

# SWEBOK

---

## 1) O que é o SWEBOK? Para que ele foi escrito? Por quem ele foi escrito?

- O SWEBOK (Software Engineering Body of Knowledge) é um guia, gratuito, criado a partir de diversas parcerias da *IEEE Computer Society*.
- O mesmo foi escrito com o intuito de:
  - Promover uma visão consistente de engenheiros de software.
  - Diferenciar as peculiaridades da engenharia de software em relação a outros conhecimentos similares como a ciência da computação.
  - Especificar os conceitos da engenharia de software.
  - Providenciar conhecimento atual do que é a engenharia de software.
  - Providenciar um conhecimento base para o leitor.
- O SWEBOK foi escrito para engenheiros de software como público alvo.

## 2) O que é IEEE? Qual a missão e visão do IEEE?

- O IEEE (Institute of Electrical and Electronics Engineers) é uma organização, sem fins lucrativos, que visa o avanço de conhecimentos teóricos e práticos da humanidade em relação a tecnologia.
- A missão do IEEE é fornecer um conhecimento de qualidade sobre tecnologia para qualquer indivíduo. Os conhecimentos propagados são úteis tanto para iniciantes quanto para profissionais já formados.

## 3) O que é IEEE Computer Society?

- IEEE Computer Society é uma organização de cunho profissional. A sociedade tem como intuito coordenar e patrocinar eventos de tecnologia, publicar artigos científicos, fornecer ensinamentos à distância com certificação além de possuírem uma biblioteca completa para que os membros desfrutem dos conhecimentos.

## 4) A respeito de que se trata a área de conhecimento de Requisitos de Software (Software Requirements knowledge area)?

- Se trata a respeito da elicitação, análise, especificação e validação dos requisitos de um software. Esse processo está presente ao decorrer de todo o ciclo de vida do projeto.

## 5) O que os requisitos de software devem apresentar do software?

- Os requisitos devem apresentar as características que um software possui para resolver os problemas que o mesmo se propõe. Existem diversas técnicas para levantar requisitos para um software:
  - **Entrevistas:** Métodos tradicionais de levantar requisitos.
  - **Cenários:** Pensar em diversos cenários que o software pode se encaixar.
  - **Protótipos:** Criação de protótipos para entender melhor o projeto.
  - **Reuniões:** Diversas pessoas pensam em uma forma de resolver o problema, levantando diversos requisitos.
  - **Observação:** Observar em quais contextos o software poderia ser útil.
  - **Histórias:** Criação hipotéticas de situações na qual o software pode ser usado.

## 6) A área de conhecimento de Requisitos de Software se relaciona com quais outras áreas de conhecimento?

- Os requisitos de software está relacionado com a engenheiros de software, designers de software, testes de software,recursos humanos entre outros.

- 
- **Nome:** Danillo Gonçalves de Souza
  - **Matrícula:** 17/0139981