

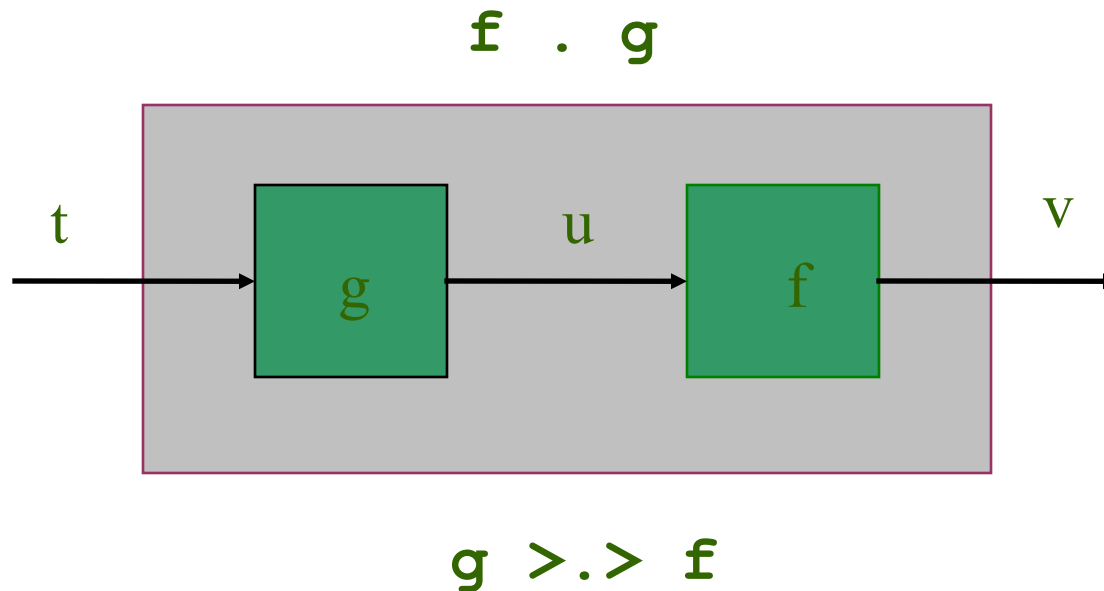
# Programação Funcional

## Funções como valores

Vander Alves

# A função de composição

- $(f \circ g) x = f (g x)$



# A função de composição

- $(.) :: (u \rightarrow v) \rightarrow (t \rightarrow u) \rightarrow (t \rightarrow v)$   
 $(.)\ f\ g\ x = f\ (g\ x)$
- a composição é associativa

# composição para a frente

- $(>.>) :: (t \rightarrow u) \rightarrow (u \rightarrow v) \rightarrow (t \rightarrow v)$
- $g >.> f = f . g$   
 $(g >.> f) \ x = (f . g) \ x = f (g \ x)$

# Funções como valores e resultados

- `twice :: (t -> t) -> (t -> t)`  
`twice f = f . f`
- `(twice succ) 12`  
`= (succ . succ) 12`  
`= succ (succ 12)`  
`= 14`

# Funções como valores e resultados

- `iter :: Int -> (t -> t) -> (t -> t)`  
`iter 0 f = id`  
`iter n f = f >.> iter (n-1) f`

# Expressões que definem funções

- `addNum :: Int -> (Int -> Int)`

`addNum n = h`

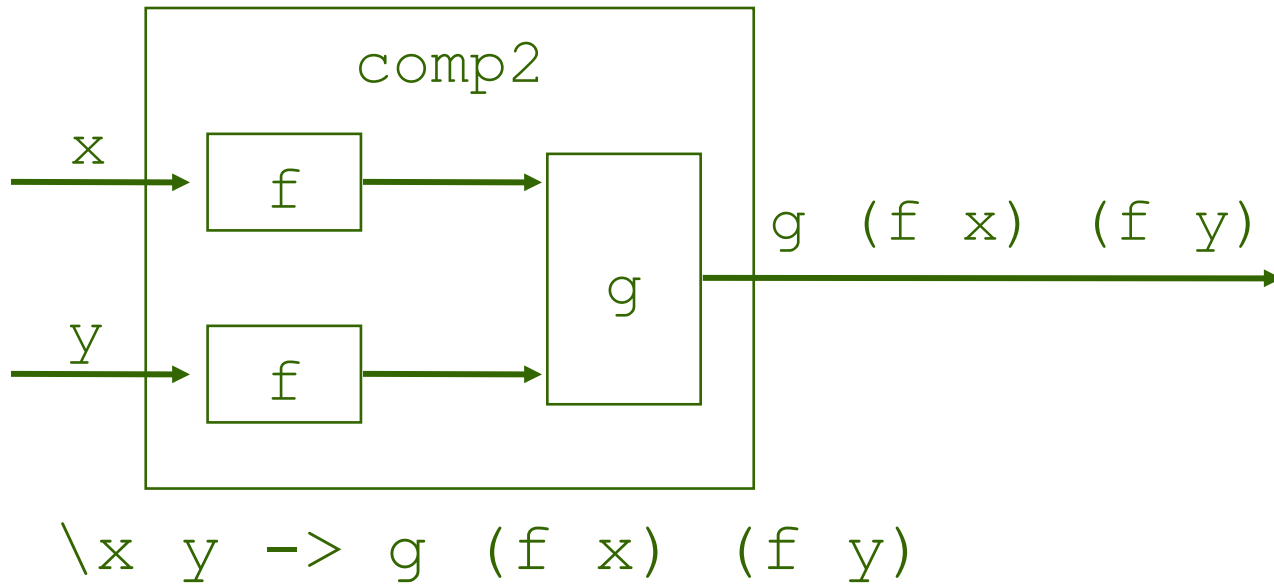
`where`

`h m = n + m`

- Notação Lambda

`\m -> 3+m`

`addNum n = (\m -> n+m)`



```
comp2 :: (t -> u) -> (u -> u -> v) ->
  (t -> t -> v)
```

```
comp2 f g = (\x y -> g (f x) (f y))
```



# Exercício

- Dada uma função  $f$  do tipo  $t \rightarrow u \rightarrow v$ ,  
defina uma expressão da forma

$$(\backslash \dots \rightarrow \dots)$$

para uma função do tipo  $u \rightarrow t \rightarrow v$  que  
se comporta como  $f$  mas recebe seus  
argumentos na ordem inversa

# Aplicações parciais

- `multiply :: Int -> Int -> Int`  
`multiply a b = a*b`
- `doubleList :: [Int] -> [Int]`  
`doubleList = map (multiply 2)`
- `(multiply 2) :: Int -> Int`
- `map (multiply 2) :: [Int] -> [Int]`

# Aplicações parciais

- `whiteSpace = " "`
- `elem :: Char -> [Char] -> Bool`
- `elem ch whiteSpace`
- `\ch -> elem ch whiteSpace`
- `filter (\ch -> not(elem ch whitespace))`

# associatividade

- $f\ a\ b = (f\ a)\ b$
- $f\ a\ b \neq f\ (a\ b)$
- $t \rightarrow u \rightarrow v = t \rightarrow (u \rightarrow v)$
- $t \rightarrow u \rightarrow v \neq (t \rightarrow u) \rightarrow v$ 
  - $g :: (Int \rightarrow Int) \rightarrow Int$   
 $g\ h = h\ 0 + h\ 1$

# Quantos argumentos uma função tem?

- `multiply :: Int -> Int -> Int`
- `multiply :: Int -> (Int -> Int)`
- `multiply 4`
- `(multiply 4) 5`

# Seções

- `(+2)`
- `(2+)`
- `(>2)`
- `(3:)`
- `(++ "\n")`
- `map (+1) >.> filter (>0)`
- `double = map (*2)`

## seções

```
getEvens
```

```
  = filter ((==0) . (`mod` 2))
```

```
books db per
```

```
  = map snd (filter ((==per) . fst) db)
```

# Exercícios

- Use aplicação parcial para definir a função `addNum`



# currying

- `curry :: ((t,u) -> v) -> (t -> u -> v)`  
`curry g a b = g (a,b)`
- `uncurry :: (t -> u -> v) -> ((t,u) -> v)`  
`uncurry f (a,b) = f a b`
- `flip :: (t -> u -> v) -> (u -> t -> v)`  
`flip f b a = f a b`