

Deltagare:

Elin Forsberg, Joel Båtsman Hilmerisson, Jenny Carlsson, Daniel Persson

Datum:

21/09/03

Mötesagenda

Grupp: Chalmers Defense

Datum: 21/09/03

Deltagare: Elin Forsberg, Joel Båtsman Hilmerisson, Jenny Carlsson, Daniel Persson

§1 Mål

- Inga specifika mål eller problem som behöver adresseras

§2 Rapporter

- Möte 2021-09-02
<https://docs.google.com/document/d/1KmZI0qN3ANEncQTNe6LoVaxsQbkUYjEDYSA977KLPK4/edit?usp=sharing>
- Jenny har skapat ett dokument där vi kan skriva saker som bör tas upp vid nästa möte.
- Alla ska börja tänka på user stories till nästa träff.
 - Gjort.
- Alla kan börja skissa på idér om man vill.
 - Gjort.
- Program för UML design ska undersökas och bestämmas på nästa möte.
 - <https://app.diagrams.net/>, aka draw.io
- Börja fylla i Trello med tasks om man kommer på några.
 - Gruppen har successivt börja fylla i uppgifter/cards.
- Jenny undersöker möjligheterna till ett gemensamt workspace i trello med flera boards.
 - Svar: Har fixat ett workspace

Punkter från förra mötet:

- inga punkter

§3 Diskussionspunkter

Allmänna:

- 1.Handledningstillfället
 - a. Hur gick det?

Projektplanering:

- Veckans mål och deadlines
- Målgrupp för spelet
- Bestämna formella mötesdagar

Deltagare:

Elin Forsberg, Joel Båtsman Hilmersson, Jenny Carlsson, Daniel Persson

Datum:

21/09/03

- User stories
 - Prognos?
 - Trello

Produkt:

- Lista med funktioner
- Vilka stats skall synas i spelet?
- Github pull request

Objektorienterad design:

- Vilket verktyg skall användas för UML?
- När skall vi börja med diagrammet?
- Egen deadline för UML-seminarium?

Grafisk design:

- Skisser - hur har det gått och vad återstår?
- När skall nästa "deadline" vara?
- Ikoner och bakgrunder?
 - Vad behövs göras?
 - När behöver det vara klart?

§4 Resultat och uppgifter

Resultat:**Allmänna:**

- 2.Handledningstillfället - Hur gick det?
 - i. Det gick bra.
 - ii. Alex har blivit tillagd på diverse plattformar för projektet.
 - iii. Bestämd mötestid på torsdagar kl.16.00
 - iv. Alex tycker att vi har en bra plan och ligger i fas.

Projektplanering:

- Veckans mål och deadlines
 - Vi har bestämt att vi ska ha ett färdigt UML diagram inför fredagen 09/10. Detta är förberedelse inför kommande seminariet den 13:e september.
 - Vi ska ha nästa runda skisser tills nästa arbetstillfälle på tisdagen den 7:e september.
 - User stories klara på på tisdag 7/9.
- Målgrupp för spelet
 - Vi bestämmer att målgruppen för programmet blir Chalmersstudenter.
- Bestämma formella mötesdagar

Deltagare:

Elin Forsberg, Joel Båtsman Hilmerisson, Jenny Carlsson, Daniel Persson

Datum:

21/09/03

- Vi har bestämt att vi har formella mötesdagar på tisdagar och fredagar.
- User stories
 - Prognos?
 - 7/12 klara men vi kan behöva lägga till fler.
 - Trello
 - Skapad men behöver fyllas i nästa vecka.

Produkt:

- Lista med funktioner.
 - Påbörjad och kommer att fyllas på när vi tänker ut funktioner som bör finnas med
- Vilka stats skall synas i spelet?
 - Vi har bestämt att vi ska visa liv, pengar, highscore och progressbar. Beslut om hur progressbar och eventuellt virus/runda counter tas efter fler skisser och design.
 - Hur highscore och progressbar kommer räkna kommer att bestämmas senare.

Objektorienterad design:

- Vilket verktyg skall användas för UML?
 - draw.io
- När skall vi börja med diagrammet?
 - Daniel sätter upp dokument
 - Gruppen börjar med UML på tisdag 7/9
- Egen deadline för UML-seminarium?
 - Deadline har vi satt som fredagen den 10:e september

Grafisk design:

- Skisser - hur har det gått och vad återstår?
 - Gått igenom skisserna. Kommit fram till:
 - Panel till höger och troligtvis botten av spelfönstret
 - Detaljerad/kul startmeny
 - pausmeny i vänster övre hörnet
- När skall nästa "deadline" vara?
 - Tisdag 7/9 mer färdiga skisser så vi kan enas om en design
- Ikoner och bakgrunder?
 - Vad behövs göras?
 - Skissa banan
 - Skissa på power ups & uppgraderingar
 - Bakgrund meny/startsida
 - När behöver det vara klart?
 - Andra omgången av skisser bör vara klart till tisdag. Men det kan behövas fortsättas på.

Deltagare:

Elin Forsberg, Joel Båtsman Hilmersson, Jenny Carlsson, Daniel Persson

Datum:

21/09/03

Uppgifter:

1. Elin ska fortsätta att skissa på banan och uppgraderingar på towers och eventuellt towers uppifrån.
2. Alla ska fortsätta skissa på GUI.
3. Joel kollar upp möjligheten till roterande figurer.
4. Daniel sätter upp UML dokument och börjar tänka/gör en grovskiss.
5. Alla fortsätter att fylla på trello
6. Jenny kollar upp trello workspace igen

§5 Slutet av mötet

Till nästa möte:

- Progressbar hur gör vi?
- Highscore Hur gör vi?

Nästa möte är tisdagen den 7:e september.