



danilabogdan9@gmail.com



0769968869



Str. Traian, Nr.46, Braşov,
România



linkedin.com/in/danila-
bogdan



facebook.com/profile.php?
id=100002088077114

ABILITATI

Limbaje de programare:
C++, Python, Java

Abilităţi de comunicare

Electronica si
Mecatronica

LIMBI

Română
Native or Bilingual Proficiency

Engleză
Professional Working Proficiency

INTERESE

Proiectarea de modele
3D folosind Blender

Jocuri video

Explorarea tuturor
aspectelor
calculatoarelor

Baschetul

Fotografie

Programarea şi testarea
jocurilor video

Dănilă Bogdan

Student la Inginerie Electrică şi Stiinţa Calculatoarelor

Sunt un student în anul 3 de facultate, pasionat de domeniul tehnologiei şi al programării, cu o dorinţă puternică de a construi soluţii inovatoare şi utile pentru oameni. Am o experienţă semnificativă în dezvoltarea de software, atât individual cât şi în echipă, şi sunt mereu în căutarea unor noi provocări care să îmi permită să îmi îmbunătăţesc abilităţile şi să învăţ lucruri noi.

EDUCAȚIA

Absolvent

Liceul de Arte "Ionel Perlea"

09/2008 - 06/2020

Slobozia, Romania

Student

Universitatea Transilvania din Braşov

10/2020 - Present

Braşov, Romania

PROIECTE PERSONALE

Aplicație TopClassDetailing

▫ https://github.com/Danila00007/Proiecte_Mari/tree/master/Aplicatie%20TopClassDetailing

Proiect arduino "Bombă"

▫ https://github.com/Danila00007/Proiecte_Mari/tree/master/Bomba

Proiect arduino "Bombă automată"

▫ https://github.com/Danila00007/Proiecte_Mari/tree/master/Bomba_Automata

Proiect braţ robotic

▫ https://github.com/Danila00007/Proiecte_Mari/blob/master/Prezentarea%20Bomba%20Automata.mov

Proiect reductor în CATIA

▫ https://github.com/Danila00007/Proiecte_Mari/tree/master/OM%20Proiect

Practică aplicație database "Cinema"

▫ https://github.com/Danila00007/Proiecte_Mari/tree/master/Practica%20an%202

ORGANIZAȚIA

ARTBYTE (10/2020 - Present)

Mentor în departamentul de Realitate Augmentată

REALIZĂRI

- Contribuții la proiecte open-source de robotică sau dezvoltarea unei aplicații de control robotic.
- Realizarea unor proiecte personale sau voluntariat în domeniul robotică.
- Participarea la evenimente, conferințe sau workshop-uri
- Colaborarea cu colegii de echipă pentru realizarea cu succes a unor proiecte de robotică.
- Participarea la competiții sau hackathoane de robotică