

Func: tropas.perdemo()

testes	-64 < x	muitos inimigos	Resultado esperado
test_01	sim	sim	FALSE
test_02	sim	não	FALSE
test_03	não	sim	TRUE
test_04	não	não	TRUE

função: tropas.morreu()

testes	vida < 0	muitos inimigos	Resultado esperado
test_01	sim	sim	FALSE
test_02	sim	não	FALSE
test_03	não	sim	TRUE
test_04	não	não	TRUE

Func: ponto_invoc.colidiuy()				
Testes	y > self.y	y < self.y + self.altura	Resultado esperado	
test_01	sim	sim	TRUE	
test_02	sim	não	FALSE	
test_03	não	sim	FALSE	
test_04	não	não	--	impossivel

Func: ponto_invoc.colidiux()				
Testes	x > self.x	x < self.x + self.largura	Resultado esperado	
test_01	sim	sim	TRUE	
test_02	sim	não	FALSE	
test_03	não	sim	FALSE	
test_04	não	não	--	impossivel

Func: ponto_invoc.colidiu()			
Testes	ponto_invoc. colidiux()	ponto_invoc. colidiuy()	Resultado esperado
test_01	sim	sim	TRUE
test_02	sim	não	FALSE
test_03	não	sim	FALSE
test_04	não	não	FALSE