

Mötesagenda

Grupp: Orup

Datum: 22/04/25

Deltagare: Elin Forsberg, Joel Båtsman Hilmeresson, Daniel Persson, Oscar Adamsson, Agnes Rosendahl, Erik Juliusson, Fredrik Ahlqvist, Elin Hagman

Sekreterare: Agnes Rosendahl

§1 Mål

- ☒ Sprint retrospective
- ☒ Team reflections
- ☒ ny scrummaster
- ☒ Ta bort gamla branches
- ☒ Starta ny sprint

§2 Rapporter

- Feedback från Maja
 - sprint retrospective, team reflection och sprint planning bör ta högst 10 min
 - stand up meetings ca 10 min. Onsdag (13.00-13.15 får vara på distans) och Fredag (under mötet).
 - Team reflection, går runda bordet och svarar på vad som man tyckte gick bra, och vad som gick dåligt
 - Tidsestimering sker av scrum-master innan mötet, förbereder protokoll under föregående möte

§3 Diskussionspunkter

- När ska vi dra över från done till saker efter det
 - Efter sprint retrospective på Måndagar. **Scrum-master.**
- Förmedla vilka kläder som hör till vilket väder bättre?
 - **Daniel** frågar stakeholder om vi kan tilldela kläderna en ikon för förtydligande av var de passar.
- Inventory system, hur ska det fungera med knapparna, knappar till varje plagg eller tillhör knappen flera plagg?
 - **Daniel** frågar stakeholdern om inventory system. Antingen alla klädesplagg under en kategori, eller såsom det är nu.
- Frågor till handledaren?
 - Hur är det tänkt att team reflections ska se ut? väljer man huvudpunkter eller bland de olika små punkterna? Ska fungera som inspiration
 - DoD, är det bra punkter? **Ja**

§4 Resultat och uppgifter

§5 Slutet av mötet

Nästa möte: Fredag 1/4 kl 13.15 - klara

Till nästa möte:

- Frågor till stakeholder
 - Hur ska man förmedla vilket klädesplagg som hör till vilket väder. Fungerar det med att ha en liten ikon, tex en snöflinga ikon till snövädret.
 - Hur ska inventoryt fungera? Just nu finns det individuella knappar för att byta varje klädesplagg men ska man ändra det till att istället växla tex kategori. Alltså två knappar där man byter och sedan ser man alla klädesplagg under en kategori tex "Jacka" eller något annat förslag?
 - Ska räven gå runt i memoryspelet och flippa korten? Räven kommer vara ganska snabb så man behöver inte vänta länge. (Tänk hastigheten i mattespelet eller lite snabbare)
 - Lära sig ord:
 - Ska man match bilderna med bokstäver eller ord.
 - Ska man ha ett objekt som ligger och dra bokstäver till det istället. (Så det bildar par)
 - Mattespel: Ska det finnas fler objekt än bara äpplen
- Ny scrummaster:
 - Oscar Adamsson

Under nästa möte:

-