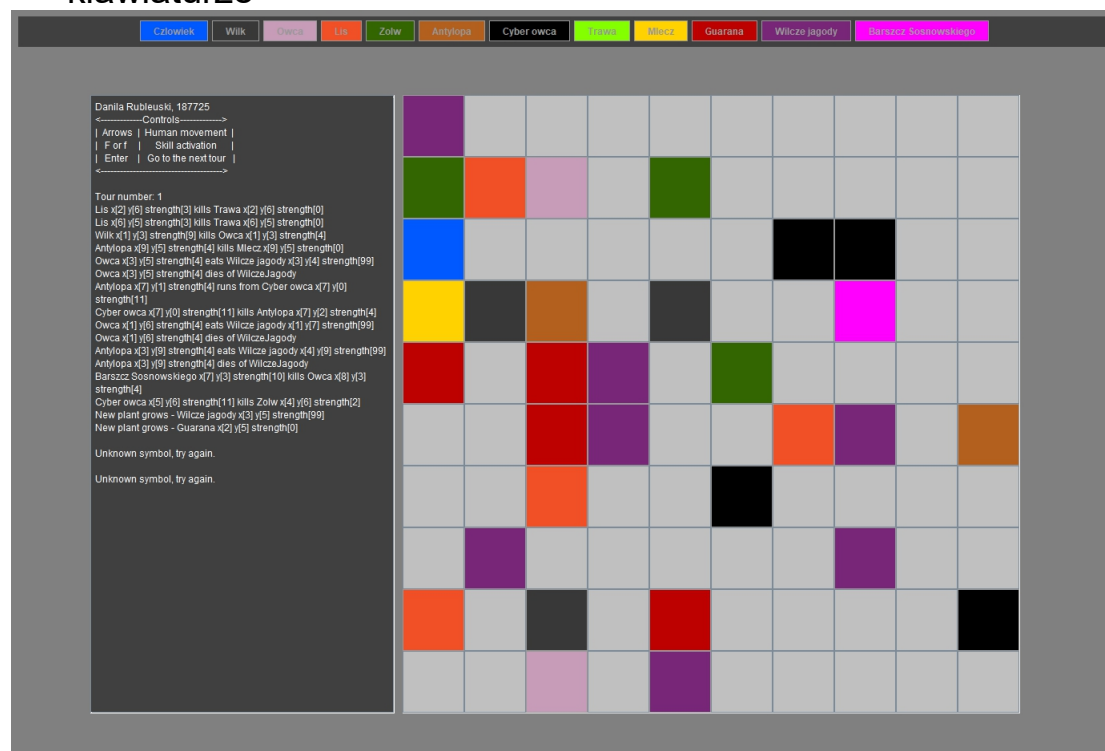


Raport do projektu 2 PO. Danila Rubleuski, 187725

Zadania są wykonane na 4 punkty, a konkretnie:

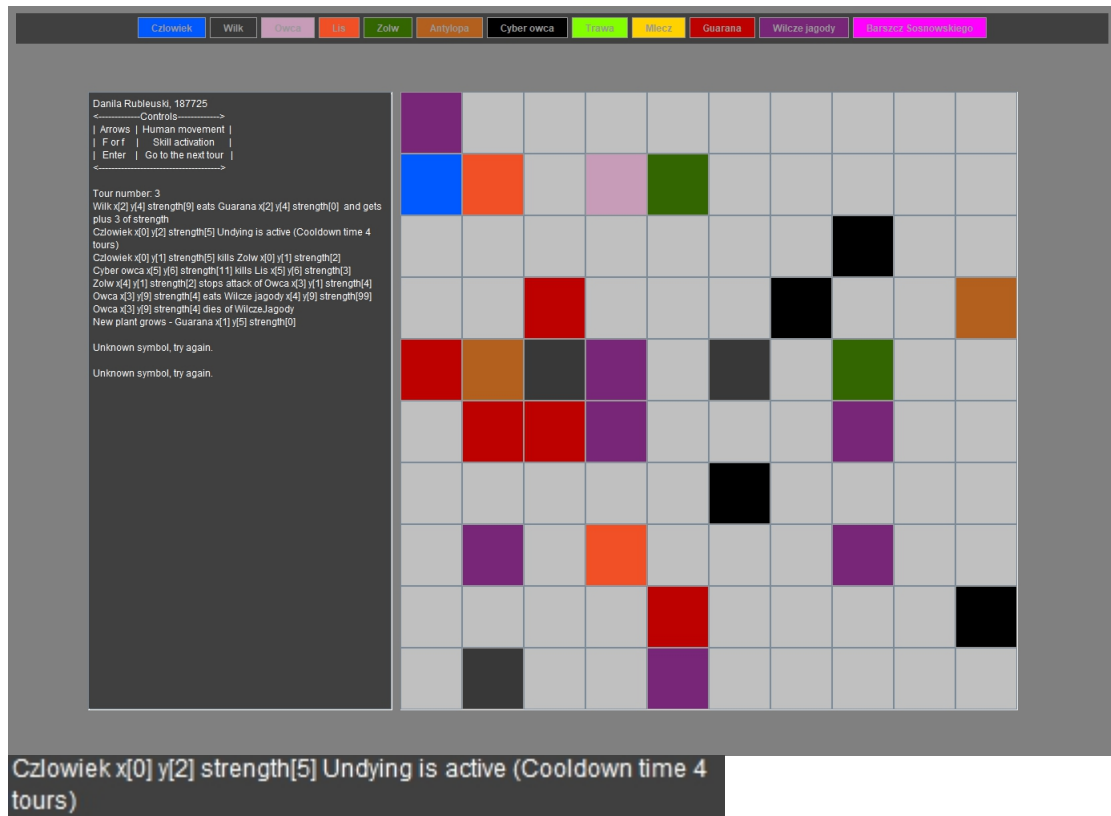
1) 3 punkty

- Implementacja świata gry i jego wizualizacji
- Implementacja wszystkich obowiązkowych gatunków zwierząt
- Implementacja wszystkich gatunków roślin
- Implementacja Człowieka poruszanego za pomocą strzałek na klawiaturze

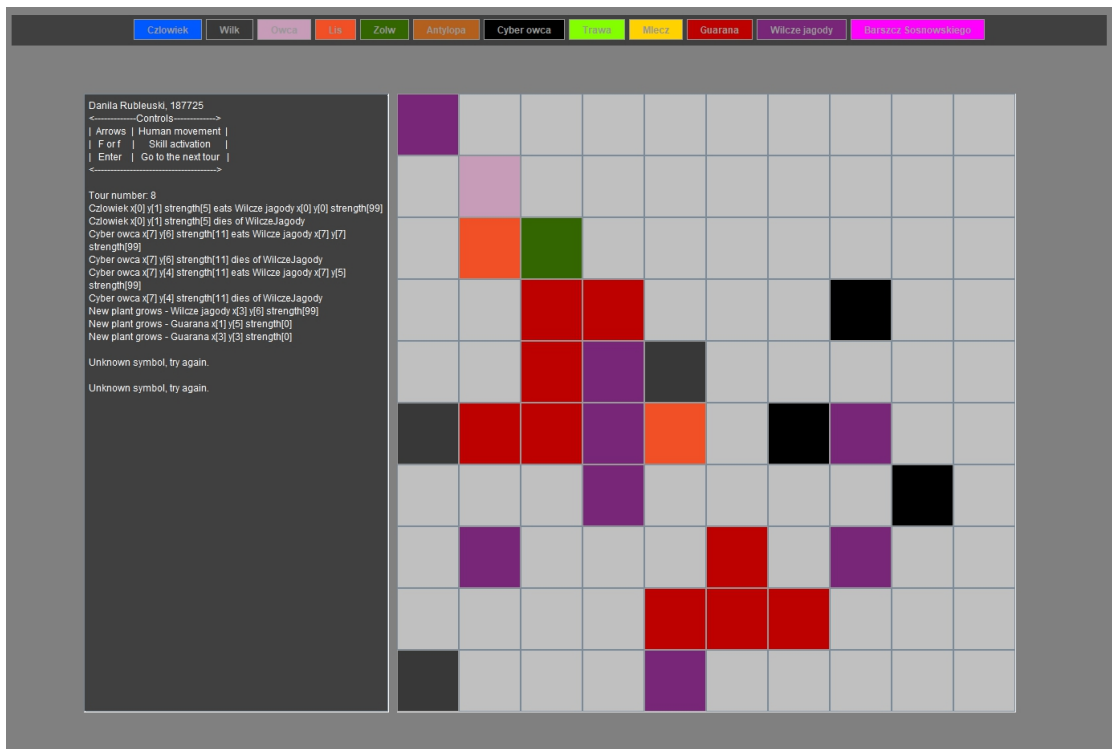


Na tym zdjęciu można zobaczyć zgenerowany świat gry w rozmiarze 10x10, dodane wszystkie gatunki zwierząt i roślin. W komentarzach po pierwszej turze widać, jakie akcje zostały wypełnione(i przy jakich współrzędnych), który z organizmów został zabity, a kto się urodził. Także w pierwszej turze człowiek przesunął się o jedno pole do góry.

- Implementacja specjalnej umiejętności Człowieka



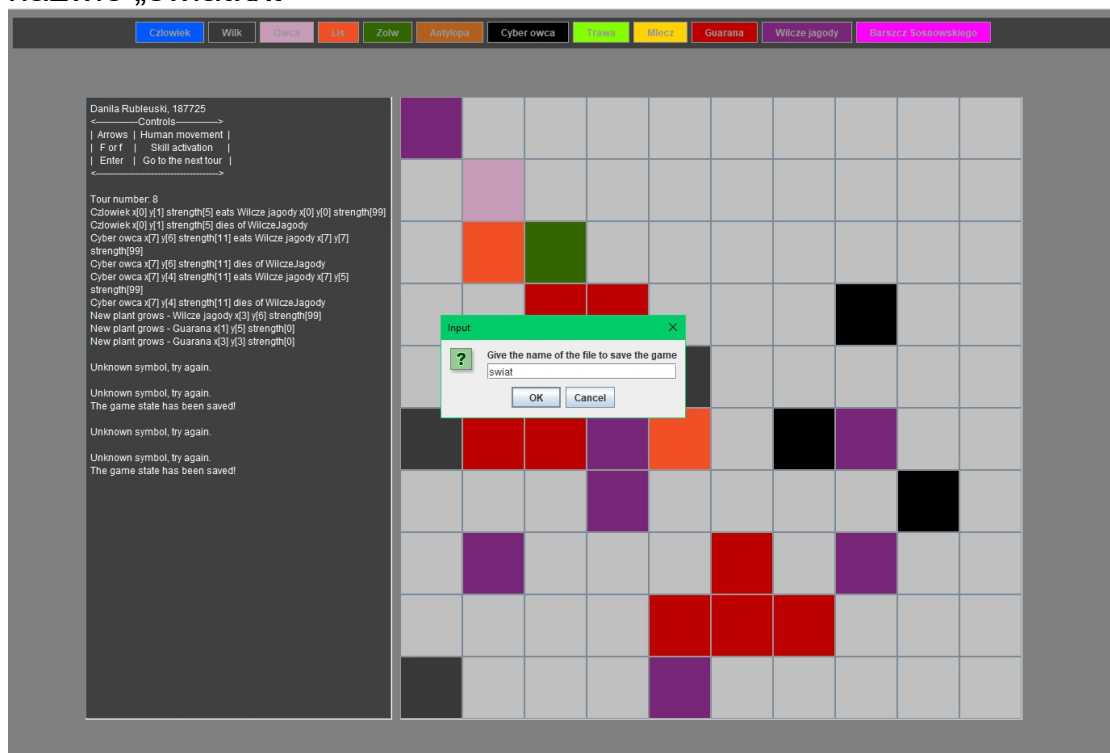
Na powyższym zdjęciu można zobaczyć jak po aktywowaniu umiejętności specjalnej człowieka 'Nieśmiertelność' człowiek nie ginie obok mocniejszego organizmu - Wilczej Jagody



A teraz widać, że po ukończeniu czasu działania umiejętności człowiek umiera od Wilczej Jagody.

- Implementacja możliwości zapisania do pliku i wczytania z pliku stanu wirtualnego świata

Na poniższych obrazkach po kolei zapisuję stan gry, otrzymuję komunikat, że gra została zapisana i otwieram stan gry z pliku o nazwie „swiat.txt”



The game state has been saved!

Człowiek

Wilk

Cyber owca

Lis

Zółw

Antylopa

Cyber owca

Wilk

Antylopa

Guarana

Włcze jagody

Włcze jagody

Danila Rubleuski, 187725

← Controls →

| Arrows | Human movement |

| F or f | Skill activation |

| Enter | Go to the next tour |

←

Tour number: 8

Człowiek x[0] y[1] strength[5] eats Włcze jagody x[0] y[0] strength[99]

Człowiek x[0] y[1] strength[5] dies of Włcze Jagody

Cyber owca x[7] y[6] strength[11] eats Włcze jagody x[7] y[7] strength[99]

Cyber owca x[7] y[6] strength[11] dies of Włcze Jagody

Cyber owca x[7] y[4] strength[11] eats Włcze jagody x[7] y[5] strength[99]

Cyber owca x[7] y[4] strength[11] dies of Włcze Jagody

New plant grows - Włcze jagody x[3] y[6] strength[99]

New plant grows - Guarana x[1] y[5] strength[0]

New plant grows - Guarana x[3] y[3] strength[0]

Unknown symbol, try again.

Unknown symbol, try again.

The game state has been saved!

Unknown symbol, try again.

Unknown symbol, try again.

The game state has been saved!

The game state has been saved!

Unknown symbol, try again.

Unknown symbol, try again.

Input

Give the name of the file to open the world

swiat

OK Cancel

Człowiek

Wilk

Cyber owca

Lis

Zółw

Antylopa

Cyber owca

Wilk

Antylopa

Guarana

Włcze jagody

Włcze jagody

Danila Rubleuski, 187725

← Controls →

| Arrows | Human movement |

| F or f | Skill activation |

| Enter | Go to the next tour |

←

Tour number: 8

Człowiek x[0] y[1] strength[5] eats Włcze jagody x[0] y[0] strength[99]

Człowiek x[0] y[1] strength[5] dies of Włcze Jagody

Cyber owca x[7] y[6] strength[11] eats Włcze jagody x[7] y[7] strength[99]

Cyber owca x[7] y[6] strength[11] dies of Włcze Jagody

Cyber owca x[7] y[4] strength[11] eats Włcze jagody x[7] y[5] strength[99]

Cyber owca x[7] y[4] strength[11] dies of Włcze Jagody

New plant grows - Włcze jagody x[3] y[6] strength[99]

New plant grows - Guarana x[1] y[5] strength[0]

New plant grows - Guarana x[3] y[3] strength[0]

Unknown symbol, try again.

Unknown symbol, try again.

The game state has been saved!

Unknown symbol, try again.

Unknown symbol, try again.

The game state has been saved!

The game state has been saved!

Unknown symbol, try again.

Unknown symbol, try again.

File Edit Format View Help

File 0 8 false false

LIS 1 2 3 0 false

LIS 4 5 3 0 false

WILK 0 5 24 0 false

WILK 4 4 9 0 false

WILK 0 9 9 0 false

CYBER_OWCA 6 5 11 0 false

CYBER_OWCA 8 6 11 0 false

CYBER_OWCA 7 3 11 0 false

OWCA 1 1 4 0 false

ZOLM 2 2 2 0 false

WILCZE_JAGODY 4 9 99 0 false

WILCZE_JAGODY 3 4 99 0 false

WILCZE_JAGODY 1 7 99 0 false

WILCZE_JAGODY 7 7 99 0 false

GUARANA 4 8 0 0 false

WILCZE_JAGODY 7 5 99 0 false

WILCZE_JAGODY 0 0 99 0 false

WILCZE_JAGODY 3 5 99 1 false

GUARANA 2 5 0 1 false

GUARANA 5 8 0 4 false

GUARANA 6 8 0 5 false

GUARANA 2 4 0 6 false

GUARANA 5 7 0 7 false

GUARANA 2 3 0 7 false

WILCZE_JAGODY 3 6 99 8 false

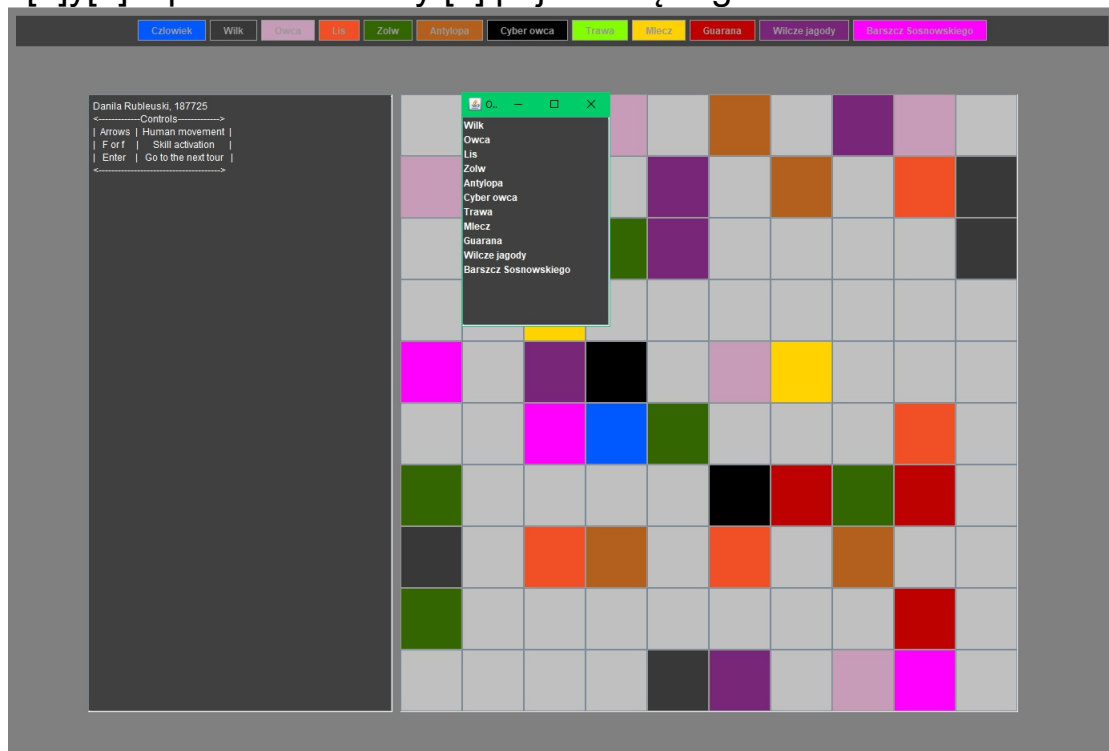
GUARANA 1 5 0 8 false

GUARANA 3 3 0 8 false

2) 4 punkty

- Implementacja możliwości dodawania organizmów do świata gry. Naciśnięcie na wolne pole powinno dać możliwość dodania każdego z istniejących w świecie organizmów

Na poniższych zdjęciach widać, że przy wybraniu pola dla dodania organizmu pojawia się lista z organizmów, z której wybiera się organizm dla dodawania. Na drugim zdjęciu widać, że na polu $x[0]y[0]$ z parametrem siły [2] pojawił się organizm Żółw.



Człowiek |
 Wilk |
 Lis |
 Zółw |
 Antylopa |
 Cyber owca |
 Dinozaur |
 Miecz |
 Guarana |
 Wilcze jagody |
 Różowy Ananasowianin

Danila Rubleuski, 187725

<----- Controls ----->

Arrows	Human movement
F or I	Skill activation
Enter	Go to the next tour

<----->

New organism has been made! Zolw x[0] y[0] strength[2]

Unknown symbol, try again.

Unknown symbol, try again.

The grid world consists of 10 columns and 10 rows of squares. The colors represent different states or terrain:

- Row 1:** Green, Grey, Pink, Pink, Grey, Orange, Grey, Purple, Pink, Grey
- Row 2:** Pink, Grey, Red, Grey, Purple, Grey, Orange, Grey, Orange, Black
- Row 3:** Grey, Grey, Grey, Green, Purple, Grey, Grey, Grey, Grey, Black
- Row 4:** Grey, Grey, Yellow, Grey, Grey, Grey, Grey, Grey, Grey, Grey
- Row 5:** Magenta, Grey, Purple, Black, Grey, Pink, Yellow, Grey, Grey, Grey
- Row 6:** Grey, Grey, Magenta, Blue, Green, Grey, Grey, Grey, Orange, Grey
- Row 7:** Green, Grey, Grey, Grey, Grey, Black, Red, Green, Red, Grey
- Row 8:** Grey, Grey, Orange, Orange, Grey, Orange, Grey, Orange, Grey, Grey
- Row 9:** Green, Grey, Grey, Grey, Grey, Grey, Grey, Red, Grey, Grey
- Row 10:** Grey, Grey, Grey, Grey, Grey, Purple, Grey, Pink, Magenta, Grey