

Mötesagenda

Grupp: Orup

Datum: 22/03/28

Deltagare: Elin Forsberg, Joel Båtsman Hilmeresson, Daniel Persson, Agnes Rosendahl, Elin Hagman

Sekreterare: Elin Hagman

§1 Mål

- ☒ Feedback från stakeholder

§2 Rapporter

- Snabb genomgång av vad vi gör

Joel: Fixat med utseende i Mattespelet och ska nu börja med utseende i ordspelet

Daniel: Loopa i musikspelet och ta bort alla noter

Elin F: Kopplat ihop funktionalitet med GUI i huvudmenyn. Ska finjustera snappoints

Elin H: Platsen hämtas i början av spelet istället för väderscenen

Agnes: Gjorde klart user storyn om ikoner till olika klädplagg, ska börja med väder i fönstret

- Feedback från stakeholder
 - Hur/ var ska de olika knapparna i väderspelet ligga?
 - De ska vara en popup ruta innan man kommer in i spelet med valen
 - Kanske ta bort morgondagen och bara ha idag och slumpmässigt
 - Vad ska hända när man har valt rätt kläder?
 - Rävén kan gå ut från skärmen
 - “Ja du klädde mig rätt nu kan jag gå ut och leka”
 - Kommer upp en meny om man vill spela igen
 - När man trycker på den så kommer startmenyn upp där man kan välja slumpmässigt eller dagen väder.
 - Behöver man ikon, text och ljud på klädesplagg
 - Bäst med allt men om texten är för liten räcker det med ikon och ljud
 - Kanske byta till robotljud om ni vill men riktig röst är roligare
 - Ska ett klädesplagg kunna tillhöra flera olika väder?
 - Ja på vissa. Ex Springskor, fleece

§3 Diskussionspunkter

- Frågor till stakeholdern
- Hur ska vi vända korten i memoryspelet?
- Hur gör vi med överblivna user stories i sprint backloggen

§4 Resultat och uppgifter

- Frågor till stakeholdern:
 - Ska man kunna slumpa ny matteuppgift i spelet?
 - Ska det finnas bakgrundsmusik i musikspelet?
- Vi bestämmer att räven springer och hoppar på kortet när man ska vända kort i memory istället för att ha en rävtass som vänder. (Ändrar i user story på trello)
- Väntar tills på måndag med att ta upp user stories som är i sprint backlog

§5 Slutet av mötet

Nästa möte: Måndag 9/5 10.00 - 11.45 och 13.15 – 17.00

Till nästa möte:

- Boka grupprum

Under nästa möte:

- Sprint avslut