

**Deltagare:**

Elin Forsberg, Joel Båtsman Hilmerisson, Jenny Carlsson, Daniel Persson

**Datum:**

21/10/15

# Mötesagenda

Grupp: Chalmers Defense

Datum: 21/10/15

Deltagare: Elin Forsberg, Joel Båtsman Hilmerisson, Jenny Carlsson, Daniel Persson

## §1 Mål

- Inga specifika mål eller problem som behöver adresseras.

## §2 Rapporter

- Möte 2021-10-12  
[https://docs.google.com/document/d/1HM8TIZh\\_uhD1Thg0pKJTT6uC-smWhA5MRzCUjvGDxrQ/edit?usp=sharing](https://docs.google.com/document/d/1HM8TIZh_uhD1Thg0pKJTT6uC-smWhA5MRzCUjvGDxrQ/edit?usp=sharing)
- Fortsätt med user stories - alla
  - Gjort
    - Pausmenyn klar men inte testad
    - Inställningar nästan klar
    - Power ups nästan klar, inte testad
- Uppgraderingar- Jenny
  - Gjort
- Uppdatera UML - alla
  - Små uppdateringar gjorda för view
  - Power ups inte inlagt
- Progressbar - Danne
  - Inte gjort men verkar lovande
- Refactoring Views - Jenny och Danne
  - Gjort, men kanske någon
- Ändra "ta bort torn" -
  - Joel har löst det
- Fyll på i SDD RAD - alla
  - Gjort små justeringar
- Peer review , extra möte - alla
  - Genomfört och lämnat in peer review

### Punkter från förra mötet:

- Peer review inlämning
  - Vi är klara och har lämnat in

**Deltagare:**

**Elin Forsberg, Joel Båtsman Hilmeresson, Jenny Carlsson, Daniel Persson**

**Datum:**

**21/10/15**

## **§3 Diskussionspunkter**

### **Allmänna:**

1. Handledning - hur gick det?
  - i.

### **Projektplanering:**

- Hur ligger vi till med sprints och deadlines?
- RAD & SDD
- Slutinlämning

### **Produkt:**

- Tester
- User stories - någon ny?
- Hot keys
- Mechoman , upgrades

### **Objektorienterad design:**

- UML designmodelln
- UML packagediagram
- UML sekvensdiagram
- Designmönster

### **Grafisk design:**

- Skisser - Update?
- Grafisk profil

## **§4 Resultat och uppgifter**

### **Resultat:**

#### **Allmänna:**

2. Handledning - hur gick det?
  - i. Fick reda på lite mer om bedömning av projektet
  - ii. Fick lite feedback på vårt UML
  - iii. Fick svar på alla frågor

### **Projektplanering:**

- Hur ligger vi till med sprints och deadlines?
  - Vi ligger bra till och har ett körbart program
  - Har lite fler features som vi vill implementera
  - Nästa inlämning: self evaluation torsdag 21/10
- RAD & SDD

**Deltagare:**

Elin Forsberg, Joel Båtsman Hilmersson, Jenny Carlsson, Daniel Persson

**Datum:**

21/10/15

- Ska in 24/10 (samtidigt som koden)
- Mötesprotokoll
  - Måste laddas upp på github
- Slutinlämning
  - Rapport (alla dokument sammanställda)
  - Presentation tis 26/10
    - Vi vill öva den 25/10

**Produkt:**

- Tester
  - Måste uppdateras innan man mergar in i main
- User stories - någon ny?
  - Vi vill lägga till en för progress bar
- Hot keys
  - Vill vi implementera allmänt?
    - Pausa spelet
    - Starta runda
    - tangentbordskontroll för inställningar och pausmeny
  - Vi får göra en ny controllerklass för hot keys
  - User story?
  - Hot keys info i game info?
- Upgrades damage
  - Ta bort damage och projectile speed i JSON-fil
  - Skriv om i SDD som problem

**Objektorienterad design:**

- UML designmodellen
  - lägg till power ups
  - Hackerman
- UML packagediagram
  - Views
    - overlays package
  - Controller
    - overlays controller
  - Utilities
    - enum för overlays
    - Countdown timer
    - Preferences settings
- UML sekvensdiagram
  - Fixar inför inlämningen
- Designmönster
  - Composite används ej
  - Template används på ett ytterligare ställe (power ups)
  - Singleton använd nu även i overlay manager
  - power up och GenericMapObject factory method

**Deltagare:**

Elin Forsberg, Joel Båtsman Hilmerisson, Jenny Carlsson, Daniel Persson

**Datum:**

21/10/15

- Man kan använda något factory mönster för overlays

**Grafisk design:**

- Skisser - Update?
  - Nya knappar för "go back" och kryssknapp
  - Ändrat i settings
  - Power ups skisser på animationer
- Grafisk profil
  - Inget nytt

**Uppgifter:**

- Fortsätt på påbörjade user stories - alla
- UML uppdatera - alla
- Skriv user story för progress bar + lägg in i RAD - Danne
- Skriv user story för hot keys + lägg in i RAD - Jenny
- Skriv en user story om boss-virus + lägg in i RAD - Joel
- Börja lite på presentation - Elin
- Skriv om upgrades-problem i SDD - Jenny
- Börja på progress bar user story - Danne
- Börja på hot keys user story - Jenny
- (börja på game info user story) - Jenny
- Börja på boss-virus user story - Elin och Joel
- Boka grupprum - alla

## §5 Slutet av mötet

Till nästa möte:

- Vad fick vi för feedback från peer review?

Nästa möte är tisdag den 19e oktober