

Deltagare:

Elin Forsberg, Joel Båtsman Hilmersson, Jenny Carlsson, Daniel Persson

Datum:

21/09/21

Mötesagenda

Grupp: Chalmers Defense

Datum: 21/09/21

Deltagare: Elin Forsberg, Joel Båtsman Hilmersson, Jenny Carlsson, Daniel Persson

§1 Mål

- Vill vi ha en map-klass eller ej?

§2 Rapporter

- Möte 2021-09-17
https://docs.google.com/document/d/1geblAv1TZmC7N56di_KXK1CR1dDILAgzgPClYOz6CM8/edit?usp=sharing
- Alla- fortsatt med sin user story/ path
 - Gjort och klart
- Danne och Jenny - skapa ett detaljerat klass-diagram (utkast)
 - inte gjort ännu men skall göras i veckan
- Boka grupprum
 - Gjort
- Joel- Kolla upp custom exceptions
 - Gjort. Verkade vara hyfsat lätt efter att man läst på (berättade för resten av gruppen).
- ev. kontakta Pelle och fråga om libgdx.
 - Behövdes ej, gick igenom på föreläsning.

Punkter från förra mötet:

- UML- struktur
- libgdx
 - Får användas i view och controller men inte model

§3 Diskussionspunkter

Allmänna:

- 1.

Projektplanering:

- Nästa deadlines?
- RAD och SDD

Produkt:

- Lista med funktioner
- Sprints

Deltagare:

Elin Forsberg, Joel Båtsman Hilmerisson, Jenny Carlsson, Daniel Persson

Datum:

21/09/21

- Path
- Nästa sprint
- Map klass
- Torn: vad ska de göra och vad kostar det?

Objektorienterad design:

- UML klassdiagram
- Designmönster

Grafisk design:

- Skisser - hur har det gått och vad återstår?
- Vad skall implementeras?
- Grafisk profil

§4 Resultat och uppgifter

Resultat:

Allmänna:

1.

Projektplanering:

- Nästa deadlines?
 - 7 oktober peer review.
 - "färdig" spelbar version fredag 1 oktober.
 - RAD klar på fredag 24 september.
 - UML utkast färdigt på fredag 24 september.
- RAD och SDD
 - RAD görs färdigt denna veckan.
 - SDD påbörjat denna veckan.

Produkt:

- Lista med funktioner
 - Joel har lagt till en "uppmaning" för kommentarer till alla instansvariabler.
- Sprints
 - Klara
- Path
 - Behöver integreras med virus och torn.
- Nästa sprint
 - Tills fredag.
- Torn: Vad ska de göra och vad kostar det?
 - Kostnad bestäms efter play testing
 - Bestämmer detaljer efter mötet
 - Fastställda attacker mm skall vara bestämda nästa tisdag 28/9.

Deltagare:

Elin Forsberg, Joel Båtsman Hilmerisson, Jenny Carlsson, Daniel Persson

Datum:

21/09/21

- Map klass
 - Avvaktar med beslut tills på fredag
 - Jenny och Danne har det i åtanke för UML

Objektorienterad design:

- UML klassdiagram
 - Redan tagit upp
 - Skall ha ett utkast på fredag med alla klasser
 - Vi får se över fördelningar i mappar
 - Assets
 - virus
 - mm
- Designmönster
 - Ses över när man designar klass-diagrammet
 - Slopat observer mellan model och view

Grafisk design:

- Skisser - hur har det gått och vad återstår?
 - Framsidan ännu inte helt klart men det är inte akut
- Vad skall implementeras?
 - Vi kanske borde ha en utilities klass där typsnitt och annat finns?
 - Kartan är nu inlagd
 - Färgen i bottenmenyn
 - Uppgraderingsmenyn
- Grafisk profil
 - inga tillägg.
- Skins till knappar?
 - Kommer vi troligtvis inte göra men vi kan undersöka ifall det går

Uppgifter:

1. Dela ut user stories
 - a. Uppgradera torn - Daniel
 - b. Attackera virus - Elin
 - c. Förlora liv - Joel
2. Klassdiagram (och package) och designmönster - Daniel och Jenny
3. RAD - Jenny
4. Uppgraderingsmenyn - Daniel
5. SDD - Jenny
6. Få ihop path med virus och torn - Få ihop med torn: Elin, Få ihop med virus: Joel
7. Fundera på attacker - alla
8. Kommentera kod - alla

Deltagare:

Elin Forsberg, Joel Båtsman Hilmersson, Jenny Carlsson, Daniel Persson

Datum:

21/09/21

9. Skriva tester för klasser -Alla
10. Undersök möjlighet till skins för knappar - Daniel

§5 Slutet av mötet

Till nästa möte:

- UML klassdiagram utvärdering
- Sprint update
- Map-klass
- RAD

Nästa möte är Fredag den 24e september