Выполнил: Данила Богданов

Рецензент(ы): Иннокентий Кондратьев, Тимур Злобин

Дата: 19.02.2021

Общее

Код

Архитектура

Оформление

Замечания

Функционал

Создание/Редактирование задачи

Обновление списка задач

Прочее

Тестировалось в/на

Потраченное время

Общая оценка

Общее

Реализован многофункциональный компонент, позволяющий выбирать предлагаемые варианты. Выбор предоставляется в виде массива. Компонент принимает на вход массив объектов со набором полей для списка, загружаемый по URL. Поддерживается множественный выбор.

Основные требования к приложению выполнены частично.

Не реализованный функционал:

- 1. Нет тех. документации с описанием того, как можно использовать компонент;
- 2. Передача данных по URL реализована некорректно;
- 3. Отсутствует возможность кастомизации компонента;
- 4. Отсутствует возможность отображения списка компонента в отдельном модальном окне;
- 5. Нет возможность указания placeholder;
- 6. Дизайну стоило уделить больше времени.

Из плюсов:

- 1. Использование функциональных компонентов;
- 2. Использование хуков;
- 3. Реализация асинхронных функций.

Код

Архитектура

- применение архитектурных шаблонов нет
- разделение кода по классам нет
- использование сторонних ресурсов нет

Оценка: 2.5 из 5

Оформление

- именование переменных и методов согласно codestyle да
- код хорошо читается да (местами нет, указано в замечаниях)
- код в достаточной мере документирован да

Оценка: 4 из 5

Замечания

- Все слабо декомпозировано, можно было вынести асинхронные функции в отдельную папку;
- Нет единообразия в комментариях (на разных языках), а также в итоговом варианте имеется закомментированный код, который не имеет смысла.
- Для запуска проекта надо менять в index.css импорт с @import url('app.css') на @import url('App.css');
- Функционал подключения иконок реализован необычно: вместо часто используемого SVG выбраны эмоджи, которые будут по разному отображаться на разных ОС (в худшем случае их может не быть).
- Вызывает вопросы реализация хука useState:

const [dataJson, setDataJson] = useState({ hits: [] });

Учитывая то, как используются эти данные, намного лучше и нагляднее было бы написать:

const [hits, setHits] = useState([]);

- В компонент передаются лишние пропсы, которые нигде не используются. При отправке на проверку стоило почистить код;
- URL JSON файла должен передаваться как пропс внутрь компонента, а не быть константой при любых условиях.
- Лишние логи также стоило удалить.
- Учитывая, что multiSelect булево значение, в условии if (!multiSelect) {} else if (multiSelect) {} блок if (multiSelect) является лишним и бесполезным если не 0, то в любом случае 1, и наоборот.

• Появляется вопрос необходимости использования Spead оператора в фрагменте:

setSelection([...selectionAfterRemoval]);

Фрагмент

if (selection.some(current => current.id === item.id)) { return true; } return false; можно намного лаконичнее переписать

return (selection.some(current => current.id === item.id))

- Не понятно, почему где то используется нотация функций через Function Declaration, а где то через Function Expression.
- onKeyPress={() => toggle(!open)}

Функция toggle не принимает в себя аргумента при определении, но зачем-то при вызове он туда поступает. Здесь можно было не использовать стрелочные функции вообще, а написать onKeyPress={toggle}. То же самое ещё в других местах.

• Во многих местах вместо использования тернарного оператора можно было обойтись оператором И (&&).

Функционал

Прочее

- Запрос на сервер происходит по нажатию на кнопку, что не корректно, так как это селектор. Получается при каждом закрытии будет происходить запрос. Все сайд эффекты должны вызываться после монтирования компоненты (Жизненные циклы), так как это функциональная компонента, тут в useeffect -те.
- При фокусе в инпут меняется changeInput на противоположный, если ввести слово или цифру чтобы результат был пустой, то при каждом закрытии селектора и открытии, после фокуса в инпут будет показан пустой результат.
- Нет поиска у селектора по url.
- Довольно странный ключ "picture" в file.json можно взять url с любым изображением из интернета вставить, да отрисовывать.

Оценка (суммарно по всем пунктам): 2.5 из 5

Тестировалось в/на

Приложение тестировалось в браузерах Firefox, Chrome. Запущенная локально.

Резюме

Потраченное время

2 недели, количество часов не указано. Судя по коммитам, времени на реализацию потрачено немного.

Общая оценка

2 из 5

Рекомендовано

Изучить <u>жизненный цикл</u> React компонента. Почитать про файловую структуру проектов. Доделать тестовое задание с учетом замечаний. В целом в правильном направлении делается задание.

Личное пожелание – делать тестовые задания в разные компании по очереди, а не за раз, т.к. велика вероятность, что не попадешь никуда из-за нехватки времени.