

Social Contract - Orup

Möten

- Vi har möte preliminärt måndagar och fredagar där vi stämmer av hur vi ligger till. Utöver dessa har vi ett eller flera mindre möten när det passar, troligtvis på onsdagar.
- I början av varje möte genomför gruppen en stand-up där vi går igenom vad varje individ i gruppen har gjort fram tills mötet. Dessa genomförs även på onsdagar. Scrum Mastern håller i dessa stand-up möten.
- Vi kommer i tid till möten. Om man inte kan delta eller blir försenad till ett möte kommunicerar vi detta till gruppen i förväg.
- Vi kommer förberedda inför möten - punkter som ska tas upp läggs in dagordningen innan mötets start av samtliga medlemmar. Scrum Mastern förbereder dessa punkter inför mötena.
-
- Vi lyssnar på alla i gruppen och håller en trevlig ton - alla bidrag är lika viktiga.
- Vi planerar vilka dagar och tider vi ska ha extra möten veckan innan.

Kommunikation

- Kommunikation sker framförallt via Discord.
- Vi håller trevlig ton och behandlar varandra med respekt
- Alla kanaler på Discord används för deras syfte
- Frågor av större vikt tas upp med hela gruppen innan beslut tas.
- Våga fråga om något är oklart eller om man vill ha hjälp

Dokumentation

- Vi för protokoll för varje möte i ett Google Docs där vi inkluderar vad som har gjorts av vem, rapporter, oavslutade ärenden, nya ärenden, anteckningar, etc.
- Vi håller koll på statusen på delmomenten i arbetet i Trello eller Github

- Vi skriver i ett tidsdokument hur mycket tid vi har spenderat på respektive områden
- Vi kommenterar vår kod medans vi programmerar

Arbetet

- Vi arbetar tillsamman som grupp för att kunna ta hjälp av varandra. Därför sitter vi gärna tillsammans under sprintarna **så gott det går**
- Det kommer även gå bra att vissa personer i gruppen sitter över distans av olika anledningar under möten om de säger till i förväg
- En sprint bör sträcka sig över sju dagar.
- Varje user story har sin egen bransch på Github
 - När man gör en user story jobbar man antingen själv eller tillsammans
 - Man committar till branschen och när user storyn är klar mergar man först in main branschen till sin egen bransch för att lösa eventuella konflikter
 - Efter detta läggs detta upp på master branschen genom att man gör en pull request på github som sedan någon får godkänna, man kan också “mergea” direkt om det inte sker conflict
- KPI: En KPI vi använder är stressnivån inom gruppen för projektet, stressnivån generellt även utanför projektet antalet user stories som inte blivit klara på utsatt tid. Slutligen mäter vi gruppens nöjdhet med hur projektet ser ut i nuläget.

Erik Juliusson

Elin Forsberg

Agnes Rosendahl

Elin Hagman

Oscar Adamsson

Joel Båtsman Hilmersson

Daniel Persson

Fredrik Ahlqvist