

Данила Большаков
Мобильная и веб-разработка | 3+ года опыта
Danila1999777@gmail.com | [LinkedIn](#) | [Telegram](#)

Технические навыки

Языки программирования: PHP, JavaScript, Swift, SQL (PostgreSQL, MySQL)
Фреймворки: Spiral, Laravel, UIKit, SwiftUI
Инструменты разработчика: Git, Docker, Figma, Chrome DevTools, Postman, Xcode, TestFlight

Опыт работы

Ostec-ArtTool

(Москва, ostec-group.ru)

Главный специалист-программист

(Сентябрь 2024 – Март 2025, 7 месяцев)

- Разработал программное обеспечение для управления сложными автоматизированными системами, повысив операционную эффективность;
- Оптимизировал производительность системы, сократив время простоя и увеличив надежность;
- Внедрил решения для автоматизации процессов, уменьшив ручной труд на 40%;
- Разработал архитектуру и техническую реализацию ключевых решений, проведя технические ревью;
- Осуществлял поддержку ПО, снизив количество критических сбоев на 30% благодаря превентивному обслуживанию.

PIK-Arenda

(Москва, pik-arenda.ru)

Веб-разработчик

(Декабрь 2023 – Сентябрь 2024, 10 месяцев)

- Разработал и оптимизировал серверную функциональность, улучшив скорость отклика API;
- Рефакторил устаревший код, повысив стабильность системы и производительность;
- Интегрировал сторонние API и сервисы, увеличив эффективность синхронизации данных на 50%;
- Оптимизировал запросы к базе данных, сократив время обработки данных;
- Разработал и обновил API-документацию с использованием Swagger, сократив время интеграции для новых разработчиков;
- Настроил базовый CI/CD-конвейер, уменьшив время развертывания на 45% и повысив надежность релизов.

IOS разработчик с функциями Tech Lead

(Октябрь 2022 — Декабрь 2023, 1 год 3 месяца)

- Руководил командой из 4 разработчиков при создании приложения BestRecipes, обеспечив стабильную работу команды и нулевую текучку.
- Самостоятельно нанял разработчиков и провел 20+ технических интервью.
- Разработал и интегрировал API-системы, сократив ошибки передачи данных на 40% и ускорив синхронизацию на 50%.
- Оптимизировал процессы разработки, сократив время создания новых фич на 20% за счет эффективного распределения задач.
- Провел 50+ ревью кода, обеспечив полное покрытие тестами и высокий стандарт качества.
- Работал с UX/UI-командами над улучшением функций поиска и фильтрации, что повысило активность пользователей на 30%.
- Ссылка на проект: [BestRecipes](#)

DevRush Production

(Онлайн-проект, devrush.ru)

iOS-разработчик

(Октябрь 2023 – Июль 2024, 10 месяцев)

- Участвовал в разработке приложения для прослушивания подкастов, увеличив скорость загрузки и улучшив пользовательский опыт;
- Оптимизировал элементы интерфейса, сократив время навигации и увеличив удержание пользователей на 20%;
- Работал в функциональной команде из 6 человек, что позволило улучшить удовлетворенность пользователей;
- Участвовал в архитектурных обсуждениях и проводил ревью кода для обеспечения высокого качества;

Ссылка на проект: [PodcastApp](#)

Образование

**Московский государственный технический университет радиотехники, электроники и
автоматики (МГТУРЭА), Москва**

Институт искусственного интеллекта

Бакалавриат – Автоматизация технологических процессов и производств (по отраслям)

(сентябрь 2018 – июль 2021)

Магистратура – Автоматизация технологических процессов и производств (по отраслям), красный диплом

(сентябрь 2021 – июль 2023)