

Mötesagenda

Grupp: Orup

Datum: 22/04/04

Deltagare: Elin Forsberg, Joel Båtsman Hilmerisson, Daniel Persson, Oscar Adamsson, Agnes Rosendahl, Erik Juliusson, Fredrik Ahlqvist, Elin Hagman

Sekreterare:

§1 Mål

- ☒ Velocity uppskattning
- ☒ Effort uppskattning
- ☐ Komma på fler user stories
- ☐ Val av User stories
- ☒ Frågor till handledare
- ☒ Feedback från stakeholder

§2 Rapporter

- Daniel har fått feedback från stakeholdern (se "[Stakeholder feedback](#)" för all feedback)
 - Främst ipads på förskolor
 - Otydligt vad det är för djur vi har som rollfigur
 - Försöka hålla samma nivå på minispelen
 - Bra med klick-movement

§3 Diskussionspunkter

- Minispiel
 - Diskutera stakeholderns feedback
 - Motoriskt spel?
- Velocity/effort nivå
 - 0 - 100
- Frågor till handledare
- Ska man skriva med föreläsningarna i tidsloggen?

§4 Resultat och uppgifter

- Stakeholdern har kommit med för feedback
 - Feedbacken ligger i ett separat dokument i driven
 - Resultat:
 - Man klickar för att ta sig till de olika spelen i huvudmenyn, portalerna är bra.
 - I memoryspelet så matchar man med djur, när ett kort vänds så spelas ljudet för det djuret. Kan vara bra att ha en speaker icon på varje kort så att man kan lyssna på ljudet igen.
 - I väder spelet för vi göra termometern tydlig, exempelvis en sol på ena sidan och en snöflinga på den andra När man klickar på ett

klädesplagg bör det vara ett ljud som säger vad det är för nått. Man drar kläderna från garderoben på karaktären.

- Vi gör om musikspelet och avvaktar med den tills senare för att få lite mer feedback från stakeholdern
 - Mattespelet kommer vara som Joels skiss i figma, där vi visuellt visar problemet och man får välja vilket håll man ska gå beroende på vad man svarar. Klickar för att röra sig här med
 - Vi gör om lära ord spelet så att man matchar ord med bokstäver. Kan exempelvis ses som att man lär sig alfabetet med olika ord. Behöver få lite mer input från stakeholdern
- Vi lägger velocity på user stories korten i trello
 - Frågor till handledare:
 - Ändras velocityn om gruppen känner att vi hinner med mindre/mer under en specifik vecka?
 - Ja, vi kan ändra den för en vecka om det behövs
 - Vi skriver inte med föreläsningstimmarna i tidsloggen

§5 Slutet av mötet

Nästa möte:

Frågor till stakeholder

- Hur exakt ska "match ord spelet göras"?
 - Ska man dra bokstav till bild
 - Ska ordet finnas på bildkortet

Till nästa möte:

- Gör user stories.

Under nästa möte:

- Hur gick det?