- 1. Дана матрица размера  $M \times N$ . Вывести ее элементы, расположенные в столбцах с нечетными номерами (1, 3, . . .). Вывод элементов производить по столбцам, условный оператор не использовать.
- 2. Дана квадратная матрица A порядка M. Повернуть ее на угол  $180^{\circ}$  (при этом элемент  $A_{11}$  поменяется местами с  $A_{\rm MM}$ , элемент  $A_{12}$  с  $A_{\rm MM-1}$  и т. д.). Вспомогательную матрицу не использовать.
- 3. Дана матрица размера  $M \times N$ . Удалить ее последний столбец, содержащий только отрицательные элементы. Если требуемых столбцов нет, то вывести матрицу без изменений.
- 4. Дана квадратная матрица A порядка M. Зеркально отразить ее элементы относительно побочной диагонали (при этом элементы побочной диагонали останутся на прежнем месте, элемент  $A_{11}$  поменяется местами с  $A_{\rm MM}$ , элемент  $A_{12}$  с  $A_{\rm M-1M}$  и т. д.). Вспомогательную матрицу не использовать.
- 5. Дана строка символов **S** и символ **C**. Подсчитать число символов **C** в последнем слове строки. Словами считать группы символов, разделённые одним или несколькими пробелами.
- 6. Даны строки S и S0 . Проверить, содержится ли строка S0 в строке S. Если содержится, то вывести TRUE, если не содержится, то вывести FALSE.
- 7. Определить структуру, содержащую анкетные данные студента: {Фами-лия, Имя, Дата рождения, Номер комнаты}. Ввести данные для нескольких студентов и распечатать фамилию, инициалы, дату рождения, номер комнаты для студентов, которые родились в заданном месяце.
- 8. Массив записей WORKER содержит сведения о работниках {фамилия; инициалы; занимаемая должность; год поступления на работу}. Написать программу, обеспечивающую ввод с клавиатуры данных в массив WORKER и вывод на экран фамилий работников, чей стаж работы в организации превышает значение, введённое с клавиатуры. Если таких работников нет, вывести на дисплей соответствующее сообщение.
- 9. Дан текстовый файл F. Переписать его в файл G, заменив каждый символ '0' символом '1'.

10. Для хранения данных о планшетных сканерах описать структуру вида:

```
struct scan_info{
    char model[25]; // наименование модели
    int price; // цена
    double x_size; // горизонтальный размер области сканирования
    double y_size; // вертикальный размер области сканирования
    int optr; // оптическое разрешение
    int grey; // число градаций серого
};
```

Написать функцию, которая запрашивает количество сканеров, информация о которых будет вводиться, динамически выделяет память под массив структур соответствующего размера и заполняет его данными в режиме диалога (с клавиатуры). При этом имя сканера может содержать пробелы.

Написать функцию, которая записывает данный массив в создаваемый бинарный файл. Если цена сканера меньше 200, то данные об этом сканере в файл не записываются. Информация об остальных сканерах помещается в бинарный файл, причем сначала пишутся данные обо всех сканерах, имя которых начинается со строчной буквы, а затем — с прописной.

Структура файла: в первых четырех байтах размещается значение типа **long**, определяющее количество сделанных в файл записей; далее без пропусков размещаются записи о сканерах.

Привести пример программы, создающей файл с данными о сканерах и осуществляющей вывод на дисплей данных о требуемой записи (либо всех, либо по номеру).

Все необходимые данные для функций должны передаваться им в качестве параметров. Использование глобальных переменных в функциях не допускается.