

# Sprint 6

## **Review** (Fokus på ***vad*** vi producerat) - sker mellan stakeholder och product owner

- Bra förklaringar när man trycker på räven och på frågetecknet som finns i de olika spelen
- Roligt med ljud när räven går
- Fina portaler
- Kläder & Väder står det, men det som man hör är Kläder efter väder. Säg antingen det som står eller ändra texten.
- Matte: Slutmål? Alltså att det finns ett slut. Bra med övergångar.
- Matcha ord: roligt med beröm när man matchar rätt
- Memory: roligt med räven på stubben som hoppar när man får par. Bra avslut.
- Musik: räven försvinner typ lite upp i mönstret när han hoppar. Men bra med trumkompet!
- Väder: Bra med vädret utanför fönstret och även termometern och de. Roligt att räven pratar och går ut genom dörren.
- Rent allmänt: fint spel och roliga spel. Bra musik i bakgrunden och fina miljöer som spelen är i.

## **Retrospective** (*Fokus på **hur*** vi producerat)

Joel

- Jobbade på bra i onsdags när vi satt tillsammans
- Jobbat på bra i trello
- Fortsatt från klarhet till klarhet

Elin F

- Effektiv vecka
- Lite orolig med github, men löste sig
- Att organisera filstrukturen var kanske inte det bästa

Daniel

- Lite problem med git
  - Main blev förstörd, men löste sig
- Lugnt avslut på sprinten

Agnes

- Bra i onsdags när vi satt tillsammans
- Har kunnat göra det vi behövde och spelet har finslipats
- Har prioriterat väl

Oscar

- Har flytit på
- Verkar som att vi har hunnit klart i trello
- Känns bra inför måndag
- Stötte på patrull när han gjorde pull request, men gick till slut

Erik

- Onödigt val av user story, men visste inte vad jag annars skulle ta av high priority
- Gjorde så jag gott jag kunde
- Gruppen i stort har arbetat bra och vissa har betat av mängder med user stories

### Sammanfattning

Vi har jobbat på bra och hunnit bli klar med alla user stories. Blev lite problem med github under sprinten, men det löste sig. Prioriteringen av user stories har fungerat väl, även om någon user story kunde ha bortprioriterats.