



☎ +40769968869

✉ danilabogdan9@gmail.com

in danila-bogdan

ABILITĂȚI

Limbaje de programare:
C++, Python, Java

Fotografie

Editare în Photoshop și
Lightroom

LIMBI

Română: Limbă Maternă

Engleză: Nivel Mediu-Avansat

INTERESE

Proiectarea de modele
3D folosind Blender

Jocuri video

Examinarea detaliată a tuturor
elementelor implicate în
domeniul calculatoarelor.

Programarea și testarea
jocurilor video

Dănilă Bogdan

Student la Inginerie Electrică și Știința Calculatoarelor

Sunt un student în anul 4 de facultate, pasionat de domeniul tehnologiei și al programării, cu o dorință puternică de a construi soluții inovatoare și utile pentru oameni. Am o experiență semnificativă în dezvoltarea de software, atât individual cât și în echipă, și sunt mereu în căutarea unor noi provocări care să îmi permită să îmi îmbunătățesc abilitățile și să învăț lucruri noi.

EDUCAȚIE

Absolvent

Liceul de Arte "Ionel Perlea"

09/2008 - 06/2020

Slobozia, România

Student

Universitatea Transilvania din Brașov

10/2020 - Prezent

Brașov, România

PROIECTE PERSONALE

- Aplicație TopClassDetailing
- Proiect Arduino: Mașină cu parcare automată
- Proiect Arduino: Dezamorsarea unui Dispozitiv Exploziv
- Proiect Arduino: Dezamorsarea automată a unui Dispozitiv Exploziv
- Sistem Manipulator Robotic
- Proiect Reductor în CATIA
- Practică aplicație database "Cinema"

ORGANIZAȚIA

ARTBYTE:

Mentor în departamentul de Realitate Augmentată

09/2008 - Prezent

REALIZĂRI

- Diploma de participare și calificare la Innovation Labs HACKATHON
Organizat: Asociația Tech Lounge
- Locul 1 la Energy Challenge HACKATHON
Organizat: E.ON Romania
- Locul 2 la GREEN LIFE HACKATHON
Organizat: Universitatea Transilvania din Brașov
- Certificate of Participation BRD FIRST TECH CHALLENGE ROMANIA, SEASON 2018-2019
Organizat: Ministerul Educației Naționale, Asociația Nație prin Educație
- Participarea la evenimente, conferințe și workshop-uri
- Colaborarea cu colegii de echipă pentru realizarea cu succes a unor proiecte de robotică