

```
legenda:
```

```
\Sigma = \{s, d\}
                                   // s = sobe, d = desce
estados(q): qt,q1,q2,q3
estado inicial(q0): qt
                                  // começa no térreo
estado final: qf
símbolo inicial da pilha(z0)=t // símbolo inicial da pilha
alfabeto da pilha (Γ): t,1,2,3 // pilha: térreo e andares
transições:
\delta(qt, s, t) = (q1, 1t) // sobe do térreo ao 1º andar
\delta(qt, s, t) = (q2, 21t) // sobe do térreo ao 2º andar
\delta(qt, s, t) = (q3, 3 2 1t) // sobe do térreo ao 3º andar
// Subir a partir do 1º andar:
\delta(q1, s, 1) = (q2, 21) // sobe do 1 ao 2
\delta(q1, s, 1) = (q3, 321) // sobe do 1 ao 3
// Subir a partir do 2º andar:
\delta(q2, s, 2) = (q3, 32) // sobe do 2 ao 3
// Descer a partir do 3º andar:
\delta(q3, d, 3) = (q2, \epsilon) // desce do 3 ao 2
\delta(q3, d, 2) = (q1, \epsilon) // desce do 3 ao 1
\delta(q3, d, 1) = (qt, \epsilon) // desce do 3 ao térreo
//explicação:
Se você está no q3 e o topo da pilha é 3, então:
Para voltar ao q2 precisa desempilha 3 → pilha fica com 2
Mas para ir direto ao q1, teria que desempilhar 3 e 2!
Para ir direto ao qt, teria que desempilhar 3, 2 e 1!
```

```
No q3, com d, topo 3: 

\Rightarrow desempilha 3 \Rightarrow pilha agora: 2 1 t

Ainda no q3, com d, topo 2: 

\Rightarrow desempilha 2 \Rightarrow pilha agora: 1 t

Ainda no q3, com d, topo 1: 

\Rightarrow desempilha 1 \Rightarrow pilha agora: t

Agora no qt, com d, topo t: 

\Rightarrow pilha mantém t, vai para o estado final qf.

// Descer a partir do 2º andar: 

\delta(q2, d, 2) = (q1, \epsilon) // desce do 2 ao 1 

\delta(q2, d, 1) = (qt, \epsilon) // desce do 2 ao terreo

\delta(q1, d, 1) = (qt, \epsilon) // desce do 1 ao térreo 

\delta(qt, d, t) = (qf, t) // desce do 1 ao térreo
```