**Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение города Москвы «Школа №1347»**

**Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «МИРЭА - Российский технологический университет»**

**РАЗРАБОТКА ПРИЛОЖЕНИЯ ДОПОЛНЕННОЙ РЕАЛЬНОСТЬЮ ДОСТОПРИМЕЧАТЕЛЬНОСТИ В 3D С ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ТЕХНОЛОГИЙ ДОПОЛНЕННОЙ РЕАЛЬНОСТИ**

|  |
| --- |
| 10 класс ГБОУ г. Москвы №1347, РТУ МИРЭА  Марченко Максим Владимирович  Директор Института ИТ РТУ МИРЭА  Зуев Андрей Сергеевич;  оператор ЭВМ специализированной учебно-научной лаборатории технологий мультимедиа РТУ МИРЭА Дергунов Александр Александрович; |
|  |

**Содержание**

[**ВВЕДЕНИЕ** 3](#_Toc27730603)

[**ПРОБЛЕМАТИКА И СУЩЕСТВУЮЩИЕ РЕШЕНИЯ** 4](#_Toc27730604)

[**УЛУЧШЕНИЕ ПРОЕКТА** 5](#_Toc27730605)

# **ВВЕДЕНИЕ**

В повседневной жизни нас окружает много привычных вещей и мест, редко задумываясь о том, какова история их происхождения. А ведь различные места способны многое рассказать. На Земле есть такие места, где сердце человека замирает. Все эти и многие другие места, которые относятся к достопримечательностям мира, хранят в себе какую-то тайну, которая так и тянет к себе, как магнит. Мировые достопримечательности – это сокровища, в которых сохраняются наши традиции и обычаи. Взглянув на них, можно представить то время, когда они создавались. Тема проекта «Достопримечательности в 3D» была придумана для того, чтобы узнать историю их происхождения, интересные факты и события, связанные с ними.

Тема исследования всегда будет актуальной, ведь достопримечательности – это наша история. История, которую начали писать много лет назад. История, которую пишут наши современники. В каждом памятнике, фонтане, музее – наша жизнь! А она не может не быть актуальной.

Объектами проекта являются наиболее популярные мировые достопримечательности.

# **ПРОБЛЕМАТИКА И СУЩЕСТВУЮЩИЕ РЕШЕНИЯ**

Многие дети, и не только дети, не знают о достопримечательностях их страны, а тем более другой страны. В наше время, не все задаются вопросом для чего и когда был построен памятник, так как это им не интересно или же они не имеют возможности посмотреть на здание в живую. В книгах или интернете написана информация и есть фотографии, но суть проекта заключается в том, чтобы показать достопримечательности в пространстве, так как это намного интереснее, чем на фотографиях. Так же в приложении будет информация о достопримечательности, а именно размер здания, в каком году построено, кем построено и какого предназначение этого здания. Так как приложение будет на нескольких языках оно может использоваться не только на территории РФ, но и в других странах.

Целью проекта показать людям достопримечательности их города, страны или же другой страны. Люди смогут познать достопримечательности, не выходя из дома, так как не все могут поехать за границу в отпуск. Также приложение можно будет использовать на различных уроках в школе, в музеях, или же просто на улице (на билбордах или стендах с информацией). Это поможет развиться детям, они будут больше знать о достопримечательностях своей страны или другой страны.

# **УЛУЧШЕНИЕ ПРОЕКТА**

В проекте будут глобальные изменения. Например:

1)Добавление меню

2)Функция изменения языка

**ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ ПРОЕКТА**

1)Программирование скрипта

2)Поиск достопримечательности для проекта

3)Создание меток

4)Поиск и написание текста (Описание для каждой достопримечательности)