



+40769968869

danilabogdan9@gmail.com

<https://www.linkedin.com/in/danila-bogdan/>

ABILITĂȚI

Limbaje de programare:
C++, Python, Java

Fotografie

Editare în Photoshop și
Lightroom

LIMBI

Română: Limbă Maternă

Engleză: Nivel Mediu-Avansat

INTERESE

Proiectarea de modele
3D folosind Blender

Jocuri video

Examinarea detaliată a tuturor
elementelor implicate în
domeniul calculatoarelor.

Programarea și testarea
jocurilor video

Dănilă Bogdan

Student la Inginerie Electrică și Știința Calculatoarelor

Sunt un student în anul 4 de facultate, pasionat de domeniul tehnologiei și al programării, cu o dorință puternică de a construi soluții inovatoare și utile pentru oameni. Am o experiență semnificativă în dezvoltarea de software, atât individual cât și în echipă, și sunt mereu în căutarea unor noi provocări care să îmi permită să îmi îmbunătățesc abilitățile și să învăț lucruri noi.

EDUCAȚIE

Absolvent

Liceul de Arte "Ionel Perlea"

09/2008 - 06/2020

Slobozia, România

Student

Universitatea Transilvania din Brașov

10/2020 - Prezent

Brașov, România

PROIECTE PERSONALE

Aplicație TopClassDetailing

https://github.com/Danila00007/Proiecte_Mari/tree/master/Aplicatie%20TopClassDetailing

Proiect Arduino: Mașină cu parcare automată

https://github.com/Danila00007/Proiecte_Mari/tree/master/Masinuta%20cu%20parcare%20automata

Proiect Arduino: Dezamorsarea unui Dispozitiv Exploziv

https://github.com/Danila00007/Proiecte_Mari/blob/master/Dezamorsarea_unui_Dispozitiv_Exploziv/Videoclip%20prezentare.mp4

Proiect Arduino: Dezamorsarea automată a unui Dispozitiv Exploziv

https://github.com/Danila00007/Proiecte_Mari/blob/master/Prezentarea%20Bomba%20Automata.mov

Sistem Manipulator Robotic

https://github.com/Danila00007/Proiecte_Mari/blob/master/Joc_automat_utilizand_brat_robotic.pptx

Proiect Reductor în CATIA

https://github.com/Danila00007/Proiecte_Mari/blob/master/OM%20Proiect/Danila%20Mihai%20Bogdan.pdf

Practică aplicație database "Cinema"

https://github.com/Danila00007/Proiecte_Mari/tree/master/Practica%20an%202

ORGANIZAȚIA

ARTBYTE:

Mentor în departamentul de Realitate Augmentată

09/2008 - Prezent

REALIZĂRI

- Diploma de participare si calificare la Innovation Labs HACKATHON

Organizat: Asociatia Tech Lounge

- Locul 1 la Energy Challenge HACKATHON

Organizat: E.ON Romania

- Locul 2 la GREEN LIFE HACKATHON

Organizat: Universitatea Transilvania din Brasov

- Certificate of Participation BRD FIRST TECH CHALLENGE ROMANIA, SEASON 2018-2019

Organizat: Ministerul Educației Naționale, Asociația Nație prin Educație

- Participarea la evenimente, conferințe și workshop-uri
- Colaborarea cu colegii de echipă pentru realizarea cu succes a unor proiecte de robotică