Условие

У исполнителя четыре команды, которым присвоены номера:

- 1. прибавь 1
- 2. сделай чётное
- 3. сделай нечётное
- 4. умножь на 10

Первая из них увеличивает на 1 исходное число x, вторая умножает это число на 2, третья переводит число x в число 2x+1, четвёртая умножает его на 10. Программа для исполнителя — это последовательность команд. Напишите программу вычисляющую, сколько существует программ, которые число X преобразуют в число Y, таких, что в промежуточных действиях не встречается число Z.