

Mötesagenda

Grupp: Orup

Datum: 22/04/19

Deltagare: Elin Forsberg, Joel Båtsman Hilmeresson, Daniel Persson, Oscar Adamsson, Agnes Rosendahl, Erik Juliusson, Fredrik Ahlqvist

Sekreterare: Oscar Adamsson

§1 Mål

- ☒ ~~Starta sprint~~
- ☒ ~~Velocity estimation~~

§2 Rapporter

- Påsklovsaktiviteter
 - "Lära ord" spel
 - Funktionaliteten klar
 - Huvudmenyn (extra)
 - en typ av movement där man kan dra/kasta runt figuren
 - klicka på plats och röra sig dit automatiskt (hitta sin egen väg)
 - Hämta plats
 - Elin H ser ut att vara klar
- Stakeholder feedback
 - Se dokument ("*Stakeholder feedback*")
- Sprint review (innan påsk)
 - Se dokument ("*Sprint 1*")

§3 Diskussionspunkter

- Påsk
 - trevlig påsk
- Git lfs
 - problem: vi behöver inte det, har inget behov av att använda verktyget då våra filer inte är så stora..
- Scrum master, ska vi testa att ha en?
 - Trello uppdaterat, mötena går framåt effektivt osv..
- Screen resizing
 - kan bli ett problem framåt och något behöver diskutera vidare
- Sprint 2 start
 - Velocity och user stories

§4 Resultat och uppgifter

- Stakeholder frågor
 - Ska man kunna röra sig varsomhelst på huvudmenyn eller ska man bara kunna klicka på "portalerna"?
 - Förtydliga mattespelet för stakeholdern så att vi är säkra på att vi gör något som efterfrågas
- Git lfs

- Daniel ska undersökas hur vi ska hantera det..
- Scrum Master
 - Erik är "Scrum Master" Sprint 2
- Sprint 2
 - 150 velocity

§5 Slutet av mötet

Nästa möte: Fredag 22/4 13-15

Fredrik kommer när han kan om folk är kvar

Till nästa möte:

-