

Mötesagenda

Grupp: Orup

Datum: 22/03/28

Deltagare: Elin Forsberg, Joel Båtsman Hilmerisson, Daniel Persson, Agnes Rosendahl, Erik Juliusson

Sekreterare: Joel Båtsman Hilmerisson

§1 Mål

- ☒ Kolla hur vi ligger till
- ☒ Gå igenom feedback från stakeholder
- ☒ Git LFS
- ☒ Branches delete

§2 Rapporter

- Lite feedback från stakeholder
- Rapportera hur alla ligger till

§3 Diskussionspunkter

- Trello
 - Det har fungerat ganska bra med ifyllnad av vad vi gjort men vi har inte tagit på oss tillräckligt mycket jobb för att fylla upp vår velocity för sprinten
- Vi ligger bra till.
- Stakeholder feedback
 - Ska man kunna röra sig varsomhelst på huvudmenyn eller ska man bara kunna klicka på "portalerna"?
 - Man ska bara kunna trycka på portalerna
 - Att kasta räven kan ta fokus från de andra spelen
 - Förtydliga mattespelet för stakeholdern så att vi är säkra på att vi gör något som efterfrågas
 - Bra så som vi har det med deadend och att man går vidare
 - Bra med fade mellan "scener"
 - Musik spel
 - Planen med musik spelet är att en förskollärare ska sitta med när den spelar
 - Bra med takter där
 - Kan behöva förläng noterna från C4 till A4 för att täcka upp hela takten
- Vi håller fortfarande på att föra över saker från LFS
- Vi behöver vara bättre på att ta bort gamla branches som inte används längre. Just nu ligger flera gamla och skräpar

§4 Resultat och uppgifter

- Frågor till stakeholder
 - Ska man kunna röra sig fritt i mattepelset eller ska karaktären bara kunna gå till svaren?
 - Vad är maximala tiden det får ta att gå från ett spel i huvudmenyn till ett annat spel?
 -

§5 Slutet av mötet

Nästa möte: 25/04 Måndag

Till nästa möte:

- Grupprum bokade

Under nästa möte:

-