

Mötesagenda

Grupp: Orup

Datum: 22/04/29

Deltagare: Elin Forsberg, Joel Båtsman Hilmersson, Daniel Persson, Oscar Adamsson, Agnes Rosendahl, Erik Juliusson, Elin Hagman

Sekreterare: Erik Juliusson

§1 Mål

- ☐ Stand-up

§2 Rapporter

- Stand-up
- Feedback från Stakeholder (5min)
- Hur ska man förmedla vilket klädesplagg som hör till vilket väder. Fungerar det med att ha en liten ikon, tex en snöflinga ikon till snövädret.
 - Regn/sol som en liten design på plagget
- Hur ska inventoryt fungera? Just nu finns det individuella knappar för att byta varje klädesplagg men ska man ändra det till att istället växla tex kategori. Alltså två knappar där man byter och sedan ser man alla klädesplagg under en kategori tex "Jacka" eller något annat förslag?
 - Bättre att ha pilar för att byta mellan varje individuellt plagg
- Ska räven gå runt i memoryspelet och flippa korten? Räven kommer vara ganska snabb så man behöver inte vänta länge. (Tänk hastigheten i mattespelet eller lite snabbare)
 - Ja om det är ganska snabb.
 - Man kan också ha en rävtass som vänder kortet
- Lära sig ord:
 - Ska man matcha bilderna med bokstäver eller ord.
 - Bild och ord vänstersida
 - Bokstav högersida
 - Ska man ha ett objekt som ligger och dra bokstäver till det istället. (Så det bildar par)
 - Bäst att behålla ideen med ett bestämt antal bokstäver så inte barnet får för många val om den ska välja från hela alfabetet
- Mattespel: Ska det finnas fler objekt än bara äpplen
 - Det ska vara samma i varje fråga men de kan byta mellan frågor
 - Ex första frågan 2 + 2 äpplen. Andra frågan 1 + 2 päron

§3 Diskussionspunkter

Skriv eventuella ämnen ni vill ta upp nedan (skriv Ämne och erat Namn)

§4 Resultat och uppgifter

- Elin H

- Har blivit klar med att man bara kan klicka på portalen i huvudmenyn för att röra på sig
- Har börjat med att man ska kunna gå in i portalen
- Joel
 - Har gjort bakgrundsvärld till mattespelet
- Elin F
 - Userstory med att redigera djurljud
- Daniel
 - Kan spela musik och flyttas med en markör när musik spelas
 - Buggar som tog tid
 - Velocity stämmer inte helt
- Erik
 - Spelas upp en fanfar när man vinner memory
- Agnes
 - Gjort ett rum
- Oscar
 - LFS borta från ljuden
 - Om man klickar på samma kort flera gånger spelas ljudet upp igen
- Userstory
 - Att kortet vänds med en animation när det trycks på

§5 Slutet av mötet

Nästa möte:

Måndag: 10-12 (Frivilligt arbetspass)

Måndag: 13:15 (Handledning)

Frågor till stakeholder

- Är det för lång tid mellan att kortet blir en match och att man kan trycka på ett till?

Till nästa möte:

-

Under nästa möte:

-