

Начало

Цикл фоновой отправки движения,
moveSenderRunning == true?

Thread.sleep(MOVE_INTERVAL_MS)

В критической секции synchronized(this):
сохранить dx = pendingDx, dy = pendingDy,
обнулить pendingDx и pendingDy

dx != 0 или dy != 0?

Вызвать подпрограмму
"sendPacket(dx, dy, buttons=0)"

Цикл фоновой отправки движения

Конец