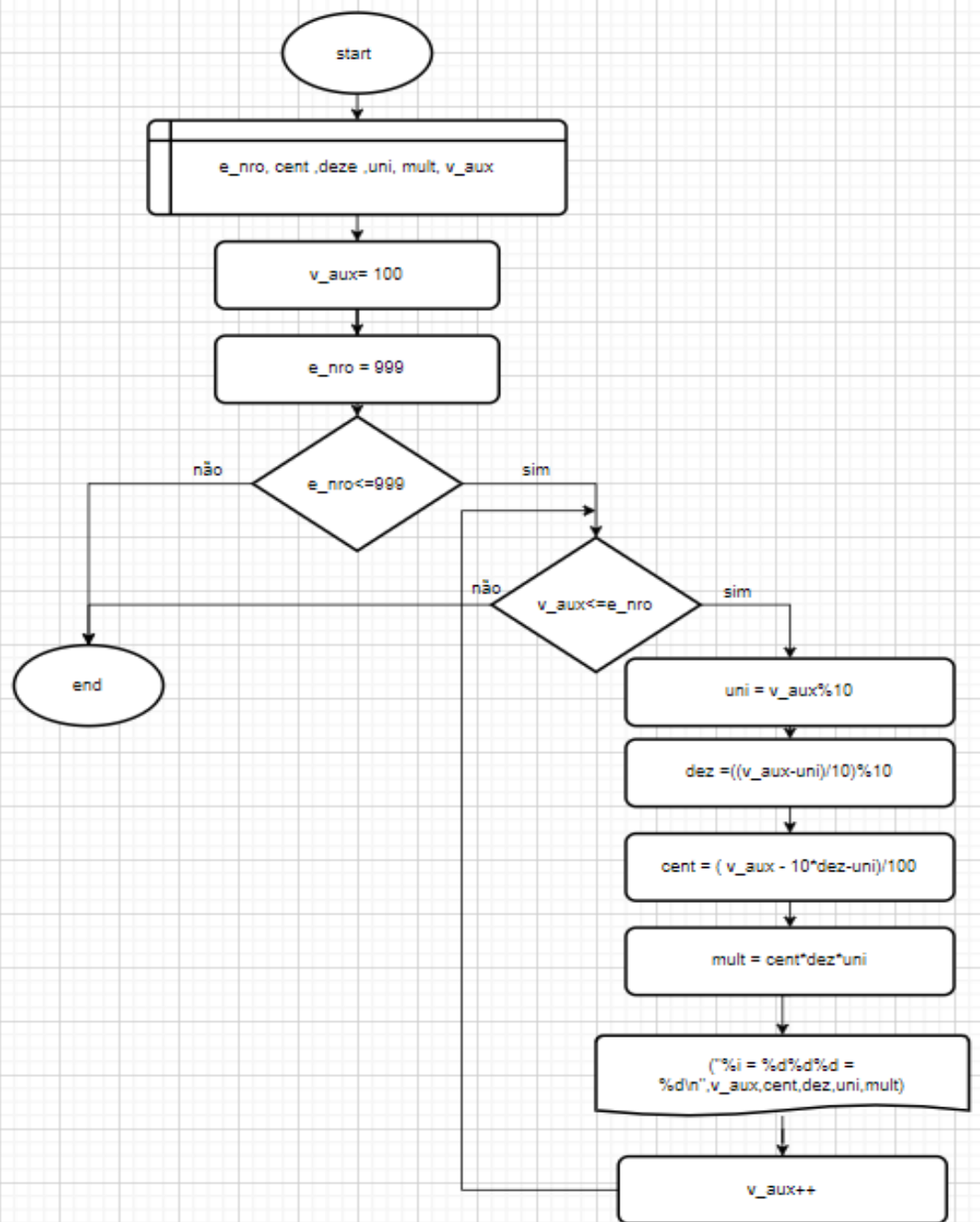


Exercícios 2

Lista 2



Desenvolva um sistema que conte de 100 a 999 (inclusive) e exiba, um por linha, o produto dos três dígitos dos números.

Por exemplo, inicialmente o programa irá exibir:

0 (1*0*0)
0 (1*0*1)
0 (1*0*2)
(...)
0 (1*1*0)
1 (1*1*1) 2
(1*1*2)
(...)
9*9*9=729

Análise

Resolução:



Programa

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main(void) {
4      int e_nro,cent,dez,uni,mult, v_aux;
5      v_aux= 100;
6      e_nro = 999;
7
8      if( e_nro<=999)
9
10     while (v_aux<=e_nro)
11     {
12         uni = v_aux%10;
13         dez =((v_aux-uni)/10)%10;
14         cent = ( v_aux - 10*dez-uni)/100;
15         mult = cent*dez*uni;
16         printf("%i = %d%d%d = %d\n",v_aux,cent,dez,uni,mult);
17         v_aux++;
18     }
19 }
20
```

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3  int main (void)
4  {
5  int i = 0;
6  int valor[5];
7  int aux;
8  int ordenador = 1;
9
10 printf("\n colocar os numeros desejado :\t\n");
11 for ( i = 0; i < 5; i++ )
12 {
13     printf("\n%d colocar valor :", i+1);
14     scanf("%d", &valor[i]);}
15 printf("\nOrdem Decrescente:\n");
16 while ( ordenador <= 5 ){
17     for ( i = 5-1; i > 0; i-- ){
18         if ( valor[i] > valor[i-1] ){
19             aux = valor[i];
20             valor[i] = valor[i-1];
21             valor[i-1] = aux;}
22     }
23     ordenador = ordenador + 1;
24 }
25 for ( i = 0; i < 5; i++ )
26     printf("\n valor[%d]: %d\n", i+1, valor[i]);
27 return 0;
28 }
```

3-Desenvolva um sistema que ordene a sequencia de 5 números aleatórios de forma decrescente.

Exemplo.

Números: 1 -3 -9 -8 -5

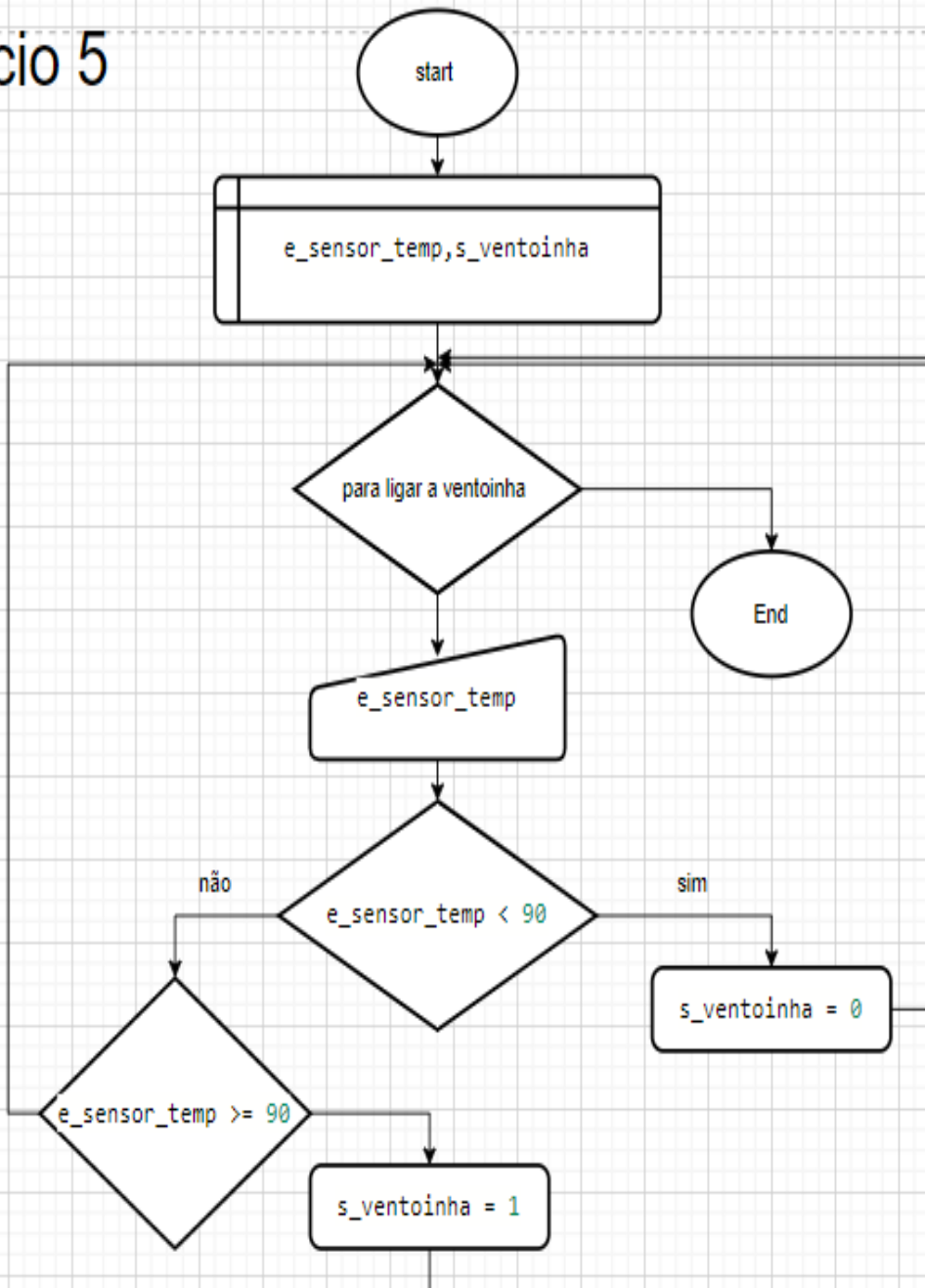
Resultado: 9-8-5 -3-1

Analise

Resolução:



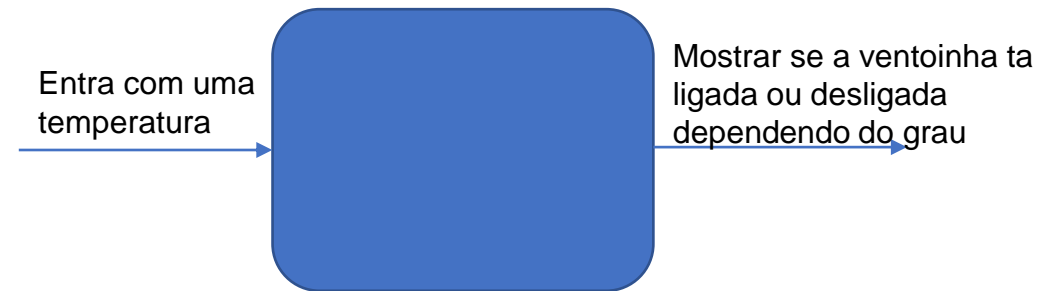
Exercício 5



5-Desenvolva um sistema que monitore a temperatura do radiador, caso atinja a temperatura de 90oC, a ventoinha deve ser acionada, até atingir a temperatura de 70oC, para ser desligado.

Analise

Resolução:



Programa

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <unistd.h>
3  int main(void) {
4  float e_sensor_temp,s_ventoinha;
5  while(1){
6  printf("\n Para acionar a Ventoinha\n ");
7  printf("Deve atingir uma temperatura\n ");
8  printf("de 90°C.\n Graus: ");
9  scanf("%f",&e_sensor_temp);
10     if (e_sensor_temp < 90)
11     {
12         s_ventoinha = 0;
13         printf("\n não atingiu os 90 graus ainda \n ");
14         printf("Ventoinha Desligada\n ");
15         sleep (1);
16     }
17     else if (e_sensor_temp >= 90)
18     {
19         s_ventoinha = 1;
20         printf("\n Veiculo com temperatura acima ou igual a 90°C\n ");
21         printf("Ventoinha Ligada\n ");
22         sleep (1);
23     }
24 }
25 }
26 }
```

