

# Mötesagenda

Grupp: Orup

Datum: 22/03/28

Deltagare: Elin Forsberg, Joel Båtsman Hilmeresson, Daniel Persson, Oscar Adamsson, Agnes Rosendahl, Erik Juliusson, Fredrik Ahlqvist, Elin Hagman

Sekreterare: Oscar Adamsson

## §1 Mål

- ☒ Bestämma Projekt
- ☒ Idé kring stakeholder
- ☒ Bestämma Product Owner

## §2 Rapporter

- Inget tidigare möte

## §3 Diskussionspunkter

Vilka projekt ideer finns:

- **Aktie** - En app för dator eller mobil som ger användaren information i realtid på aktier/fonder. Användaren har en lista med ägda aktier/fonder där den kan lägga till ens eget innehav. Det finns också detaljerad information om varje aktie/fond så användaren lätt kan se och göra beslut. Man kan också lägga till en sida där användaren kan jämföra aktier/fonder. Möjligheter att utöka appen till att hantera crypto. Språk: Java. API förslag: <https://www.alphavantage.co>
- **Väderspel** - Spel med SMHI prognosdata  
<https://www.smhi.se/data/oppna-data/meteorologiska-data/api-for-vaderprgnosdata-1.34233>
- **Lärospel för barn** - Något lärande spel för barn.
- **Plattform** - En plattform där det finns användare som kan skapa "event" och användare som kan delta på "event". Alternativt endast bygga en databas för en sådan typ av applikation kanske..
- **Aktivitets/event** - Vad finns att göra för aktiviteter i närområdet?

Förklarande frågor:

- **Aktie**
  - Komplexitet: ytterligare funktioner (krypto) och design. Skalbart. Användardata.
  - Plattform: webbaserat, eller app/program på datorn
  - Vidare diskussion: inlogg, databas?
- **Väderspel**

- Vad är genomförbart? Kan diskuteras vidare vad man kan göra med detta?
- Tankar:
  - spel i utbildande syfte kring vad man ska ha på sig!
  - Gissa temperatur över hela världen
  - utmaningen är att välja rätt kläder efter väder
- sätt att utvidga: vuxna kan lägga in bilder på barnets kläder och kategorisera dem, därmed kan barnet välja bland olika jackor (kräver lite mer eventuellt)
- **Lärospel för barn**
  - Temple Run fast där man ska välja väg beroende på matteproblem eller andra typer av frågor (utbildande syfte/frågesport)
  - Plattform: ipad/telefon app (via unity?)
- **Plattform för event**
  - folk som annars har svårt att nå ut med sina event, både virtuella och verkliga event.
  - bygga strukturen blir vår task
  - plattform: webbsida/app (react native)
- **Aktivitetsförslag**
  - förslag på vad som finns att göra i närheten
  - open street map? google API

Diskussion

## §4 Resultat och uppgifter

Resultat från omröstning kring projekt: Minispiel med APIer integrerat för barn

Projekt:

*“Ett spel med flera minispiel i utbildande syfte (målgrupp förskola/lågstadie)”*

- Memory
  - 5-10 par av djur/läten (väder/kläder, svenska/engelska)
  - Ingen API lösning, utan ladda ner
- Väder
  - Hämta morgondagens väder, kläder efter väder
    - utökning: eventuellt flera dagar fram, eller randomiserat väder
  - Få alternativ kring kläder
- Temple run
  - springa på väg och få upp matteproblem, välja den väg som är rätt svar
  - Använda API om vi vill
  - <https://www.programmableweb.com/news/top-11-math-apis/brief/2020/11/06>
- Musik
  - Spotify API
  - vi kan använda spellista därifrån att kalla på
  - syfte: jukebox?

- Lära sig ord
  - kort som beskriver något
  - trycker man så hör man ljud

#### Stakeholder

- Elin Ohlsson (förskola)

#### Product Owner

- Daniel Persson

## §5 Slutet av mötet

**Nästa möte:** Fredag 1/4 kl 13.15 - klara

#### Till nästa möte:

- Kontakta stakeholder
  - Frågor:
    - Fler spel ideer?
    - Bra existerande ideer?
- Ladda ner Unity Hub (Alla)
  - kan ansöka kring skollicens
  - Daniel lägger ut en tutorial

#### Till på fredag:

- Förslag på Skiss/Mockup
  - Figma design, se om det finns krav i Canvas
  - Elin F, Joel, Elin H,
- Förslag på Business model canvas
  - Se uppgift i Canvas
  - Fredrik, Oscar, Erik, Agnes
- Förslag Skapa user stories och epics
  - Skapa i GitHub, kan arbeta på de olika minispelen separat
  - Joel, Daniel, Oscar, Fredrik, Erik, Agnes

#### Under fredag:

- Diskutera Skiss/mockup och göra klar för att skicka in
- Diskutera Business model canvas och göra klar för att skicka in
- Diskutera User stories och epics
- Formulera en description

#### På måndag (utveckla på fredag):

- Förstå och skapa unity miljö
  - 2h