

**Deltagare:**

Elin Forsberg, Joel Båtsman Hilmeresson, Jenny Carlsson, Daniel Persson

**Datum:**

21/10/19

# Mötesagenda

Grupp: Chalmers Defense

Datum: 21/10/22

Deltagare: Elin Forsberg, Joel Båtsman Hilmeresson, Jenny Carlsson, Daniel Persson

## §1 Mål

- Inlämningen

## §2 Rapporter

- Möte 2021-10-19  
[https://docs.google.com/document/d/1GAyVRWf45uAqeAswUP6D\\_Lf0jMGrzla8nCTtKYbDnI8/edit?usp=sharing](https://docs.google.com/document/d/1GAyVRWf45uAqeAswUP6D_Lf0jMGrzla8nCTtKYbDnI8/edit?usp=sharing)
- Hot keys - Jenny
  - Gjort
- Spelinfo - Jenny
  - Gjort
- Self evaluation - alla
  - Framflyttat
- Lägg till bibliotek i UML - alla
  - Inte gjort ännu
- RAD - Jenny
  - Gjort, det enda som saknas är bilder som Elin kommer lägga in under dagen
- SDD - alla
  - Elin la till några punkter som hon senare kommer fylla i
  - Jenny har börjat skriva så att sekvensdiagram passar in
- Tester
  - Preferences - Jenny
    - Gjort
  - Boss virus - Joel , Elin
    - Gjort
  - Dock så måste vi kolla över resterande tester och fixa dem
- Efter peer review tasks - alla
  - Gjort en del men det finns uppgifter kvar
- UML - alla
  - Påbörjat men börjar bli klart

## Punkter från förra mötet:

- Kolla så att allt ligger enligt plan
  - I princip enligt plan

**Deltagare:**

Elin Forsberg, Joel Båtsman Hilmerisson, Jenny Carlsson, Daniel Persson

**Datum:**

21/10/19

- Presentationen kommer inte hinna bli klart idag

## §3 Diskussionspunkter

**Allmänna:**

- 1.Handledning - hur gick det?

**Projektplanering:**

- Hur ligger vi till med sprints och deadlines?
- Self evaluation: *När man gör "self evaluation" så skulle man claima saker i SDD:n och koden. Vi borde kanske se till att vi inte tar samma där???*

**Produkt:**

- Tester
- JavaDoc header
- Vad återstår?
- Buggar

**Objektorienterad design:**

- UML designmodellen
- UML packagediagram
- UML sekvensdiagram
- LibGDX i UML diagram.

**Grafisk design:**

- Skisser - Update?
- Grafisk profil: skall vi skippa den?

## §4 Resultat och uppgifter

**Resultat:**

**Allmänna:**

- 2.Handledning - hur gick det?
  - i. Bra men glömde ett flertal frågor.
  - ii. Programmet fungerade inte optimalt på mac men det går att spela.

**Projektplanering:**

- Hur ligger vi till med sprints och deadlines?
  - Sista sprint klara
  - Deadlines ligger som förväntat, lite stressigt
- Self evaluation
  - Vi har diskuterat hur man skall skriva i pdf:n, framförallt om rapporten.
- Readme i github

**Deltagare:**

Elin Forsberg, Joel Båtsman Hilmersson, Jenny Carlsson, Daniel Persson

**Datum:**

21/10/19

- Behöver uppdateras
- Lägg till known issues

**Produkt:**

- Tester
  - Skrivit tester för ny funktionalitet men efter merge saknas fortfarande tester för vissa saker. Dessa är svåra att testa så vi funderar på om det behövs eller ej.
- JavaDoc header
  - Vi bestämmer oss för att behålla vår javaDoc header som den är. Om man vill/ har tid så kan man läggas till.
- Vad återstår?
  - Småfix.
- Buggar
  - Upgrades bugg
  - Start knapp
  - Starta runda knappen ändras ej med space hot key

**Objektorienterad design:**

- UML designmodellen
  - In progress
- UML packagediagram
  - Kopplar pilar i views och avgör sen om det borde göras ett separat klassdiagram för det.
- UML sekvensdiagram
  - Bara att klistra in där det är markerat i SDD
- LibGDX i UML diagram
  - Vi lägger till i package diagrammet

**Grafisk design:**

- Skisser - Update?
  - Ny design för game info
  - Nya projektiler
- Grafisk profil: skall vi skippa den?
  - Ja
  - Vi vill lägga till en punkt i presentationen om GUI istället

**Uppgifter:**

- Göra klart och lämna in - alla

## §5 Slutet av mötet

Sista mötet :)