

Interpretadores

Linguagem Imperativa 1

Prof. Vander Alves

Linguagem Imperativa 1

- LI1 = LE 1 estendida com variáveis e comandos de atribuição e de controle de fluxo
- Durante a interpretação, surge a necessidade de um contexto:
 - Mapeamento dinâmico entre identificadores e valores
- Um programa é um comando

Exemplos

x = 1;

Exemplos

```
{
```

```
    x = 1;
```

```
    y = 2;
```

```
    z = x + y;
```

```
}
```

Exemplos

```
{  
    x = 1;  
    soma = 0;  
    c = 10;  
    while (c) {  
        soma = soma + c;  
        c = c - 1;  
    }  
}
```

Gramática (Sintaxe Concreta)

Prog. Program ::= Stm ;

SAss. Stm ::= Ident "=" Exp ";" ;

SBlock. Stm ::= "{" [Stm] "}" ;

SWhile. Stm ::= "while" "(" Exp ")" Stm ;

terminator Stm "" ;

EAdd. Exp1 ::= Exp1 "+" Exp2 ;

ESub. Exp1 ::= Exp1 "-" Exp2 ;

EMul. Exp2 ::= Exp2 "*" Exp3 ;

EDiv. Exp2 ::= Exp2 "/" Exp3 ;

EInt. Exp3 ::= Integer ;

EVar. Exp3 ::= Ident ;

coercions Exp 3 ;

Tipos Algébricos (Sintaxe Abstrata)

```
data Program = Prog Stm
```

```
data Stm = SAss Ident Exp | SBlock [Stm]  
         | SWhile Exp Stm
```

```
data Exp  
  = EAdd Exp Exp  
  | ESub Exp Exp  
  | EMul Exp Exp  
  | EDiv Exp Exp  
  | EInt Integer  
  | EVar Ident
```

```
data Ident = Ident String
```

Interpretador

```
executeP :: RContext -> Program -> RContext
executeP context (Prog stm) = execute context stm
execute :: RContext -> Stm -> RContext
execute context x = case x of
    SAss id exp -> update context (getStr id)
                                (eval context exp)
    SBlock [] -> context
    SBlock (s:stms) -> execute (execute context s)
                        (SBlock stms)
    SWhile exp stm -> if ( (eval context exp) /= 0)
                        then execute (execute context stm)
                                    (SWhile exp stm)
                        else context
```


Interpretador

```
eval :: RContext -> Exp -> Integer
```

```
eval ctx x = case x of
```

```
    EAdd exp0 exp -> eval ctx exp0 + eval ctx exp
```

```
    ESub exp0 exp -> eval ctx exp0 - eval ctx exp
```

```
    EMul exp0 exp -> eval ctx exp0 * eval ctx exp
```

```
    EDiv exp0 exp -> eval ctx exp0 `div` eval ctx exp
```

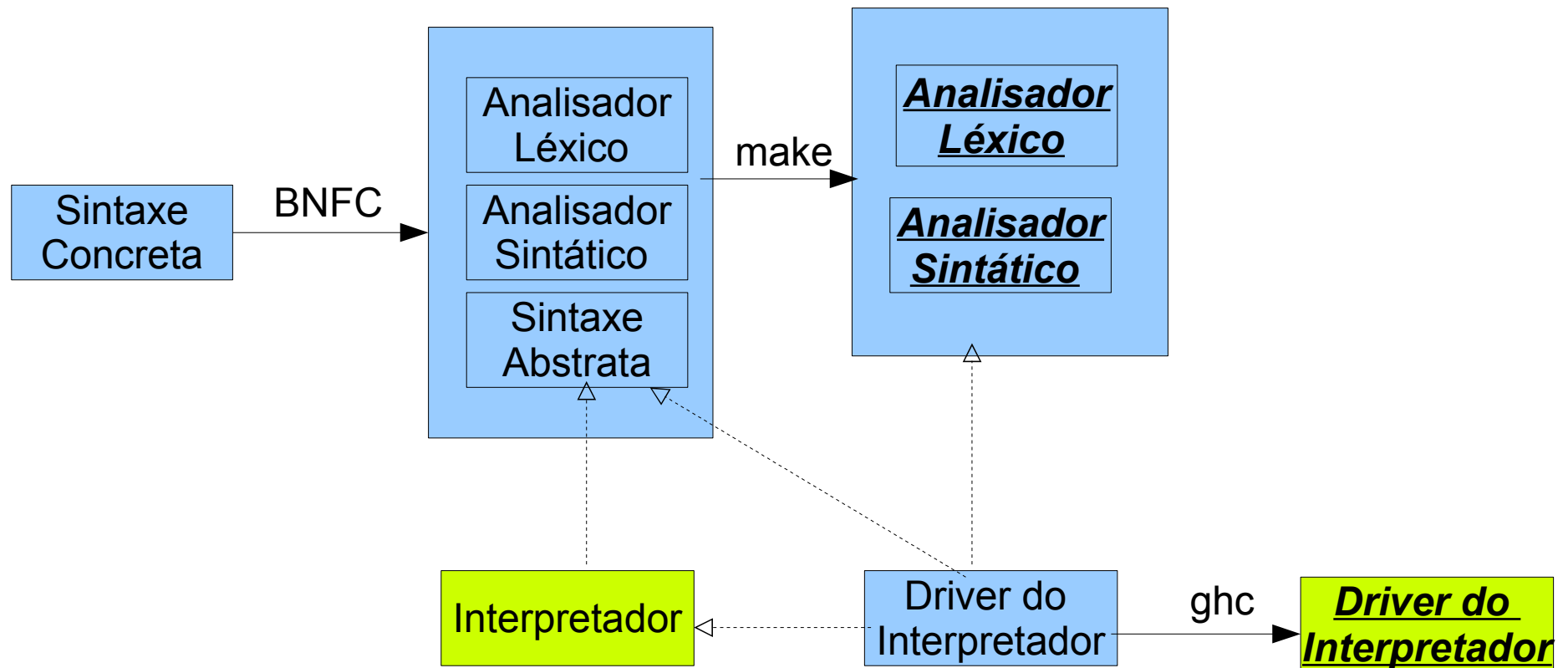
```
    EInt n    -> n
```

```
    EVar id   -> lookup ctx (getStr id)
```

Interpretador

```
type RContext = [(String,Integer)]
getStr :: Ident -> String
getStr (Ident s) = s
lookup :: RContext -> String -> Integer
lookup ((i,v):cs) s
    | i == s = v
    | otherwise = lookup cs s
update :: RContext -> String -> Integer -> RContext
update [] s v = [(s,v)]
update ((i,v):cs) s nv
    | i == s = (i,nv):cs
    | otherwise = (i,v) : update cs s nv
```

Processo



Exercício

- Obtenha o valor do tipo algébrico representando cada programa apresentado como exemplo da LI1 nos slides anteriores
 - Você pode checar o resultado usando o programa **TestLI**, que faz parte do arquivo **LI1.rar**
- Estenda a definição de tipos algébricos e do interpretador para implementar os comandos *for* e *if*.