

Proposta de tema

Tema: Sistema de Gerenciamento de Eventos Esportivos

Justificativa:

O tema é relevante devido ao crescente interesse em esportes e à necessidade de organizar competições de forma eficiente. Além disso, oferece diversas possibilidades para explorar conceitos de banco de dados, como relacionamentos complexos e integridade referencial.

CRUDs:

- * Evento: Criar, ler, atualizar e deletar eventos esportivos (nome, data, local, etc.).
- * Equipe: Criar, ler, atualizar e deletar equipes participantes (nome, esporte, jogadores, etc.).
- * Jogador: Criar, ler, atualizar e deletar informações sobre jogadores (nome, data de nascimento, posição, etc.).
- * Partida: Criar, ler, atualizar e deletar partidas (equipes participantes, data, horário, resultado, etc.).
- * Árbitro: Criar, ler, atualizar e deletar informações sobre árbitros (nome, experiência, etc.).
- * Local: Criar, ler, atualizar e deletar informações sobre locais de eventos (nome, capacidade, endereço, etc.).
- * Modalidade: Criar, ler, atualizar e deletar modalidades esportivas (nome, regras, etc.).
- * Patrocinador: Criar, ler, atualizar e deletar informações sobre patrocinadores (nome, valor do patrocínio, etc.).
- * Ingresso: Criar, ler, atualizar e deletar informações sobre ingressos (tipo, preço, disponibilidade, etc.).
- * Resultado: Criar, ler, atualizar e deletar resultados de partidas (placar, estatísticas, etc.).

Entidades:

- * Evento
- * Equipe
- * Jogador
- * Partida
- * Árbitro
- * Local
- * Modalidade
- * Patrocinador
- * Ingresso
- * Resultado

Outras entidades possíveis:

- * Torneio
- * Categoria
- * Premiação
- * Voluntário

Grupo

221004034 – Danillo Almeida

190055171 – Luiz Carlos Schonarth Junior

190134330 – Eduardo Augusto Volpi