

Deltagare:

Elin Forsberg, Joel Båtsman Hilmerisson, Jenny Carlsson, Daniel Persson

Datum:

21/09/24

Mötesagenda

Grupp: Chalmers Defense

Datum: 21/09/24

Deltagare: Elin Forsberg, Joel Båtsman Hilmerisson, Jenny Carlsson, Daniel Persson

§1 Mål

- Map klass eller ej.

§2 Rapporter

- Möte 2021-09-21
https://docs.google.com/document/d/1NfbbCUw309mxYPqCS2nKtVNMIF0ocZof6_xCQXsWWmo/edit?usp=sharing
- Dela ut user stories
 - Gjort
 - Uppgradera torn - Daniel
 - Har påbörjats och har kommit en bit.
 - Attackera virus - Elin
 - Implementerad och funktionen fungerar.
 - Förlora liv - Joel
 - Går nu att förlora liv men det syns ej ännu.
- Klassdiagram (och package) och designmönster - Daniel och Jenny
 - Daniel gjort ett UML och det har diskuterats/utvärderats vid arbetstillfälle.
- RAD - Jenny
 - Gjort och är i princip färdigt.
- Uppgraderingsmenyn - Daniel
 - Grund fixat
- SDD - Jenny
 - Fixat dokument och börjat fylla i lite grann men klass-diagram mm behövs för att kunna gå vidare.
- Få ihop path med virus och torn - Få ihop med torn: Elin, Få ihop med virus: Joel
 - Gjort och det fungerar bra.
- Fundera på attacker - alla
 - Smurf kastar 01
 - Kemisten syra AoE
 - Hackerman hackar/saboterar viruset
 - Elektroman skjuter igenom flera virus
 - Mechoman bygger minitowers
 - Ekoman genererar pengar
- Kommentera kod - alla
 - Uppmaning: skriv javadoc innan en pull-request
 - Börjat kommentera koden
- Skriva tester för klasser -Alla

Deltagare:

Elin Forsberg, Joel Båtsman Hilmersson, Jenny Carlsson, Daniel Persson

Datum:

21/09/24

- Ingen har gjort
- Undersök möjlighet till skins för knappar - Daniel
 - In progress, det går bra

Punkter från förra mötet:

- UML klassdiagram utvärdering
- Sprint update
- Map-klass
- RAD

§3 Diskussionspunkter

Allmänna:

- 1.Handledning
 - i. Hur gick det?

Projektplanering:

- Status deadlines
- RAD och SDD
- Boka grupprum

Produkt:

- Lista med funktioner
- Sprints
- Map klass
- Databaser
- Torn- vad skall dem göra och vad kostar det

Objektorienterad design:

- UML klassdiagram
- Designmönster

Grafisk design:

- Skisser - Update?
- Grafisk profil

§4 Resultat och uppgifter

Resultat:**Allmänna:**

- 1.Handledning - Hur gick det?
 1. Det gick bra.
 2. Danne fick hjälp med renderingsproblem för upgrade panel.

Deltagare:

Elin Forsberg, Joel Båtsman Hilmersson, Jenny Carlsson, Daniel Persson

Datum:

21/09/24

3. Ställde fråga om test av spawnvirus men hjälpte inte så mycket.

Projektplanering:

- Status deadlines
 - Vi ligger rätt så bra till.
 - Vi har några röda user stories kvar.
 - RAD i princip klar.
 - UML utkast klar.
 - Vi tror att en bra spelbar version kommer kunna vara klar till 1a oktober.
- RAD och SDD
 - RAD typ klar.
 - SDD påbörjad.
- Boka grupprum
 - Görs i slutet av mötet.

Produkt:

- Lista med funktioner
 - Inget nytt.
- Sprints
 - Ligger bra till.
 - Blir nog klara efter helgen (med test).
 - Har som mål att testa alla "aktiva" över helgen.
- Map klass
 - Vi har beslutat om att implementera klassen.
 - Måste bestämma vem som tar på sig att fixa den.
- Datasparande
 - Rounds
 - Bilder
 - Musik
 - Ikoner?
 - Highscore
 - ev virus rounds
- Torn: Vad ska de göra och vad kostar det?
 - Har redan diskuterat basfunktionerna
 - Kostnaden bestäms efter playtesting.

Objektorienterad design:

- UML klassdiagram
 - Har pratat om och har ett utkast.
 - Vissa klasser är ännu inte tillagda.
 - Osäker på om imapObject interface skall vara ett eller flera st.
 - Danne skall kolla upp pilar
- Designmönster
 - Hittills använder vi:

Deltagare:

Elin Forsberg, Joel Båtsman Hilmersson, Jenny Carlsson, Daniel Persson

Datum:

21/09/24

- MVC
- State pattern
- Factory ...?

Grafisk design:

- Skisser - Update?
 - inga uppdateringar
- Grafisk profil
 - inga tillägg

Uppgifter:

1. Testa user stories - alla
2. Lägga till kommentarer - alla
3. Bli klara med sprinten - alla
4. Förlora spelet US - Daniel
5. Tjäna valuta US - Elin
6. Klara rundor - Joel
7. Implementera Map - Jenny
8. Skriv på SDD - Jenny
9. Boka grupprum

§5 Slutet av mötet

Till nästa möte:

- Uppgraderingar.
- UML

Nästa möte är tisdag den 28e september