Министерство науки и высшего образования Российской Федерации ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙУНИВЕРСИТЕТ ИТМО»

Факультет	<u>СПО</u>					
Направление	подготовки	(специальность)	09.02.07	Инфор	мационные	системы и
программирог	вание					

ОТЧЕТ

о производственной практике ПП.11.01 «Разработка, администрирование и защита баз данных»

«г азраоотка, админис	трирование и защита оаз данных»
Тема задания: <u>Разработка прототипа мобиль</u> "Сириус"	ного приложения для багетной мастерской ООО
Обучающийся <u>Головачев Д.А.</u> Группа (Фамилия И.О.)	<u>Y2431</u> (номер группы)
Согласовано:	
Руководитель практики от профильной организации:	Костяев А.А., заместитель генерального директора ООО «АКАДЕМИЯ ЦИФРОВОЙ КУЛЬТУРЫ»
Руководитель практики от Университета ИТМО:	(Фамилия И.О., должность и место работы) Говорова М.М., преподаватель факультета СПО
	(Фамилия И.О., должность и место работы)
Практик	та пройдена с оценкой <i>отлично</i>
1	<u> </u>

«23» декабря 2021 г.

Санкт-Петербург 2021

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО»

Факультет СПО

ИНДИВИДУАЛЬНОЕ ЗАДАНИЕ

на производственную практику ПП.11.01 (Разработка, администрирование и защита баз данных)

Студент	Головачев Данила Андре	еевич	Группа № Ү2431				
-		(Фамилия И. О.)					
Руководитель от	Г						
профильной Костяев А.А., заместитель генерального директора ООО «АКАДЕМИЯ							
организации ЦИФРОВОЙ КУЛЬТУРЫ»							
•	(Фами	лия И.О., место работы, должность)					
Руководитель от	Γ						
Университета							
итмо	Говорова М.М., пр	еподаватель факультета СПО					
	(Фами	лия И.О., место работы, должность)					
Тема задания:	Разработка пр	ототипа мобильного приложени	я для багетной мастерской				
ООО "Сириус"							
• •							
Сроки прохождо	ения практики:	06.09.2021 - 28.12.2021					
Место прохожде	ения практики:	ООО «АКАДЕМИЯ ЦИФІ	РОВОЙ КУЛЬТУРЫ»				
Должность прав	стиканта:	-					

1. Виды работ и требования к их

выполнению:

Производственная практика проводится непрерывно на базе ООО «АКАДЕМИЯ ЦИФРОВОЙ КУЛЬТУРЫ». В ходе прохождения практики выполняются следующие виды работ:

- 1. Вводный инструктаж по технике безопасности и общим целям, и задачам практики.
- 2. Анализ поставленной задачи.
- 3. Проектирование программы, подготовка дампа базы данных и реализация прототипа.
- 4. Формирование отчетных материалов и защита результатов практики.

2. Виды отчетных материалов и требования к их оформлению:

По результатам прохождения практики составляется отчет, в котором представляется техническое задание на разработку и результаты прототипирования программы. Программный прототип представляется руководителю(ям) практики. Оформление отчета должно соответствовать Рекомендациям по оформлению технических документов факультета СПО Университета ИТМО.

3. ПЛАН-ГРАФИК

№ эта па	Наименование этапа	Срок завершения этапа	Виды работ	Форма отчетности
1	Вводный инструктаж	06.09.2021 – 11.09.2021	Ознакомление с инструкцией по технике безопасности. Ознакомление с целями и задачами преддипломной практики	Журнал по технике безопасности

2	Анализ поставленной задачи	13.09.2021 - 30.09.2021	Выбор темы дипломного проекта и определение руководителя дипломного проекта. Первичное исследование предметной области	Отчет о практике. Дневник прохождения практики.
3	Проектирование программы и реализация прототипа	01.10.2021	Исследование предметной области. Определение входных и выходных данных. Построение функциональной модели разработки. Выбор и обоснование средств и технологий реализации. Определение архитектуры системы/приложения/программы. Формирование технического задания на разработку. Детальное проектирование. Реализация программного прототипа. Подготовка дампа базы данных. Тестирование разработанного прототипа.	Отчет о практике. Дневник прохождения практики.
4	Подготовка отчетных материалов и представление программы	13.12.2021 28.12.2021	Формирование отчета о прохождении практики, подготовка презентации, демонстрация работы прототипа системы/приложения/программы. Защита результатов практики в форме публичной защиты с презентацией.	Отчет о практике. Дневник прохождения практики.

3. ТРЕБОВАНИЯ К ОФОРМЛЕНИЮ ОТЧЕТНОСТИ

Наименование формы отчетности	Требования к оформлению
Отчет о практике	Отчет о производственной практике оформляется в соответствии с Методическими указаниями по производственной практике ПП.11.01 (Разработка, администрирование и защита баз данных) и Рекомендациям по оформлению технических документов факультета СПО Университета ИТМО. Титульный лист отчета оформляется в соответствии с Приложением В Методических указаний.
Индивидуальное задание	Индивидуальное задание оформляется в соответствии с Методическими указаниями по производственной практике ПП.11.01 (Разработка, администрирование и защита баз данных) (Приложение А) и включается в отчет о преддипломной практике после титульного листа.
Дневник практики	Дневник практики оформляется в соответствии с Методическими указаниями по производственной практике ПП.11.01 (Разработка, администрирование и защита баз данных) (Приложение Б).
Аттестационный лист	Аттестационный лист оформляется в соответствии с Методическими указаниями по производственной практике ПП.11.01 (Разработка, администрирование и защита баз данных) (Приложение Г)

Задание выдано: Руководитель практики от Универс	итета ИТМО	/ М.М.Говорова
«06» сентября 2021г.		
Согласовано:		W
Руководитель практики от профиль	ной организации (подпись)	/ А.А.Костяев
«06» сентября 2021г.	A-245	
Задание принял к исполнению:		Torolaris 2. A.
	(подпись обучающегося)	(ФИО)

ОГЛАВЛЕНИЕ

BBE	дение	5
TEXE	НИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ	6
1 H	АЗНАЧЕНИЕ РАЗРАБОТКИ	7
2 Ц	ЕЛИ И ЗАДАЧИ, РЕШАЕМЫЕ В ПРОЦЕССЕ ДОСТИЖЕНИЯ ЦЕ	ЛИ 8
3 T	РЕБОВАНИЯ К ПРИЛОЖЕНИЮ	9
3.1	Требования к функциональным характеристикам. Описание	
фун	нкциональности разрабатываемой системы	9
3.2	Описание входных и выходных данных	10
3.	.2.1. Структура входных данных	10
3.	.2.2. Ожидаемые результаты работы. Структура выходных данных	11
3.3	Модель приложения	12
3.4	Эргономические и технико-эстетические требования	12
3.5 при	Требования к информационному обмену между компонентами иложения	13
3.6		
3.7	Требования к применению систем управления базами данных	
3.8		
3.9	Требования к защите информации от несанкционированного дост	
3.7	греоования к защите информации от несанкционированного дост	. y 11a
3.10	0 Требования по сохранности информации при авариях	15
3.11	1 Требования к технологиям разработки	15
	2 Требования к программным и техническим средствам разработки	
	ользования	
4 T	ЕСТИРОВАНИЕ	17
ЗАКЈ	ТЮЧЕНИЕ	18
СПИ	СОК ИСТОЧНИКОВ	19
ПРИЈ	ЛОЖЕНИЕ А МОДЕЛЬ ПРИЛОЖЕНИЯ	20
ПРИЈ	ЛОЖЕНИЕ Б ПРОТОТИП ПРИЛОЖЕНИЯ	27
при	ПОЖЕНИЕ В ЛАМП БАЗЫ ЛАННЫХ	31

ВВЕДЕНИЕ

Целью производственной практики является разработки технического задания и прототипа мобильного приложения для багетной мастерской ООО "Сириус".

Задачами практики являются:

- анализ предметной области;
- формирование требований к системе;
- определение входных и выходных данных;
- выбор и обоснование средств реализации и архитектуры системы;
- выбор методов тестирования;
- разработка и тестирование прототипа;
- формирование технического задания.

Отчет о практике включает следующие разделы:

- Введение;
- Техническое задание;
- Заключение;
- Список источников;
- Приложение А Модель программы;
- Приложение Б Прототип программы;
- Приложение В Дамп базы данных.

ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ

1 НАЗНАЧЕНИЕ РАЗРАБОТКИ

Назначением разработки является автоматизация процесса раскроя рейки в багетной мастерской ООО «Сириус». В рамках проекта также автоматизируются процессы расчета цен и корректировки производственных коэффициентов для расчёта цен.

Мобильное приложение позволит работникам багетной мастерской уменьшить количество времени, которое тратилось на раскрой, а также, увеличит точность раскроя, уменьшит количество избытков.

Пользователями программы являются работники багетной мастерской OOO «Сириус».

2 ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ, РЕШАЕМЫЕ В ПРОЦЕССЕ ДОСТИЖЕНИЯ ЦЕЛИ

Целью проекта является разработка мобильного приложения для оптимизации работы багетной мастерской ООО «Сириус».

Задачи, решаемые в процессе достижения цели:

- 1. Уточнение требований к системе (при необходимости).
- 2. Детальное проектирование системы.
- 3. Программная реализация.
- 4. Тестирование.

3 ТРЕБОВАНИЯ К ПРИЛОЖЕНИЮ

3.1 Требования к функциональным характеристикам. Описание функциональности разрабатываемой системы.

Приложение должно обеспечить уменьшение затрат времени на раскрой рейки, и, хранение информации о товарах багетной мастерской.

В приложении должны быть определены следующие категории пользователей: работник, администратор.

В системе предлагается выделить следующие функциональные полсистемы:

- 1. Подсистема авторизации, предназначенная для обеспечения безопасности данных.
- 2. Подсистема раскроя, предназначенная для выполнения метода раскроя.
- 3. Подсистема данных, предназначенная для хранения данных о производимых товарах.
- 4. Подсистема расчета, предназначенная для расчёта цены заказа. Приложение должно реализовывать следующие функции: Для работника:
 - авторизация;
 - просмотр данных:
 - о просмотр все данных;
 - о просмотр данных по определенному товару.
 - метод раскроя:
 - о раскрой на определенном итоговом результате;
 - о раскрой на определенном начальном количестве материала.
 - расчет цены сборки:
 - о добавление позиции;
 - о добавление скидки;

Для администратора:

- авторизация;
- просмотр и редактирование данных:
 - о просмотр все данных;
 - о просмотр данных по определенному товару;
 - о редактирование данных;
 - о добавление новых товаров.
- метод раскроя:
 - о раскрой на определенном итоговом результате;
 - о раскрой на определенном начальном количестве заготовок.
- расчет цены сборки:
 - о добавление позиции;
 - о добавление скидки.
- 3.2 Описание входных и выходных данных
- 3.2.1. Структура входных данных

Структура входных данных для разных подсистем представлена ниже:

- 1. Подсистема авторизации:
 - а. логин;
 - b. пароль.
- 2. Подсистема раскроя:
 - а. тип раскроя;
 - b. количество заготовок (если надо, исходя из типа);
 - с. размер заготовки;
 - d. количество требуемых деталей;
 - е. размер деталей.
- 3. Подсистема данных:
 - а. тип товара;
 - b. название товара;
 - с. артикул товара;

- d. коэффициент товара (если нужен);
- е. описание товара.

4. Подсистема расчета:

- а. название товара;
- b. количество товара;
- с. количество позиций;
- d. скидка.

3.2.2. Ожидаемые результаты работы. Структура выходных данных

Структура выходных данных для разных подсистем представлена ниже:

- 1. Подсистема авторизации:
 - а. успешный вход;
 - b. ошибка.
- 2. Подсистема раскроя:
 - а. наилучшая карта раскроя текстом;
 - b. наилучшая карта раскроя графически;
 - с. процент избыточности наилучшей карты.
- 3. Подсистема данных:
 - а. все товары (в виде таблицы, без описания);
 - b. детальная информация об определённом товаре.
- 4. Подсистема расчета:
 - а. список позиций;
 - b. общая цена сборки.

Входные данные записываются в БД или передаются в программу для операций над ними. Выходные данные формируются из запросов к БД или представлены сообщениями системы.

3.3 Модель приложения

Функциональная модель поведения приложения должна соответствовать модели на рисунках A.1-A.5.

Поведение пользователей системы должна соответствовать модели, представленной на рисунке А.б.

Структура базы данных должна соответствовать модели на рисунке A.7 и в таблицах A.1-A.5.

Раскрой материалов должен производиться по методу линейного раскроя.

(URL: https://link.springer.com/book/10.1007%2Fb135457#editorsandaffiliations (дата обращения: 15 октября 2021г.)).)

3.4 Эргономические и технико-эстетические требования

Взаимодействие пользователя с системой должно осуществляться посредством визуального графического интерфейса (GUI). Интерфейс должен обеспечивать быстрое отображение экранных форм. Ввод-вывод данных системы, прием управляющих команд и отображение результатов их исполнения должны выполняться в интерактивном режиме. Навигационные элементы должны быть выполнены в удобной для пользователя форме. Интерфейс должен соответствовать современным эргономическим требованиям и обеспечивать удобный доступ к основным функциям и операциям системы.

Интерфейс должен быть рассчитан на преимущественное использование манипулятора типа «сенсорный экран», то есть управление системой должно осуществляться с помощью набора экранных меню, кнопок, значков и т. п. элементов.

Все надписи экранных форм и сообщения должны быть на русском языке.

Система должна обеспечивать корректную обработку аварийных ситуаций, вызванных вводом недопустимыми значениями входных данных. В

указанных случаях система должна выдавать пользователю соответствующие сообщения, после чего возвращаться в рабочее состояние.

3.5 Требования к информационному обмену между компонентами приложения

Информационный обмен между подсистемами должен осуществляться через единое информационное пространство посредством использования стандартизированных протоколов и форматов обмена данными.

Все компоненты приложения должны функционировать в пределах единого логического пространства.

3.6 Структура интерфейсов

Для работника:

- интерфейс входа в систему. Прототип интерфейса должен соответствовать рис. Б.7)
- интерфейс выбора используемой функции. Прототип интерфейса должен соответствовать рис. Б.1)
- интерфейс редактирования данных пользователя. Прототип интерфейса должен соответствовать рис. Б.2)
- интерфейс системы раскроя. Прототип интерфейса должен соответствовать рис. Б.3)
- интерфейс расчета стоимости. Прототип интерфейса должен соответствовать рис. Б.5)
- интерфейс системы управления данными. Прототип интерфейса должен соответствовать рис. Б.6)

Для администратора:

интерфейс системы изменения данных. Прототип интерфейса должен соответствовать рис. Б.4).

3.7 Требования к применению систем управления базами данных

Система управления базами данных должна удовлетворять следующим требованиям:

- 1. База данных должна быть реляционной.
- 2. СУБД должна располагать инструментами управления, контроля и резервирования данных.
- 3. СУБД должна иметь встроенные средства защиты от несанкционированного доступа.

3.8 Требования к лингвистическому обеспечению системы

При реализации системы должны применяться следующие языки высокого уровня: SQL, Java.

Должны выполняться следующие требования к кодированию и декодированию данных: UTF-8 для подсистемы хранения данных; UTF-8 и информации, поступающей из систем-источников.

Для реализации алгоритмов манипулирования данными необходимо использовать стандартный язык запроса к данным SQL.

Для создания интересов должен применяться расширяемый язык разметки: XML.

3.9 Требования к защите информации от несанкционированного доступа

В соответствии с правами доступа работник может:

- просматривать данные;
- добавлять новые данные в БД.

Требования по обеспечению валидности данных при их изменении:

Компоненты подсистемы по обеспечению валидности данных при их изменении должны обеспечивать:

- проверку данных, введенных пользователем;

- отображение сообщения об ошибке ввода данных, и поля, в котором допущена ошибка;
- отображение сообщения о подтверждении редактирования конкретной записи;
- отображение сообщения о подтверждении удаления конкретной записи.
 - 3.10 Требования по сохранности информации при авариях Резервное копирование данных должно осуществляться раз в неделю.

3.11 Требования к технологиям разработки

При разработке приложения должны использоваться технология баз данных, парадигма объектно-ориентированного программирования.

Код должен соответствовать принципам Clean Architecture, SOLID, DRY, KISS.

3.12 Требования к программным и техническим средствам разработки и использования

Для реализации приложения должны использоваться следующие средства разработки:

- язык программирования Java (Version 8 Update 311+);
- язык разметки xml;
- СУБД Sqlite 3.37.0;
- IDE Android Studio 4.1.

Программные средства, необходимые при эксплуатации приложения:

– OC Android 7.1.1 и выше.

При разработке системы технические средства должны удовлетворять следующим требованиям:

- RAM не менее 2Гб;
- свободное место на устройстве не менее 200Мб.

При использовании системы технические средства должны удовлетворять следующим требованиям:

- RAM не менее 2Гб;
- Устройство с операционной системой Android;
- свободное место на устройстве не менее 200Мб.

4 ТЕСТИРОВАНИЕ

Тестирование должно быть проведено на уровне модульного, интеграционного и системного тестирования.

На этапе разработки должно применяться тестирование методом "White box", также будут проведены проверки функциональности и интеграции.

Из элементов системного тестирования наибольшее внимание должно быть уделено прогоночному тестированию.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В результате выполнения практики разработаны техническое задание и прототип мобильного приложения для оптимизации работы багетной мастерской ООО «Сириус».

В ходе выполнения практики были выполнены следующие задачи:

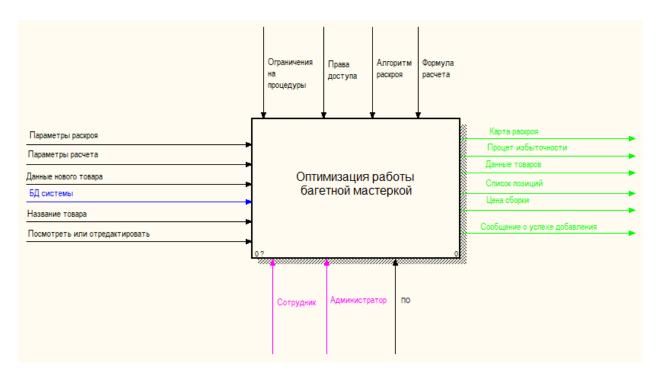
- анализ предметной области;
- формирование требований к системе;
- определение входных и выходных данных;
- выбор и обоснование средств реализации и архитектуры системы;
- выбор методов тестирования;
- разработка и тестирование прототипа;
- формирование технического задания.

Таким образом, все задач, поставленные на практику, выполнены.

СПИСОК ИСТОЧНИКОВ

- 1. Что такое BPMN-схема и как ее создать? [Электронный ресурс] // Lucidchart URL: https://www.lucidchart.com/pages/ru/bpmn (дата обращения 15.12.2021).
- 2. Коцюба И.Ю., Чунаев А.В., Шиков А.Н. Основы проектирования информационных систем. Учебное пособие. СПб: Университет ИТМО, 2015.
- 3. Visual Paradigm [Электронный ресурс] // Официальный сайт компании Visual Paradigm: 2020. URL: https://www.visual-paradigm.com/ (дата обращения: 15.12.2021)
- 4. MySQL [Электронный ресурс] // Официальный сайт MySQL. URL: https://www.mysql.com/ (дата обращения: 15.12.2021).
- 5. Springer Link [Электронный ресурс] // Официальный сайт. URL: https://link.springer.com/book/10.1007%2Fb135457#editorsandaffiliations (дата обращения: 15.11.2021).
- 6. IntelliJ IDEA: функциональная и эргономичная IDE для разработки на Java [Электронный ресурс] // JetBrains. URL: https://www.jetbrains.com/ruru/idea/ (дата обращения: 12.12.2021)
- 7. Developer Guides | Android Developers [Электронный ресурс] // Android Developers. URL: https://developer.android.com/guide (дата обращения: 10.12.2021).
- 8. UML [Электронный ресурс] // Руководство Microsoft. URL: https://www.microsoft.com/ruru/microsoft365/businessinsightsideas/resources/gui de-to-uml-diagramming-and-databasemodeling (дата обращения: 10.12.2021)

ПРИЛОЖЕНИЕ А МОДЕЛЬ ПРИЛОЖЕНИЯ



Pисунок A.1 – Φ ункциональная модель: главный процесс

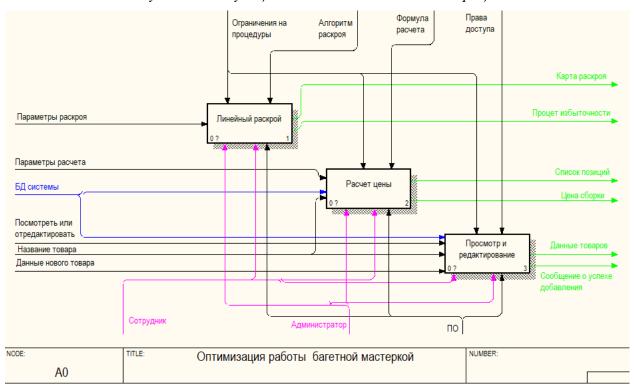
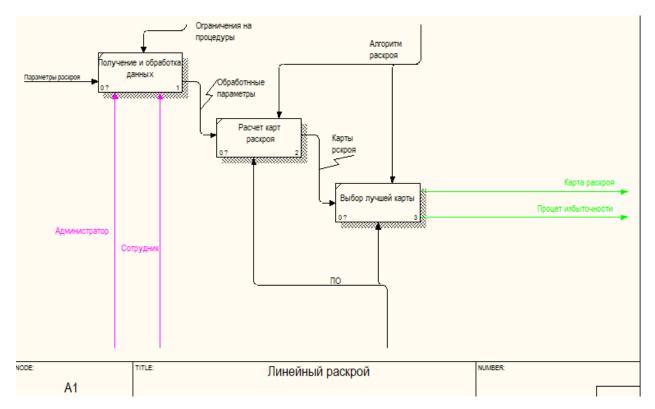
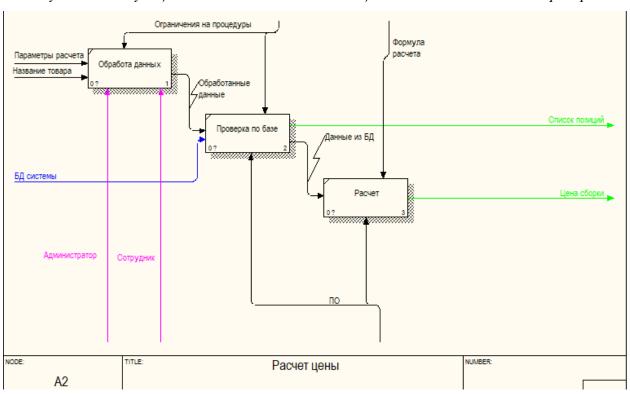


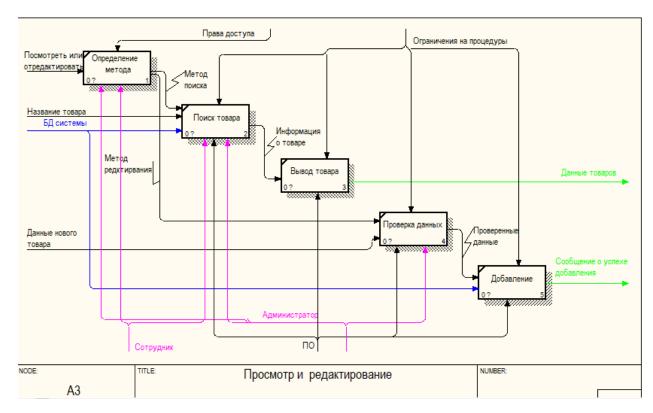
Рисунок А.2 – Функциональная модель: детализация главного процесса



Pисунок A.3 – Φ ункциональная модель: детализация подсистемы линейного раскроя



Pисунок A.4 – Φ ункциональная модель: детализация подсистемы расчета цены



Pисунок A.5 — Функциональная модель: детализация подсистемы просмотра и pедактирования

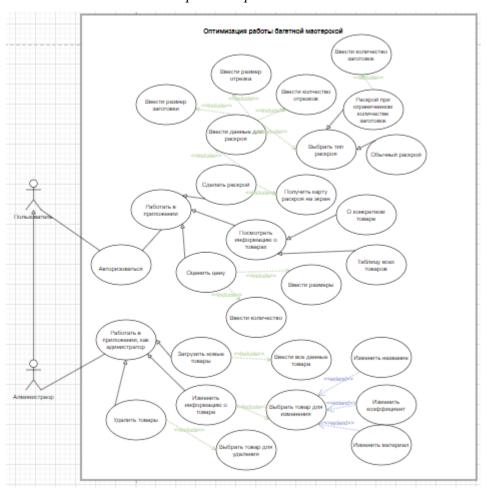


Рисунок А.6 – Поведение пользователей системы

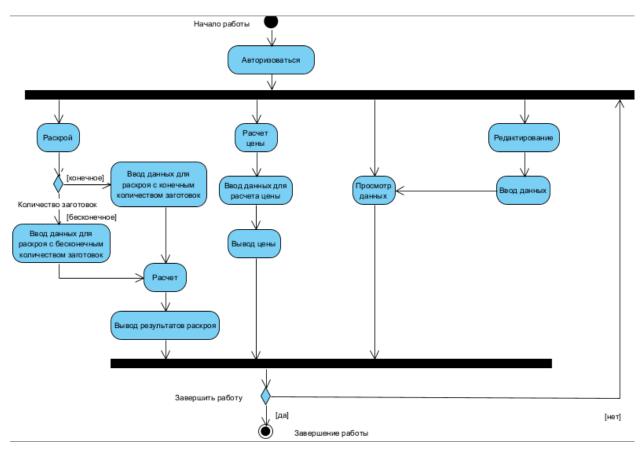


Рисунок А.7 – Логическая модель системы

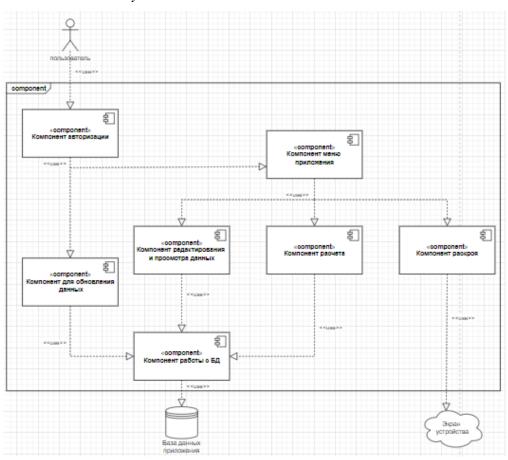


Рисунок А.8 – Физическая модель системы

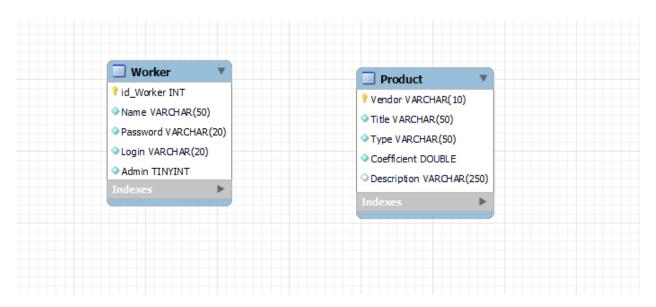


Рисунок А.9 – Структура данных в БД

Таблица A.1 – Worker (Работник)

Имя поля	Тип данных	Обязательность	Первичный ключ	Внешний ключ	Уникальность	Ограничения	Пояснения	Пример заполнения поля
id_Worker	INT	+	+	-	+	Целое положительное число	Идентификатор водителя	1
Name	VARCHAR (50)	+	-	-	-	Буквы, дефис, пробелы	Полное имя водителя	Иванов Иван Иванович
Password	VARCHAR (20)	+	-	-	+	Английские буквы, цифры	Пароль для входа в систему	123456789fF
Login	VARCHAR (20)	+	-	-	+	Английские буквы, цифры, нижние подчеркивания	Индивидуальное имя пользователя в системе	User_1
Admin	TINYINT	+	-	-	-	1, 0	Работник является администратором?	1

Таблица A.2 – Product (Товар)

Имя поля	Тип данных	Обязательность	Первичный ключ	Внешний ключ	Уникальность	Ограничения	Пояснения	Пример заполнения поля
Vendor	VARCHAR (10)	+	+	-	+	Английские буквы, дефис, цифры, точка	Артикул товара	4535-11, P676041
Title	VARCHAR (50)	+	-	-	-	Буквы, дефис, пробелы	Название товара	Аквамариновый карал
Type	VARCHAR (20)	+	-	-	+	Буквы, пробелы	Тип товара	Багет
Coefficient	DOUBLE (20)	+	-	-	+	Беззнаковые числа	Коэффициент багета	1.5
Description	VARCHAR (250)	-	-	-	-	Буквы, пробелы, цифры	Описание	Деревянный багет голубого цвета, подходит для оформления зеркал и небольших картин.

ПРИЛОЖЕНИЕ Б ПРОТОТИП ПРИЛОЖЕНИЯ



Рисунок Б.1 – Прототип меню приложения



Рисунок Б.2 – Прототип профиля пользователя

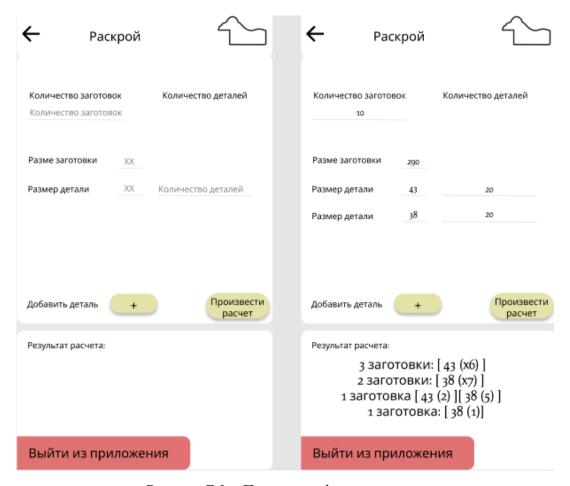


Рисунок Б.3 – Прототип формы раскроя

\leftarrow	Добавить новый багет	\bigcirc
Hoi	вый багет	+
Тип		
Назва	ние	
Артику	γл	
Коэфф	ициент	
Описа	ние	

Выйти из приложения

Рисунок Б.4 – Прототип формы добавления

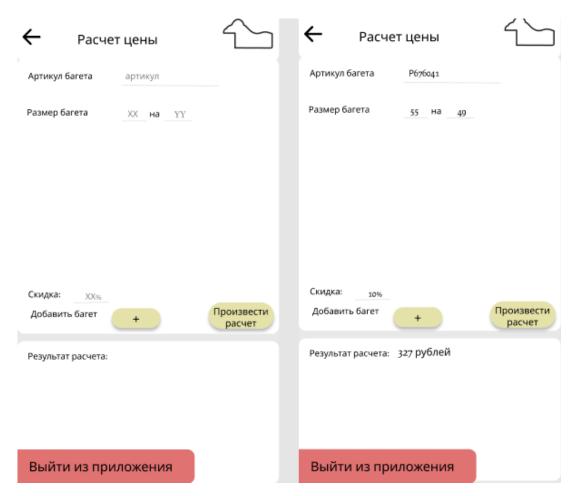


Рисунок Б.5 – Прототип расчета цен

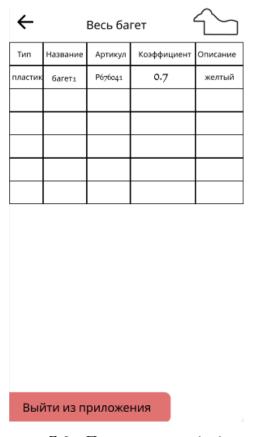


Рисунок Б.6 – Прототип вывода данных



Pисунок Б.7 — Прототип авторизации

ПРИЛОЖЕНИЕ В ДАМП БАЗЫ ДАННЫХ

Листинг В.1 – Дамп базы данных

```
-- MySQL Script generated by MySQL Workbench
-- Thu Dec 16 13:27:30 2021
-- Model: New Model Version: 1.0
-- MySQL Workbench Forward Engineering
SET @OLD UNIQUE CHECKS=@@UNIQUE CHECKS, UNIQUE CHECKS=0;
             @OLD FOREIGN KEY CHECKS=@@FOREIGN KEY CHECKS,
FOREIGN KEY CHECKS=0;
                               @OLD SQL MODE=@@SQL MODE,
SQL MODE='ONLY FULL GROUP BY, STRICT TRANS TABLES, NO ZERO IN D
ATE, NO ZERO DATE, ERROR FOR DIVISION BY ZERO, NO ENGINE SUBSTIT
UTION';
__ _____
-- Schema mydb
__ _____
DROP SCHEMA IF EXISTS `mydb`;
-- Schema mydb
CREATE SCHEMA IF NOT EXISTS 'mydb' DEFAULT CHARACTER SET utf8
USE `mydb` ;
__ ______
-- Table `mydb`.`Worker`
__ ______
DROP TABLE IF EXISTS `mydb`.`Worker`;
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `mydb`.`Worker` (
 `id Worker` INT NOT NULL AUTO INCREMENT,
 `Name` VARCHAR (50) NOT NULL,
 `Password` VARCHAR(20) NOT NULL,
 `Login` VARCHAR (20) NOT NULL,
 `Admin` TINYINT NOT NULL,
 PRIMARY KEY ('id Worker'),
 UNIQUE INDEX `id Worker UNIQUE` (`id Worker` ASC) VISIBLE,
 UNIQUE INDEX `Password UNIQUE` (`Password` ASC) VISIBLE,
 UNIQUE INDEX `Login UNIQUE` (`Login` ASC) VISIBLE)
ENGINE = InnoDB;
-- Table `mydb`.`Product`
__ ______
DROP TABLE IF EXISTS `mydb`.`Product`;
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `mydb`.`Product` (
 `Vendor` VARCHAR (10) NOT NULL,
 `Title` VARCHAR (50) NOT NULL,
 `Type` VARCHAR (50) NOT NULL,
 `Coefficient` DOUBLE NOT NULL,
```

```
`Description` VARCHAR(250) NULL,
PRIMARY KEY (`Vendor`),
UNIQUE INDEX `Vendor_UNIQUE` (`Vendor` ASC) VISIBLE)
ENGINE = InnoDB;
```

SET SQL_MODE=@OLD_SQL_MODE;
SET FOREIGN_KEY_CHECKS=@OLD_FOREIGN_KEY_CHECKS;
SET UNIQUE CHECKS=@OLD UNIQUE CHECKS;