

UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI FEDERICO SECONDO

CORSO DI LAUREA IN NOME CORSO

## Titolo della Relazione

Autore: Nome Cognome

Matricola: 123456

Anno Accademico: 2024/2025

# Indice

|          |  |           |
|----------|--|-----------|
| <b>1</b> | <b>Analisi e specifica dei requisiti</b>   | <b>3</b>  |
| 1.1      | Analisi nomi-verbi . . . . .               | 3         |
| 1.2      | Revisione dei Requisiti . . . . .          | 4         |
| 1.3      | Glossario dei termini . . . . .            | 4         |
| 1.4      | Classificazione dei Requisiti . . . . .    | 5         |
| 1.4.1    | Requisiti Funzionali . . . . .             | 5         |
| 1.4.2    | Requisiti sui Dati . . . . .               | 5         |
| 1.4.3    | Vincoli/Altri Requisiti . . . . .          | 5         |
| <b>2</b> | <b>Modellazione dei Casi d'Uso</b>         | <b>6</b>  |
| 2.1      | Attori e Casi d'Uso . . . . .              | 6         |
| 2.2      | Diagramma dei Casi d'Uso . . . . .         | 7         |
| 2.3      | Scenari . . . . .                          | 8         |
| 2.4      | Diagramma delle Classi . . . . .           | 12        |
| 2.5      | Diagrammi di sequenza . . . . .            | 13        |
| 2.5.1    | Registrazione . . . . .                    | 13        |
| 2.5.2    | Autenticazione . . . . .                   | 13        |
| 2.5.3    | PubblicaEvento . . . . .                   | 14        |
| 2.5.4    | ConsultaEventiPubblicati . . . . .         | 14        |
| 2.5.5    | AcquistoBiglietti . . . . .                | 15        |
| 2.5.6    | PartecipazioneEvento . . . . .             | 16        |
| 2.5.7    | ModificaDatiPersonali . . . . .            | 16        |
| 2.6      | Diagramma delle classi raffinato . . . . . | 17        |
| <b>3</b> | <b>Piano di test funzionale</b>            | <b>18</b> |
| 3.1      | Registrazione . . . . .                    | 18        |
| 3.2      | Autenticazione . . . . .                   | 19        |
| 3.3      | PubblicaEvento . . . . .                   | 20        |
| 3.4      | RicercaEvento . . . . .                    | 21        |
| 3.5      | Acquista Biglietto . . . . .               | 22        |
| 3.6      | PartecipaEvento . . . . .                  | 23        |
| <b>4</b> | <b>Progettazione</b>                       | <b>25</b> |
| 4.1      | Diagramma delle classi . . . . .           | 25        |
| 4.1.1    | Package Entity . . . . .                   | 26        |
| 4.1.2    | Package Boundary . . . . .                 | 26        |
| 4.1.3    | Package Controller . . . . .               | 26        |
| 4.1.4    | Package Database . . . . .                 | 27        |
| 4.2      | Diagrammi di sequenza . . . . .            | 27        |
| <b>5</b> | <b>Implementazione</b>                     | <b>28</b> |
| 5.0.1    | Package Boundary . . . . .                 | 28        |
| 5.0.2    | Package Database . . . . .                 | 29        |
| 5.0.3    | Package Entity . . . . .                   | 29        |
| 5.0.4    | Package Exception . . . . .                | 29        |
| 5.0.5    | Package Dto . . . . .                      | 29        |

# Capitolo 1

## Analisi e specifica dei requisiti

### 1.1 Analisi nomi-verbi

Il sistema consente la registrazione di **utenti**, che devono fornire **nome, cognome, indirizzo e-mail e password**. Ogni cliente dispone di un profilo personale, accessibile tramite **autenticazione**, dove **può visualizzare e gestire le informazioni del proprio account, modificare i dati personali, e consultare lo storico dei biglietti acquistati ed opzionalmente la propria immagine del profilo**. Ogni profilo mostra opzionalmente anche il numero totale di eventi a cui l'utente ha partecipato.

Gli **amministratori** della piattaforma possono **creare nuovi eventi**, specificando per ciascuno **titolo, descrizione, data, orario, luogo e numero massimo di partecipanti**. Gli eventi pubblicati sono consultabili dagli **utenti registrati** tramite un catalogo eventi, filtrabile opzionalmente per data o località.

Durante il processo di **acquisto**, l'utente seleziona un evento e riceve un **biglietto elettronico**, identificato da un **codice univoco**. Il biglietto contiene: **nome dell'evento, data, orario, nome del partecipante e codice identificativo**. I biglietti possono essere scaricati o visualizzati direttamente dal profilo cliente.

Nel giorno dell'evento, l'utente può accedere a una apposita interfaccia grafica pensata per il controllo degli accessi. In questa interfaccia gli viene presentato l'elenco di tutti gli eventi previsti per la data odierna. L'utente **seleziona l'evento a cui intende partecipare** e inserisce il codice del biglietto precedentemente ricevuto. Il sistema, a questo punto, **effettua una serie di verifiche**: controlla che il codice del biglietto esista e sia effettivamente associato all'evento selezionato, che la data indicata sul biglietto coincida con quella odierna e che il biglietto non sia già stato utilizzato. Se tutte le condizioni risultano verificate, il sistema autorizza l'accesso e marca il biglietto come "consumato". In caso contrario, viene restituito un messaggio di errore esplicativo che impedisce l'ingresso.

Il sistema mantiene traccia in tempo reale delle persone presenti a ciascun evento, aggiornando dinamicamente il numero di ingressi effettuati. Gli amministratori possono **accedere a un pannello di gestione per ogni evento**. Per gli eventi odierni, il sistema consente di visualizzare non solo il numero di utenti registrati, ma anche l'elenco aggiornato degli utenti effettivamente presenti in quel momento. Per gli eventi passati, invece, l'amministratore potrà accedere anche al numero totale di partecipanti che hanno avuto accesso, senza possibilità di consultarne i nomi.

L'applicazione deve essere accessibile via web da dispositivi desktop e mobili, offrire un'interfaccia grafica chiara e intuitiva, e implementare meccanismi di sicurezza per la protezione dei dati personali, l'autenticazione degli utenti e l'integrità dei biglietti elettronici.

#### LEGENDA

**Classe**

**Attributo**

**Funzionalità**

**Attore**

**Classe-Attore**

## 1.2 Revisione dei Requisiti

1. Il sistema deve consentire ad un cliente di registrarsi
2. La registrazione consiste nell'inserire nome, cognome, indirizzo e-mail e password
3. Il sistema deve offrire una funzionalità di autenticazione
4. il sistema deve gestire per ogni cliente lo storico dei biglietti acquistati, numero totali di eventi a cui l'cliente ha partecipato e un ImmagineProfilo
5. Il sistema consente di visualizzare lo storico dei biglietti acquisati dall'cliente
6. Il sistema offre una funzionalità di modifica dei dati personali
7. Il sistema deve consentire agli amministratori la creazione di eventi
8. Degli eventi si vuole memorizzare titolo, data, orario, luogo e numero massimo di partecipanti
9. Il sistema deve offrire un catalogo eventi consultabile da un utente registrato
10. Il sistema deve fornire una funzionalità di ricerca di un evento per nome, data o località.
11. Il sistema deve consentire l'acquisto di biglietto per un evento
12. Ogni biglietto elettronico deve avere un codice identificativo univoco
13. il sistema deve offrirre la possibilità all'cliente di visualizzare un biglietto acquistato
14. Il sistema deve offrire la possibilit all'cliente di scaricare un biglietto acquistato
15. Il sistema deve consentire al cliente la partecipazione ad un evento
16. Un biglietto marcato come consumato non può essere più essere riutilizzato
17. Un cliente durante la fase di acquisto può comprare un solo biglietto ad esso associato
18. Il sistema deve tener traccia dei clienti presenti a ciascun evento
19. Il sistema deve fornire all'amministratore la possibilità di consultare informazioni aggiuntive per i suoi eventi pubblicati
20. Il sistema deve implementare meccanismi di sicurezza per la protezione dei dati personali e per l'autenticazione degli utenti
21. Il sistema deve offrire un'interfaccia grafica chiara e intuitiva
22. Il sistema deve garantire l'integrità dei biglietti elettronici
23. Il sistema deve essere accessibile da dispositivi mobili e desktop

## 1.3 Glossario dei termini

| Termine               | Descrizione  | Sinonimi |
|-----------------------|--|----------|
| Amministratore        | Amministratore della piattaforma che si occupa della gestione degli eventi   |          |
| Biglietto elettronico | Biglietto acquistabile e utilizzare per partecipare all'evento a cui è associato                                       |          |
| Catalogo eventi       | Catalogo che contiene tutti gli eventi pubblicati dagli amministratori   |          |
| UtenteNonRegistrato   | Una persona che intende registrarsi presso il sistema  |          |
| UtenteRegistrato      | Un Utente che si è registrata presso il sistema  |          |
| Cliente               | Utente registrato che acquista o partecipa a eventi. Nei diagrammi dei casi d'uso è rappresentato dall'attore "Utente" |          |

## 1.4 Classificazione dei Requisiti

### 1.4.1 Requisiti Funzionali

| ID               | Requisito  | Origine |
|------------------|--|---------|
| RF <sub>01</sub> | Il sistema offre la possibilità all'cliente di registrarsi   | 1       |
| RF <sub>02</sub> | Il sistema deve offrire una funzionalità di autenticazione   | 3       |
| RF <sub>03</sub> | il sistema deve gestire per ogni cliente lo storico dei biglietti acquistati e un ImmagineProfilo                            | 4       |
| RF <sub>04</sub> | Il sistema consente di visualizzare lo storico dei biglietti acquistati dall'cliente   | 5       |
| RF <sub>05</sub> | Il sistema offre una funzionalità di modifica dei dati personali   | 6       |
| RF <sub>06</sub> | Il sistema deve consentire agli amministratori la creazione di eventi  | 7       |
| RF <sub>07</sub> | Il sistema deve offrire un catalogo eventi consultabile da un utente registrato  | 9       |
| RF <sub>08</sub> | Il sistema deve fornire una funzionalità di ricerca di un evento per nome, data o località.                                  | 10      |
| RF <sub>09</sub> | Il sistema deve consentire l'acquisto di biglietto per un evento   | 11      |
| RF <sub>11</sub> | il sistema deve offrire la possibilità all'cliente di visualizzare un biglietto acquistato                                   | 13      |
| RF <sub>12</sub> | Il sistema deve offrire la possibilità all'cliente di scaricare un biglietto acquistato                                      | 14      |
| RF <sub>14</sub> | Il sistema deve consentire al cliente la partecipazione ad un evento   | 15      |
| RF <sub>15</sub> | Il sistema deve tener traccia dei clienti presenti a ciascun evento  | 18      |
| RF <sub>16</sub> | Il sistema deve fornire all'amministratore la possibilità di consultare informazioni aggiuntive per i suoi eventi pubblicati | 19      |

### 1.4.2 Requisiti sui Dati

| ID               | Requisito  | Origine |
|------------------|--|---------|
| RD <sub>01</sub> | La registrazione consiste nell'inserire nome, cognome, indirizzo e-mail e password             | 2       |
| RD <sub>03</sub> | Degli eventi si vuole memorizzare titolo, data, orario, luogo e numero massimo di partecipanti | 8       |
| RD <sub>04</sub> | Ogni biglietto elettronico deve avere un codice identificativo univoco                         | 12      |

### 1.4.3 Vincoli/Altri Requisiti

| ID              | Requisito   | Origine |
|-----------------|---|---------|
| V <sub>01</sub> | Un biglietto marcato come consumato non può essere più riutilizzato   | 16      |
| V <sub>02</sub> | Un cliente durante la fase di acquisto può comprare un solo biglietto ad esso associato                                       | 17      |
| V <sub>03</sub> | Il sistema deve implementare meccanismi di sicurezza per la protezione dei dati personali e per l'autenticazione degli utenti | 21      |
| V <sub>04</sub> | Il sistema deve offrire un'interfaccia grafica chiara e intuitiva   | 22      |
| V <sub>05</sub> | Il sistema deve garantire l'integrità dei biglietti elettronici   | 23      |
| V <sub>06</sub> | Il sistema deve essere accessibile da dispositivi mobili e desktop  | 24      |

## Capitolo 2

# Modellazione dei Casi d'Uso

### 2.1 Attori e Casi d'Uso

#### **Attori primari**

- UtenteNonRegistrato
- UtenteRegistrato
- Utente
- Amministratore

#### **Attori secondari**

- SistemaGestioneAcquisti

#### **Casi d'uso**

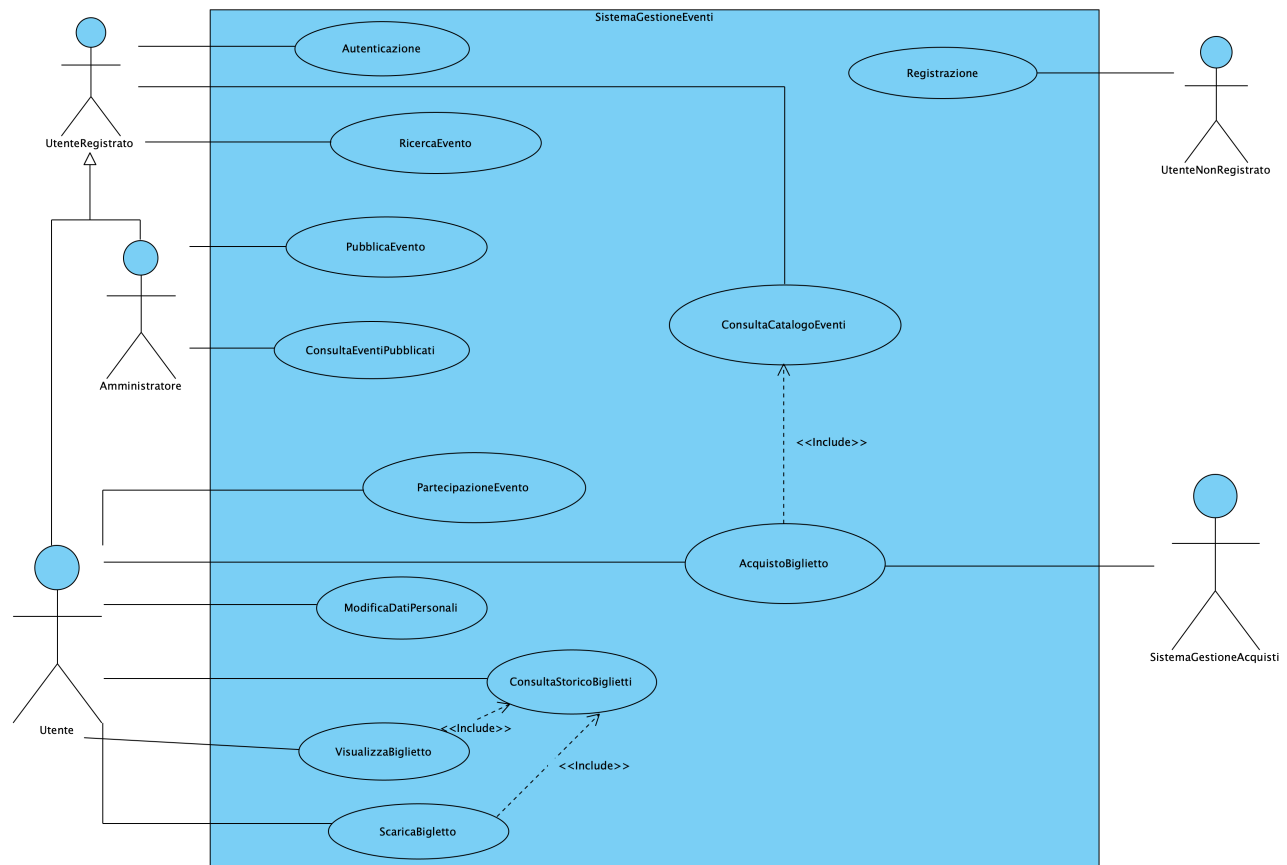
1. Registrazione
2. Autenticazione
3. RicercaEvento
4. PubblicaEvento
5. ConsultaEventiPubblicati
6. PartecipazioneEvento
7. AcquistoBiglietto
8. ModificaDatiPersonali
9. VisualizzaBiglietto
10. ScaricaBiglietto

#### **Casi d'uso di inclusione**

1. ConsultaCatalogoEventi
2. ConsultaStoricoBiglietti

| Caso d'uso               | Attori Primari      | Attori Secondari        | Incl. / Ext.                      | Requisiti corrispondenti |
|--------------------------|---------------------|-------------------------|-----------------------------------|--------------------------|
| Registrazione            | UtenteNonRegistrato | –                       | –                                 | RF01                     |
| Autenticazione           | UtenteRegistrato    | –                       | –                                 | RF02                     |
| RicercaEvento            | UtenteRegistrato    | –                       | –                                 | RF08                     |
| PubblicaEvento           | Amministratore      | –                       | –                                 | RF06                     |
| ConsultaEventiPubblicati | Amministratore      | –                       | Include: Consulta Catalogo Eventi | RF19, RF20, RF21         |
| PartecipazioneEvento     | Utente              | –                       | –                                 | RF12                     |
| AcquistaBiglietto        | Utente              | SistemaGestioneAcquisti | Include: Consulta-CatalogoEventi  | RF09                     |
| ModificaDatiPersonali    | Utente              | –                       | –                                 | RF05                     |
| VisualizzaBiglietto      | Utente              | –                       | –                                 | RF10                     |
| ScaricaBiglietto         | Utente              | –                       | –                                 | RF11                     |
| ConsultaStoricoBiglietti | Utente              | –                       | –                                 | RF04                     |
| ConsultaCatalogoEventi   | UtenteRegistrato    | –                       | –                                 | RF07                     |

## 2.2 Diagramma dei Casi d'Uso



## 2.3 Scenari

| Caso d'uso:                    | Registrazione  |
|--------------------------------|--|
| Attore primario                | UtenteNonRegistrato  |
| Attore secondario              | –  |
| Descrizione                    | Un cliente si registra inserendo le proprie credenziali  |
| Pre-condizioni                 | –  |
| Sequenza di eventi principale  | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il caso d'uso inizia quando l'UtenteNonRegistrato richiede al sistema di registrarsi</li> <li>2. Il Sistema richiede le informazioni necessarie per la registrazione: nome, cognome, e-mail, password</li> <li>3. L'UtenteNonRegistrato inserisce i dati</li> <li>4. Il Sistema esegue un controllo di validità dei dati inseriti</li> <li>5. Se il controllo ha successo: <ol style="list-style-type: none"> <li>5.1 Il sistema crea un nuovo UtenteRegistrato</li> </ol> </li> <li>6. Altrimenti: <ol style="list-style-type: none"> <li>5.1 Il sistema genera un messaggio di errore</li> </ol> </li> </ol> |
| Post-condizioni                | –  |
| Casi d'uso correlati           | –  |
| Sequenza di eventi alternativa | 5.1, 6.1   |

| Caso d'uso:                    | Autenticazione  |
|--------------------------------|---|
| Attore primario                | UtenteRegistrato  |
| Attore secondario              | –   |
| Descrizione                    | Un UtenteRegistrato si autentica presso il Sistema  |
| Pre-condizioni                 | –   |
| Sequenza di eventi principale  | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il caso d'uso inizia quando l'UtenteRegistrato richiede al Sistema di autenticarsi</li> <li>2. Il Sistema richiede all'utente di inserire le credenziali per l'autenticazione</li> <li>3. Il sistema verifica l'esistenza dell'UtenteRegistrato</li> <li>4. Se il controllo ha successo: <ol style="list-style-type: none"> <li>4.1. Il sistema consente l'accesso all'UtenteRegistrato</li> </ol> </li> <li>5. Altrimenti: <ol style="list-style-type: none"> <li>5.1. Il sistema mostra un messaggio di errore</li> </ol> </li> </ol> |
| Post-condizioni                | –   |
| Casi d'uso correlati           | –   |
| Sequenza di eventi alternativa | 4.1, 5.1  |



| Caso d'uso: Consulta Storico Biglietti |  |
|--|--|
| Attore primario                        | Utente   |
| Attore secondario                      | -  |
| Descrizione                            | Un utente visualizza l'elenco di tutti i biglietti acquistati in passato   |
| Pre-condizioni                         | L'utente deve essersi autenticato  |
| Sequenza di eventi principale          | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente richiede di visualizzare il proprio storico dei biglietti</li> <li>2. Per ogni biglietto disponibile: <ol style="list-style-type: none"> <li>2.1. Il sistema mostra il titolo dell'evento e orario</li> </ol> </li> <li>3. Se non sono disponibili biglietti: <ol style="list-style-type: none"> <li>3.1. Il sistema mostra un messaggio di errore</li> </ol> </li> </ol> |
| Post-condizioni                        | -  |
| Casi d'uso correlati                   | UC10, UC11   |
| Sequenza di eventi alternativa         | 2.1, 3.1   |

| Caso d'uso: Acquista Biglietto |  |
|--------------------------------|--|
| Attore primario                | Utente   |
| Attore secondario              | Sistema Gestione Acquisti  |
| Descrizione                    | L'utente acquista un biglietto digitale per un evento  |
| Pre-condizioni                 | L'utente ha effettuato l'accesso   |
| Sequenza di eventi principale  | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il caso d'uso inizia quando l'utente vuole acquistare un biglietto elettronico</li> <li>2. Include (Consulta Catalogo Eventi)</li> <li>3. L'utente seleziona un evento e richiede l'acquisto del biglietto</li> <li>4. Il sistema controlla i posti disponibili per l'evento</li> <li>5. Se ci sono posti disponibili <ol style="list-style-type: none"> <li>5.1. L'utente invia i dati per il pagamento</li> <li>5.2. Il Sistema invia una richiesta di pagamento al Sistema Gestione Acquisti e aspetta la conferma</li> <li>5.3. Il sistema crea un biglietto dell'evento e lo associa al profilo personale dell'utente</li> </ol> </li> <li>6. Altrimenti: <ol style="list-style-type: none"> <li>6.1. Viene annullato il pagamento</li> </ol> </li> </ol> |
| Post-condizioni                | Il biglietto è stato generato ed è associato al profilo utente   |
| Casi d'uso correlati           | UC12   |
| Sequenza di eventi alternativa | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Al punto 5.2 se il sistema non riceve conferma viene annullato il pagamento</li> </ol>   |

| Caso d'uso: <b>PubblicaEvento</b>     |   |
|---------------------------------------|---|
| <b>Attore primario</b>                | Amministratore  |
| <b>Attore secondario</b>              | –   |
| <b>Descrizione</b>                    | Un amministratore pubblica un nuovo evento  |
| <b>Pre-condizioni</b>                 | L'amministratore deve essersi autenticato   |
| <b>Sequenza di eventi principale</b>  | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il caso d'uso inizia quando l'amministratore richiede al sistema di inserire un nuovo evento</li> <li>2. L'amministratore inserisce i dati dell'evento: titolo,data,orario,luogo,numero massimo di partecipanti</li> <li>3. Il sistema valida il contenuto dei dati inseriti</li> <li>4. Se il controllo ha successo: <ol style="list-style-type: none"> <li>4.1. Il sistema aggiunge l'evento al catalogo eventi</li> </ol> </li> <li>5. Altrimenti: <ol style="list-style-type: none"> <li>5.1. Il sistema mostra un messaggio di errore</li> </ol> </li> </ol> |
| <b>Post-condizioni</b>                | Il sistema aggiunge l'evento al catalogo  |
| <b>Casi d'uso correlati</b>           | -   |
| <b>Sequenza di eventi alternativa</b> | 4.1, 5.1  |

| Caso d'uso: <b>Partecipazione Evento</b> |   |
|--|---|
| <b>Attore primario</b>                   | Utente  |
| <b>Attore secondario</b>                 | –   |
| <b>Descrizione</b>                       | L'utente partecipa ad un evento specifico   |
| <b>Pre-condizioni</b>                    | L'utente deve essersi autenticato   |
| <b>Sequenza di eventi principale</b>     | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il caso d'uso inizia quando l'utente desidera partecipare ad un evento</li> <li>2. L'utente seleziona l'evento a cui intende partecipare</li> <li>3. Il sistema richiede il codice del biglietto</li> <li>4. L'utente inserisce il codice del biglietto</li> <li>5. Il Sistema esegue delle verifiche sul biglietto inserito</li> <li>6. Se le verifiche sono soddisfatte: <ol style="list-style-type: none"> <li>6.1. Il sistema marca il biglietto come consumato</li> <li>6.2. Il sistema aggiorna il numero di partecipanti all'evento</li> <li>6.3. La partecipazione all'evento è consentita all'utente</li> </ol> </li> <li>7. Altrimenti: <ol style="list-style-type: none"> <li>7.1. Il sistema mostra un messaggio di errore</li> </ol> </li> </ol> |
| <b>Post-condizioni</b>                   | Lo stato del biglietto viene modificato; viene aggiornato il numero di partecipanti all'evento  |
| <b>Casi d'uso correlati</b>              | -   |
| <b>Sequenza di eventi alternativa</b>    | 6.1, 6.2, 6.3, 7.1  |

| <b>Caso d'uso: ConsultaEventiPubblicati</b> |  |
|---|--|
| <b>Attore primario</b>                      | Amministratore   |
| <b>Attore secondario</b>                    | –  |
| <b>Descrizione</b>                          | L'amministratore consulta le informazioni degli eventi da lui pubblicati   |
| <b>Pre-condizioni</b>                       | L'amministratore deve essersi autenticato  |
| <b>Sequenza di eventi principale</b>        | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il caso d'uso inizia quando l'amministratore chiede di visualizzare gli eventi pubblicati</li> <li>2. Per ogni evento pubblicato <ol style="list-style-type: none"> <li>2.1. Il sistema mostra il numero degli utenti registrati all'evento.</li> <li>2.2. Se l'evento è tenuto in data odierna: <ol style="list-style-type: none"> <li>2.2.1. Il sistema mostra l'elenco degli utenti che hanno partecipato all'evento</li> </ol> </li> <li>2.3. Altrimenti: <ol style="list-style-type: none"> <li>2.3.1. Il sistema mostra il numero degli utenti che hanno partecipato all'evento, senza poter consultare i dati di questi ultimi</li> </ol> </li> </ol> </li> </ol> |
| <b>Post-condizioni</b>                      | –  |
| <b>Casi d'uso correlati</b>                 | –  |
| <b>Sequenza di eventi alternativa</b>       | 5.1, 6.1   |

## 2.4 Diagramma delle Classi

Di seguito riportiamo il diagramma delle classi di analisi.

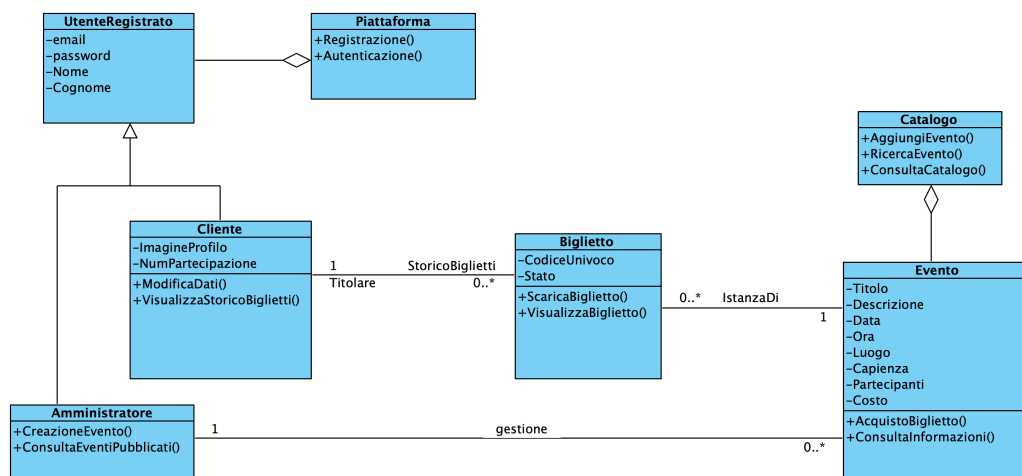


Figura 2.1: Diagramma delle classi di analisi

| RESPONSABILITÀ             | CLASSE                |
|----------------------------|-----------------------|
| Registrazione              | SistemaGestioneEventi |
| Autenticazione             | SistemaGestioneEventi |
| ModificaDati               | Cliente               |
| VisualizzaStoricoBiglietti | Cliente               |
| CreazioneEvento            | Amministratore        |
| ScaricaBiglietto           | Biglietto             |
| VisualizzaBiglietto        | Biglietto             |
| AcquistoBiglietto          | Evento                |
| PartecipazioneEvento       | Evento                |
| ConsultaInformazioni       | Evento                |
| AggiungiEvento             | Catalogo              |
| RicercaEvento              | Catalogo              |

Registrazione e autenticazione sono responsabilità di **SistemaGestioneEventi** in quanto <<information expert >> di *UtenteRegistrato*.

ModificaDati e VisualizzaStoricoBiglietti sono responsabilità di **Cliente** in quanto agiscono su suoi attributi e classi ad esso associate.

AcquistoBiglietto è una responsabilità di **Evento** in quanto <<creator >> di biglietti.

PartecipazioneEvento è una responsabilità di **Evento** seguendo il pattern <<LOW COUPLING >>.

AggiungiEvento è una responsabilità di **Catalogo** poiché, dopo la creazione, l'evento verrà aggiunto al catalogo.

RicercaEvento è una responsabilità di **Catalogo** essendo il contenitore degli eventi.

CreazioneEvento è una responsabilità di **Amministratore** essendo il <<creator >> di Eventi.

## 2.5 Diagrammi di sequenza

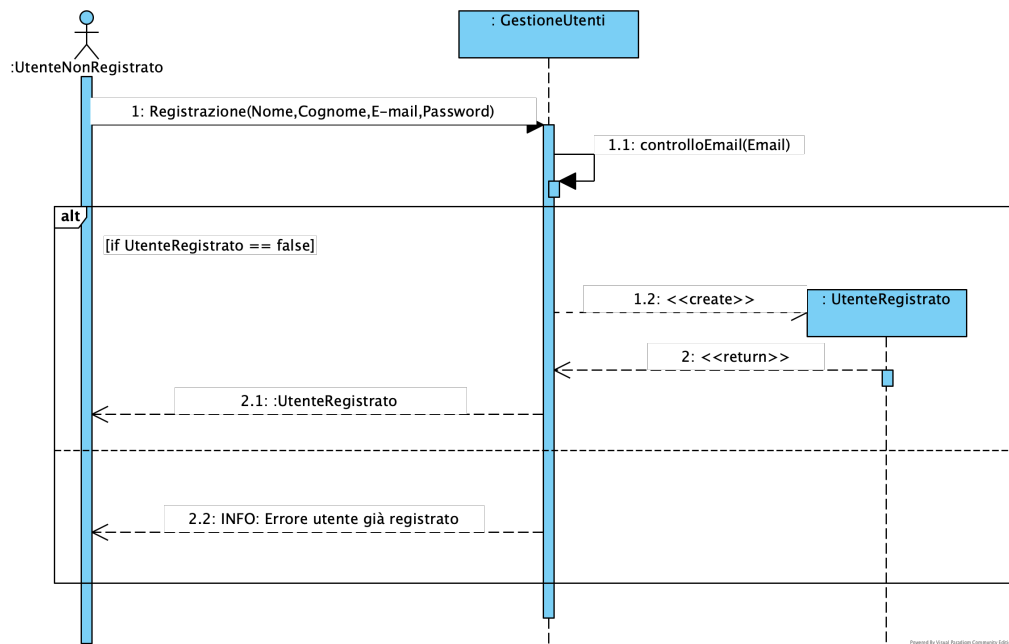
### 2.5.1 Registrazione

La creazione del seguente diagramma di sequenza, sviluppato a partire dalla descrizione dello scenario del caso d'uso *Registrazione*, ha fatto emergere la necessità di definire un metodo privato specifico della classe

**SistemaGestioneEventi:**

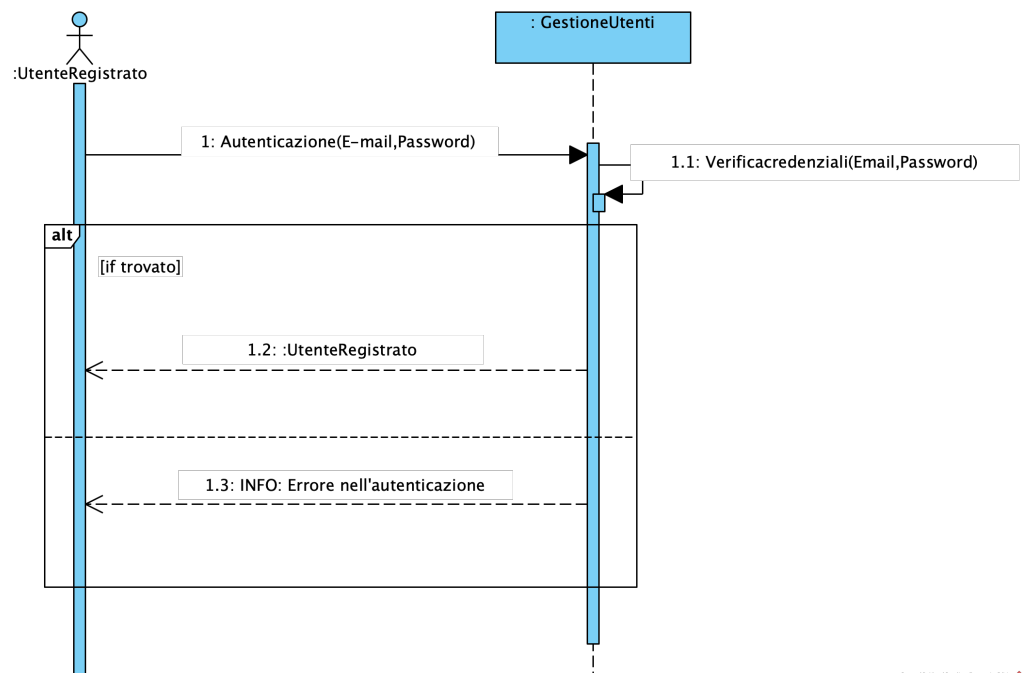
**controlloEmail(Email)**

Tale metodo consente a **SistemaGestioneEventi** di verificare che l'indirizzo email non sia già utilizzato da un altro utente.



**Figura:** Diagramma di sequenza per il caso d'uso *Registrazione*

### 2.5.2 Autenticazione



**Figura:** Diagramma di sequenza per il caso d'uso *Autenticazione*

### 2.5.3 PubblicaEvento

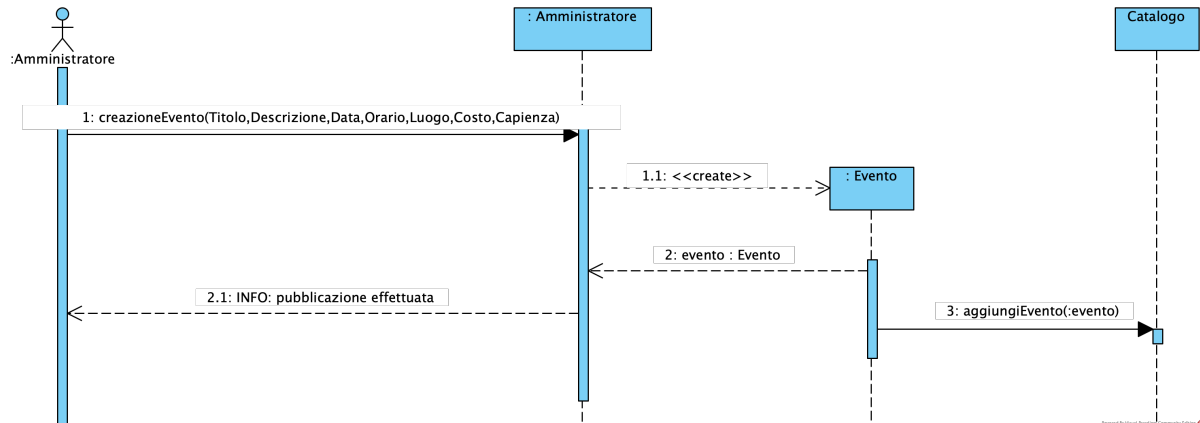
La creazione del seguente diagramma di sequenza, sviluppato a partire dalla descrizione dello scenario del caso d'uso *PubblicaEvento*, ha fatto emergere la necessità di definire un metodo privato, specifico della classe

**Amministratore:**

**verificaValidità(Titolo, Descrizione, Data, Orario, Luogo, NumMassimoPartecipanti)**

Tale metodo consente all'amministratore di verificare che i dati inseriti siano validi prima della pubblicazione di un evento.

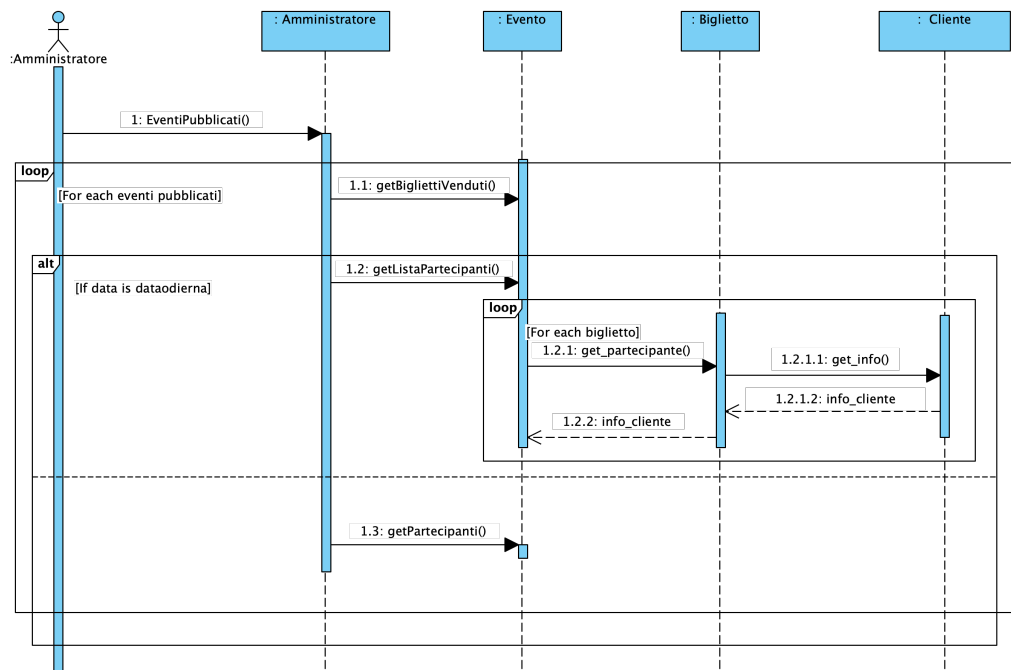
■



**Figura:** Diagramma di sequenza per il caso d'uso *PubblicaEvento*

### 2.5.4 ConsultaEventiPubblicati

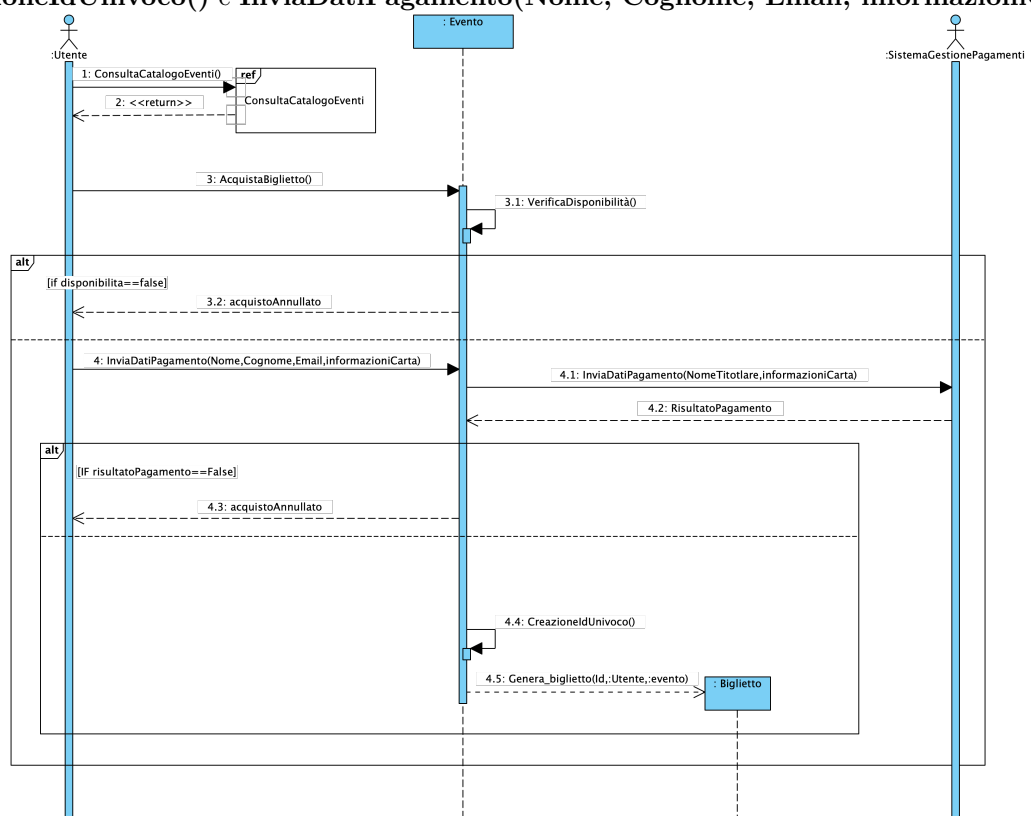
Il diagramma di sequenza del caso d'uso *ConsultaEventiPubblicati* mostra la necessità di una responsabilità **getListaPartecipanti()** da parte dell'evento



**Figura:** Diagramma di sequenza per il caso d'uso *ConsultaEventiPubblicati*

### 2.5.5 AcquistoBiglietti

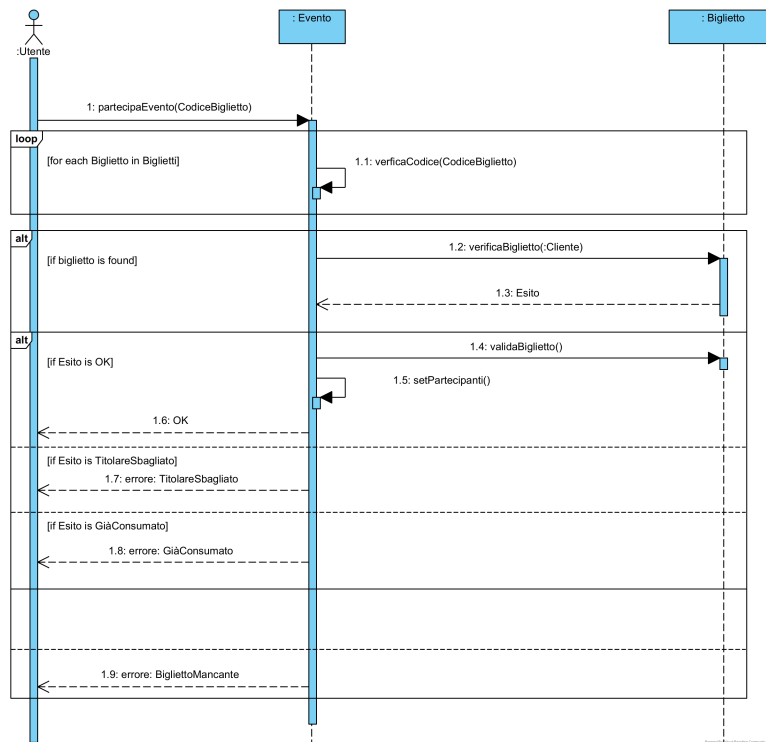
Il diagramma di sequenza del caso d'uso *AcquistoBiglietto* mostra il processo di acquisto da parte dell'utente. Durante questo flusso emergono tre nuove responsabilità per la classe Evento: **verificaDisponibilità()**, **creazioneIdUnivoco()** e **InviaDatiPagamento(Nome, Cognome, Email, informazioniCarta)**.



**Figura:** Diagramma di sequenza per il caso d'uso *AcquistoBiglietto*

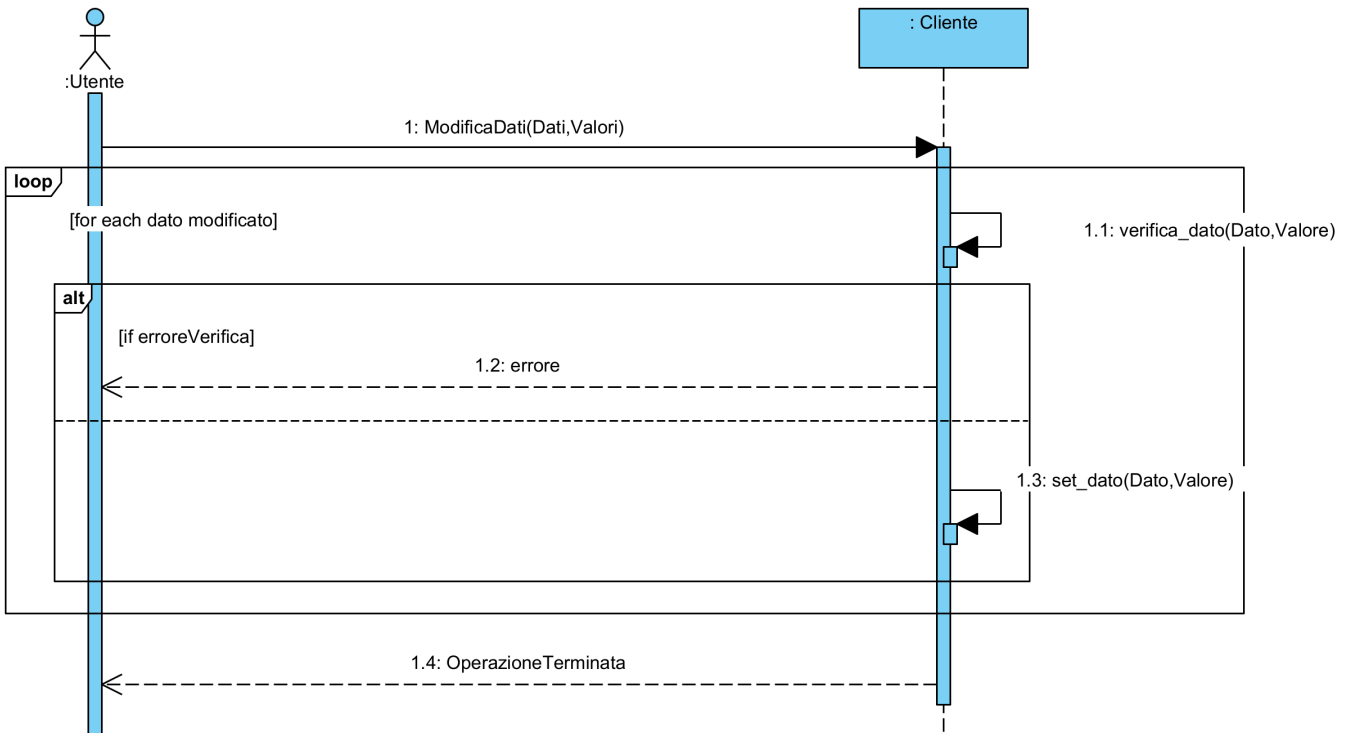
## 2.5.6 PartecipazioneEvento

Il diagramma di sequenza del caso d'uso *PartecipazioneEvento* evidenzia i passi necessari durante la partecipazione ad un evento da parte di un utente. E' stato necessario dunque aggiungere, come visibile dal diagramma, un nuovo metodo nella classe *Evento*: **verificaCodice()**, ed un nuovo metodo nella classe *Biglietto*: **validaBiglietto()**



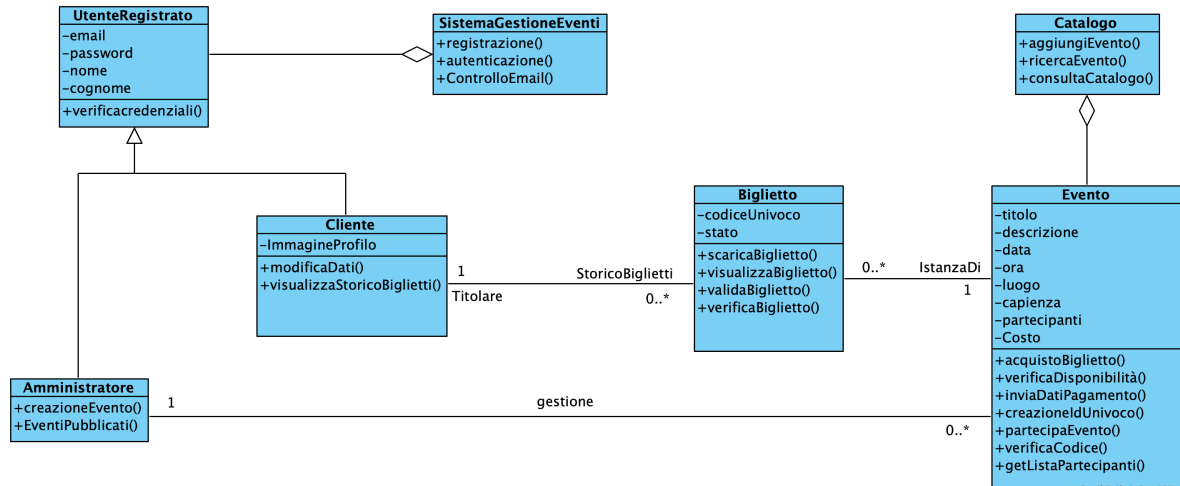
## 2.5.7 ModificaDatiPersonali

Come visibile dal sequence diagram del caso d'uso *ModificaDatiPersonali* è stato necessario fornire alla classe **Cliente** un metodo privato, di istanza **VerificaDato(Dato,Valore)**





## 2.6 Diagramma delle classi raffinato



## Capitolo 3

# Piano di test funzionale

Si intende progettare i casi di test funzionale con la tecnica del Category Partition Testing.

### 3.1 Registrazione

| Nome  | Cognome   | Email   | Password   |
|---|---|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"><li>• Stringa di lunghezza <math>\leq 20</math></li><li>• Stringa di lunghezza <math>&gt; 20</math> [ERROR]</li><li>• Stringa vuota [ERROR]</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>• Stringa di lunghezza <math>\leq 30</math></li><li>• Stringa di lunghezza <math>&gt; 30</math> [ERROR]</li><li>• Stringa vuota [ERROR]</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>• Stringa di lunghezza <math>\leq 50</math></li><li>• Stringa con formato diverso da [esempio@dominio.estensione] [ERROR]</li><li>• Stringa di lunghezza <math>&gt; 50</math> [ERROR]</li><li>• Stringa vuota [ERROR]</li><li>• Stringa già memorizzata [ERROR]</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>• Stringa di lunghezza <math>\leq 40</math></li><li>• Stringa di lunghezza <math>&gt; 40</math> [ERROR]</li><li>• Stringa vuota [ERROR]</li><li>• Stringa senza caratteri speciali [ERROR]</li></ul> |

Il numero di test da effettuarsi senza particolari vincoli è:  $3 \cdot 3 \cdot 5 \cdot 4 = 180$ .

Introduciamo i vincoli [ERROR]. Il numero di test da eseguire per testare singolarmente i vincoli è 11 (2 per Nome, 2 per Cognome, 4 per Email, 3 per Password).

Il numero di test risultante è 11:  $(1 \cdot 1 \cdot 1 \cdot 1) + 11 = 12$ .

ì

Tabella 3.1: Casi di test registrazione

| Test Case ID | Descrizione            | Classi di Equivalenza Coperte               | Pre-condizioni                      | Input   | Output Attesi            | Post-condizioni Attese                      |
|--------------|------------------------|---|-------------------------------------|---|--------------------------|---|
| 1            | Tutti gli input validi | Nome, Cognome, Email, Password validi       | L'utente non deve essere registrato | Nome: Mario, Cognome: Rossi, Email: mario.rossi@email.com, Password: miaPwdf123 | Registrazione completata | Utente correttamente registrato nel sistema |
| 2            | Nome $> 20$ caratteri  | Nome $> 20$ caratteri [ERROR], altri validi | L'utente non deve essere registrato | Nome: ..., Cognome: Rossi, Email: mario.rossi@email.com, Password: miaPwdf123   | Nome troppo lungo        | –   |

Continued on next page

Tabella 3.1: Casi di test registrazione (Continued)

| Test Case ID | Descrizione                       | Classi di Equivalenza Coperte                           | Pre-condizioni                      | Input   | Output Attesi                              | Post-condizioni Attese |
|--------------|-----------------------------------|---|-------------------------------------|---|--|------------------------|
| 3            | Nome vuoto                        | Nome vuoto [ERROR], altri validi                        | L'utente non deve essere registrato | Nome: (vuoto), Cognome: Rossi, Email: mario.rossi@email.com, Password: miaPwdf123     | Inserire un nome                           | –                      |
| 4            | Cognome > 30 caratteri            | Cognome > 30 caratteri [ERROR], altri validi            | L'utente non deve essere registrato | Nome: Mario, Cognome: ..., Email: mario.rossi@email.com, Password: miaPwdf123         | Cognome troppo lungo                       | –                      |
| 5            | Cognome vuoto                     | Cognome vuoto [ERROR], altri validi                     | L'utente non deve essere registrato | Nome: Mario, Cognome: (vuoto), Email: mario.rossi@email.com, Password: miaPwdf123     | Inserire un cognome                        | –                      |
| 6            | Email > 50 caratteri              | Email > 50 caratteri [ERROR], altri validi              | L'utente non deve essere registrato | Nome: Mario, Cognome: Rossi, Email: ..., Password: miaPwdf123                         | Email troppo lunga                         | –                      |
| 7            | Email vuota                       | Email vuota [ERROR], altri validi                       | L'utente non deve essere registrato | Nome: Mario, Cognome: Rossi, Email: (vuoto), Password: miaPwdf123                     | Inserire un indirizzo email                | –                      |
| 8            | Email già registrata              | Email già memorizzata [ERROR], altri validi             | Email presente nel sistema          | Nome: Mario, Cognome: Rossi, Email: cliente.esistente@email.com, Password: miaPwdf123 | Email già registrata                       | –                      |
| 9            | Password > 40 caratteri           | Password > 40 caratteri [ERROR], altri validi           | L'utente non deve essere registrato | Nome: Mario, Cognome: Rossi, Email: mario.rossi@email.com, Password: ...              | Password troppo lunga                      | –                      |
| 10           | Password vuota                    | Password vuota [ERROR], altri validi                    | L'utente non deve essere registrato | Nome: Mario, Cognome: Rossi, Email: mario.rossi@email.com, Password: (vuoto)          | Inserire una password                      | –                      |
| 11           | Password senza caratteri speciali | Password senza caratteri speciali [ERROR], altri validi | L'utente non deve essere registrato | Nome: Mario, Cognome: Rossi, Email: mario.rossi@email.com, Password: miapassword123   | Password deve contenere caratteri speciali | –                      |

## 3.2 Autenticazione

| Email   | Password  |
|---|---|
| Stringa di lunghezza $\leq 50$<br>Stringa con formato diverso da [esempio@dominio.estensione] [ERROR]<br>Stringa di lunghezza $> 50$ [ERROR]<br>Stringa di lunghezza $< 0$ [ERROR]<br>Stringa non memorizzata [ERROR] | Stringa di lunghezza $\leq 40$<br>Stringa di lunghezza $> 40$ [ERROR]<br>Stringa di lunghezza $= 0$ [ERROR]<br>Stringa senza caratteri speciali [ERROR] |

Tabella 3.2: Category Partition Testing - Autenticazione

Il numero di test da effettuarsi senza particolari vincoli è:  $5 \cdot 4 = 20$ .

Con i vincoli [ERROR], invece, il numero di test da eseguire per testare singolarmente i vincoli è 7 (4 per Email, 3 per Password).

Il numero di test risultante è 7:  $(1 \cdot 1 \cdot 1 \cdot 1) + 7 = 8$ .

Tabella 3.3: Test Suite - Autenticazione

| ID | Descrizione                       | Classi di Equivalenza Coperte                    | Pre-condizioni                  | Input   | Output Attesi                | Post-condizioni Attese                       |
|----|-----------------------------------|--|---------------------------------|---|------------------------------|--|
| 1  | Tutti gli input validi            | Email, Password validi                           | L'utente deve essere registrato | Email: marco bianchi@gmail.com, Password: miapwd£               | Autenticazione effettuata    | L'utente è entrato correttamente nel sistema |
| 2  | Email > 50 caratteri              | Email > 50 caratteri [ERROR], Password           | L'utente deve essere registrato | Email molto lunga (>50 char), Password: miapwd£                 | Email troppo lunga           | –  |
| 3  | Email senza caratteri             | Email con 0 caratteri [ERROR], Password          | L'utente deve essere registrato | Email: "", Password: miapwd£                                    | Inserire un indirizzo Email  | –  |
| 4  | Email non memorizzata             | Email non presente nel sistema [ERROR], Password | –                               | Email: mario rossi@gmail.com, Password: miaPWD£                 | Account non registrato       | –  |
| 5  | Password > 40 caratteri           | Email, Password > 40 caratteri [ERROR]           | –                               | Email: marco bianchi@gmail.com, Password molto lunga (>40 char) | Password troppo lunga        | –  |
| 6  | Password senza caratteri          | Email, Password senza caratteri [ERROR]          | –                               | Email: marco bianchi@gmail.com, Password: ""                    | Inserire una password        | –  |
| 7  | Password senza caratteri speciali | Email, Password senza caratteri speciali [ERROR] | –                               | Email: marco bianchi@gmail.com, Password: miapwd                | Inserire una password valida | –  |

### 3.3 PubblicaEvento

| Titolo  | Descrizione  | Data  | Orario   | Luogo   | Capienza   |
|---|--|---|--|---|--|
| Stringa di lunghezza ≤ 50<br>Stringa di lunghezza > 50 [ERROR]<br>Stringa di lunghezza < 0 [ERROR]<br>Stringa già memorizzata [ERROR] | Stringa di lunghezza ≤ 150<br>Stringa di lunghezza > 150 [ERROR]<br>Stringa di lunghezza < 0 [ERROR] | Data con formato valido (gg-mm-aaaa)<br>Data con formato non valido [ERROR] | Orario con formato valido (oo-mm)<br>Orario con formato non valido [ERROR] | Stringa non contenente caratteri speciali<br>Stringa contenente caratteri speciali [ERROR]<br>Stringa contenente numeri [ERROR] | Intero di valore massimo 100<br>Intero di valore > 100 [ERROR] |

Tabella 3.4: Category Partition Testing - PubblicaEvento

Il numero di test da effettuarsi senza particolari vincoli è:  $4 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 2 = 288$ .

Con i vincoli [ERROR], invece, il numero di test da eseguire per testare singolarmente i vincoli è 11 (3 per Titolo, 2 per Descrizione, 1 per Data, 1 per Orario, 2 per Luogo, 1 per NumMassimoPartecipanti).

Il numero di test risultante è 12:  $(1 \cdot 1 \cdot 1 \cdot 1 \cdot 1 \cdot 1) + 11 = 12$ .

Tabella 3.5: Test Suite - PubblicaEvento

| ID | Descrizione                  | Classi di Equivalenza Coperte         | Pre-condizioni     | Input   | Output Attesi                      | Post-condizioni Attese                            |
|----|------------------------------|---------------------------------------|--------------------|---|------------------------------------|---|
| 1  | Tutti gli input validi       | Tutti i parametri validi              | Utente autenticato | Titolo: Concerto Rock, Descrizione: Evento musicale serale, Data: 15-06-2025, Orario: 20-30, Luogo: Teatro Comunale, NumMax: 50 | Evento pubblicato con successo     | L'evento viene correttamente aggiunto al catalogo |
| 2  | Titolo > 50 caratteri        | Titolo > 50 caratteri [ERROR]         | Utente autenticato | Titolo molto lungo (>50 char), altri parametri validi   | Titolo troppo lungo                | –   |
| 3  | Titolo vuoto                 | Titolo con 0 caratteri [ERROR]        | Utente autenticato | Titolo: "", altri parametri validi  | Inserire un titolo                 | –   |
| 4  | Titolo già esistente         | Titolo già memorizzato [ERROR]        | Utente autenticato | Titolo: Concerto Rock (esistente), altri parametri validi   | Titolo già utilizzato              | –   |
| 5  | Descrizione > 150 caratteri  | Descrizione > 150 caratteri [ERROR]   | Utente autenticato | Descrizione molto lunga (>150 char), altri parametri validi   | Descrizione troppo lunga           | –   |
| 6  | Descrizione vuota            | Descrizione con 0 caratteri [ERROR]   | Utente autenticato | Descrizione: "", altri parametri validi   | Inserire una descrizione           | –   |
| 7  | Data formato non valido      | Data con formato non valido [ERROR]   | Utente autenticato | Data: 2025/06/15, altri parametri validi  | Formato data non valido            | –   |
| 8  | Orario formato non valido    | Orario con formato non valido [ERROR] | Utente autenticato | Orario: 20:30, altri parametri validi   | Formato orario non valido          | –   |
| 9  | Luogo con caratteri speciali | Luogo con caratteri speciali [ERROR]  | Utente autenticato | Luogo: Teatro#Comunale, altri parametri validi  | Caratteri non consentiti nel luogo | –   |
| 10 | Luogo con numeri             | Luogo con numeri [ERROR]              | Utente autenticato | Luogo: Teatro123, altri parametri validi  | Numeri non consentiti nel luogo    | –   |
| 11 | NumMassimo > 100             | NumMassimo > 100 [ERROR]              | Utente autenticato | NumMax: 150, altri parametri validi   | Numero massimo troppo alto         | –   |
| 12 | Utente non autenticato       | Utente non autenticato                | Utente non loggato | Tutti i parametri validi  | Accesso negato                     | –   |

### 3.4 RicercaEvento

| Titolo                            | Data                                 | Luogo   |
|-----------------------------------|--------------------------------------|---|
| Stringa di lunghezza $\leq 50$    | Data con formato valido (gg-mm-aaaa) | Stringa non contenente caratteri speciali     |
| Stringa di lunghezza > 50 [ERROR] | Data con formato non valido [ERROR]  | Stringa contenente caratteri speciali [ERROR] |
| Stringa di lunghezza < 0 [ERROR]  |                                      | Stringa contenente numeri [ERROR]             |
| Stringa già memorizzata [ERROR]   |                                      |   |

Il numero di test da effettuarsi senza particolari vincoli è:  $4 \cdot 2 \cdot 3 = 24$ .

Con i vincoli [ERROR], invece, il numero di test da eseguire per testare singolarmente i vincoli è 6 (3 per Titolo, 1 per Data, 2 per Luogo).

Il numero di test risultante è 7:  $(1 \cdot 1 \cdot 1) + 6 = 7$ .

Tabella 3.6: Casi di test ricerca evento

| Test Case ID | Descrizione                  | Classi di Equivalenza Coperte                      | Pre-condizioni                                       | Input  | Output Attesi                      | Post-condizioni Attese |
|--------------|------------------------------|--|--|--|------------------------------------|------------------------|
| 1            | Tutti gli input validi       | Titolo, Data, Luogo validi                         | Esiste almeno un evento che corrisponde alla ricerca | Titolo: Concerto, Data: 15-06-2025, Luogo: Teatro Comunale   | Eventi trovati                     | –                      |
| 2            | Titolo > 50 caratteri        | Titolo > 50 caratteri [ERROR], altri validi        | –  | Titolo: Festival internazionale della musica contemporanea elettronica, Data: 15-06-2025, Luogo: Teatro Comunale | Titolo troppo lungo                | –                      |
| 3            | Titolo vuoto                 | Titolo vuoto [ERROR], altri validi                 | –  | Titolo: (vuoto), Data: 15-06-2025, Luogo: Teatro Comunale  | Inserire un titolo                 | –                      |
| 4            | Titolo già memorizzato       | Titolo già memorizzato [ERROR], altri validi       | Titolo già presente nel DB                           | Titolo: Concerto Rock, Data: 15-06-2025, Luogo: Teatro Comunale  | Titolo già utilizzato              | –                      |
| 5            | Data formato non valido      | Data con formato non valido [ERROR], altri validi  | –  | Titolo: Concerto, Data: 2025/06/15, Luogo: Teatro Comunale   | Formato data non valido            | –                      |
| 6            | Luogo con caratteri speciali | Luogo con caratteri speciali [ERROR], altri validi | –  | Titolo: Concerto, Data: 15-06-2025, Luogo: Teatro#Comunale   | Caratteri non consentiti nel luogo | –                      |
| 7            | Luogo con numeri             | Luogo con numeri [ERROR], altri validi             | –  | Titolo: Concerto, Data: 15-06-2025, Luogo: Teatro123   | Numeri non consentiti nel luogo    | –                      |

### 3.5 Acquista Biglietto

| Posti Disponibili                           | Dati Pagamento   |
|---|--|
| Posti Disponibili<br>Posti Esauriti [ERROR] | Dati completi e validi<br>Dati errati (es. carta scaduta) [ERROR]<br>Errore conferma dal sistema gestione acquisti [ERROR] |

Il numero di test da effettuarsi senza particolari vincoli è:  $2 \cdot 3 \cdot 2 = 12$ .

Con i vincoli [ERROR], invece, il numero di test da eseguire per testare singolarmente i vincoli è 4 (1 per Posti disponibili, 2 per Dati pagamento, 1 per Sistema gestione acquisti).

Il numero di test risultante è 5:  $(1 \cdot 1 \cdot 1) + 4 = 5$ .

Tabella 3.7: Casi di test Acquista Biglietto

| Test Case ID | Descrizione                               | Classi di Equivalenza Coperte                            | Pre-condizioni                       | Input   | Output Attesi                                   | Post-condizioni Attese              |
|--------------|---|--|--------------------------------------|---|---|-------------------------------------|
| 1            | Posti disponibili, dati pagamento validi  | Posti disponibili > 0, dati pagamento validi             | Utente autenticato                   | Evento con posti disponibili, dati pagamento corretti   | Biglietto creato                                | Il biglietto è associato al cliente |
| 2            | Posti esauriti                            | Posti esauriti = 0                                       | Utente autenticato, evento esistente | Evento senza posti disponibili, dati pagamento validi   | Messaggio di posti esauriti, acquisto annullato | Nessun biglietto creato             |
| 3            | Dati pagamento incompleti                 | Posti disponibili > 0, dati pagamento incompleti [ERROR] | Utente autenticato, evento esistente | Evento con posti disponibili, dati pagamento incompleti | Errore di pagamento: dati incompleti            | Nessun biglietto creato             |
| 4            | Dati pagamento errati (es. carta scaduta) | Posti disponibili > 0, dati pagamento errati [ERROR]     | Utente autenticato, evento esistente | Evento con posti disponibili, dati pagamento errati     | Errore di pagamento: dati errati                | Nessun biglietto creato             |
| 5            | Errore sistema gestione acquisti          | Posti disponibili > 0, errore conferma pagamento [ERROR] | Utente autenticato, evento esistente | Evento con posti disponibili, pagamento inviato         | Errore di sistema: pagamento non confermato     | Nessun biglietto creato             |

## 3.6 PartecipaEvento

| Codice Biglietto                              | Stato Biglietto                       |
|---|---------------------------------------|
| Codice biglietto = xxxx-123-ABC               | Stato biglietto = [Non consumato]     |
| Codice biglietto $\neq$ xxxx-123-ABC [ERRORE] | Stato biglietto = [Consumato] [ERROR] |

Il numero di test da effettuarsi senza particolari vincoli è:  $2 \cdot 2 = 4$ .

Con i vincoli [ERROR], invece, il numero di test da eseguire per testare singolarmente i vincoli è 2 (1 per Codice Biglietto, 1 per Stato biglietto).

Il numero di test risultante è 5:  $(1 \cdot 1 \cdot 1) + 2 = 3$ .

Tabella 3.8: Test Suite - PartecipaEvento

| Test Case ID | Descrizione                 | Classi di Equivalenza Coperte                | Pre-condizioni                          | Input                                     | Output Attesi                          | Post-condizioni Attese           |
|--------------|-----------------------------|--|---|---|--|----------------------------------|
| 1            | Partecipazione valida       | Codice corretto e biglietto non consumato    | Utente autenticato, biglietto esistente | Codice: xxx-123-ABC, Stato: Non consumato | Partecipazione registrata con successo | Biglietto marcato come consumato |
| 2            | Codice biglietto non valido | Codice biglietto $\neq$ xxxx-123-ABC [ERROR] | Utente autenticato                      | Codice: yyy-456-DEF, Stato: Non consumato | Codice biglietto non valido            | –                                |

Continued on next page

Tabella 3.8: Test Suite - PartecipaEvento (Continued)

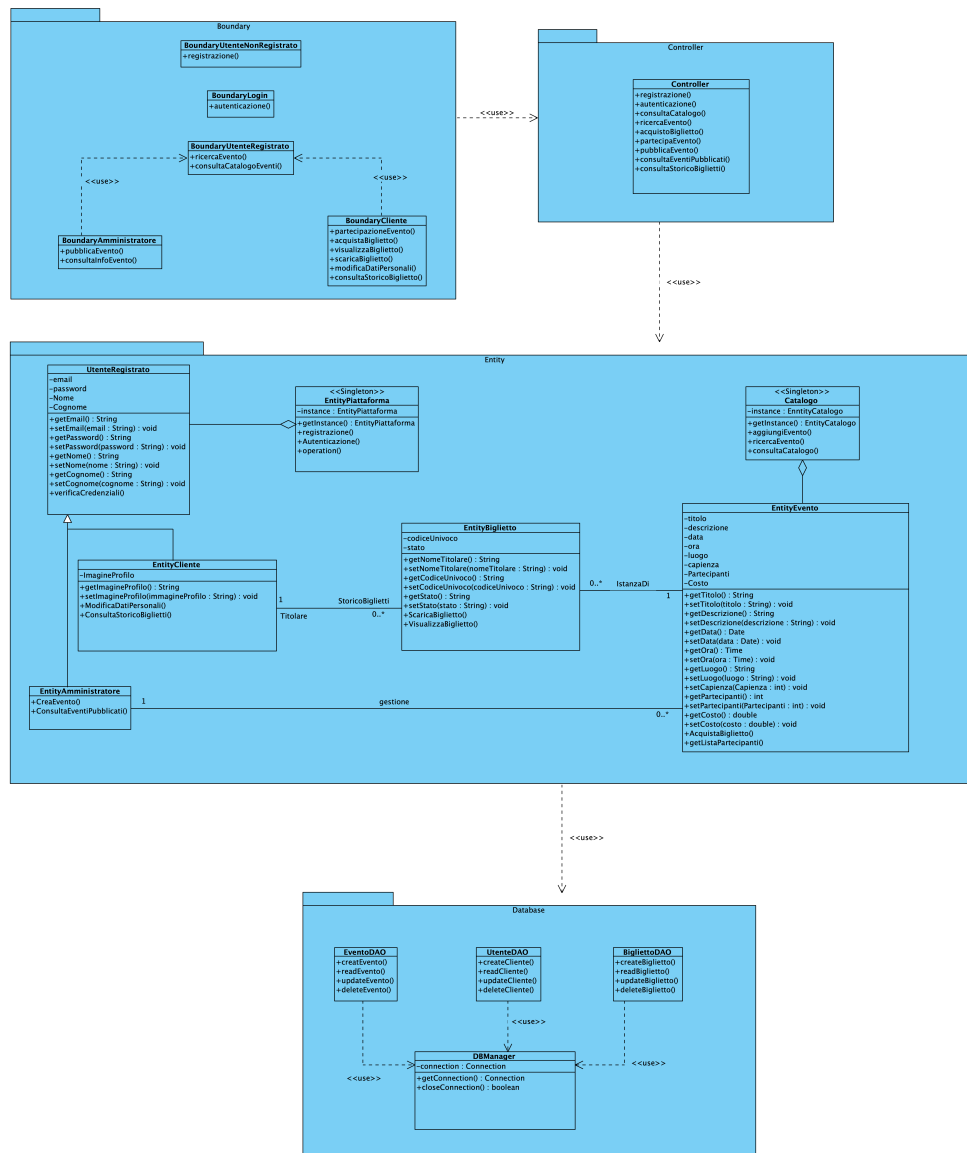
| Test Case ID | Descrizione             | Classi di Equivalenza Coperte       | Pre-condizioni                          | Input                                 | Output Attesi            | Post-condizioni Attese |
|--------------|-------------------------|-------------------------------------|---|---------------------------------------|--------------------------|------------------------|
| 3            | Biglietto già consumato | Stato biglietto = Consumato [ERROR] | Utente autenticato, biglietto esistente | Codice: xxx-123-ABC, Stato: Consumato | Biglietto già utilizzato | –                      |



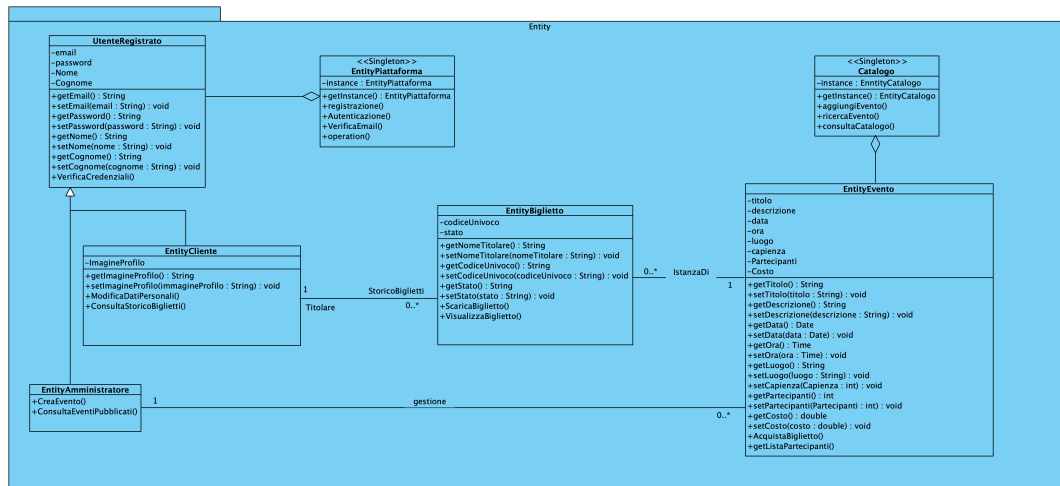
## Capitolo 4

# Progettazione

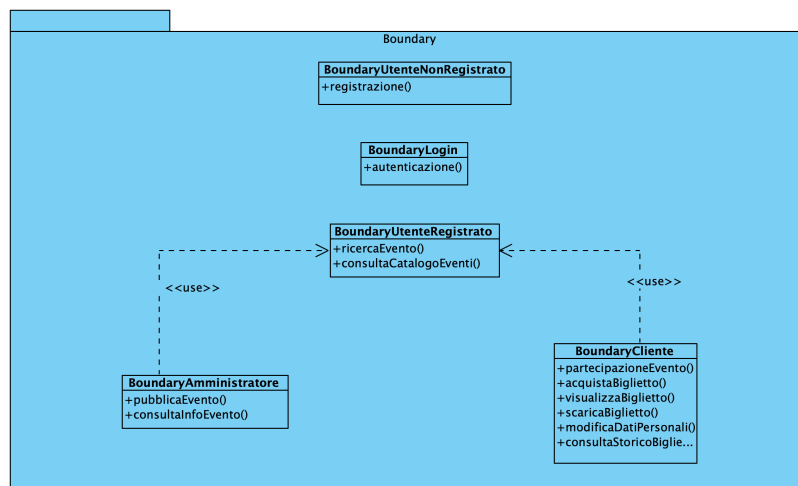
### 4.1 Diagramma delle classi



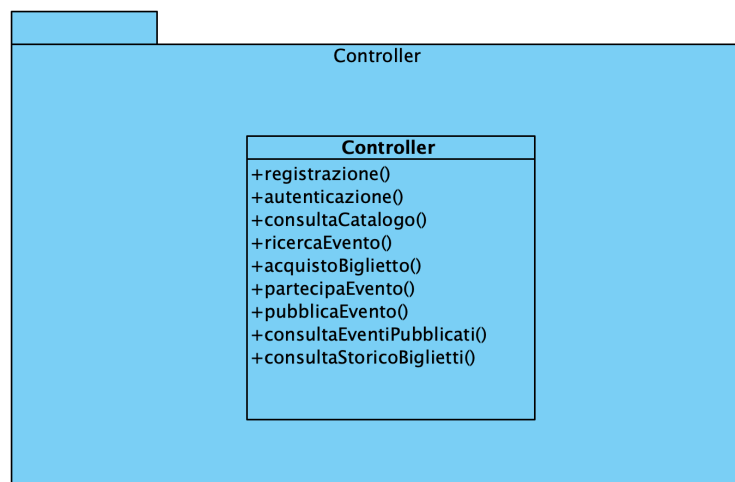
### 4.1.1 Package Entity



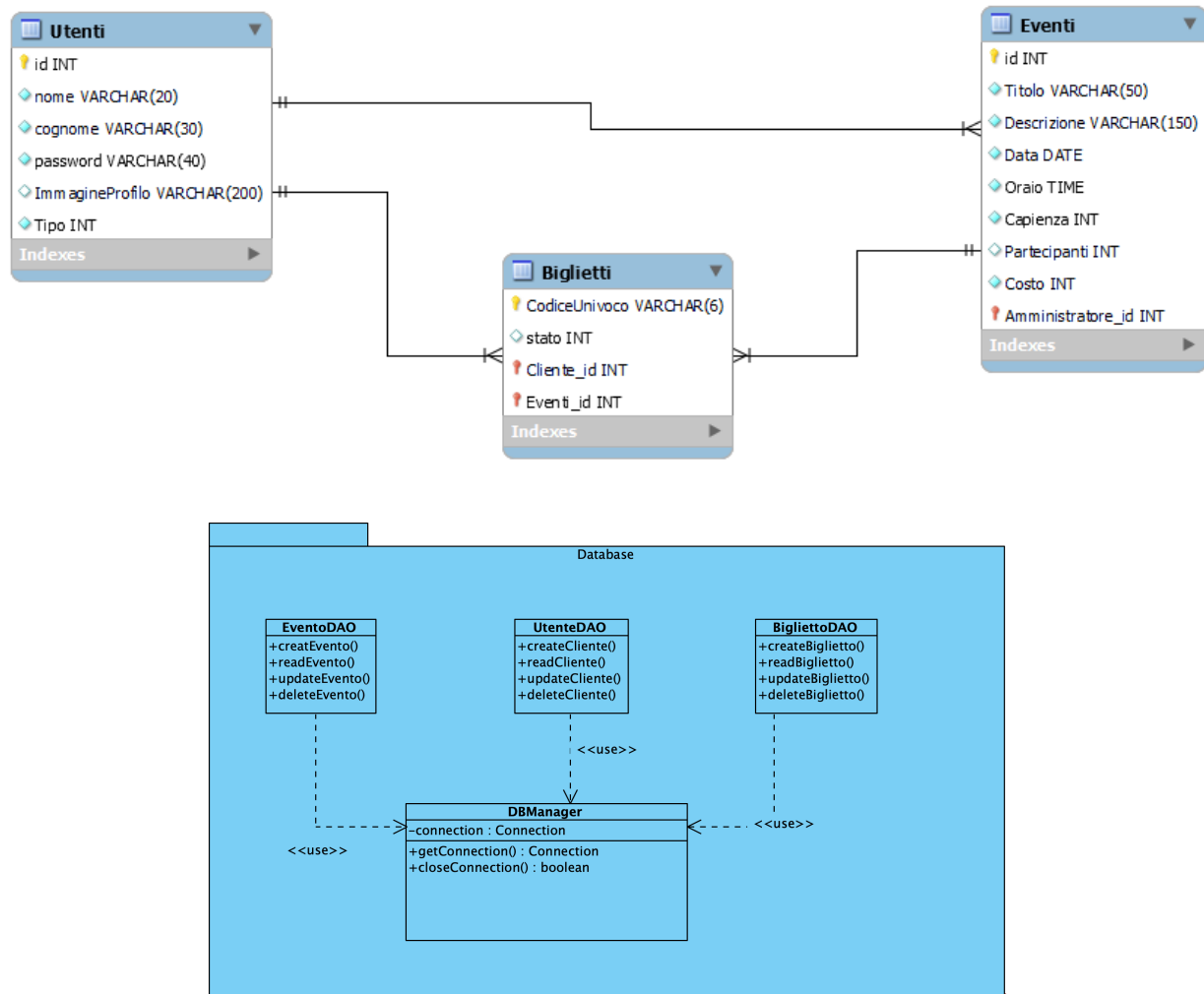
### 4.1.2 Package Boundary



### 4.1.3 Package Controller



#### 4.1.4 Package Database



Il modello E-R riportato rappresenta le principali entità e relazioni del sistema, progettato utilizzando MySQL Workbench.

In fase di progettazione si è scelto di rappresentare tutte e due i ruoli degli utenti all'interno di un'unica tabella denominata 'Utente'. All'interno di questa tabella è stato inserito un attributo aggiuntivo, chiamato 'Ruolo', che consente di discriminare i due tipi di utente.

## 4.2 Diagrammi di sequenza

aspetto

# Capitolo 5

## Implementazione

### 5.0.1 Package Boundary

```
boundary/  
├── BoundaryAutenticazione.java  
├── BoundaryAutenticazione.form  
├── BoundaryRegistrazione.java  
├── BoundaryRegistrazione.form  
├── CatalogoEventi.java  
├── CatalogoEventi.form  
├── FormAcquistoBiglietto.java  
├── FormAcquistoBiglietto.form  
├── FormEvento.java  
├── FormEvento.form  
├── FormRicercaEvento.java  
├── FormRicercaEvento.form  
├── FormStoricoBiglietti.java  
├── FormStoricoBiglietti.form  
├── HomeAmministratore.java  
├── HomeAmministratore.form  
├── HomeCliente.java  
├── HomeCliente.form  
├── HomePage.java  
├── HomePage.form  
├── HomeUtenteRegistrato.java  
├── HomeUtenteRegistrato.form  
└── Sessione.java
```

### 5.0.2 Package Database

```
database/
├── BigliettoDAO.java
├── DBConnectionManager.java
├── EventoDAO.java
└── UtenteDAO.java
```

### 5.0.3 Package Entity

```
entity/
├── EntityAmministratore.java
├── EntityBiglietto.java
├── EntityCatalogo.java
├── EntityCliente.java
├── EntityEvento.java
├── EntityPiattaforma.java
├── EntitySistemaGestioneAcquisti.java
└── EntityUtenteRegistrato.java
```

### 5.0.4 Package Exception

```
exceptions/
├── AcquistoException.java
├── BigliettoConsumatoException.java
├── BigliettoNotFoundException.java
├── DBException.java
├── EventoNotFoundException.java
├── LoadingException.java
├── LoginFailedException.java
├── RedundancyException.java
├── RegistrationFailedException.java
├── UniqueCodeException.java
├── UpdateException.java
├── UtenteNotFoundException.java
└── WrongUserTypeException.java
```

### 5.0.5 Package Dto

```
DTO/
├── DTOBiglietto.java
├── DTOEvento.java
└── DTOutente.java
```