

Условие

У исполнителя четыре команды, которым присвоены номера:

1. прибавь 5
2. возведи в квадрат
3. умножь на 3
4. припиши 2 в конец

Первая из них увеличивает на 5 исходное число x , третья умножает это число на 3, вторая переводит число x в число x^2 , четвёртая добавляет к числу единицу в конец (например, из числа 30 получается число 302). Программа для исполнителя – это последовательность команд. Напишите программу, проверяющую, можно ли последовательностью команд исполнителя получить из числа X число Y так, чтобы в промежуточных действиях не встречается число Z . Если можно, программа должна выписывать YES, в противном случае – NO.