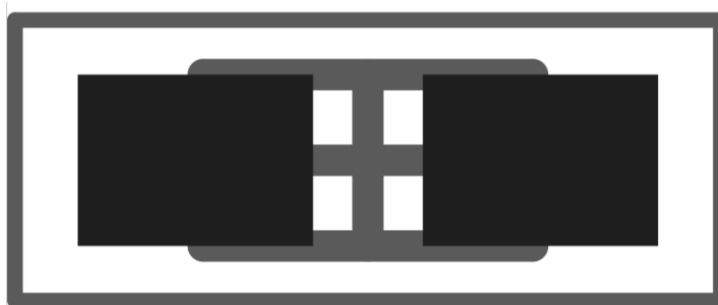


Рисунок 1.3 – Посадочное место конденсатора 56 pF

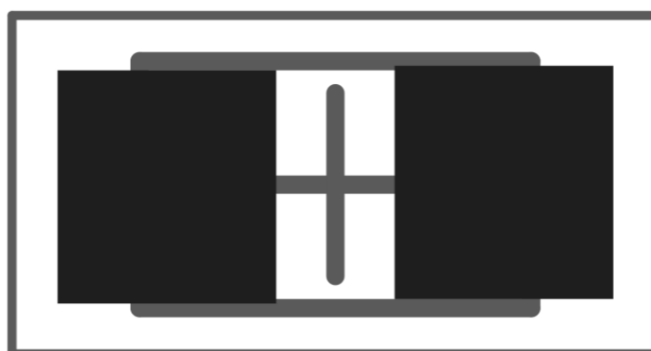


Рисунок 1.4 – Посадочное место резистора

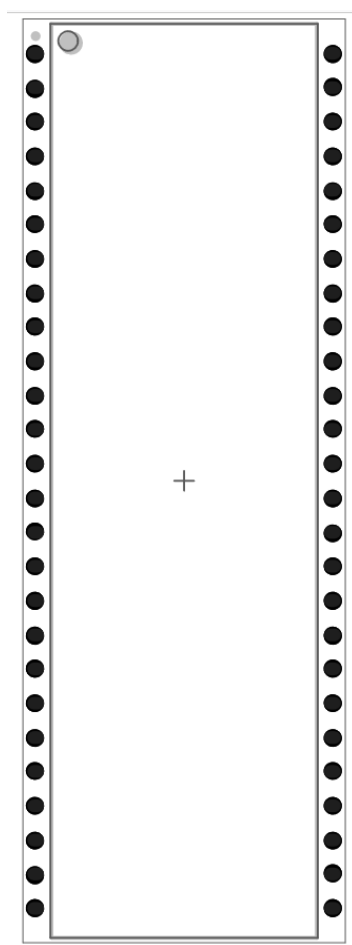


Рисунок 1.5 – Посадочное место микросхемы (SDA5222)

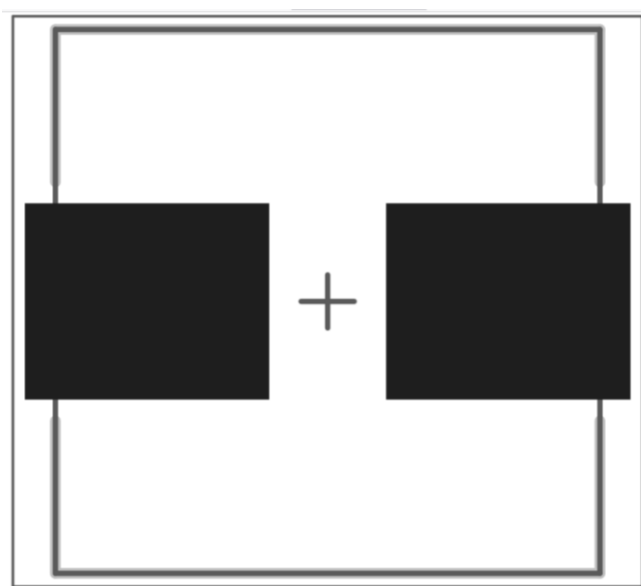


Рисунок 1.6 – Посадочное место катушки индуктивности

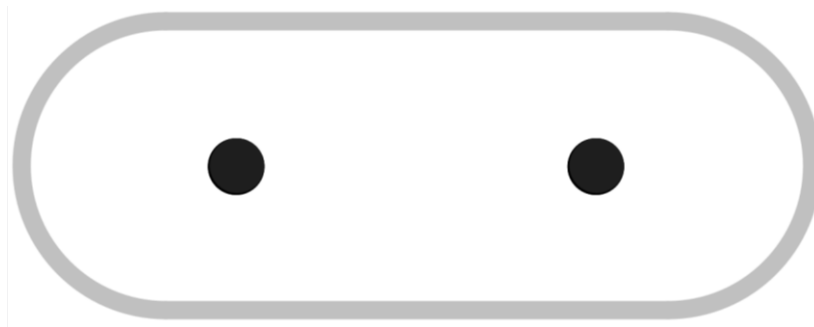


Рисунок 1.7 – Посадочное место фильтра кварцевого

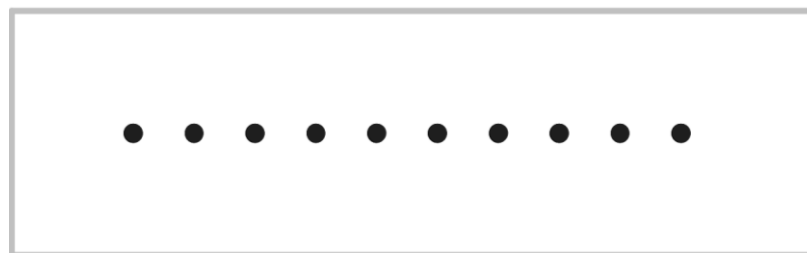


Рисунок 1.8 – Посадочное место разъёмного соединителя

2. Вывод: Было изучено описание редактора компонентов Altium Designer, а так же порядок создания Footprint компонентов. Были получены практические навыки по созданию Footprint компонентов с помощью программы Altium Designer.