***N.8 Домашнее задание DRINKS\_HASH\_FUNC***

*Создать проект DRINKS\_HASH\_FUNC.*

*1.*

*Разработать класс* ***HashStorageFunc*** *в функциональном стиле (т.е. функцию-конструктор) для хранения* ***в приватном хэше*** *произвольных пар* ***ключ-значение****.*  
*Ключ может быть любой строкой;* ***значение*** *может иметь любой тип, в том числе векторный (хэш, массив и т.д.)*  
*Класс должен иметь следующий интерфейс (т.е. иметь следующие публичные методы):*

* ***addValue(key,value)*** *— сохраняет указанное значение под указанным ключом;*
* ***getValue(key)*** *— возвращает значение по указанному ключу либо undefined;*
* ***deleteValue(key)*** *— удаляет значение с указанным ключом, возвращает true если значение было удалено и false если такого значения не было в хранилище;*
* ***getKeys()*** *— возвращает массив, состоящий из одних ключей.*

*Класс должен быть чистым (не должен использовать никаких глобальных переменных, не, должен «пачкать экран»).*  
*Класс должен быть универсальным, т.е. не зависеть ни от структуры хранимых данных, ни от способа их последующего использования (в т.ч. не должен содержать никаких ссылок на DOM, т.к. может использоваться и вообще без веб-страницы).*

*2.*

*Создать объект* ***drinkStorage*** *класса HashStorageFunc для хранения рецептов напитков.*  
*Ключом является название напитка; значением — информация о напитке (алкогольный напиток или нет, строка с рецептом приготовления и т.д. по желанию).*

*3.*

*Разработать веб-страницу для работы с хранилищем рецептов напитков.*  
*На странице должны быть кнопки:*

* ***«ввод информации о напитке»*** *— последовательно спрашивает название напитка, алкогольный он или нет, рецепт его приготовления; сохраняет информацию о напитке в хранилище.*
* ***«получение информации о напитке»*** *— спрашивает название напитка и выдаёт (на страницу, в консоль или в alert) либо информацию о нём (по примеру, приведённому ниже), либо сообщение об отсутствии такого напитка в хранилище.*
* ***«удаление информации о напитке»*** *— спрашивает название напитка и удаляет его из хранилища (если он там есть) с выдачей соответствующего сообщения в информационное окно.*
* ***«перечень всех напитков»*** *— выдаёт в информационное окно перечень всех напитков из хранилища (только названия).*

*Пример информации о напитке:*

напиток **Маргарита** алкогольный: **да** рецепт приготовления: **продукт, продукт... смешать...**