МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

МЕЖГОСУДАРСТВЕННОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ

ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «БЕЛОРУССКО-РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра «Автоматизированные системы управления»

Выполнил:

ст. гр. АСОИ-181

Остапенко Александр Константинович

Проверил:

Мрочек Татьяна Владимировна

1. Общие сведения
   1. Объект автоматизации — система голосования
   2. Документы, на основании которых создаётся система:

* список спортивных команд;
* расписание спортивных событий;
* список прошедших спортивных событий с исходами;
* правила спортивных игр.

1. Назначение и цели создания системы
   1. Назначение системы

Проектирование многопользовательской информационной системы. Систему предполагается использовать для организации онлайн-голосования за исходы спортивных событий с возможностью просмотра статистики голосования. Пользователи будут иметь возможность проголосовать за исходы в любом количестве матчей, а также просматривать статистику голосования других пользователей за матчи. Организаторы голосования смогут просматривать статистику голосования конкретного пользователя по различным спортивным событиям.

* 1. Цели создания модели

Систему предполагается использовать для организации голосования за исходы спортивных событий между пользователями системы.

Критерий оценки достижений целей системы — увеличение числа вовлечённых в голосование пользователей. Так как онлайн-платформа агрегирует в себе большее количество спортивных событий по различным видам спорта и позволяет увеличить охват пользователей.

1. Характеристика объектов автоматизации
   1. Краткие сведения