

Deltagare:

Elin Forsberg, Joel Båtsman Hilmerisson, Jenny Carlsson, Daniel Persson

Datum:

21/10/19

Mötesagenda

Grupp: Chalmers Defense

Datum: 21/10/19

Deltagare: Elin Forsberg, Joel Båtsman Hilmerisson, Jenny Carlsson, Daniel Persson

§1 Mål

- STAN
- Manus för presentationerna

§2 Rapporter

- Möte 2021-10-15
https://docs.google.com/document/d/1F2yiJfFSEGIbSg3d_uW8ee5qLsWyljHN1kKUu4vOz4E/edit?usp=sharing
- Fortsätt på påbörjade user stories - alla
 - Gjort och klara
 - Några få tester saknas
- UML uppdatera - alla
 - Påbörjat men återstår mycket
- Skrivit RAD/SDD
 - Elin har fyllt på en del
- Skriv user story för progress bar + lägg in i RAD - Danne
 - Gjort
- Skriv user story för hot keys + lägg in i RAD - Jenny
 - Gjort
- Skriv en user story om boss-virus + lägg in i RAD - Joel
 - Gjort
- Börja lite på presentation - Elin
 - Gjort
- Skriv om upgrades-problem i SDD - Jenny
 - Gjort men har inte skrivit mycket
- Börja på progress bar user story - Danne
 - Klar
- Börja på hot keys user story - Jenny
 - Påbörjat
- (börja på game info user story) - Jenny
 - inte gjort
- Börja på boss-virus user story - Elin och Joel
 - Gjort och in princip färdig, inte testad ännu
- Boka grupprum - alla

Deltagare:

Elin Forsberg, Joel Båtsman Hilmeresson, Jenny Carlsson, Daniel Persson

Datum:

21/10/19

- Gjort

Punkter från förra mötet:

- Vad fick vi för feedback från peer reviewn?
 - Ganska mycket bra
 - Mer defensive copying för model
 - Dela upp createMapCollision i Path
 - Kolla över instansvariabler om man kan göra flera till final
 - Försöka fixa så att programmet funkar för Mac
 - Flytta stats i towerFactory till de egna subklasser
 - Kolla över klasser i Utilities
 - Vissa saker väljer vi att ignorera då det var feedback som inte riktigt stämde överens med den faktiska koden. Detta planerar vi att argumentera för i projektrapporten.

§3 Diskussionspunkter

Allmänna:

- 1.Handledning - frågor?
 - i.

Projektplanering:

- Hur ligger vi till med sprints och deadlines?
- När vill vi vara klara med diverse saker?
 - RAD
 - SDD
 - Projektpresentation
 - Projektrapport
 - Kodan
 - GitRepository

Produkt:

- Tester
- User stories - någon ny?
- JavaDoc header, vad skall finnas med?

Objektorienterad design:

- UML designmodellen
- UML packagediagram
- UML sekvensdiagram
- LibGDX i UML diagram.
- Designmönster

Deltagare:

Elin Forsberg, Joel Båtsman Hilmersson, Jenny Carlsson, Daniel Persson

Datum:

21/10/19

Grafisk design:

- Skisser - Update?

§4 Resultat och uppgifter

Resultat:

Allmänna:

- 1.Handledning - frågor?
 - ii. Fråga om hur vi ska göra med feedbacken från peer reviewn
 - iii. Mac
 - iv. Overlays punktnotation till stage.
 - v. Externa bibliotek i UML

Projektplanering:

- Hur ligger vi till med sprints och deadlines?
 - Relativt bra
 - En del att skriva kvar
 - Manus till presentation måste göras
- När vill vi vara klara med diverse saker?
 - Self evaluation: DEADLINE TORSDAG kl.17.00
 - RAD: klar på tor 21/10
 - SDD: klar i största drag på fre 22/10
 - Projektpresentation: klar i största drag fre 22/10
 - UML: klart fre 22/10
 - Projektrapport: lör 23/10
 - Koden: klar i största drag på tor 21/10
 - Koden: helt klar lör 23/10
 - GitRepository: komplett söndag 24/10

Produkt:

- Tester
 - Måste uppdateras innan merge
 - Preferences
 - Boss virus
- User stories - någon ny?
 - Boss virus
 - Progress bar
 - Hot keys
- JavaDoc header, vad skall finnas med?
 - Vi har hittills skrivit author och responsibility. Osäkra på vad som mer skall vara med.

Deltagare:

Elin Forsberg, Joel Båtsman Hilmersson, Jenny Carlsson, Daniel Persson

Datum:

21/10/19

Objektorienterad design:

- UML designmodellen
 - Har uppdaterats men inte helt
 - Existerande komponenter finns med men inte rätt pilar
 - Metoder m.m. måste läggas till
- UML packagediagram
 - Komponenter tillagda men inte rätt pilar
 - metoder i view, utilities och controller måste läggas till
- UML sekvensdiagram
 - PowerUpClicked
 - ChangeTargetMode
 - UpgradeClickedTower
- LibGDX i UML diagram.
 - Lägg till så länge men fråga Alex
- Designmönster
 - Ta bort composite från SDD och presentationen

Grafisk design:

- Skisser - Update?
 - Några få ändringar med rundade hörn
 - Några nya knappar
 - Bossviruset

Uppgifter:

- Hot keys - Jenny
- Spelinfo - Jenny
- Self evaluation - alla
- Lägg till bibliotek i UML - alla
- RAD - Jenny
- SDD - alla
- Tester
 - Preferences - Jenny
 - Boss virus - Joel , Elin
- Efter peer review tasks - alla
- UML - alla

§5 Slutet av mötet

Till nästa möte:

- Kolla så att allt ligger enligt plan.

Nästa möte är Fredag den 22e oktober