Навык направлен на взаимодействие пользователей и голосового помощника, игра проводится на платформе[**dialogs.yandex.ru**](https://dialogs.yandex.ru/)**.**

**При запуске программы, начинает работу навык и выводит первое сообщение: Привет! Добро пожаловать в навык 'Пандемия'. Как будешь готов скажи: 'Я готов!' и мы начнём игру. Если ты не знаком с правилами игры, то скажи 'Правила'. Далее отвечает пользователь.**

**В данный момент существуют две ветки, там где проходит подготовка и сама игра, и там где объясняются все правила. В первой ветке выясняется количество игроков, user name, уровень сложности игры. В другой ветке описываются: способности каждого из персонажей, из чего состоит ход игрока, конец игры.**

**Рассмотрим JSON запроса, который отправит нам Алиса. На самом деле JSON выглядит сложнее и имеет больше полей, но мы рассмотрим только те из них, которые использовали в навыке ‘Пандемия’ внимательно изучить содержание JSON можно в**[**документации**](https://yandex.ru/dev/dialogs/alice/doc/protocol-docpage/)**):**

**request — данные, полученные от пользователя**

**session — данные о сессии (разговоре с Алисой)**

**message\_id — идентификатор сообщения в рамках сессии, максимум 8 символов. Инкрементируется (увеличивается на единицу) с каждым следующим запросом**

**session\_id — уникальный идентификатор сессии, максимум 64 символа**

**skill\_id — идентификатор вызываемого навыка, присвоенный при создании**

**user\_id — идентификатор экземпляра приложения, в котором пользователь общается с Алисой, максимум 64 символа. Даже если пользователь авторизован с одним и тем же аккаунтом в приложении Яндекс для Android и iOS, Яндекс.Диалоги (так называется сервис Яндекса, управляющий навыками для Алисы) присвоят отдельный user\_id каждому из этих приложений**