

**Deltagare:**

Elin Forsberg, Joel Båtsman Hilmerisson, Jenny Carlsson, Daniel Persson

**Datum:**

21/10/01

# Mötesagenda

Grupp: Chalmers Defense

Datum: 21/10/01

Deltagare: Elin Forsberg, Joel Båtsman Hilmerisson, Jenny Carlsson, Daniel Persson

## §1 Mål

- Refactoring
- Tester

## §2 Rapporter

- Möte 2021-09-24  
<https://docs.google.com/document/d/1r4gnA71BN3hfeOVFr7hR2-G5hisI79m9VmGeNXF6DvE/edit?usp=sharing>
- Refactoring (UML) - Joel, Jenny, Elin, (Danne)
  - In progress men inte klart med refactoring
  - UML uppdatering påbörjad
- Förlora spelet - Danne
  - In progress men inte klart
- (Vinna spelet - Danne) i mån av tid
  - Inte gjort men går nog att återanvända kod för förlora spelet
- SDD, RAD - Jenny
  -
- Lägg till fontstorlek i grafisk profil - Danne
  - Gjort

## Punkter från förra mötet:

- Sprint: Vinna spelet
- UML

## §3 Diskussionspunkter

### Allmänna:

1. Handledning - hur gick det?

### Projektplanering:

- Hur ligger vi till med sprints och egna deadlines?
- Trello
- Inlämning peer-review

**Deltagare:**

Elin Forsberg, Joel Båtsman Hilmersson, Jenny Carlsson, Daniel Persson

**Datum:**

21/10/01

**Produkt:**

- Lista med funktioner
- Refactoring
- Tester
- Ljudeffekter
- Path factory och path interface

**Objektorienterad design:**

- UML klassdiagram
- Designmönster

**Grafisk design:**

- Skisser - Update?
- Grafisk profil

## §4 Resultat och uppgifter

**Resultat:**

**Allmänna:**

- 1.Handledning - hur gick det?
  - i. Fick svar angående timer.
  - ii. Pratade lite om designmönster.

**Projektplanering:**

- Hur ligger vi till med sprints och egna deadlines?
  - Inte optimalt då refactoring inte är klart.
  - Förlora spelet sprinten är snart klart.
- Trello
  - Uppmaning till att fylla på i Trello.
- Inlämning peer-review: vad skall vara med?
  - Kod, RAD och SDD
- User stories
  - Ny för ljudeffekter, dock låg prioritering.

**Produkt:**

- Lista med funktioner
  - Inga tillägg
- Refactoring
  - In progress
  - Nytt mål att bli klara tills på tisdag.
- Tester
  - Måste börjas skrivas nästa vecka!!!
- Ljudeffekter

**Deltagare:**

Elin Forsberg, Joel Båtsman Hilmerisson, Jenny Carlsson, Daniel Persson

**Datum:**

21/10/01

- Skall finnas i model
- Blir i mån av tid
- Path factory och path interface
  - Gör som de andra.
- Formating
  - Prettifying får göras innan peer review

**Objektorienterad design:**

- UML klassdiagram
  - Tillagda klasser och interface
  - Inte helt kopplat ännu
- Designmönster
  - Upgrades kommer inte att använda decorator
  - Observer kanske använda men vi måste fråga Pelle
  - Composite används för model
  - Template method används för torn när de skjuter.

**Grafisk design:**

- Skisser - Update?
  - Inget nytt på figma förutom transparent pöl
  - Joel vill torn ovanifrån på spelplanen
- Grafisk profil
  - Tillägg fontstorlekar

**Uppgifter:**

1. Refactoring (+UML) - Joel, Elin, Jenny
2. Path refactoring - Jenny
3. RAD & SDD - Jenny
4. Förlora spelet - Danne
5. Vinna spelet (i mån av tid) - Danne
6. Tester - alla
7. Boka grupprum - alla

**§5 Slutet av mötet**

Till nästa möte:

- Status tester
- Status refactoring

Nästa möte är tisdag den 5e oktober

**Deltagare:**

**Elin Forsberg, Joel Båtsman Hilmersson, Jenny Carlsson, Daniel Persson**

**Datum:**

**21/10/01**