

Mötesagenda

Grupp: Orup

Datum: 22/05/13

Deltagare: Elin Forsberg, Joel Båtsman Hilmerisson, Daniel Persson, Oscar Adamsson, Agnes Rosendahl, Erik Juliusson, Elin Hagman

Sekreterare: Agnes Rosendahl

§1 Mål

- ☒ Stand-up 5 min
- ☒ Feedback från stakeholdern 10 min
- ☒ Gå igenom diskussionspunkter 20 min
- ☒ Boka grupprum 5 min

§2 Rapporter

§3 Diskussionspunkter

- Frågor att diskutera om (skriv namn och tidsestimering):
- Lite spretig struktur av assets. (Daniel, 5 min)
 - De flesta bilder ligger i image mappen, men inte memory, det ligger i resource mappen. Elin föreslår att vi fixar gemensamt i filstrukturen sedan. Joel undrar om det är värt det. **Vi konstaterar att det får ligga som en potentiell utveckling om vi hinder.**
- Inget vind väder fast vi har vind ikon (Joel, 5 min)
 - Otydligt. Vi har inget vind-väder? Möjligen mer intuitivt med ett moln. **Vi konstaterar att det får ligga som en potentiell utveckling om vi hinder.**
- Ska det finnas instruktioner till varje minispel i form av ljud? (Joel, 5 min)
 - T.ex. ordspelet. Du kommer in utan att förstå vad du skall göra. Ska det finnas en informationsknapp med guider? Motargumentet är att de ändå alltid ska spela med en lärare. Dock är det kanske inte säkert lärarna vet vad poängen är ändå. **Vi bestämmer att vi spelar in det idag. Erik skapar ett dokument där vi lägger in text sen.**
- Är längd på hur långt man ser vart man kan placera noterna för långt? (Joel, 4 min)
 - **Vi kollar på hur det ser ut på ipaden sen om vi behöver förändra det.**
- Halvsprint nästa vecka (Elin F, 5 min)?
 - Ryktet går om att det är inlämning mitt i. Förtydligande från Oscar: Det är bara en föreläsning som förklarar vad som gäller vid inlämning. Vi måste avsluta sprinten på **Fredag** (dubbelkollar på Måndag med Maja). Presentation på **Måndag**. Team-reflection på **Fredag**...? 1 Juni (matte-tenta för it-gänget), 3 juni rapporten.
- Namn på spelen vid portalerna? (Joel)
 - Vi kommer ha namn vid portalerna. Eventuellt kan man ha ljud också

§4 Resultat och uppgifter

Stand-up

- Elin H: startmeny i väderspelet och bilder i portalerna. Inte helt nöjd med resultatet. Lyfter frågan om en halv-sprint nästa vecka. Vi parkerar det som en punkt.
- Agnes: Har fokuserat på kandidat arbetet, ska göra så vädret visas.
- Daniel: Fixat grejer i musikspelet. Gjort en pop-up ruta: "vill du ta bort alla noter?" . Ska börja med grafiska play knappen så det ser bra ut.
- Erik: Har fokuserat på kandidat arbetet. Skall spela in alla ljud, så man får skriva upp vilka ljud . Ska också göra meny-knappar i pixelart. Vi parkerar punkten om hem och tillbaka knappen.
- Joel: Ordnat i ord-spelet. Så man kan dra streck, och plopp ljud när man klickar ihop dom. Även gjort grafisk bakgrund. I matteuppgiften ordnat så man får upp en skärm med rätt svar.
- Elin F: Sedan i Onsdags, ordnat så man får en pratbubbla när man får upp fel kläder. "Ojdå, det blev lite fel". Försökte få in namnen i klädesplaggen i garderoben men tyckte inte det såg bra ut, så det kommer inte gå. Har också fixat med termometeren så den visar mer tydligt att brr.. det e kallt, eller puh! vad varmt (bara bildligt).

Feedback från stakeholder:

- Ska man manuellt klicka på en knapp för att checka svaren i ordspelet eller ska det göras manuellt? (Testa båda i unity editorn)
 - Båda är bra men tror att "kolla direkt" är lite bättre.
- "Bör kunna ha fleece och vinterjacka". Ska det vara en fleecjacka och fleecetröja? Eller ska räven bara ha på sig fleecetröja + vinterjacka och ingen t-shirt.
 - Det ska bara finnas en fleecetröja som ska kategoriseras i samma kategori som t-shirts.
- #6.12 "Placera noter medans musiken spelar"
 - Nej
- Ska fleece tröjan/jackan vara bara till snö och regn? Eller passar det bättre att ha den till vädret "moln"?
 - Fleecetröja kan användas till alla väder men behövs inte över 17 grader. → går det att implementera? Gruppen pratar om huruvida det är värt att implementera (prioriteringsmässigt). **Vi konstaterar att det får ligga som en potentiell utveckling om vi hinder.**

§5 Slutet av mötet

Nästa möte: Måndag 05/16 10:00

Frågor till stakeholder:

- Som en okunnig person inom musik borde man göra streck/markering för varje placering man kan placera en not på tydligare? Just nu om jag hade kört spelet hade jag aldrig testat att sätta mellan två streck där det inte är något och eventuellt trott att

det är en bug ifall noter hade placerats där av "misstag". Tänker kanske speciellt på målgruppen också att det kanske blir lättare för dem med.

- Det skulle isåfall fungera med en radie som det gör lite nu men att man istället har en kanske mer synligare markering för varje position där man kan placera de på.
- Ska termometern i klädspelet gå mjukt mellan blått och rött eller ska det vara en direkt cutof där den byter mellan de två färgerna? Det kommer bli fall då det är en lila färg på termometern (När den är mellan varm och kallt)

Frågor till handledare:

- Vad ska skrivas i rapporten?
- Vad är det som händer på onsdag?

Till nästa möte:

-

Under nästa möte:

-