- 1. Дана квадратная матрица А порядка М (М нечетное число). Начиная с первого элемента и перемещаясь по часовой стрелке, вывести все ее элементы по спирали: первая строка, последний столбец, последняя строка в обратном порядке, первый столбец в обратном порядке, оставшиеся элементы второй строки и т. д.; последним выводится центральный элемент матрицы.
- 2. Дана матрица размера M × N. Найти номер ее строки с наибольшей суммой элементов. Вывести значение номера, а также значение наибольшей суммы.
- 3. Дана матрица размера $M \times N$. Зеркально отразить ее элементы относительно вертикальной оси симметрии матрицы (при этом поменяются местами столбцы с номерами 1 и N, 2 и N-1 и т. д.).
- 4. Дана квадратная матрица A порядка M. Найти среднее арифметическое элементов ее *побочной диагонали*, т.е. диагонали, содержащей элементы: $A_{1M}, A_{2M-1}, A_{3M-2}, \ldots, A_{M1}$.
- 5. Даны строки символов **S**, **S1** и **S2**. Строка **S** может содержать подстроку **S1**. Заменить каждое вхождение подстроки **S1** подстрокой **S2**.
- 6. Даны целые положительные числа N1 и N2 и строки S1 и S2. Получить из этих строк новую строку, содержащую первые N1 символов строки S1 и последние N2 символов строки S2 (в указанном порядке).
- 7. Составить телефонный справочник, содержащий фамилию и инициалы, место работы и номер телефона. Написать функцию, которая по фамилии возвращает номер телефона и место работы абонента.
- 8. Массив записей с именем MARSH, содержит сведения о маршрутах автобусов: {Номер маршрута; Название начального пункта маршрута; Название конечного пункта маршрута }. Написать программу, обеспечивающую ввод с клавиатуры данных в массив MARSH и вывод на экран информации о маршрутах, которые начинаются или кончаются в пункте, название которого введено с клавиатуры. Если таких маршрутов нет, выдать на дисплей соответствующее сообщение.
- 9. Дан текстовый файл. Вывести его на экран в виде текста заданной ширины с запретом переноса слов и выравниванием по правому краю.

10. Для хранения данных о планшетных сканерах описать структуру вида:

```
struct scan_info{
    char model[25];// наименование модели
    int price; // цена
    double x_size; // горизонтальный размер области сканирования
    double y_size; // вертикальный размер области сканирования
    int optr; // оптическое разрешение
    int grey; // число градаций серого
};
```

Написать функцию, которая записывает данные о сканере из приведенной структуры в требуемую позицию в бинарном файле. Структура файла: в первых двух байтах размещается значение типа **int**, определяющее количество сделанных в файл записей; далее без пропусков размещаются записи о сканерах. Запись может осуществляться в любую позицию, причём, если между вводимой записью и последней (или началом файла) имеются пропуски, они заполняются нулями.

Написать функцию, которая «уплотняет» описанный выше бинарный файл путем удаления из него записей, содержащих все нули.

Привести пример программы, создающей файл с данными о сканерах (данные вводятся с клавиатуры) из не менее шести записей и осуществляющей его уплотнение.

Все необходимые данные для функций должны передаваться им в качестве параметров. Использование глобальных переменных в функциях не допускается.