

Team Reflection Sprint 2 - Group Orup

Social Contract and Effort

Vi har hållit fast vid våra Måndag- och Fredagsmöten. Vi har varit duktiga på att kommunicera om man varit frånvarande eller sen. Vi har pratat om att förbereda oss inför möten i vårt sociala kontrakt, vilket vi inte ännu gjort superbra. Vi vill ha tydligare agendor för våra mötena, vilket hänger ihop med att vi vill att mötena ska bli mer effektiva. Detta kommer vi försöka nå genom att låta scrum-mastern ta det ansvaret. Övriga gruppen kan lägga in punkter i mötesprotokollet ifall man har något man vill ta upp.

Vi ändrade punkten "Man commitar till branschen..." i vårt social contract, där vi förtydligar att bara om det sker konflikt behöver man först merge in main branchen till sin egna branch, annars är det bara att göra en pull request på github.

Vi insåg att vi främst har tittat på hur många userstories som inte blivit klara på utsatt tid, inte andelen sprints som inte blivit klara på utsatt tid (en procentsats). Med vår ökade förståelse för scrum kom vi fram till att det är mer relevant att ha en KPI som talar om ration för vår uppnådda velocity/planerad velocity. Vi planerar att göra det genom att göra om i KPI mallen där vi tar bort den frågan, och istället via trello räknar ut velocity ration.

Application of Scrum

Tidigare sprinten pratade om avsaknaden av scrummaster. Vi har denna vecka haft en, men dess ansvarsområde har inte varit helt tydligt. Nästa vecka utnyttjar vi att rollen finns genom att låta den personen ta mer ansvar för möteseffektiviteten, se till att vi håller tråden.

Vi vill att mötena ska bli mer effektivisera, och tror på att estimerar tidslängd på mötespunkterna. Efter varje möte vi haft skapar scrum-master ett mötesdokument för nästa möte, från och med då kan det läggas in punkter i dokumentet så scrummaster kan planera mötet. Efter mötet bör även scrum-mastern lägga in mötesprotokoll dokumentet i github så det ligger där med.

Förra sprinten upplevde vi ett problem med för breda user stories vilket förhindrade oss från att arbeta agilt. Vi har denna sprint haft mer väldefinierade

och smala user stories vilket har underlättat för det agila arbetssättet. Vi vill fortsätta med detta, vilket vi planerar göra genom att alla är involverade i skapandet av userstories.