

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение
высшего образования
«СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития
Кафедра инфокоммуникаций

ОТЧЕТ
ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №5
дисциплины «Анализ данных»

Выполнил:
Данилецкий Дмитрий Витальевич
2 курс, группа ИВТ-б-о-22-1,
09.03.01 «Информатика и
вычислительная техника»,
направленность (профиль)
«Программное обеспечение средств
вычислительной техники и
автоматизированных систем», очная
форма обучения

(подпись)

Руководитель практики:
Воронкин Р. А., канд. технических
наук, доцент кафедры
инфокоммуникаций

(подпись)

Отчет защищен с оценкой _____ Дата защиты _____

Ставрополь, 2024 г.

Тема: Работа с файловой системе в Python3 с использованием модуля pathlib

Цель работы: приобретение навыков по работе с файловой системой с помощью библиотеки pathlib языка программирования Python версии 3.x.

Ход работы

1. Создал общедоступный репозиторий на GitHub, в котором использована лицензия MIT и язык программирования Python. Выполнил клонирование созданного репозитория.
2. Дополнил файл .gitignore необходимыми правилами.
3. Организовал созданный репозиторий в соответствие с необходимыми требованиями.
4. Выполнил индивидуальные задания, согласно варианту 8. Привёл в отчете скриншоты работы программ.

Задание. Для своего варианта лабораторной работы 2.17 добавьте возможность хранения файла данных в домашнем каталоге пользователя. Для выполнения операций с файлами необходимо использовать модуль pathlib .

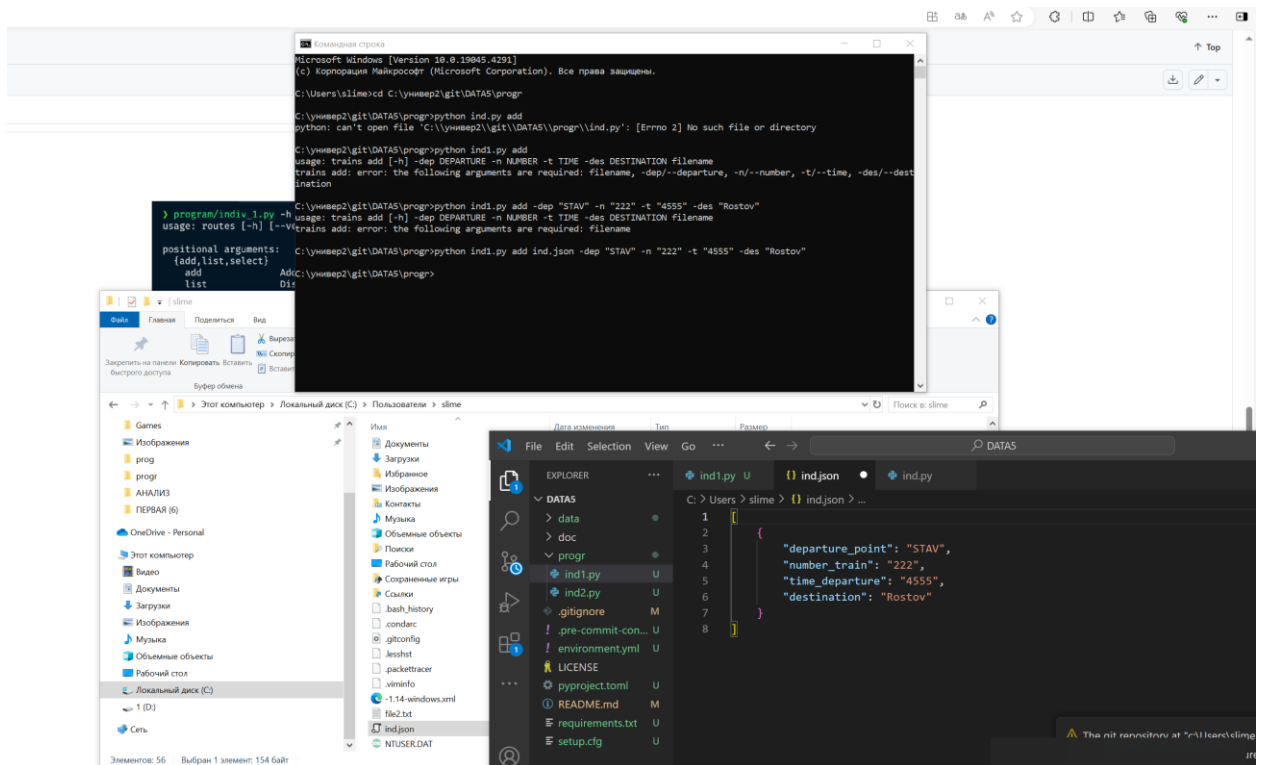


Рисунок 1. .json файл в домашнем каталоге

```

64
65
66 def save_trains(trains):
67     """
68     Сохранить в файл JSON в домашнем каталоге.
69     """
70     home_dir = Path.home()
71     file_path = home_dir / "ind.json"
72     with open(file_path, "w", encoding="utf-8") as fout:
73         json.dump(trains, fout, ensure_ascii=False, indent=4)
74
75
76 def load_trains():
77     """
78     Загрузить из файла JSON из домашнего каталога.
79     """
80     home_dir = Path.home()
81     file_path = home_dir / "ind.json"
82     if file_path.exists():
83         with open(file_path, "r", encoding="utf-8") as fin:
84             return json.load(fin)
85     else:
86         return []
87

```

Рисунок 2. Изменения в коде

Задание. Разработайте аналог утилиты tree в Linux. Используйте возможности модуля argparse для управления отображением дерева каталогов файловой системы. Добавьте дополнительные уникальные возможности в данный программный продукт.

```

Size: 10948 bytes
C:\univer2\python C:\univer2\git\DATA5\prog\ind2.py -d 1
- 2.docx
- 3 (2).docx
- +[1:34a41/*(0m
  - 1.py
  - Data5.csv
  - Labork3.ipynb - Colab.pdf
  - PrC4u0-3X8E.jpg
  - T86d8Bvee1.jpg
  - +[1:34a4b/*(0m
    - disease.csv
    - disease.data
    - Данилецкий Ляб 6.pdf
    - Данилецкий Ляб 7.pdf
    - Данилецкий Ляб 8.pdf
    - Данилецкий Ляб 2.pdf
    - Данилецкий Ляб 5.pdf
    - ЛР 2 Енѣфанава.docx
    - ЛР 3 енѣфонов.docx
    - Ляб 3 Данилецкий.pdf
    - Ляб 4 Данилецкий.pdf
    - Очерк 1 Лабораторная Пустяков (2).docx
    - Ляб 4 Данилецкий.pdf
  - +[1:34a4bRandomItem-1.39.3/*(0m
    - +[1:34a4bMETA-INF/*(0m
    - RandomItem-refmap.json
    - +[1:34a4bcom/*(0m
    - fabric.mod.json
    - random.item.mixins.json
  - +[1:34a4bEB/*(0m
    - (rutor.is)Dune.2021.BDRip.2160p.HDR.sseleZen.mkv.torrent
    - background.jpg
    - background_2.jpg
    - bg_2.jpg
    - ckkk (2).html
    - frame_1.html
    - frame_2.html
    - frame_3.html
    - frame_4.html
    - frame_5.html
    - frame_6.html
    - styles.css
    - task_1.js
    - task_2.js
    - task_3.js
    - task_4.js
    - task_5.js
    - task_6.js
    - интерфеѣс.html
  - +[1:34a4bTB/*(0m
    - +[1:34a41/*(0m
    - +[1:34a42/*(0m
    - +[1:34a43/*(0m
    - +[1:34a44/*(0m
    - +[1:34a45/*(0m
    - +[1:34a46/*(0m
  - +[1:34a4b7/*(0m
    - +[1:34a4DATA1/*(0m
    - +[1:34a4DATA2/*(0m
    - +[1:34a4DATA3/*(0m
    - +[1:34a4DATA4/*(0m
    - +[1:34a4DATA5/*(0m
    - Special_lecture_task.py
    - +[1:34a4b7/*(0m
  - +[1:34a4b7/*(0m
    - 15.docx
    - -Данилецкий Ляб 5.docx
    - -Данилецкий Ляб 2.docx
    - -Данилецкий Ляб 3.docx
    - -Данилецкий Ляб 4.docx
    - -Данилецкий Ляб 5.docx
  - +[1:34a4b7/*(0m
    - +[1:34a4b7/*(0m
    - -$6.1 Данилецкий.docx
    - -Данилецкий 1.pka
    - -Данилецкий 2.pka

```

Рисунок 3. Результат работы программы задания 2

Контрольные вопросы

1. Средства для работы с файловой системой до Python 3.4

До версии Python 3.4 основным средством для работы с файловой системой были модули `os` и `os.path`. Они предоставляли функции для работы с путями файловой системы, создания, удаления и переименования файлов и каталогов, а также для работы с атрибутами файлов. Однако, с появлением Python 3.4, был введен модуль `pathlib`, который предоставил более удобный и объектно-ориентированный подход к работе с путями файловой системы.

2. PEP 428

PEP 428 регламентирует включение модуля `pathlib` в стандартную библиотеку Python. Этот модуль предоставляет различные классы путей, представляющих пути файловой системы с семантикой, соответствующей различным операционным системам. Целью этого модуля является предоставление простой иерархии классов для обработки путей файловой системы и обычных операций, выполняемых над ними.

3. Создание путей средствами модуля `pathlib`

Создание путей средствами модуля `pathlib` осуществляется путем создания экземпляров соответствующих классов, таких как `Path`. Например, для создания пути к файлу можно использовать следующий синтаксис:

```
python
from pathlib import Path
path = Path('каталог/файл.txt')
```

4. Получение пути дочернего элемента файловой системы с помощью модуля `pathlib`

Для получения пути дочернего элемента файловой системы с помощью модуля `pathlib` можно использовать метод `joinpath()`. Например:

```
python
from pathlib import Path
path = Path('родительский_путь')
child_path = path.joinpath('дочерний_элемент')
```

5. Получение пути к родительским элементам файловой системы с помощью модуля `pathlib`

Для получения пути к родительским элементам файловой системы с помощью модуля `'pathlib'` можно использовать метод `parent`. Например:

```
python
from pathlib import Path
path = Path('путь/к/файлу')
parent_path = path.parent
```

6. Операции с файлами с помощью модуля `pathlib`

Модуль `pathlib` предоставляет удобные методы для выполнения операций с файлами, такие как проверка существования, чтение, запись, удаление и многое другое. Например, для проверки существования файла можно использовать метод `exists()`, а для удаления файла – метод `unlink()`.

7. Выделение компонентов пути файловой системы с помощью модуля `pathlib`

С помощью модуля `pathlib` можно выделить различные компоненты пути, такие как имя файла, расширение файла, имя каталога и другие. Например, для получения имени файла можно использовать метод `name`, а для получения расширения файла – метод `suffix`.

8. Отличия в использовании модуля `pathlib` для различных операционных систем

Модуль `pathlib` предоставляет абстракцию от различий между операционными системами, что позволяет писать переносимый код для работы с файловой системой. Например, он автоматически учитывает различия в разделителях пути между Windows, Unix и другими операционными системами, что делает его использование удобным

9. Подсчет файлов в файловой системе

Для выполнения подсчета файлов в файловой системе с помощью модуля `pathlib` можно использовать метод `glob()`, который позволяет получить список файлов, соответствующих заданному шаблону. Например:

```
from pathlib import Path
path = Path('путь/к/каталогу')
file_count = sum(1 for _ in path.glob('**/*') if _.is_file())
```

10. Отображение дерева каталогов файловой системы

Для отображения дерева каталогов файловой системы с помощью модуля `pathlib` можно использовать метод `iterdir()`, который возвращает итератор по содержимому каталога. Например:

```
from pathlib import Path
def print_tree(path, indent=""):
    print(f'{indent}{path.name}/')
    for child in path.iterdir():
        if child.is_dir():
            print_tree(child, indent + ' ')
        else:
            print(f'{indent} {child.name}')
    print_tree(Path('путь/к/каталогу'))
```

11. Создание уникального имени файла

Для создания уникального имени файла с помощью модуля `pathlib` можно использовать метод `Path.with_name()`, который возвращает новый путь с указанным именем файла. Например:

```
from pathlib import Path
path = Path('путь/к/каталогу/файл.txt')
unique_name = path.with_name('уникальное_имя.txt')
```

12. Отличия в использовании модуля `pathlib` для различных операционных систем

Модуль `pathlib` предоставляет абстракцию от различий между операционными системами. Например, он автоматически учитывает различия в разделителях пути между Windows и Unix. Кроме того, он предоставляет классы, такие как `WindowsPath` и `PosixPath`, которые

представляют пути в зависимости от операционной системы, что делает его использование удобным и универсальным

Вывод: в ходе выполнения практической работы были приобретены навыки по работе с файловой системой с помощью библиотеки `pathlib` языка программирования Python версии 3.x.