

**L** +40769968869

in https://www.linkedin.com/in/danila-bogdan/

# **ABILITĂȚI**

Limbaje de programare: C++, Python, Java

Fotografie

Editare în Photoshop și Lightroom

### LIMBI

Română: Limbă Maternă

Engleză: Nivel Mediu-Avansat

## **INTERESE**

Proiectarea de modele 3D folosind Blender

Jocuri video

Examinarea detaliată a tuturor elementelor implicate în domeniul calculatoarelor.

Programarea și testarea jocurilor video

# Dănilă Bogdan

Student la Inginerie Electrică și Stiința Calculatoarelor

Sunt un student în anul 4 de facultate, pasionat de domeniul tehnologiei și al programării, cu o dorință puternică de a construi soluții inovatoare și utile pentru oameni. Am o experiență semnificativă în dezvoltarea de software, atât individual cât și în echipă, și sunt mereu în căutarea unor noi provocări care să îmi permită să îmi îmbunătățesc abilitățile și să învăț lucruri noi.

## **EDUCAȚIE**

#### **Absolvent**

Liceul de Arte "Ionel Perlea"

09/2008 - 06/2020

Slobozia, România

#### Student

Universitatea Transilvania din Brașov

10/2020 - Prezent

Brașov, România

# **PROIECTE PERSONALE**

#### Aplicație TopClassDetailing

#### Proiect Arduino: Mașină cu parcare automată

" https://github.com/Danila00007/Proiecte\_Mari/blob/master/Masinuta%20cu%20parcare%20automata/Prezentare.pptx

### Proiect Arduino: Dezamorsarea unui Dispozitiv Exploziv

https://github.com/Danila00007/Proiecte\_Mari/blob/master/Dezamorsarea\_unui\_Dispozitiv\_Exploziv/Videoclip%20prezentare.mp4

#### Proiect Arduino: Dezamorsarea automată a unui Dispozitiv Exploziv

https://github.com/Danila00007/Proiecte\_Mari/blob/master/Prezentarea%20Bomba%20Automata.mov

### Sistem Manipulator Robotic

https://github.com/Danila00007/Proiecte\_Mari/blob/master/Joc\_automat\_utilizand\_brat\_robotic.pptx

#### Proiect Reductor în CATIA

- https://github.com/Danila00007/Proiecte\_Mari/blob/master/OM%20Proiect/Danila%20Mihai%20Bogdan.pdf

### Practică aplicație database "Cinema"

" https://github.com/Danila00007/Proiecte\_Mari/tree/master/Practica%20an%202

# **ORGANIZAȚIA**

#### ARTBYTE:

Mentor în departamentul de Realitate Augmentată 09/2008 - Prezent

# **REALIZĂRI**

- Diploma de participare si calificare la Innovation Labs HACKATHON Organizat: Asociatia Tech Lounge
- Locul 1 la Energy Challenge HACKATHON

Organizat: E.ON Romania

• Locul 2 la GREEN LIFE HACKATHON

Organizat: Universitatea Transilvania din Brasov

 Certificate of Participation BRD FIRST TECH CHALLENGE ROMANIA, SEASON 2018-2019

Organizat: Ministerul Educației Naționale, Asociația Nație prin Educație

- Participarea la evenimente, conferințe și workshop-uri
- Colaborarea cu colegii de echipă pentru realizarea cu succes a unor proiecte de robotică