

**Deltagare:**

Elin Forsberg, Joel Båtsman Hilmerisson, Jenny Carlsson, Daniel Persson

**Datum:**

21/09/14

# Mötesagenda

Grupp: Chalmers Defense

Datum: 21/09/10

Deltagare: Elin Forsberg, Joel Båtsman Hilmerisson, Jenny Carlsson, Daniel Persson

## §1 Mål

- Gruppen upplever inga problem just nu som behöver adresseras.

## §2 Rapporter

☐ Möte 2021-09-10

[https://docs.google.com/document/d/14jeTEa7FFhuDw3ZgbizBiwXgeihmNj6HJEBuzSso\\_Tk/edit?usp=sharing](https://docs.google.com/document/d/14jeTEa7FFhuDw3ZgbizBiwXgeihmNj6HJEBuzSso_Tk/edit?usp=sharing)

- Jenny tar på sig att lägga in user stories i trello.
  - Gjort
- Elin ska skissa vidare på bakgrunden m.m.
  - Gjort
- Gemensamt boka grupprum.
  - Gjorde vi i fredags. Gör igen i slutet av veckan.
- Joel ska översätta Dod
  - Fixat
- Daniel ska fixa travis till github projektet och kolla på github actions gällande kodförfining.
  - Tillagt och funkar bra.
- Alla fyll på grafisk profil
  - Lite ifyllt gällande texter.
  - Borde lägga in mer.
- Finslipa skissen - Alla
  - Joel grejat med game info
  - Joel har gjort settings sida
  - Elin och Båtsman har experimenterat med texturerade bakgrunder.
- Färska upp minne OOP - Alla
  - Ja lite research har gjorts.
- Distansjobb kodbas på måndag över zoom - Alla
  - Gjort

**Punkter från förra mötet:**

- UML
  - Vi har sedan förra mötet arbetat med UML men det är ännu inte klart.

## §3 Diskussionspunkter

**Deltagare:**

**Elin Forsberg, Joel Båtsman Hilmersson, Jenny Carlsson, Daniel Persson**

**Datum:**

**21/09/14**

**Allmänna:**

1. -

**Projektplanering:**

- Veckans mål och deadlines
- Trello
  - Tillägg??
- User stories Trello

**Produkt:**

- Lista med funktioner

**Objektorienterad design:**

- Designmönster
- UML klassdiagram
- Sekvensdiagram

**Grafisk design:**

- Skisser - hur har det gått och vad återstår?

## **§4 Resultat och uppgifter**

**Resultat:**

**Allmänna:**

**Projektplanering:**

- Veckans mål och deadlines
  - Börja dela upp user stories.
  - Få upp en grund för programmet.
  - Kunna testa något.
- Trello
  - Ett kort flyttat.
- User stories Trello
  - Alla user stories är tillagda.

**Deltagare:**

Elin Forsberg, Joel Båtsman Hilmeresson, Jenny Carlsson, Daniel Persson

**Datum:**

21/09/14

**Produkt:**

- Lista med funktioner
  - Inga nya tillägg.
- Övrigt: Vi har börjat få upp grundstrukturen och det har gått rätt bra. Lite saker som har krånglat med skärmstorlekar och knappar.

**Objektorienterad design:**

- Designmönster
  - Pratade mycket om designmönster i fredags och vi kom fram till ett första utkast av ett klass-diagram. Mycket återstår dock för att få något mer komplett.
- UML klass
  - Domändiagrammet är färdigt och inlämnat inför seminarium.
- Sekvensdiagram
  - Båtsman kikar lite på sekvensdiagram och förbereder för när vi sätter igång med uppgiften på riktigt.

**Grafisk design:**

- Skisser - hur har det gått och vad återstår?
  - Upplever som att designen är relativt klar. Det är bara lite småfix kvar men det går att arbeta utifrån denna version.
  - Startsidans bakgrund diskuteras fortfarande för att få den riktigt charmig men det görs i mån om tid.
  - Som redan sagt så försöker vi få fram lite texturer på paneler och annat i GUI men har hittills inte lyckats få till det..
  - Vi är nöjda tills vidare men färgval / textur kan ändras senare.
  - Vi måste designa vinn-skärm och förlora-skärm.

**Uppgifter:**

1. Joel börjar på user story "Spawna virus"
2. Elin börjar på user story "Placera torn"
3. Daniel börjar på user story "Starta runda"
4. Få upp en grund - alla
5. Utföra något test - alla
6. Designa "vinn-skärm"- Båtsman
7. Designa "Förlora-skärm" -Båtsman
8. Gör research och skapa path (måste tänka ut UML placering)- Jenny
9. Ändra domändiagram (från seminarium) - Daniel

## §5 Slutet av mötet

**Till nästa möte:**

- Framstegsrapport sprint

**Deltagare:**

**Elin Forsberg, Joel Båtsman Hilmersson, Jenny Carlsson, Daniel Persson**

**Datum:**

**21/09/14**

Nästa möte är Fredag den 17e september