- 1. Дана квадратная матрица А порядка М (М нечетное число). Начиная с первого элемента и перемещаясь против часовой стрелки, вывести все ее элементы по спирали: первый столбец, последняя строка, последний столбец в обратном порядке, первая строка в обратном порядке, оставшиеся элементы второго столбца и т. д.; последним выводится центральный элемент матрицы.
- 2. Дана целочисленная матрица размера  $M \times N$ . Найти номер последней из ее строк, содержащих максимальное количество одинаковых элементов.
- 3. Дана матрица размера M × N. Продублировать строку матрицы, содержащую ее максимальный элемент.
- 4. Дана квадратная матрица A порядка M. Повернуть ее на угол 90° в отрицательном направлении, то есть по часовой стрелке (при этом элемент  $A_{11}$  перейдет в  $A_{1M}$ , элемент  $A_{1M}$  в  $A_{MM}$  и т. д.). Вспомогательную матрицу не использовать.
- 5. Дана строка символов, которая может содержать пробелы. Удалить все начальные и концевые пробелы и заменить каждую внутреннюю группу пробелов одним пробелом.
- 6. Дан символ C и строки S, S0. Перед каждым вхождением символа C в строку S вставить строку S0.
- 7. Имеется набор записей о членах различных групп: {Название группы, фамилия, Имя, Дата рождения, Пол}. Написать и протестировать функцию older(название группы), возвращающую фамилию самого старшего мужчины из группы (считать, что такой есть и он единственный).
- 8. Массив записей с именем STUDENT, содержит сведения о студентах {Фамилия и инициалы; Номер группы; Успеваемость[5] (массив из пяти элементов)}. Написать программу, обеспечивающую ввод с клавиатуры данных в массив STUDENT и вывод на экран информации о студентах, средние баллы которых больше 4,0. если таких студентов нет, вывести 1.
- 9. Дан файл F, все записи которого целые числа. Создать текстовый файл G, записи которого соответствуют числам из F, упорядоченным по убыванию.

10. Для хранения данных о планшетных сканерах описать структуру вида:

```
struct scan_info{
    char model[25]; // наименование модели
    int price; // цена
    double x_size; // горизонтальный размер области сканирования
    double y_size; // вертикальный размер области сканирования
    int optr; // оптическое разрешение
    int grey; // число градаций серого
};
```

Написать функцию, которая записывает в бинарный файл данные о сканере из приведенной структуры. Структура файла: в первых двух байтах размещается значение типа **int**, определяющее количество сделанных в файл записей; далее без пропусков размещаются записи о сканерах.

Написать функцию, которая вводит данные о сканере с клавиатуры в структуру типа **scan\_info**, и если данные об этом сканере отсутствуют в файле, помещает содержимое структуры в конец файла; в противном случае выдает соответствующее сообщение.

Привести пример программы, создающей файл с данными о сканерах (данные вводятся из текстового файла) — 6-8 записей и дополняющей файл записями о 2-3 сканерах, вводимых с клавиатуры.