Mötesagenda

Grupp: Orup Datum: 22/03/28

Deltagare: Elin Forsberg, Joel Båtsman Hilmersson, Daniel Persson, Oscar Adamsson, Agnes

Rosendahl, Erik Juliusson, Fredrik Ahlqvist

Sekreterare:

§1 Mål

	Stand	LID	5	min
	Stanta	up	J	1111111

☑ KPI 10 min

☐ Ta bort gamla branches 10 min

☑ Diskussionspunkter 10 min

§2 Rapporter

Stand up:

- Elin H
 - o Gjort så att menyerna i väderspelet liknar menyn i memoryspelet
 - o Ändrat design på tillbakaknappen så att den smälter in mer i spelet
- Fredrik
 - Har gjort så att varje not i musikspelet också spelar ett trumljud och lagt in 4 trumljud som spelas en efter en i en loop
 - Började på att göra en ikon för spelet men var oklart om Joel hade gjort klart eller inte och hur den såg ut
- Daniel
 - Har fixat i musikspelet
 - Mörkare bakgrund på popups
 - Om man vill ta bort noter kommer en popup och bakgrund fadear
 - Kollar nu på vibration i spelet
- Agnes
 - Lagt in bild i musikspelet
- Oscar
 - Har fixat ljud när man tar på sig kläder
 - Finns ljud för solkräm men ej implementerad
- Erik
 - Har organiserat filer bland assets
- Joel
 - Fixat fonter och reparerat från fyrkanter
 - Tagit bort blåa linjer från main menu och mattespelet
 - o Förlängt bakgrunden för att passa fler enheter

- Mattespelet spelar en truddelutt och eriks röst pratar efter
- Tagit bort kontrollknapparna i ordspelet
- Ändrade dörranimationen
- Kan trycka på dörren istället för klar
- Ljud när man trycker på portalerna
- Elin F
 - o Lagt in ljud för bildkorten och bokstäverna
 - o Solkrämsfunktionen i väderspelet
 - Skrivit klart README
 - o När man trycker på räven kommer rävenljudet
 - Animation f\u00f6r portaler

§3 Diskussionspunkter

- Planera skrivelse av rapport (10 min) När? Hur?
 - o Större rubriker som varje del
 - Underrubriker f\u00f6r punkterna
 - larna tar huvudansvar för rapporten, vi strålar samman efter lTarnas matte tenta och går igenom gemensamt!

С

§4 Resultat och uppgifter

§5 Slutet av mötet

Nästa möte:

Till nästa möte:

•

Under nästa möte:

_