# Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития Кафедра инфокоммуникаций

# ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №2 дисциплины «Анализ данных»

	Выполнил: Данилецкий Дмитрий Витальевич 2 курс, группа ИВТ-б-о-22-1, 09.03.01 «Информатика и вычислительная техника», направленность (профиль) «Программное обеспечение средств вычислительной техники и автоматизированных систем», очная форма обучения		
	(подпись)		
	Руководитель практики: Воронкин Р А., канд. технических наук, доцент кафедры инфокоммуникаций		
	(подпись)		
Отчет защищен с оценкой	Дата защиты		

Тема: Разработка приложений с интерфейсом командной строки (CLI) в Python3 Цель работы: приобретение навыков по работе с данными формата JSON с помощью языка программирования Python версии 3.х.

Цель работы: приобретение построения приложений с интерфейсом командной строки с помощью языка программирования Python версии 3.х.

### Ход работы

- 1. Создал общедоступный репозиторий на GitHub, в котором использована лицензия МІТ и язык программирования Python. Выполнил клонирование созданного репозитория.
  - 2. Дополнил файл .gitignore необходимыми правилами.
- 3. Организовал созданный репозиторий в соответствие с необходимыми требованиями.
- 4. Проработал примеры лабораторной работы. Создал для них отдельные модули языка Python. Привел в отчете скриншоты результата выполнения программ примеров при различных исходных данных, вводимых с клавиатуры.

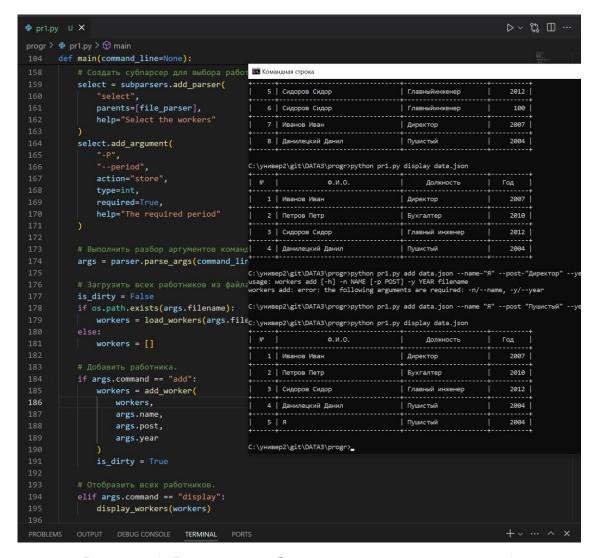


Рисунок 1. Результат работы программы из примера 1

5. Выполнил индивидуальные задания, согласно варианту 8. Привёл в отчете скриншоты работы программ.

Задание. Для своего варианта лабораторной работы 2.16 необходимо дополнительно реализовать интерфейс командной строки (CLI).

C:\универ2\git\DATA3\progr>python ind.py	add ind.jsond	eparture "Ставрополь	"number "222"t	:ime "18:30"destination "Ростов"	
C:\универ2\git\DATA3\progr>python ind.py add ind.jsondeparture "Ростов"number "222"time "23:30"destination "Ставрополь"					
C:\универ2\git\DATA3\progr>python ind.py select ind.jsonpoint "18:30" Список поездов пуст.					
C:\yнивеp2\git\DATA3\progr>python ind.py select ind.jsonpoint "Ставрополь" Список поездов пуст.					
C:\yнивеp2\git\DATA3\progr>python ind.py display ind.json					
№   Пункт отправления		Время отправления			
1   Ставрополь	222	18:30	Ростов		
2   Ростов	222	23:30	Ставрополь		
::\универ2\git\DATA3\progr>python ind.py select ind.jsonpoint "ставрополь"					

Рисунок 2. Результат работы программы из индивидуального задания 1

```
{
    "departure_point": "Ставрополь",
    "number_train": "222",
    "time_departure": "18:30",
    "destination": "Ростов"
},

{
    "departure_point": "Ростов",
    "number_train": "222",
    "time_departure": "23:30",
    "destination": "Ставрополь"
}

[]
```

Рисунок 3. Файл ind.json

Задание. Самостоятельно изучите работу с пакетом click для построения интерфейса командной строки (CLI). Для своего варианта лабораторной работы 2.16 необходимо реализовать интерфейс командной строки с использованием пакета click.

```
@command.command()
     @click.argument("filename")
     @click.option("-p", "--point_user", required=True, help="Destination train")
127 v def select(filename, point_user):
         Выбрать
        filename = os.path.join("data", filename)
        point_user = point_user.lower()
         trains = load_trains(filename)
         selected_trains = select_trains(trains, point_user)
         display_trains(selected_trains)
     @command.command()
     @click.argument("filename")
140 \vee def display(filename):
142
         filename = os.path.join("data", filename)
         trains = load_trains(filename)
         display_trains(trains)
149 \( \text{if __name__ == "__main__":}
         command()
```

Рисунок 3. работа с пакетом click

#### Контрольные вопросы

## 1. Отличие между терминалом и консолью

Терминал и консоль – это термины, связанные с работой в командной строке операционной системы.

Терминал — это физическое устройство, которое позволяет пользователю взаимодействовать с компьютером посредством текстового интерфейса.

Консоль — это программное обеспечение, предоставляющее пользователю доступ к командной строке операционной системы.

#### 2. Консольное приложение и его определение

Консольное приложение – это программа, которая работает Она системы. командной строке операционной взаимодействует c интерфейс, пользователем через текстовый принимая команды И предоставляя результаты выполнения.

3. Средства языка программирования Python для построения приложений командной строки

Для построения приложений командной строки на языке программирования Python существуют несколько средств:

sys.argv - это список аргументов командной строки, передаваемых при запуске скрипта на Python.

getopt — модуль Python для парсинга аргументов командной строки. argparse — модуль Python для создания гибких командных интерфейсов.

4. Особенности построения CLI с использованием модуля sys

Модуль sys в Python предоставляет доступ к некоторым переменным и функциям, связанным с интерпретатором Python и его окружением. Он позволяет работать с аргументами командной строки и другими системными параметрами.

5. Особенности построения CLI с использованием модуля getopt

Модуль getopt в Python предоставляет средства для парсинга аргументов командной строки. Он позволяет обрабатывать опции и аргументы командной строки, упрощая разработку приложений командной строки.

6. Особенности построения CLI с использованием модуля argparse

Модуль argparse в Python предоставляет более гибкие средства для создания командных интерфейсов. Он позволяет определять аргументы, опции и подкоманды, а также автоматически генерировать справку для пользователей.

Вывод: в ходе выполнения работы были приобретены навыки построения приложений с интерфейсом командной строки с помощью языка программирования Python версии 3.х.