Elin Forsberg, Joel Båtsman Hilmersson, Jenny Carlsson, Daniel Persson

Datum:

21/10/12

Mötesagenda

Grupp: Chalmers Defense

Datum: 21/10/12

Deltagare: Elin Forsberg, Joel Båtsman Hilmersson, Jenny Carlsson, Daniel Persson

§1 Mål

Bestämma tid för peer review.

§2 Rapporter

Möte 2021-10-08

https://docs.google.com/document/d/1uc09xGH16KHTUDRa7-xnx2GIs4Jj0xWWMJ M2ETZ7JSc/edit?usp=sharing

- Hackerman Joel
 - Gjort
- Skriv på punkt 2.1 i SDD Joel
 - Gjort
- Skriv på punkt 3.2.3 i SDD Joel
 - Gjort
- Mechoman Elin
 - Gjort
- Uppgraderingar Jenny
 - Inte gjort ännu
- User stories
 - Pausa spelet Jenny, Danne
 - Gjort
 - Ändra inställningar Jenny, Danne
 - In progress
- Uppdatera UML- ALLA
 - Gjort
- Lämna in Peer review Danne
 - Gjort
- Börja fixa i ordning grafisk profil alla
 - Inte gjort något ännu
- Lägg till bildtexter i RAD och SDD Jenny
 - Gjort
- Skriv på punkt 3.4 i SDD Elin
 - Gjort
- Skriv på punkt 4 i SDD Danne
 - Gjort
- Korrekturläsa och snygga till RAD&SDD innan peer-review inlämning Jenny, Danne, Joel
 - Gjort

Elin Forsberg, Joel Båtsman Hilmersson, Jenny Carlsson, Daniel Persson

Datum:

21/10/12

- Boka grupprum alla
 - Gjort

Punkter från förra mötet:

- Nästa sprint
- Peer Review
 - Beslut: 13/10 kl.10.00 för att jobba med peer review

§3 Diskussionspunkter

Allmänna:

1. Handledning - frågor?

i.

Projektplanering:

- Hur ligger vi till med sprints och deadlines?
- RAD & SDD

Produkt:

- Tester
- User stories
- Hot keys
- Ändra inställningar
- Ta bort torn, ändra tillvägagångssätt?
- Superspreader virus?

Objektorienterad design:

- UML klassdiagram
- UML packagediagram
- UML sekvensdiagram
- Designmönster

Grafisk design:

- Skisser Update?
- Grafisk profil

Elin Forsberg, Joel Båtsman Hilmersson, Jenny Carlsson, Daniel Persson

Datum:

21/10/12

§4 Resultat och uppgifter

Resultat:

Allmänna:

- 1. Handledning frågor?
 - ii. UML metoder som skall vara med (canvas)
 - iii. Pilar UML-diagram
 - iv. Composite
 - v. Eventbus

Projektplanering:

- Hur ligger vi till med sprints och deadlines?
 - Bra
 - Nästa deadline är fredag 15/10 peer review
 - Slutinlämning skall in söndag 24/10
- RAD & SDD
 - Ligger bra till. Det som återstår är bara att fylla på allt eftersom och korrekturläsning.

Produkt:

- Tester
 - Allt är fortfarande testat och uppmaning till alla är att alltid skriva test innan man pushar till main.
- User stories
 - Lägg till progressbar som en user story
- Hotkeys
 - Gör egen controller klass
- Ändra inställningar
 - Vilka inställningar skall finnas?
 - kanske fps
 - autoplay
 - (sound effects)
- Ta bort torn, ändra tillvägagångssätt?
 - Beslut: ändra till att fungera som virus och projektiler.
- Superspreader virus?
 - Ska implementera i mån av tid
 - Kanske vill implementera i en user story

Objektorienterad design:

- UML klassdiagram
 - måste uppdateras
- UML packagediagram
 - måste uppdateras

Elin Forsberg, Joel Båtsman Hilmersson, Jenny Carlsson, Daniel Persson

Datum:

21/10/12

- UML sekvensdiagram
 - Måste bestämma några
- Designmönster
 - Composite oklart om det helt stämmer?
 - (observer för soundeffects)

Grafisk design:

- Skisser Update?
 - Settings håller på att ändras
 - aoe och projektiler för hackerman gjord
- Grafisk profil
 - Inget nytt

Uppgifter:

- Fortsätt med user stories alla
- Uppgraderingar- Jenny
- Uppdatera UML alla
- Progressbar Danne
- Refactoring Views Jenny och Danne
- Ändra "ta bort torn" -
- Fyll på i SDD RAD alla
- Peer review , extra möte alla

§5 Slutet av mötet

Till nästa möte:

- Peer review inlämning

Nästa möte är fredag den 15e oktober