

Mötesagenda

Grupp: Orup

Datum: 22/04/01

Deltagare: Elin Forsberg, Joel Båtsman Hilmerisson, Daniel Persson, Oscar Adamsson, Fredrik Ahlqvist, Elin Hagman

Sekreterare: Elin Forsberg

§1 Mål

- ☒ Gå igenom förslag för design, business model och user stories
- ☒ Formulera en description
- ☒ Skicka in inlämningen om den är redo
- ☒ Planera måndag lite mer
- ☒ Planera möten för nästa vecka och boka grupprum

§2 Rapporter

- De som skulle skissa på design har gjort det och kommer med olika förslag.
- Fredrik har gjort en business model.
- Daniel har skapat en trello för user stories och epic. De som skulle skriva på user stories har fyllt på i trello.

§3 Diskussionspunkter

- ☒ Ska väder spelet hämta väder från nuvarande dag istället för nästa dag.
- ☒ Boka mötestid med handledare
- ☒ Designskisser
- ☒ Business model
- ☒ User stories och epics

§4 Resultat och uppgifter

- Vilken dag ska visas i väder spelet?
 - Tycker att det är bättre att visa nuvarande dag i spelet. Sedan kan vi även ha att man kan slumpa fram ett nytt väder och använda det för att klä på karaktären. Kan också vara en knapp som visar vädret för nästkommande dag.
- Vilken mötestid ska vi ha med handledaren?
 - Vi försöker ha en tid så tidigt som möjligt under handledning passet
 - Vi planerar att på måndagar så har vi möte med gruppen för att jobba från 10-12 och sen sitter vi även från 13 tills så länge vi kan/ behöver.
- Vad tycker vi om skisserna för designen?

- Skisserna är en bra grund. Dessa kommer visas för stakeholdern för att få feedback på vad som är bäst för målgruppen.
- Ser business model canvas bra ut?
 - Allt ser bra ut, det är redo för inlämning.
- Är det en bra start med user stories och epics?
 - Bra start, vi kommer behöva gå igenom mer noggrant senare när vi har fått feedback från stakeholdern och har en bättre idé om vad vi ska göra.

§5 Slutet av mötet

Nästa möte: Måndag 4/4 kl 10:00 - 12:00 och 13:15 - klara

Frågor till stakeholder:

- Vilken typ av plattor används främst. iOS eller android?
- Skisser

Till nästa möte:

- Prata med stakeholdern om skisserna för att få feedback

Under nästa möte:

- Diskutera vad stakeholdern har kommit med för feedback
- Unity workshop
- Sprint 1 startup
- Möte med handledare