

Deltagare:

Elin Forsberg, Joel Båtsman Hilmerisson, Jenny Carlsson, Daniel Persson

Datum:

21/10/08

Mötesagenda

Grupp: Chalmers Defense

Datum: 21/10/08

Deltagare: Elin Forsberg, Joel Båtsman Hilmerisson, Jenny Carlsson, Daniel Persson

§1 Mål

- Inlämning peer review

§2 Rapporter

- Möte 2021-10-05
<https://docs.google.com/document/d/1bYV9EosytVKLKneG7iGDtI7WgyR2b8wK-4SKYp5EIA8/edit?usp=sharing>
- Tester - alla
 - **Allt är testat!!! xD**
 - Model
 - Utilities
 - Calculate
 - Fontfactory
 - Position vector
 - Path Rectangle
 - GetRangeCircle
 - Map (testas genom model)
 - Custom exceptions 2/4
- UML
 - **Alla UML klara (for now)**
 - Package diagram - Jenny
 - Klassdiagram för samtliga moduler MVC
 - Domändiagram - Joel
 - (Skippar sekvensdiagram för peer review)
- SDD RAD - Jenny
 - In progress och på god väg. (Alla har hjälpt till)
- Lämna in inför peer review - alla
 - Skall lämna in efter mötet
- Vinna spelet - Danne
 - Klart

Punkter från förra mötet:

- Nästa sprint
- Peer review

§3 Diskussionspunkter

Deltagare:

Elin Forsberg, Joel Båtsman Hilmeresson, Jenny Carlsson, Daniel Persson

Datum:

21/10/08

Allmänna:

- 1.Handledning - hur gick det?

Projektplanering:

- Hur ligger vi till med sprints och egna deadlines?
- RAD
- SDD
- Inlämning peer-review

Produkt:

- Tester
- User stories

Objektorienterad design:

- UML klassdiagram
- UML packagediagram
- UML sekvensdiagram
- Designmönster

Grafisk design:

- Skisser - Update?
- Grafisk profil

§4 Resultat och uppgifter

Resultat:

Allmänna:

- 1.Handledning - hur gick det?
 - i. Det gick bra men glömde fråga om UML pilar, vilket hade behövts...

Projektplanering:

- Hur ligger vi till med sprints och egna deadlines?
 - Ligger i fas, inlämning görs idag.
- RAD
 - Alla behöver läsa igenom
 - Bilder + bildtext skall läggas till
 - Uppdatera referenser och ordlista
- SDD
 - På god väg.
 - Har inte skrivit något på punkt 4 eller 5 ännu.
 - UML inlagt för peer review (bildtext saknas)
 - Korrekturläsning behövs innan inlämning.

Deltagare:

Elin Forsberg, Joel Båtsman Hilmerisson, Jenny Carlsson, Daniel Persson

Datum:

21/10/08

- Inlämning peer-review

Produkt:

- Tester
 - Alla tester är klara för koden som finns nu.
- User stories
 - Alla prio 1 klara
 - Några prio 2 och 2 klara
 - Sju user stories återstår totalt
 - Nästa sprint blir resterande prio 2

Objektorienterad design:

- UML klassdiagram
 - Är up to date
 - Pilarna kanske inte stämmer helt överallt...
 - Färgkodat
- UML packagediagram
 - Är up to date
 - Färgkodat
- UML sekvensdiagram
 - Har inte gjort det ännu.
 - Får se om vi fixar inför peer review
- Designmönster
 - Inga nya
 - Om vi implementerar ljudeffekter kanske vi kan använda observer pattern.

Grafisk design:

- Skisser - Update?
 - Fixat skiss för target-mode knappar
 - Har gjort skisser för pengarikoner
- Grafisk profil
 - inga uppdateringar
- Vad ska powerups göra?
 - Clean hands
 - temporary boosted towers, 5s x2 attackspeed
 - Masked-up
 - ökar range 50%
 - Vaccinated
 - Nergradera alla virus -1 health

Uppgifter:

1. Hackerman - Joel

Deltagare:

Elin Forsberg, Joel Båtsman Hilmeresson, Jenny Carlsson, Daniel Persson

Datum:

21/10/08

2. Skriv på punkt 2.1 i SDD - Joel
3. Skriv på punkt 3.2.3 i SDD - Joel
4. Mechoman - Elin
5. Uppgraderingar - Jenny
6. User stories
 - a. Pausa spelet - Jenny, Danne
 - b. Ändra inställningar - Jenny, Danne
7. Uppdatera UML- ALLA
8. Lämna in Peer review - Danne
9. Börja fixa i ordning grafisk profil - alla
10. Lägg till bildtexter i RAD och SDD - Jenny
11. Skriv på punkt 3.4 i SDD - Elin
12. Skriv på punkt 4 i SDD - Danne
13. Korrekturläsa och snygga till RAD&SDD innan peer-review inlämning - Jenny, Danne, Joel
14. Boka grupprum - alla

§5 Slutet av mötet

Till nästa möte:

- Nästa sprint
- Peer Review

Nästa möte är tisdag den 12e oktober