

Sprint 3

Review (Fokus på **vad** vi producerat) - sker mellan stakeholder och product owner

- Bra jobbat!! De visuella börjar att se riktigt bra ut
- Huvudmeny
 - Ni kan behålla att man kan gå runt vart som helst
 - Kanske lägga till ljud till grodor
 - Kan inte gå in i samma portal som man kom ut i
- Väderspel
 - Bör kunna ha fleece och vinterjacka
 - Sandal ljudet spelas när man drar ut stövlarna
 - Ändra ljudet mössa till keps
 - Kanske lägga till regn ikon på regnvantar
 - Om det blir fel
 - Pratbubbla med "Ojdå det blev nog lite tokigt"
 - Bör spelas upp en röst för de som inte kan läsa
 - Om det blir rätt
 - Öppna en dörr till höger och låt räven gå ut
- Mattspel
 - Man kan inte se räven när han kommer tillbaka från norr och söder
 - Stannar upp och visar att man har rätt innan man går vidare som vi har pratat om
 - Roligt med olika frukter
 - Ta bort generera ny uppgift knapp
- Memoryspel
 - Lägre bakgrundsmusik och högre ljud på djuren
 - Annars bra
 - Lägre ljud när man får par och när man vinner
 - Valrossen och ljudet stämmer inte. (Det är ett säl ljud) Antingen byt bild eller ljud
- Musikspel
 - Små hjälpstreck som visas när man placerar ut tonen längst upp/ner
 - Räven bör stå bakom det första slaget så att den kan börja hoppa på slag 1
 - När man inte har fyllt i andra raden av takter så kan räven "loopa tidigt" och hoppa från den första raden med takter tillbaka till början igen.
 - Lägg till popup bekräftelse när du ska ta bort allt
 - Lite snabbare tempo ca 63 bpm
 - Får välja om det ska vara trummor i bakgrunden. Bör inte vara någon musik dock
- Ordspel
 - Bra med samma frukter som i mattespelet
 - Fixa så att det inte blir två frukter med samma ord. Tex apelsin och ananas
 - Matte på objekten

- Gör om färgerna så markeringsfärgen inte är grön.
- Måste visa tydligare om man har rätt när man har "vunnit"
- Efter att man har gissat så bör färgerna "släckas" om man har fått fel

Retrospective (*Fokus på **hur** vi producerat*)

- Agnes:
 - Har fokuserat mer på andra kurser så har inte bidragit lika mycket denna sprint jämfört med andra i gruppen
- Joel:
 - Tycker det har gått bra med tanke på hur mycket andra har att göra. Vi har jobbat på bra och fått mycket gjort denna sprint. Vi ska fortsätta jobba på bra.
- Elin H:
 - Det har funkar bra med Trello. Det tog slut med user stories innan sprint-veckan var slut vilket gjorde det oklart vad vi skulle göra istället.
- Fredrik:
 - Har också jobbat mer på andra kurser. Tycker det har fungerat bra. Skulle kunna tänka lite på velocity estimation.
- Daniel:
 - Fungerat bra. Trello har hållits uppdaterats regelbundet och fler gör pull requests. Blev lite strul med hur vi räknade på velocity med user stories från förra veckan. Kanske tog på oss lite för lite den här veckan. Stand up möten har fungerat bra.
- Elin F:
 - Har fungerat bra. Vissa user stories förlitade sig på andra så man kunde inte göra klart en user story innan någon annan är klar. Kan behöva tänka på det när vi skapar nya user stories den här sprinten.
- Oscar:
 - Har fokuserat mer på andra kurser. Har fungerat bra från vad vi har sagt på möten.
- Erik:
 - Sjuk

Att tänka på framöver:

- Bättre velocity uppskattning, kanske öka totala velocity.
- Tänka igenom user stories lite bättre så att det inte blir så mycket overlap mellan userstories (kommunicera medans man skapar dem)