Алгебра 2 семестр ПИ, Лекции

Собрано 19 февраля 2022 г. в 12:35

Содержание

1.	Системы линейных уравнений	1
	1.1. Ранг матрицы	1
	1.2. Структура решений СЛУ	2

Раздел #1: Системы линейных уравнений

$$(*) \begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \dots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_n \end{cases}$$

$$A = (a_{ij})$$
 – матрица коэффициентов, $X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$, $B = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix}$.

Def 1.0.1. Решение СЛУ (*) называется $\alpha_1, ..., \alpha_n \in K$: при $x_i = \alpha_i$ все уравнения становятся верными.

Def 1.0.2. CЛУ(*) совместна, если \exists хотя бы одно решение. Иначе - несовместна.

1.1. Ранг матрицы

 $A - m \times n, A = (A_1, A_2, ..., A_m), A_i -$ строки. $A = (A^1, A^2, ..., A^n), A^j -$ столбцы.

Def 1.1.1. Строчным (столбцовым) рангом матрицы A называется максимальное число ЛH3 строк (столбцов).

Иначе, количество элементов в базисе $\langle A_1,...,A_m\rangle(\langle A^1,...,A^n\rangle)$.

Теорема 1.1.2. Строчный и столбцовый ранги совпадают.

Обозначение: $\operatorname{rank} A$.

Def 1.1.3. Минором матрицы $A - m \times n$ k-го порядка называется определитель, составленный из элементов матрицы A, стоящих на k выбранных строках u на k выбранных столбцов.

Пример 1.1.4. $\begin{pmatrix} 1 & 4 & 8 & -3 \\ 2 & 5 & 9 & -4 \\ 3 & 6 & -2 & -5 \end{pmatrix}$. Если вы выберем вторую и третью строку, а также первый

и последний столбец, то минор второго порядка:

$$\begin{bmatrix} 2 & -4 \\ 3 & -5 \end{bmatrix}$$

Теорема 1.1.5. Ранг матрицы A равен наибольшему порядку минора, отличного от нуля.

Теорема 1.1.6 (Связь определителя с рангом матрицы). $A-n \times n$. Тогда $\operatorname{rank} A < n \Leftrightarrow \det A = 0$.

 теперь первая строка целиком нулевая, то $\det A = 0$.

 \leftarrow . Индукция $n = 1 \Rightarrow a_{11} = 0$. $n - 1 \rightarrow n$.

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{vmatrix} =$$

Можем считать, что $A^1 \neq 0, a_{11} \neq 0$. Домножим первую строку на $-\frac{a_{21}}{a_{11}}$ и прибавляем ко второй строке. Затем домножаем первую строку на $-\frac{a_{31}}{a_{11}}$ и прибавляем ко третьей строке и т.д.

$$= \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ 0 & a'_{22} & \cdots & a'_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & a'_{n2} & \cdots & a'_{nn} \end{vmatrix} = a_{11} \cdot \begin{vmatrix} a'_{22} & \cdots & a'_{2n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a'_{n2} & \cdots & a'_{nn} \end{vmatrix}$$

По предположению $A_2',...,A_n'-\Pi$ 3. $\begin{cases} A_2'=A_2-\frac{a_{21}}{a_{11}}\cdot A_1\\...\\A_n'=A_n-\frac{a_{n1}}{a_{11}}\cdot A_1\\0=\alpha_2A_2'+...+\alpha_nA_n'=(...)A_1+\alpha_2\cdot A_2+...+\alpha_nA_n\Rightarrow A_1,...,A_n-\Pi$ 3 \Rightarrow rank A< n.

Def 1.1.7. Элементарными преобразованиями над строками (столбцами) называется

- 1. Перестановка строк (столбцов).
- 2. Умножение строки (столбца) на $\lambda \neq 0$.
- 3. Прибавление к одной строке (столбцу) другой строки (столбца), умноженной на $\lambda \neq 0$.

Теорема 1.1.8. При элементарных преобразованиях ранг матрицы не меняется.

Доказательство. 1,2 – очевидно.
$$(A_1,...,A_i,...,A_j,...,A_n) \rightarrow (A_1,...,A_i+\lambda A_j,...,A_j,...,A_n)$$

Def 1.1.9. Матрица называется трапецевидной, если у неё в \forall ненулевой строке число нулей слева различно.

Замечание 1.1.10. rank трапецевидной матрицы равен числу ненулевых строк.

Теорема 1.1.11 (О вычислении ранга). Любую матрицу с помощью элементарных преобразований можно привести к трапецевидной.

1.2. Структура решений СЛУ

Def 1.2.1. CЛУ (*) называется однородной, если все свободные члены равны нулю.

Def 1.2.2. Нулевое решение однородной СЛУ называется тривиальным. Любое другое решение – нетривиальным.

<u>Lm</u> 1.2.3. Пусть Y, Z – решения $AX = 0 \Rightarrow \alpha Y + \beta Z$ – тоже решение, $\alpha, \beta \in K$.

Доказательство.

$$AY = 0, AZ = 0 \Rightarrow A(\alpha Y + \beta Z) = \alpha AY + \beta AZ = 0$$

Теорема 1.2.4 (Структура решений однородной СЛУ). $AX = 0, A - m \times n, n -$ число неизвестных, $\overline{r} = \operatorname{rank} A \Rightarrow \exists n - r$ ЛНЗ решений $X_1, ..., X_{n-r} : \forall$ решение $Y = \alpha_1 X_1 + ... + \alpha_{n-r} X_{n-r}$.

Доказательство. $A = (A^1, ..., A^n), A^1, ..., A^r - ЛНЗ$ столбцы \Rightarrow

$$\begin{cases} A_{r+1} = \beta_{r+1} \, {}_1A^1 + \ldots + \beta_{r+1} \, {}_nA^r \\ \ldots \\ A^n = \beta_n \, {}_1A^1 + \ldots + \beta_n \, {}_rA^r \end{cases}$$

 $AX=0 \Leftrightarrow x_1A^1+x_2A^2+\ldots+x_nA^n=0.$

$$X_1 = \begin{pmatrix} \beta_{r+1 \ 1} \\ \vdots \\ \beta_{r+1 \ r} \\ -1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}, X_2 = \begin{pmatrix} \beta_{r+2 \ 1} \\ \vdots \\ \beta_{r+2 \ r} \\ 0 \\ -1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}, ..., X_{n+r} = \begin{pmatrix} \beta_{n \ 1} \\ \vdots \\ \beta_{n \ r} \\ 0 \\ \vdots \\ -1 \end{pmatrix} - \text{решения.}$$

Пусть
$$Z = \begin{pmatrix} x_1^* \\ \vdots \\ x_r^* \\ \vdots \\ x_n^* \end{pmatrix}$$
 – решение. Рассмотрим $Y = Z + x_{r+1}^* X_1 + x_{r+2}^* X_2 + \dots + x_n^* X_{n-r}$. $Y = \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_r \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$ –

решение
$$\{y_1A_1 + \dots + y_rA_r = 0\}$$
. Но $A_1, \dots, A_r - \Pi H 3 \Rightarrow Y = \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow 0 = Z + x_{r+1}^* X_1 + x_{r+2}^* X_2 + \dots + x_n^* X_{n-r}$.