Инструмент управления работой, подходящий для самых разных случаев, от управления требованиями и сценариями тестирования до Agile-разработки программного обеспечения.

JustInMind

1. Изменено описание класса Task на Ticket. Сделано так, потому что случалось много конфликтов с именем библиотек.
2. Исправлена ошибка: не обновлялось описание задачи. Пока пилили спринты, забыли модифицировать логику
3. Отправка комментария для задачи вынесена в отдельный контроллер, т.к. комментарий – это отдельная сущность
4. Сущность User разбита на логические подсущности (колаборатор проекта, пользователь ресурса)
5. При изменении статуса задачи, она менялась только после перезагрузки страницы(Пофикшено)
6. При изменении имени проекта, имя не менялось в списке проектов. Только после перезагрузки.(Пофикшено)
7. При переключении между проектами не менялась доска задач(Пофикшено)
8. После удаления проекта, он не пропадал из списка(Пофикшено)
9. С помощью redux реализовали логику вывода всплывающих уведомлений. Этому уделено отдельное внимание, потому что данный механизм по сути не является частью бизнес логики и не является клиентской частью. Это нечто среднее, отдельное, самостоятельный механизм. Мы уже пробовали отделить его логику от основной, но без Redux небольшие зависимости всё равно оставались. Теперь же он не влияет на приложение напрямую
10. В большую часть проект внедрён Redux
11. Помимо Redux внедрён механизм saga для так называемых сайд-эффектов(например для запросов на получение данных к другому серверу)
12. Исправили проблему, когда snack с уведомлением о том, что пользователь не авторизован появлялся несколько раз подряд вместо одного раза.