

Начало

Фоновый цикл отправки движения

Thread.sleep(MOVE_INTERVAL_MS)

В критической секции synchronized(this):
сохранить dx = pendingDx
сохранить dy = pendingDy,
обнулить pendingDx и pendingDy

Да

Было смещение?
 $dx \neq 0$ или $dy \neq 0$?

Вызвать подпрограмму
"sendPacket(dx, dy, buttons=0)"

Цикл фоновой отправки движения

Конец