

Sprint 3

Review (Fokus på ***vad*** vi producerat) - sker mellan stakeholder och product owner

- Väderspel
 - Bra med termometer
 - Visa vad det är för klädesplagg med text som vi har pratat om
 - Termometern bör vara blå när det är minusgrader
- Mattospel
 - Ljudeffekter när man får rätt
 - Det bör visa att man har fått rätt innan man går till nästa uppgift
- Lära sig ord
 - Göra om det till det vi har pratat om
- Musikspel
 - Lägg till streck för den lägsta tonen som vi har prata om innan

Retrospective (*Fokus på **hur*** vi producerat)

- Agnes:
 - Tycker att hon har fokuserat mycket på det grafiska. Skulle vilja köra lite med kod också. Velocityn på olika user stories har varit lite konstig när det kommer till att göra sprite till kläderna och sprite till bakgrunden i klädesspelet.
- Joel:
 - Tycker att det har fungerat bra. Tycker andra har fått mer fart och kommit in mer med att göra pull requests. Tycker det överlag har fungerat bra, dock har det blivit lite problem med unity filer då det är mycket merge konflikter.
- Elin H:
 - Tycker att det har fungerat bra. Bra att vi satt mycket tillsammans så man kunde fråga frågor och få hjälp med att starta sin user story. Bra user storyn som beskrev bra vad man behövde göra
- Fredrik:
 - Fungerat bra. Har inte funnits så mycket user stories att ta från backloggen. Det var tomt i backloggen innan sprinten var slut.
- Erik:
 - Gått bra. Bra att vi satt tillsammans och fick mod att testa nya saker. Tycker att mötena har varit mer effektiva, bra scrummaster!
- Daniel:
 - Bra scrummaster, blivit bra med tidsestimering. StandUpsen var väldigt bra, fick ett bra hum om vad alla gjorde och om någon behövde hjälp. I trello så skulle vi ha 150 i velocity, men vi hade bara 135. Bör se till att till nästa vecka så har vi tillräckligt med user stories i backloggen. För övrigt så har det fungerat bra.
- Elin F:

- Tycker att det har fungerat bra. Som andra sagt blev det lite konstigt med sprint backloggen då det blev tomt ganska fort och det var inte tillräckligt med user stories där från början för att täcka vår velocity som vi hade tänkt. Har funkat bra med trello och github förutom de merge konflikterna som har uppkommit, men det kommer lösas. Annars så har det gått väldigt bra.
- Oscar:
 - Har varit en bra sprint, fungerat bra. Effektivt med standUps. Det har flutit på, men det har blivit buggar i memory spelet som kanske bör göras userstorys av. Som andra sagt så bör vi se till att lägga in tillräckligt med user storys i början av sprinten.

Att tänka på framöver:

- Lägg in rätt antal velocity i sprint backloggen
- Var uppmärksamma om merge problem fortsätter
- Vi behåller rollen som scrum master

KPI

- Velocity 147/150