



danilabogdan9@gmail.com



0769968869



Str. Traian, Nr.46, Brasov,
Romania



linkedin.com/in/danila-
bogdan



facebook.com/profile.php?
id=100002088077114



instagram.com/danila_bogda
n/?hl=ro

ABILITATI

Limbaje de programare:
C++, Python, Java

Fotografie

Editare in Photoshop si
Lightroom

LIMBI

Română
Native or Bilingual Proficiency

Engleză
Professional Working Proficiency

INTERESE

Proiectarea de modele
3D folosind Blender

Jocuri video

Explorarea tuturor
aspectelor
calculatoarelor

Programarea și testarea
jocurilor video

Dănilă Bogdan

Student la Inginerie Electrică și Știința Calculatoarelor

Sunt un student în anul 4 de facultate, pasionat de domeniul tehnologiei și al programării, cu o dorință puternică de a construi soluții inovatoare și utile pentru oameni. Am o experiență semnificativă în dezvoltarea de software, atât individual cât și în echipă, și sunt mereu în căutarea unor noi provocări care să îmi permită să îmi îmbunătățesc abilitățile și să învăț lucruri noi.

EDUCAȚIA

Absolvent

Liceul de Arte "Ionel Perlea"

09/2008 - 06/2020

Slobozia, Romania

Student

Universitatea Transilvania din Brașov

10/2020 - Present

Brașov, Romania

PROIECTE PERSONALE

Aplicație TopClassDetailing

▫ https://github.com/Danila00007/Proiecte_Mari/tree/master/Aplicatie%20TopClassDetailing

Proiect arduino "Masina cu parcare automata"

▫ https://github.com/Danila00007/Proiecte_Mari/tree/master/Masinuta%20cu%20parcare%20automata

Proiect arduino "Bombă"

▫ https://github.com/Danila00007/Proiecte_Mari/tree/master/Bomba

Proiect arduino "Bombă automată"

▫ https://github.com/Danila00007/Proiecte_Mari/tree/master/Bomba_Automata

▫ https://github.com/Danila00007/Proiecte_Mari/blob/master/Prezentarea%20Bomba%20Automata.mov

Proiect braț robotic

▫ https://github.com/Danila00007/Proiecte_Mari/tree/master/Joc_automat_utilizand_brat_robotic.pptx

Proiect reductor în CATIA

▫ https://github.com/Danila00007/Proiecte_Mari/tree/master/OM%20Proiect

Practică aplicație database "Cinema"

▫ https://github.com/Danila00007/Proiecte_Mari/tree/master/Practica%20an%202

ORGANIZAȚIA

ARTBYTE (10/2020 - Present)

Mentor în departamentul de Realitate Augmentată

REALIZĂRI

• Diploma de participare si calificare la Innovation Labs HACKATHON (03/2023)

Organizat: Asociatia Tech Lounge

• Locul 1 la Energy Challenge HACKATHON (03/2023)

Organizat: E.ON Romania

• Diplomă de participare la GREEN LIFE HACKATHON (11/2022)

Organizat: Universitatea Transilvania din Brasov

• Certificate of Participation BRD FIRST TECH CHALLENGE ROMANIA, SEASON 2018-2019 (08/2019)

Organizat: Ministerul Educației Naționale, Asociația Nație prin Educație

• Participarea la evenimente, conferințe sau workshop-uri

• Colaborarea cu colegii de echipă pentru realizarea cu succes a unor proiecte de robotică.